





YNCHRONICITY	SYN
--------------	-----

p. 005
p. 006
p. 007

BIKINI & BERMUDA Aires de jeux

os suggestions fos techniques: → Nos matériaux → Nos sols amortissants	p. 010 p. 014
→ Modularité . ranties nctions ludiques	p. 026 p. 027
banes et jeux de rôles ux de glissades ux dynamiques biliers et mpléments ludiques ux multifonctions:	p. 028 p. 054 p. 066 p. 112
1-6 ans 2-8 ans 2-12 ans 5-14 ans	p. 146 p. 164 p. 210 p. 272

SYNCHRONICITY

Depuis plus de 25 ans, nous réalisons des rêves d'enfants!

SYNCHRONICITY

NOTRE SOCIÉTÉ



NOTRE MÉTIER

Nous concevons, fabriquons et aménageons des espaces de jeux d'extérieurs ainsi que des équipements sportifs de proximité. Nous considérons que tous les enfants doivent pouvoir s'exprimer par l'amusement, la rencontre, la perception de leur corps.

FABRICANT

Notre usine bénéficie de technologies numériques tout en conservant à travers les hommes responsables un savoir faire et le souci de la finition artisanale, ainsi que des conditions de travail optimisées garantissant la sécurité de nos équipes.

AU PLUS PRÈS DE VOUS

Où que vous soyez, vous trouverez une équipe dédiée à vous aider dans l'élaboration de votre projet. Nos experts sont à votre service pour vous offrir une solution sur mesure, clés en main.

Notre vision est de bâtir des espaces intergénérationnels accessibles et de qualité au service du bien-être de tous!



SYNCHRONICITY Catalogue 15

ENTREPRISE CITOYENNE

OUR LA PLANÈTE

Nous partageons avec vous notre amour pour la planète. Nous développons une production responsable en sélectionnant rigoureusement des matériaux durables pour de longues années d'utilisations.

Poteaux et plaques plastiques recyclées, copeaux PEHD

MATÉRIALIX RECYCLARIE

Synchronicity est la première entreprise française à proposer des jeux réalisés à partir de matières recyclées.
Issus du broyage des plastiques ménagers et industriels (poubelles jaunes), ils participent à l'économie circulaire en offrant, au delà de ces qualités écologiques, une absolue fiabilité dans le temps.



Aujourd'hui
nous sommes
les seuls
à proposer
"des jeux issus
de la poubelle
jaune"







RS LE POULDU 29

NOS PROMESSES

SYNCHRONICITY

«Notre offre flexible s'adapte à tous les styles et tous les budgets.»



ENTRE VOUS & NOUS

PLUS DE 25 ANNÉES D'EXPÉRIENCE

Plus de 15 000 jeux partout dans le monde témoignent de la capacité de nos équipes à réaliser des rêves d'enfants.

591...

...jeux disponibles dans ce catalogue pour répondre à vos besoins. Mais ce n'est pas tout: plus de 1 200 autres structures sont disponibles... Quelque soit votre style, vous trouverez un jeu adapté à vos besoins grâce à notre moteur de recherche sur notre site internet.

www.synchroncity.fr

Nous maîtrisons l'ensemble des process pour vous offrir une solution clefs en main, en respectant vos objectifs et contraintes.

DESIGN ORIGINAL

Les formes et couleurs des jeux Bikini & Bermuda ont une personnalité.
Nos designers sont toujours à la recherche d'innovations, avec pour objectif, le développement de l'enfant.

FOCUS QUALITÉ

Nos jeux sont fabriqués avec soin et attention, la qualité est une préoccupation permanente pour nos équipes. Nous garantissons ainsi une longévité optimale et un entretien simplifié.

SÉCURITÉ

Notre référentiel s'appuie sur les normes européennes EN 1176 et suivantes. Nous certifions ainsi que nos jeux sont conformes à la réglementation en vigueur.

POLYVALENCE DES MATÉRIAUX

Synchronicity offre une flexibilité incomparable de matériaux et de couleurs associés pour s'adapter à tous les budgets et tous les styles.

SAV

Un Service Apres-Vente vous est dédié sur une adresse mail spécifique.

Après avoir identifié votre besoin, notre équipe prendra en charge votre demande afin de vous répondre dans les meilleurs délais.

Nous garantissons le suivi des pièces pendant 10 ans

LOGISTIQUE

Nos flux internes et notre organisation de production sont également axés sur l'optimisation des délais de livraisons. Ainsi, lorsque votre commande est validée, vous êtes informé(e) d'un délai prévisionnel, nous vous proposons également la prise en charge de la logistique iusqu'à votre lieu de livraison.

BUREAU D'ÉTUDES INTÉGRÉ

l'équipe commerciale, notre bureau d'études est à votre disposition pour imaginer et réaliser toutes combinaisons spéciales adaptées à vos objectifs. La réalisation d'un plan d'implantation, d'une intégration photographique vous permet de visualiser votre projet

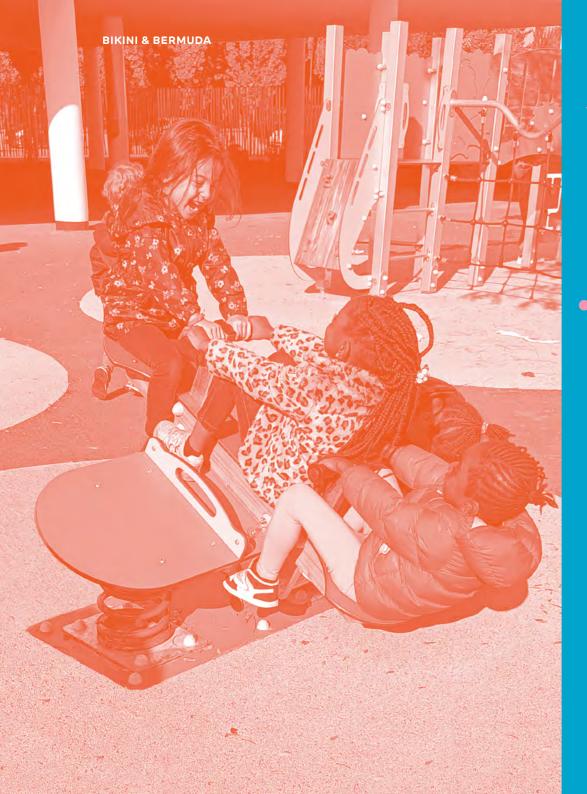
SOLUTIONS PRÉ-ASSEMBLAGE

Sur le territoire hexagonal, nous proposons de livrer les jeux pré-montés. Gage de gain de temps et de fiabilité, cette solution vous est proposée par défaut quelle que soit votre commande

PROJETS CLEFS EN MAINS

Pour réaliser les chantiers, nous disposons de nos propres équipes de pose, constituées de personnels internes, formés et habilités. Nous faisons également appel à un réseau de partenaires agréés, sélectionnés pour leur professionnalisme et leur réactivité.





La découverte de soi, de l'autre de l'autre

Les jeux Bikini & Bermuda combinent un maximum de fonctions ludiques, favorisant le développement psychomoteur des utilisateurs. Nous privilégions l'aspect collectif du jeu afin de développer chez l'enfant, les notions de convivialité, d'émulation, d'entraide.



NOS SUGGESTIONS

1 CHAMPIGNON RCP

4 TOB CHAMPY TCP

3 MAISON CHAMPY MCP

6 CLÔTURE TERRE ACT

7 PANNEAU POMME APP

6 TABLE ENSEMBLE FRUIT

TABLE ADULTE DÉJEUNER ADJ

Catalogue SYNCHRONICITY 15

Une cabane à grimper "Ombrelle", associée à une belle structure

Les critères suivants sont fondamentaux dans l'élaboration de votre aire de jeux:

- ★ TRANCHES D'ÂGES,
 - ★ SURFACE DISPONIBLE
 - ★ NOMBRE D'ENFANTS SUSCEPTIBLES D'Y ÉVOLUER
 - ★ TYPE DE SOL AMORTISSANT SOUHAITÉ
 - **★** THÉMATIQUE ÉVENTUELLE
 - ★ BUDGET DISPONIBLE...

Nous vous avons préparé quelques implantations susceptibles de répondre à vos besoins ou qui vous donneront des idées d'aménagement.

Nous avons créé pour vous différents ensembles : sportifs, aventuriers, bucoliques, ... il y en a pour tous les goûts et tous les âges.



Composée de plusieurs modules associés (cabane toboggan, jeu ressort), cette aire de jeux est destinée aux jeunes enfants dans une thématique "jardin". Idéal pour les assistantes maternelles.

- ROULADE KKS 692
- 2 TOURNICOTI RTT
- 3 PANNEAU POMME APP
- **@ COQUELICOT** RTS



Le jeu "Roulade" dans sa version nature est une structure très polyvalente offrant de nombreuses fonctions ludiques. Il est accompagné d'un "Tournicoti", ainsi que du "Coquelicot" 4 places. Dans un parc. son intégration fera merveille auprès des enfants de 2-8 ans

2 tours "La Forêt" et son jeu ressort **trouveront leur place aussi** bien dans une cour d'école que pour l'aménagement d'un square pour les loisirs de fin de journée ou de week-end. L'encombrement au sol est optimisé pour les zones compactes.

- ① OMBRELLE MEM
- @ CROCODILE 3D 3 LA FORÊT KKS 774
- 4 PANNEAU POMME APP
- S BANC ADULTE AMB XL

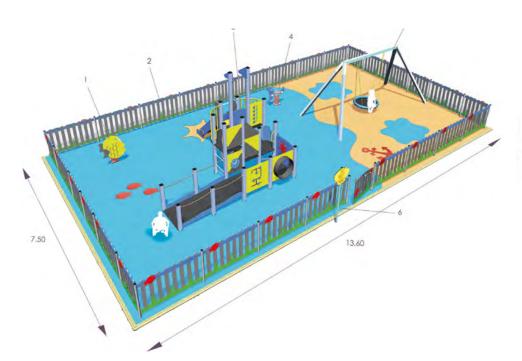








GRAND LARGE - POUR TOUS



Prendre l'air frais du large grâce à cet aménagement inclusif. Notre devoir de fabricant est de prévoir que chaque enfant, quel que soit son niveau d'aptitude, ait une chance de s'épanouir pleinement. Chacun aura sa place avec des modules complémentaires. La balançoire "nid d'oiseau" est également accessible aux enfants présentant des difficultés.

- 3 BUBULLE RBB2 CLÔTURE OCÉAN ACO
- 3 AMIRAL KKS 995
- 4 POLO RPO
- © BALANCINE CORBEILLE APBCO
 © PANNEAU COQUILLAGE AP

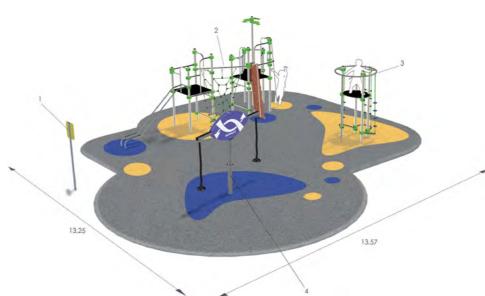
URBAN



Très grande aire de jeux avec une diversité de fonctions ludiques pour une large tranche d'âges. Les zones pour les plus petits sont identifiées afin d'éviter les bousculades. La thématique «urbaine» s'intégrera dans tous les espaces.

- 1 HAUMEA FHA
- @ TITINE RTI
- 3 BIMBAMBOUGE 6 IMN6
- @ BRETELLE 1 APX
- 6 DÉCOUVERTE KKS 591
- 6 PANNEAU EKO APE

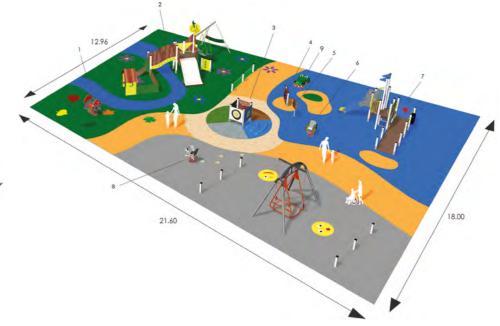
DYNAMIK



Cette aire de jeux est à destination des grands (5-14 ans). Modules difficiles d'accès où il faudra jouer d'astuces. Les structures sont très épurées pour faciliter l'entretien et éviter les vandalismes.

- ① PANNEAU EKO APE
- @ KBS 042 KBS 042
- 3 ALTO ITO
- @ RABOULDINGUE BIR





Trois univers ludiques pour tous accompagnés d'une zone centrale sensorielle. Une balançoire spéciale fauteuil roulant permet l'accueil de tous les enfants. À compléter, ou pas, par d'autres modules de jeux.

- ① CHAMPIGNON RCP
 ② L'ENCLOS KKS 1059
- 3 QUATTRO PMQ
- @ DUO PMD
- S TATOUVU AMM
- 6 BUBULLE RBB
- 7 AMIRAL KKS 995
- **® OKAY** ROK
- 9 CROCODILE 3D















INFOS TECHNIQUES

Matériaux: les poteaux, les panneaux et autres composants

Nous vous fournissons ici le détail des équipements et matériaux utilisés dans notre production. Vous constaterez la diversité mise à votre disposition dans le respect de notre charte éthique qualité.

Polyvalence des matériaux, pour s'adapter à votre projet et votre budget, Synchronicity est un des rares fabricants à vous permettre de choisir ce qui vous correspond: Compact HPL, PEHD ou bois peint.

LES POTEAUX PORTEURS

INFOS TECHNIQUES Nos matériaux: les poteaux

ALUMINIUM





- ★ Extrêmement résistant, chic, sobre, léger, c'est une référence absolue de fiabilité pour votre aire de jeux.
- **Finition anodisée** pour un magnifique rendu et une protection irréprochable.
- ★ Section de 90 x 90 mm, épaisseur de 4 mm, rayonnée à 5 mm.
- ★ Nos poteaux sont fixés sur des scellements scellés au sol et sont donc aisément amovibles en cas de besoin.



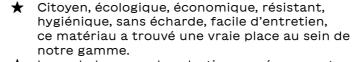
RECYCLAGE

En fin de vie, les poteaux aluminium sont recyclables à 100% (40% de ce matériau provient déjà du recyclage en Europe)

PLASTIQUE RECYCLÉ







- ★ Issus du broyage des plastiques ménagers et industriels (poubelles jaunes), ces poteaux participent à l'économie circulaire en offrant une absolue fiabilité dans le temps.
- ★ Le traitement est écologique, recyclage sans processus industriel chimique lourd.
- ★ Section de 90 x 90 mm, pleine masse.
- ★ Nos poteaux sont fixés sur des scellements scellés au sol et sont donc aisément amovibles si besoin.



En fin de vie, les poteaux recyclés sont évidemmen recyclables à 100%.

LAMELLÉ COLLÉ DOUGLAS





- ★ Destinés à un usage structurel, ces poteaux en bois lamellé-collé autorisent d'audacieux projets grâce à ses qualités naturellement imputrescibles qui ne nécessitent aucun traitement chimique.
- ★ Préparés, poncés, lasurés dans nos ateliers, le Douglas (hors Aubier) offrira un esthétisme remarquable à votre espace ludique.
- ★ Section de 90 x 90 mm, pleine masse.
- ★ Nos poteaux sont fixés sur des scellements scellés au sol et sont donc aisément amovibles en cas de besoin.





En fin de vie, les poteaux bois sont recyclables à 100%.

LES PANNEAUX DE DÉCORS

COMPACT HPL





- ★ Solution innovante, durable, de très haute qualité, le compact HPL (High Pressure Laminated) garantit une longue durée de vie car il est imputrescible, facilement nettoyable et extrêmement résistant.
- ★ Ces panneaux sont composés à partir de duromères stratifiés à très haute pression selon la norme EN 438-6 de type Edf trés efficace contre les intempéries. Cette protection se compose de résine thermodurcissable renforcée à la fibre de cellulose et comprimée sous haute pression à température élevée, teintée dans la masse sur 2 faces qui permet de garantir une tenue aux UV de 10 ans.
- ★ Épaisseur 12 et 15 mm (planchers bruns anti-dérapants) avec 10 coloris au choix.

RECYCLAGE & CERTIFICATION



Notre compact est certifié PEFC (gestion durable en favorisant l'équilibre entre les dimensions environnementales, sociétales et économiques des forêts). Son haut pouvoir calorifique lui permet une récupération d'énergie jusqu'à 100%.

PEHD



- ★ Le polyéthylène est l'un des plastiques les plus utilisés dans le monde. Synchronicity a sélectionné une version Haute Densité PEHD.
- Agréable au toucher, haute résistance à la traction, aux intempéries et températures extrêmes, incassable, facile d'entretien, ce matériau polyvalent est simple d'utilisation et offre une longue durée de vie (garantie 5 ans aux uv) à votre aire de jeux.
- ★ Épaisseur 15 et 19 mm (planchers anti-dérapants) avec 8 coloris au choix. Nos panneaux ont systématiquement un intérieur blanc, permettant de faire ressortir les gravages et accentue les couleurs.





BOIS PEINT





- ★ Sobriété du bois peint. Cette technique a écrit l'histoire de Synchronicity.
- ★ Contreplaqué de 21 mm d'épaisseur usiné par commandes numériques. L'étanchéité est obtenue par 1 couche d'apprêt et mise en couleur par 2 couches de peinture polyuréthane sans métaux lourds conformément à l'EN 71.3.
- ★ Planchers anti-dérapants noirs de 21 mm également. 6 coloris au choix pour les laques.



ON Notre bois est certifié PEFC (gestion durable en favorisant l'équilibre entre les dimensions environnementales, sociétale et économiques des forêts). Son haut pouvoir calorifique lui permet une récupération d'énergie jusqu'à 100%



CL Clohars CARNOE

AUTRES COMPOSANTS

La qualité se niche aussi dans les détails. Synchronicity choisit les meilleurs composants pour la fabrication de votre jeu! •

GLISSIÈRES DE TOBOGGAN POLYESTER



★ Fabriquées localement chez notre sous-traitant sur la base de nos moules «Synchronicity» en polyester armé et de tissu de verre mis en œuvre par RTM (résine transfert molding). Les surfaces de glissement sont recouvertes de 500 microns de gel coat isophtaliques teinté dans la masse (jaune) garantissant une résistante à l'abrasion optimale et une meilleure glisse. Trois hauteurs sont proposées: 0.50, 1.00 et 1.50 m.

INOX *OPTION



★ Fabriquée localement chez notre sous-traitant en inox:
Largeur= 304 mm,
Épaisseur= 2 mm.











★ Cordages Hercule diam 16 mm constitués de 6 torons dont l'âme acier tressé est gainé de fibre de verre polyester testés à une résistance à la rupture de 3.9 tonnes.



★ La plupart de nos pièces métalliques sont fabriquées dans nos ateliers par du personnel qualifié. Elles sont ensuite galvanisées à chaud

Elles sont ensuite galvanisées à chaud suivant les NF A91-121 et A19-122 et éventuellement mises en peinture par thermo laquage polyuréthane par dépôt électrostatique.



★ Visserie en inox 304. Nos écrous sont auto freinés et protégés par des capuchons sphériques anti vandalisme en PEHD.









INFOS TECHNIQUES

Nos sols amortissants

La conception et la mise en œuvre d'une aire de jeux nécessitent une approche globale. Cet espace dédié aux enfants doit être sécurisé dans son environnement immédiat (plan d'eau, circulation, végétation).

Nos « réalisateurs de rêves d'enfants » sauront vous guider et vous apporter le meilleur conseil.

Mais une aire de jeux, c'est également la sécurité des sols:

Le décret 96-1136 du 18 décembre 1996 fixant les prescriptions de sécurité relatives aux aires collectives de jeux, prévoit dans son annexe 2 que les zones sur lesquelles les enfants sont susceptibles de tomber alors qu'ils utilisent les équipements doivent être revêtues de matériaux amortissants appropriés.

Notre référentiel s'appuie sur la norme EN 1177 en vigueur et les solutions proposées sont conformes aux normes européennes.



INFOS TECHNIQUES Nos sols amortissants

SOL SOUPLE COULÉ





Le sol souple coulé en place est un revêtement idéal pour la finition et la sécurité de votre aire de jeux.

Il est composé d'une sous couche en granulat SBR issu du recyclage mélangé à une résine offrant une grande capacité amortissante et d'une couche de finition EPDM qui donne l'aspect esthétique du sol. Un sol souple réussi, c'est un alliage subtil entre un savoir-faire très technique et de très bons composants.

Synchronicity, fière de ses équipes chevronnées, a rigoureusement sélectionné les meilleurs fabricants pour vous assurer une efficacité absolue du résultat recherché: la sécurité des enfants. Comme dans tous nos process, nos partenaires sont La référence dans cette catégorie.

DALLES AMORTISSANTES caoutchouc alvéolé





Ces dalles présentent une solution écologique et économique à l'équipement de votre aire de jeux. Elles peuvent être mise en place directement sur un gazon existant, sans travaux préparatoires, en épousant les déformations du sol.

- ★ Tapis caillebotis en caoutchouc.
- ★ Peut être mis en place directement sur le gazon. Les alvéoles permettent à l'herbe de pousser à travers le tapis. Des clous plastiques sont positionnés en périphérie des dalles liées entre elles par des colliers.
- ★ Dimension de la dalle 150 x 100 cm 22 mm 18kg.





permet généralement de garantir à l'aide d'une tondeuse à gazon une hauteur de chute jusqu'à





et 30 mm. Maintenance par

vous être proposé.

décompactage pour maintenir les

capacités absorbantes du sol

(à la charge du gestionnaire).

La solution la plus écologique pour l'amortissement d'une aire de jeux (issu généralement de pin, sapin, cèdre...)

- ★ Les copeaux s'installent sur un fond stabilisé et drainé, la mise en place d'un géotextile est recommandé afin d'éviter le mélange des copeaux avec le sol.
- ★ Des bordures délimitant la zone de jeux sont aussi préconisées afin de garantir la constance de l'épaisseur des copeaux dans l'aire de jeux (OPTION).

au minimum de 20 cm (hauteur de

chute < 2.00 m) à laquelle doit

compte du déplacement éventuel du

(30 + 10 cm) sera préconisée pour

les hauteurs de chute > à 2.00 m

(HCL maxi 3.00 pour une aire

de jeux)

être rajoutée 10 cm pour tenir

♦ L'épaisseur de la couche doit être ♦ Granulométrie comprise entre 5

matériau. Une épaisseur de 40 cm Un contrat de maintenance peut

SABLE





Pour sa facilité de mise en œuvre et d'entretien. Il se révèle également être un excellent amortisseur de chutes.

- ★ Le sable s'installe sur un fond stabilisé et drainée, la mise en place d'un géotextile est recommandée afin d'éviter le mélange du sable avec le sol.
- Des bordures délimitant la zone de jeux sont aussi préconisées afin de garantir la constance de l'épaisseur du sable dans l'aire de ieux (OPTION).



☆ L'épaisseur de la couche doit être au minimum de 20 cm (hauteur et 30 mm. de chute < 2.00m) à laquelle doit être rajoutée 10 cm pour tenir compte du déplacement éventuel du matériau. Une épaisseur de 40 cm (30 + 10 cm) sera préconisée pour les hauteurs de chute > à 2.00 m (HCL maxi 3.00 pour une aire de

☆ Granulométrie comprise entre 5 Maintenance par décompactage pour maintenir les capacités du gestionnaire). Un contrat de maintenance peut vous être proposé.

RECYCLAGE

SÉCURITÉ



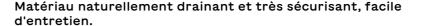
ECYCLAGE



e sable pourra être utilisé comme liant de béton.







- place d'un géotextile est recommandé afin d'éviter le mélange avec
- ★ Des bordures délimitant la zone de jeux sont aussi préconisées afin de garantir la constance de l'épaisseur du gravillon dans l'aire de

RECYCLAGE

☆ L'épaisseur de la couche doit être au minimum de 20 cm (hauteur et 8 mm. Maintenance par de chute < 2.00m) à laquelle doit être rajoutée 10 cm pour tenir compte du déplacement éventuel du matériau. Une épaisseur de 40 cm (30 + 10 cm) sera préconisée pour les hauteurs de chute > à 2.00 m (HCL maxi 3.00 pour une aire de

☆ Granulométrie comprise entre 2 décompactage pour maintenir les capacités absorbantes du sol (à la charge du gestionnaire) Un contrat de maintenance peut vous être proposé.

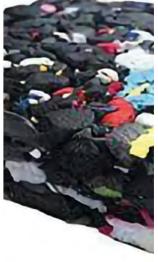


au besoin de la Hauteur de Chute Critique des jeux (En 1177)

GRAVILLONS ROULÉS







Ce principe de sol amortissant est basé sur la superposition de deux

GAZON SYNTHÉTIQUE SUR DALLES AMORTISSANTES



- ★ Le gravillon s'installe sur un fond stabilisé et drainé, la mise en le sol.
- ieux (OPTION).

Le gravillon pourra être utilisé comme liant de béton.

Dalle amortissante

éléments:

- ★ Sous-couche absorbant les chocs sous forme de plaques de 2.25 x 0.90 m. Il s'agit d'un assemblage thermique de mousse de déchets industriel non pollués
- Assemblage des plaques par queues d'arondes
- ★ Matériau drainant

Gazon synthétique

- * Résistant aux piétinements, imputrescible et insensible aux variations climatiques
- ★ Confortable et drainant
- ★ Collage en périphérie et entre les lés

SÉCURITÉ

P.E.H.D

H.P.L.

NATURA P.E.H.D.

URBAN P.E.H.D.



















LAGOON H.P.L.

NATURA H.P.L.

URBAN H.P.L.



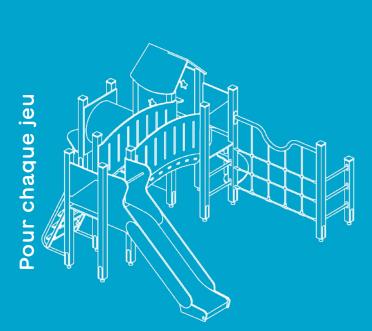


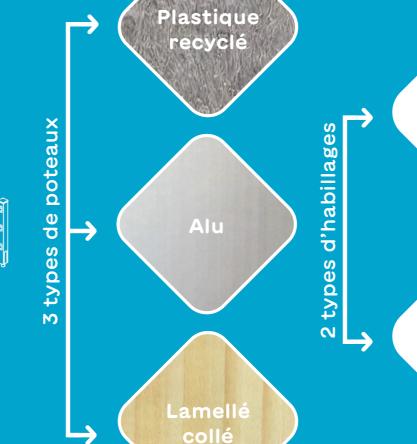












La garantie est de 2 ans contre les défauts de matières ou les vices de fabrication. Cette garantie prend effet à date de facturation et est limitée à la fourniture gratuite de toute pièce défectueuse. Cet échange implique le retour des pièces défectueuses, dont la dépose et le transport seront à la charge du client.

Dans le cas où la pièce défectueuse ne serait pas retournée 10 jours ouvrés après réception de la pièce échangée, celle-ci sera facturée. Cet échange ne prolonge en aucun cas la durée de la garantie.

En plus de cette garantie de 2 ans sur l'ensemble de la gamme des équipements Synchronicity, la pertinence de nos cahiers des charges et la rigueur apportée à nos processus de fabrication nous permettent d'offrir les garanties supplémentaires suivantes:



Pour les poteaux Aluminium et inox (défaillance structurelle)



Contre les UV et pour la tenue des couleurs des panneaux HPL

Contre le pourrissement des poteaux porteurs Contre le pourrissement des planches de pin

Pour la fourniture de pièces détachées, y compris les références n'étant plus commercialisées.



Pour les poteaux plastique recyclé (défaillance structurelle)

Contre la corrosion

des pièces métalliques

(hors boulonnerie et

quincaillerie)

Pour le sol

souple

26



Contre les UV et pour la tenue des couleurs des panneaux PEHD

Contre l'usure des pièces de raccords et poignées en polyamide

Contre le délitement des contreplaqués laqués (hors contreplaqué

> Contre le bris des ressorts

antidérapant)

Pour l'intégrité du gel coat sur la surface de glissement et sur la tenue des couleurs des glissières polyester

Catalogue SYNCHRONICITY 15

FONCTIONS LUDIQUES

Les jeux Bikini & Bermuda comportent plusieurs activités ludiques.

Pour plus de clarté, ces fonctions sont regroupées en plusieurs notions:

- ★ ACCÈS (violet)
- ★ MOBILIERS (rouge)
- ★ LIAISONS (vert)
- ★ GLISSE (orange)
- ★ LUDIQUE (bleu)
- ★ BALANCEMENT ET ROTATIONS (rose)
 - ★ POUR TOUS (gris)

Un rapide coup d'œil à ces pictogrammes vous aidera à en comprendre les enjeux.









pompier





Tunnel

Traverser





manipulation



filet

Panneau de



échelons





Balançoire





BABASS

G°EST LA CITÉ
EN MODÈLE RÉDUIT:
Les voitures:
Les voitures

DERICES



NI & BERMUDA

INFOS CABANES ET JEUX DE RÔLES

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	LA RÉCRÉ	MRE	1-6 ans	13	0,00	21,30	23,20	4,83 x 4,80	1,85 x 1,80 x 1,26	P. 034
Par -	RÉCRÉA 1	MRE 1	1-6 ans	13	0,00	21,20	23,10	5,66 x 4, 08	2,70 × 1,10 × 0,85	P. 034
FILE	RÉCRÉA 2	MRE 2	1-6 ans	18	0,00	32,30	34,30	5,90 x 5,80	2,90 × 2,80 × 1,80	P. 034
	RÉCRÉA 3	MRE 3	1-6 ans	18	0,00	34,50	36,80	7,34 × 4,97	4,40 × 2,00 × 1,80	P. 034
	RÉCRÉA 4	MRE 4	1-6 ans	8	0,00	17,40	22,30	5,60 x 3,98	2,60 x 0,98 x 0,86	P. 035
	SAVANA	MVA	1-6 ans	34	0,00	42,90	48,40	7,50 × 6,45	4,50 x 3,45 x 2,10	P. 035
	CLASSROOM	ACR	2-12 ans	25	0,00	56,90	62,50	9,80 x 7,18	7,00 x 4,15 x 2,60	P. 036
	CLASSROOM 2	ACR2	2-12 ans	45	0,00	72,70	87,10	11,77 × 8,22	8,75 x 5,20 x 2,60	P. 037
71111	JEUX INTÉGR	RALEMENT EN	I MATIÈRES F	RECYCLÉES KA	I ABANE SECRÈ	I TE ET PETIT F	PONT			
	KABANE SECRÈTE	мкѕ	1-6 ans	16	0,50	20,70	24,60	5,07 x 4,85	2,06 x 1,85 x 2,09	P. 038
4	PETIT PONT	PPP	1-6 ans	4	0,00	13,40	15,40	4,27 x 3,51	1,28 × 0,50 × 0,74	P. 038

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGI
	TRITON	МТТ	1-6 ans	8	0,00	16,50	20,00	4,50 × 4,44	1,50 x 1,44 x 1,50	P. 03
	IGLOO	PMI	1-6 ans	4	0,00	12,90	15,10	4,28 x 3,52	1,28 × 0,50 × 0,74	P. 03
	KOSMOPOLIS PMR	PLK-PMR	1-6 ans	16	0,00	21,30	28,10	5,08 x 5,08	2,37 x 2,25 x 1,30	P. 03
	MIKROPOLIS	PMS	1-6 ans	10	0,00	16,70	20,60	4,70 x 4,38	1,70 × 1,38 × 1,41	P. 03
	KABANE PYGMÉE	ZPG	1-12 ans	10	0,00	14,09	26,90	4,59 x 4,54	1,59 x 1,54 x 1,99	P. 04
	REFUGE	MMR	1-12 ans	7	0,00	13,90	17,00	4,20 x 4,05	1,20 x 1,05 x 1,52	P. 04
	LA LOUSTIK	MLL	1-12 ans	8	0,00	18,60	23,30	4,85 x 4,85	1,80 x 1,80 x 1,50	P. 04
	ROBINSON	POB	1-12 ans	14	0,00	20,20	21,30	5,08 × 4,20	3,00 x 1,30 x 1,45	P. 04
	KAHUT' LA DISCUT	PDT	1-12 ans	10	0,00	14,40	17,10	4,33 x 4,07	1,75 x 1,31 x 1,70	P. 04
	KABANE PERCHÉE	PPE	1-6 ans	10	0,50	14,45	17,40	4,50 x 3,85	1,49 × 0,85 × 1,98	P. 04
	FOCUS MAISO	N CHAMPY								
	MAISON CHAMPY	МСР	1-6 ans	8	0,00	19,10	21,10	4,90 x 4,30	1,90 x 1,30 x 2,05	P. 04

INI & BERMUDA

INFOS CABANES ET JEUX DE RÔLES

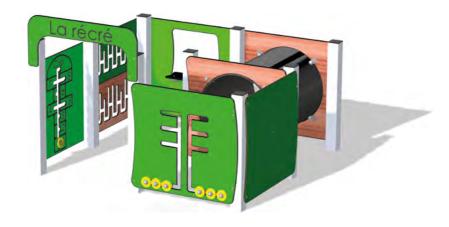
VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	PALMIERA	MRA	1-12 ans	14	0,00	23,10	25,00	5,00 × 5,00	2,00 x 2,00 x 1,55	P. 043
	PAILLOTTE	ММР	1-12 ans	10	0,00	16,40	21,00	4,55 × 4,60	1,60 × 1,55 × 1,52	P. 043
	MAISONNETTE NATURE	PMN-PMR	1-6 ans	10	0,00	23,18	25,12	5,08 x 4,95	2,73 × 1,95 × 1,50	P. 043
	BULLBIZARRE	MBB	1-12 ans	15	0,00	23,40	27,70	5,61 x 4,93	2,75 x 1,95 x 1,50	P. 043
A S	FERME	MMF	1-12 ans	8	0,00	15,10	18,90	4,05 x 4,20	1,20 x 1,05 x 1,52	P. 044
ZAL.	REMPART	MAI	2-12 ans	22	1,50	24,40	28,20	6,00 x 4,70	3,00 × 1,70 × 1,70	P. 044
ATA	ASTRO	MAS	2-12 ans	22	1,50	24,40	28,20	6,00 x 4,70	3,00 x 1,70 x 1,70	P. 044
1	OMBRELLE	МЕМ	1-12 ans	14	1,30	20,20	22,10	4,87 x 4,52	1,90 × 1,50 × 1,60	P. 044
	4 JEUX INTE	RCHANGEABL	ES						•	
	FORT BLOKÉ	MFB	1-12 ans	15	0,00	23,00	25,00	5,68 x 4,40	2,70 x 1,40 x 2,10	P. 045
	CITRONELLE	мст	1-12 ans	15	0,00	25,30	27,20	6,18 × 4,40	3,18 x 1,40 x 1,60	P. 046
	BUBUS	мви	1-12 ans	15	0,00	23,40	25,35	5,76 x 4,40	2,76 × 1,40 × 1,70	P. 047
BE B	PERLE NOIRE	MPN	1-12 ans	15	0,00	24,50	28,16	6,40 x 4,40	3,40 × 1,40 × 2,10	P. 048

TSUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x l x h (m)	PAGE
	KANOT	NKN	1-12 ans	12	1,25	21,00	25,40	5,85 x 4,30	2,90 x 1,30 x 2,33	P. 049
	TAXI	мав	1-12 ans	6	0,00	15,70	17,70	4,36 x 4,05	1,45 x 1,10 x 1,20	P. 049
	ROADSTER	MAC	1-12 ans	6	0,00	14,50	17,80	4,36 x 4,05	1,45 x 0,90 x 0,46	P. 049
	BUS	MBS	1-12 ans	8	0,00	15,20	19,60	5,05 x 3,90	2,05 x 0,85 x 1,35	P. 049
	TRUCK	MTR	1-12 ans	1	0,00	22,00	25,48	6,14 x 4,15	3,12 x 1,15 x 1,35	P. 049
	LORIENT EXPRESS	MLE	1-12 ans	6	0,00	18,90	20,80	5,20 x 4,00	2,20 x 1,10 x 1,55	P. 050
	OPEN EXPRESS	МОЕ	1-12 ans	6	0,00	15,10	17,10	4,22 x 4,04	1,25 x 1,05 x 0,80	P. 050
	BLACK EXPRESS	MBE	1-12 ans	6	0,00	16,60	18,50	4,50 x 4,10	1,30 × 1,20 × 1,60	P. 050
	LE GUICHET	мві	1-12 ans	×	0,00	×	×	×	1,40 × 1,07 × 1,43	P. 050
	PETIT EXPRESS	MPE	1-12 ans	20	0,00	37,80	39,70	9,86 x 4,02	6,80 x 1,20 x 1,60	P. 051
A STEE	GRAND EXPRESS	MGE	1-12 ans	20	0,00	44,80	47,60	11,80 x 4,02	9,30 x 1,20 x 1,60	P. 051
GE SEC	MEGA EXPRESS	MED	1-12 ans	28	1,00	57,70	80,30	11,80 x 6,80	9,30 x 3,80 x 1,60	P. 052
W S	PETIT TRAIN	МРТ	1-12 ans	15	0,00	14,20	17,30	4,55 x 3,85	1,50 x 0,90 x 1,30	P. 052
all of	GRAND TRAIN	мет	1-12 ans	18	0,00	30,90	37,00	9,60 x 3,85	6,60 x 0,85 x 1,30	P. 052

 $oldsymbol{2}$

LA RÉCRÉ

MRE





RÉCRÉA1

MRE-1



RÉCRÉA3 MRE-3



RÉCRÉA4

MRE-4









34 Infos techniques p. 030 Infos techniques p. 030



CLASSROOM 2 ACR2



Infos techniques p. 030

matières intégralement recyclées

Issus du broyage des plastiques ménagers et industriels (poubelles jaunes), ils participent à l'économie circulaire en offrant une absolue fiabilité dans le temps.

Retrouvez les informations techniques dans les pages «nos matériaux»

SYNCHRONICITY est la première entreprise française å proposer des jeux réalisés à partir de matières recyclées.



KABANE SECRÈTE

PETIT PONT







RECYCLAGE

Panneau pédagogique offert « Merci d'avoir contribué au tri des déchets dans votre poubelle jaune, vous participez ainsi quotidiennement à la protection de la planète, Des emballages, des sacs plastiques à la courte durée de vie deviennent des matériaux durables, Ce geste citoyen nous permet de vous offrir ce jeu issu de ces matériaux recyclés pour le bonheur de tous, Votre Municipalité Un jeu «Synchronicity»

Catalogue SYNCHRONICITY 15

TRITON MTT



KOSMOPOLIS PMR

PLK-PMR



IGLOO PMI



MIKROPOLIS PMS



38 Infos techniques p. 030 Infos techniques p. 031

KABANE PYGMÉE ZPG



REFUGE MMR

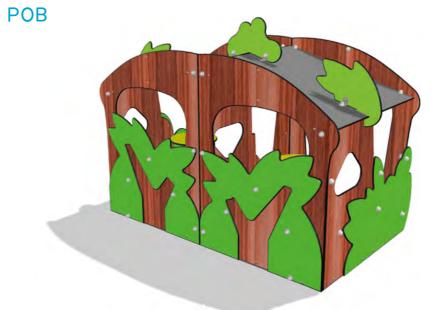


LA LOUSTIK MLL





ROBINSON



KAHUT' LA DISCUT

PDT

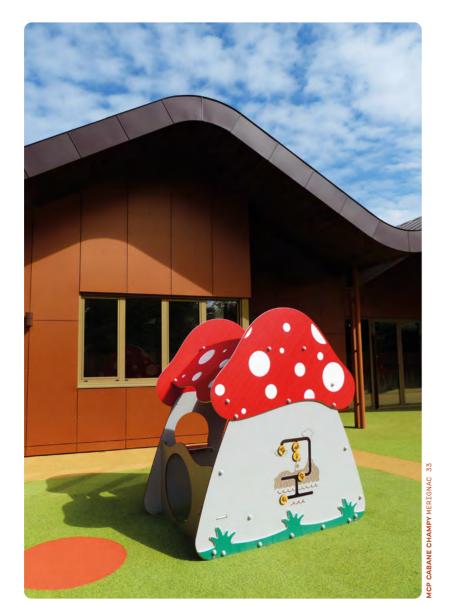


KABANE PERCHÉE PPE



Infos techniques p. 031

40 Infos techniques p. 031

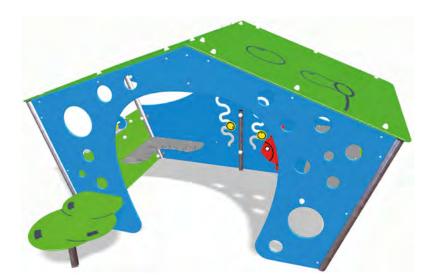








BULLBIZARRE MBB



Infos techniques p. 031

13

PMN-PMR

FERME MMF



REMPART





ASTRO MAS



OMBRELLE



JEUX INTERCHANGEABLES

Ces 4 cabanes Interchangeables sont conçues sur la base d'un châssis tubulaire métallique identique, Il est donc facile d'intervertir les thématiques d'un site à l'autre pour varier les activités ludiques.

FORT BLOKÉ

MFB



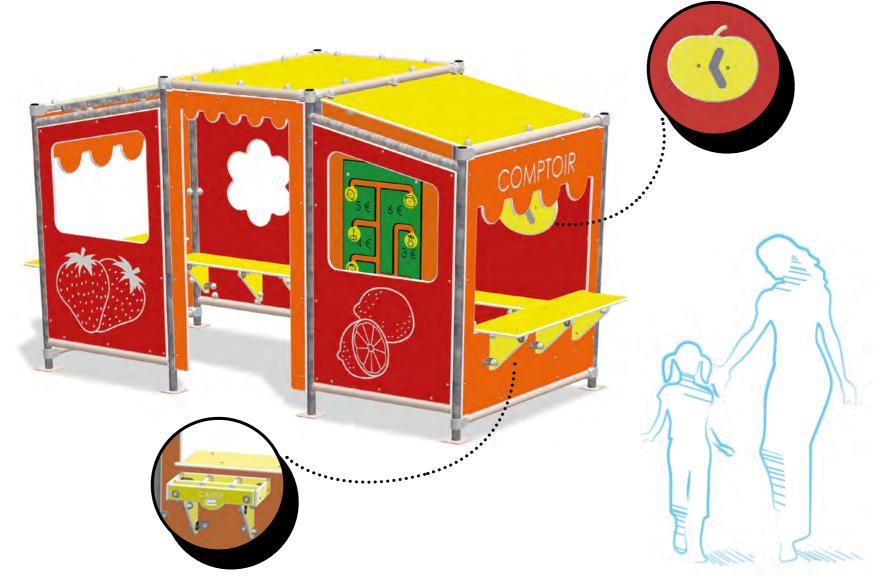
Infos techniques p. 032

Infos techniques p. 032

JEUX INTERCHANGEABLES

CITRONELLE

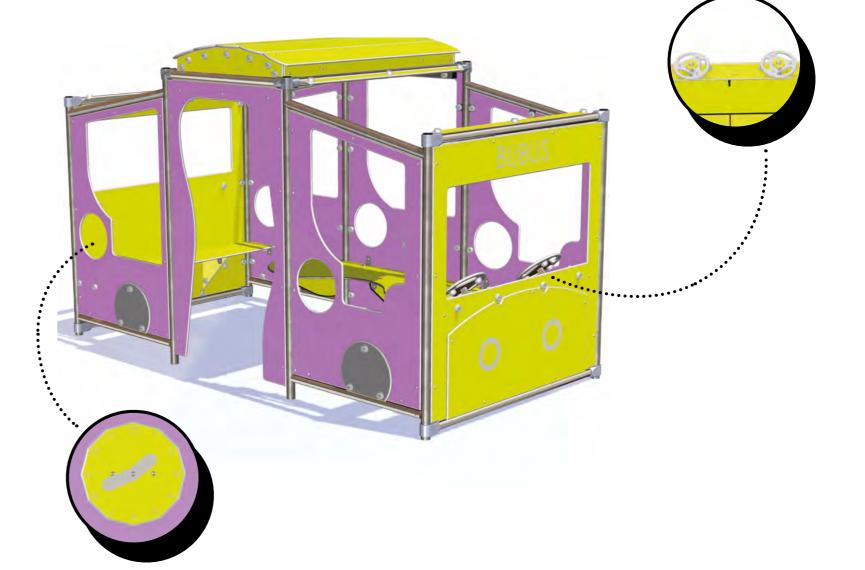
MCT



JEUX INTERCHANGEABLES

BUBUS

MBU

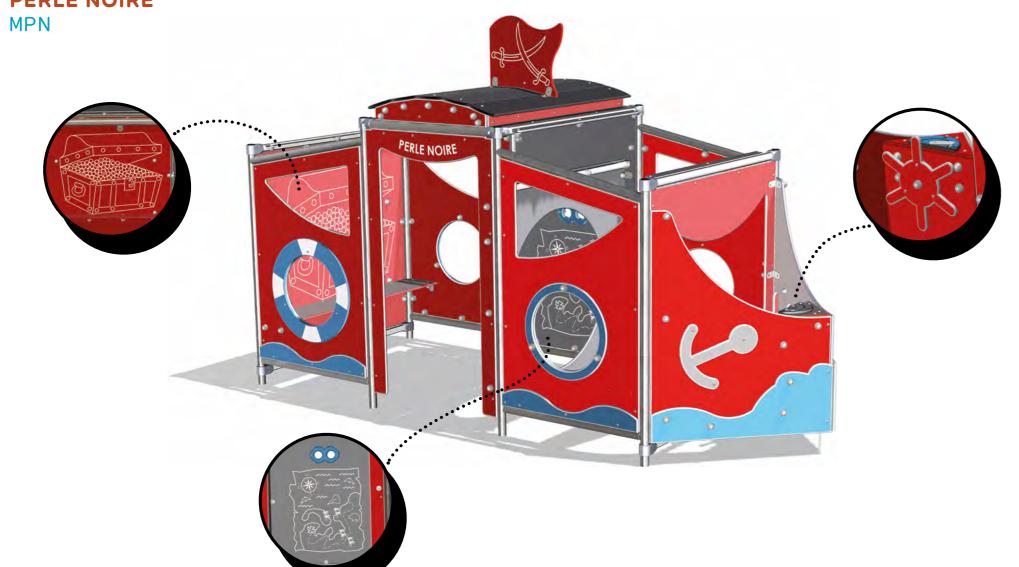


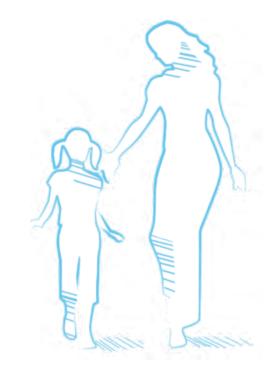
Infos techniques p. 032

46 Infos techniques p. 032

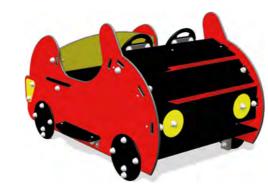
JEUX INTERCHANGEABLES

PERLE NOIRE





ROADSTER MAC





BUS MBS



TAXI MAB



TRUCK MTR



Infos techniques p. 032 Infos techniques p. 033

LORIENT EXPRESS

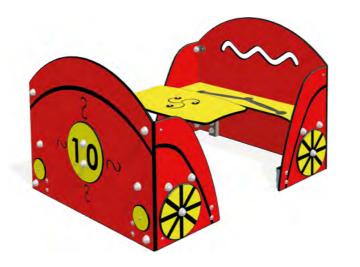




BLACK EXPRESS
MBE



OPEN EXPRESS
MOE



LE GUICHET MGI



PETIT EXPRESS

MPE



GRAND EXPRESS

MGE



Infos techniques p. 033 51

MEGA EXPRESS

MED





Infos techniques p. 033

LE TOBOGGAN
est un classique
indispensable
indispensable
a l'amusement des
enfants!





Seut de

INFOS JEUX DE GLISSADES

SUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	TOBOGGANS	0,50 m	•				•	•	•	
	TEEPEE	PTT	1-6 ans	5	0,50	10,50	13,60	3,87 × 3,50	1,50 x 0,51 x 1,23	P. 058
	SHOOO	PTH	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 × 3,50	1,37 × 0,49 × 0,80	P. 058
A	TOUR EFF'	TEF	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,40 x 0,50 x 1,25	P. 058
1413	POULPE	PTU	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,50 × 0,50 × 1,20	P. 058
	FLIPPO	TFP	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,38 x 0,50 x 1,14	P. 058
	TOB EXPRESS	мто	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	4,05 x 3,52	1,55 x 0,52 x 1,24	P. 058
	TOBOGGANS	1,00 m								
	DINO	TDN	2-8 ans	6	1,00	16,60	20,20	5,80 x 3,50	2,75 x 0,51 x 1,60	P. 059
	ТОВ СНАМРУ	ТСР	2-8 ans	6	1,00	15,90	18,50	5,13 × 3,60	2,65 × 0,65 × 1,75	P. 059
	FLORILÈGE	TFL	2-8 ans	6	1,00	14,62	17,60	4,75 × 3,70	2,30 × 0,55 × 1,72	P. 059

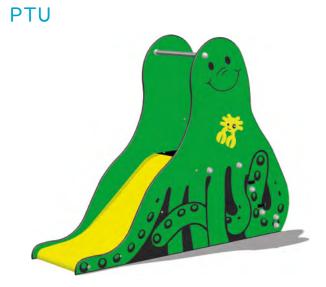
ISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	TOBOGGANS	1,00 m					•		•	
	RITOURNELLE	TRI	2-8 ans	6	1,00	14,62	17,60	4,75 x 3,70	2,30 x 0,55 x 1,72	P. 059
	FLIPPER	TFR	2-8 ans	6	1,00	16,60	20,40	5,77 × 3,52	2,27 × 0,52 × 1,70	P. 059
23	JUMBODOO	TJO	2-8 ans	6	1,00	23,10	29,30	6,50 x 4,50	3,00 x 1,30 x 1,55	P. 060
	CLASSIC 100	тст	2-8 ans	7	1,00	14,62	17,60	4,75 × 3,70	2,30 x 1,55 x 1,80	P. 060
	TOBY 100 LIGHT	KKS 806	2-8 ans	7	1,00	14,40	17,40	4,70 x 3,70	2,20 × 0,70 × 1,70	P. 060
M	TOBY 100	ТМҮ	2-8 ans	7	1,00	14,40	17,80	4,80 x 3,70	2,26 × 0,70 × 1,90	P. 060
	FOCUS PHAR	ANDOLE								
	PHARANDOLE	ТРН	2-12 ans	10	1,5	16,50	19,10	5,42 x 3,52	3,00 x 0,60 x 2,80	P. 061
	TOBOGGANS	1,50 m	·		•			•		
	MIMINE	ТМІ	2-12 ans	8	1,5	17,40	21,65	5,50 x 3,70	3,10 × 0,70 × 2,30	P. 062
Ž.	CLASSIC 150	тсо	2-12 ans	8	1,5	17,40	21,65	5,50 x 3,70	3,10 × 0,70 × 2,30	P. 062
R	JUMBO	TJB	2-12 ans	9	1,5	17,45	21,65	5,55 x 3,90	3,15 × 0,90 × 2,30	P. 063
D	TOBY 150	TSY	3-12 ans	8	1,5	17,40	21,65	5,55 x 3,70	3,10 × 0,70 × 2,30	P. 063
1	TOBY 150 XL	TSY XL	3-12 ans	11	1,5	20,00	23,00	5,53 × 4,18	3,00 x 1,20 x 2,40	P. 064
	тов	хто	5-12 ans	8	1,9	23,80	31,80	7,23 x 4,40	3,90 x 0,70 x 2,90	P. 064

TEEPEE

PTT



POULPE



SHOOO



FLIPPO TFP



TOUR EFF'



TOB EXPRESS MTO



TOBOGGANS 1,00 m



TOB CHAMPY



FLORILÈGE



FLIPPER TFR





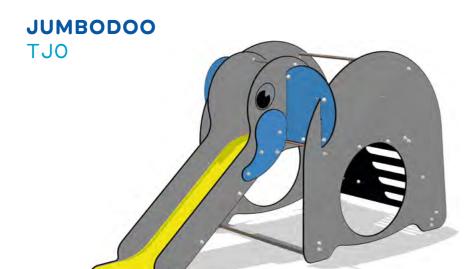


Infos techniques p. 056

RITOURNELLE

KKS 806

TOBOGGANS 1,00 m



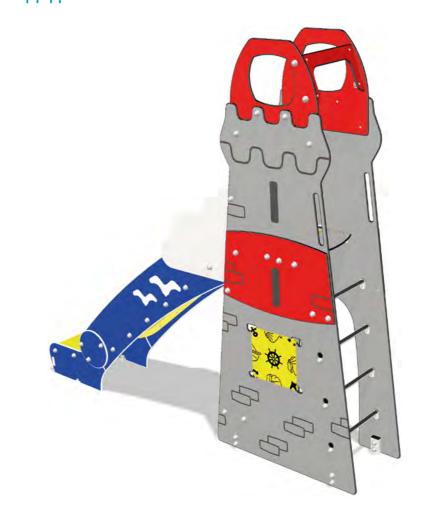








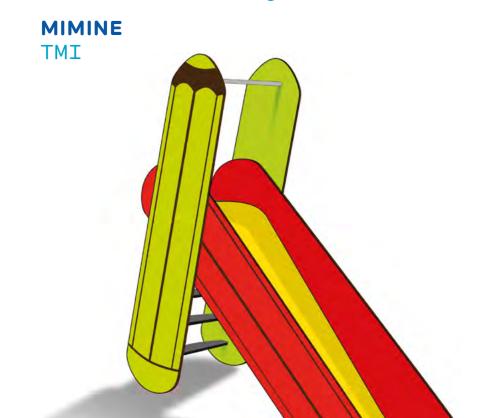
PHARANDOLE TPH





Infos techniques p. 057 Infos techniques p. 057

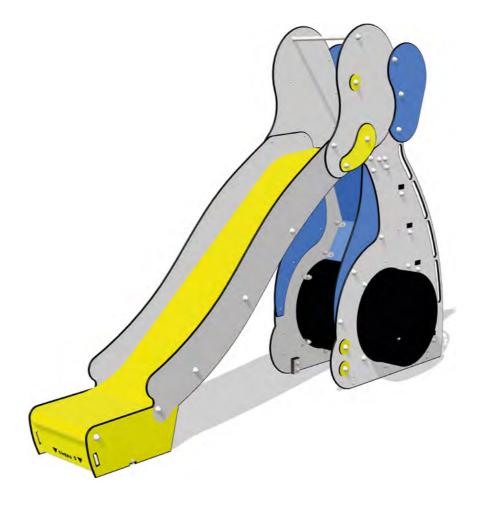
TOBOGGANS 1,50 m



CLASSIC 150 TCQ



JUMBO TJB



TOBY 150

TSY

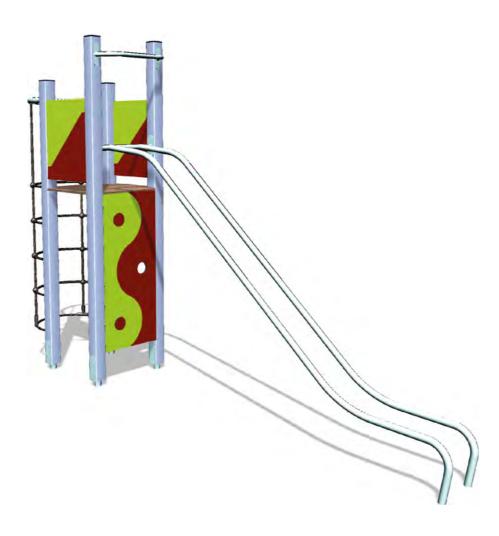


Infos techniques p. 057





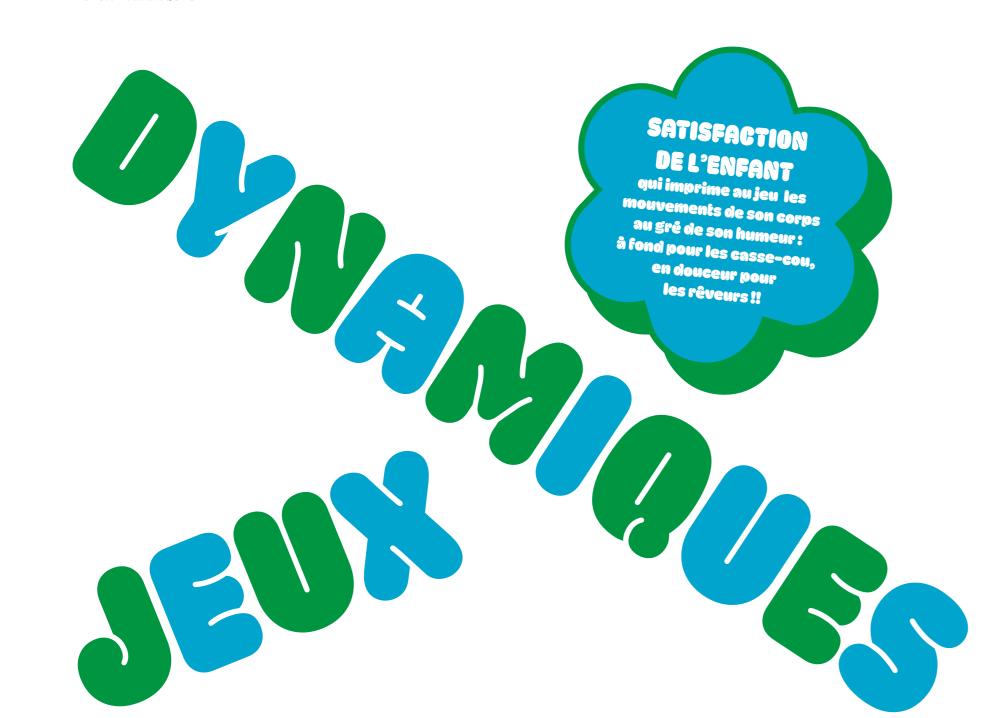




64



Infos techniques p. 057





JEUX DYNAMIQUES

Catalogue SYNCHRONICITY 15

INFOS JEUX DYNAMIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	JEUX POUR TO	ous	'	•	•	•	•	'	'	
	OKAY POUR TOUS	ROK-PMR	1-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,66 × 0,42 × 0,76	P. 078
30	BONGO POUR TOUS	RBG-PMR	2-8 ans	1	<0,60	5,70	6,50	2,72 x 2,40	0,72 × 0,40 × 0,72	P. 078
	T-REX POUR TOUS	RTX-PMR	2-8 ans	1	<0,60	5,55	6,20	2,70 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,90	P. 078
	RESSORT 1 PL	ACE SIMPLE	FACE							
*	KULBUTO CANARI	PCC	1-6 ans	1	<0,60	4,90	6,25	2,50 x 2,50	0,53 × 0,28 × 0,58	P. 079
1	PARENTHÈSE	RPT	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,30	2,76 x 2,30	0,76 x 0,30 x 0,78	P. 079
	GUILLEMET	RGU	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,82 × 2,30	0,83 × 0,30 × 0,75	P. 079
100	BONHOME	ROH	2-8 ans	1	<0,60	6,30	7,20	3,13 × 2,30	1,12 × 0,30 × 0,75	P. 079
	JUMPER	RJP	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,80	2,95 x 2,30	0,95 × 0,30 × 0,75	P. 079
	POLO	RPO	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,40	2,82 × 2,30	0,80 x 0,30 x 0,75	P. 079

SUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAG
Lines	HIPPOLYTE	RIP	2-8 ans	1	<0,60	5,20	6,10	2,30 × 2,64	0,65 x 0,30 x 0,75	P. 07
	мото	RMT	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,40	2,80 x 2,30	0,76 × 0,30 × 0,65	P. 07
	SURF	RSF	5-12 ans	1	<0,60	6,50	7,50	3,20 x 2,35	1,50 × 0,50 × 1,00	P. 07
	ORANGE	RRA	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,60	2,90 x 2,30	0,88 × 0,30 × 0,77	P. 0
×	FOX	RFX	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,40	2,81 x 2,30	0,80 × 0,30 × 0,88	P. 0
	ARA	RAR	2-8 ans	1	<0,60	5,90	6,80	2,88 x 2,36	0,87 x 0,36 x 0,76	P. 0
A	CANARD	RCN	2-8 ans	1	<0,60	6,10	7,00	2,95 x 2,36	0,95 x 0,40 x 0,95	P. 0
	BEST SELLE	R COQUELIC	от							
	COQUELICOT	RTS-V2	2-8 ans	4	0,66	7,10	9,00	3,00 × 3,00	1,00 × 1,00 × 0,60	P. 0
	RESSORT 1	PLACE DOUB	LE FACE AVEC	DOSSIER						
	FLÈCHE	RFC	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,60	2,79 x 2,38	0,79 x 0,38 x 0,64	P. 0
	LAPIN	RLP	2-8 ans	1	<0,60	6,20	7,10	2,98 x 2,38	0,98 × 0,38 × 0,85	P. 0

JEUX DYNAMIQUES

Catalogue SYNCHRONICITY 15

INFOS JEUX DYNAMIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L × 1 × h (m)	PAGE
	ОКАУ	ROK	1-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,66 x 0,42 x 0,76	P. 082
	PANDA	RPA	1-8 ans	1	<0,60	5,80	6,70	2,79 x 2,39	0,79 x 0,39 x 0,65	P. 082
1	PAPILLON	RPI	2-8 ans	1	<0,60	5,70	6,60	2,77 × 2,38	0,77 × 0,38 × 0,75	P. 082
	НІРРО	RHI	1-8 ans	1	<0,60	5,76	6,62	2,76 x 2,39	0,66 × 0,42 × 0,76	P. 082
	ккоко	RKR	1-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,67	P. 082
	SAINTEX	RAT	1-8 ans	1	<0,60	6,95	7,80	2,83 x 2,39	0,83 × 0,75 × 0,65	P. 082
	TITINE	RTI	1-8 ans	1	<0,60	6,08	6,96	2,89 x 2,39	0,90 x 0,40 x 0,73	P. 083
000	TRACTEUR	RTA	1-8 ans	1	<0,60	6,20	7,10	2,96 x 2,41	0,96 × 0,38 × 0,76	P. 083
	RESSORT 1 P	LACE DOUBLE	FACE							
	BASIK	RAS	2-8 ans	1	<0,60	5,40	6,30	2,64 x 2,38	0,63 x 0,30 x 0,63	P. 084
1	API	RAP	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,70	2,70 x 2,46	0,76 x 0,42 x 0,78	P. 084

ISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	GRAPPE	RGP	2-8 ans	1	<0,60	5,30	6,20	2,56 x 2,40	0,56 x 0,40 x 0,84	P. 084
	JUMPIGNON	RJI	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,60	2,61 x 2,45	0,61 x 0,45 x 0,90	P. 084
	OLIVA	ROL	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,60	2,77 x 2,38	0,77 × 0,38 × 0,84	P. 084
	TAGADA	RTG	2-8 ans	1	<0,60	5,00	6,00	2,52 × 2,40	0,80 × 0,40 × 0,86	P. 084
163	BUBULLE	RBB	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 × 2,40	0,70 × 0,40 × 0,72	P. 084
	моимоит	RMO	2-8 ans	1	<0,60	5,40	6,30	2,63 × 2,38	0,65 × 0,40 × 0,72	P. 084
- 63	PIGGY	RPG	2-8 ans	1	<0,61	5,40	6,30	2,63 × 2,38	0,65 × 0,40 × 0,72	P. 084
	CAROLINE	RCA	2-8 ans	1	<0,60	5,70	6,60	2,74 x 2,39	0,80 × 0,42 × 0,70	P. 084
	POULETTE	RPU	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 × 2,40	0,70 × 0,40 × 0,72	P. 084
	NOISETTE	RNO	2-8 ans	1	<0,60	5,30	6,40	2,60 x 2,40	0,60 x 0,42 x 0,88	P. 084
	CACTUS	RCS	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,40	2,70 × 2,37	0,70 × 0,40 × 0,80	P. 084
8	NOUGAT	RNG	2-8 ans	1	<0,60	5,40	6,30	2,61 x 2,40	0,61 × 0,40 × 0,72	P. 084
	BONGO	RBG	2-8 ans	1	<0,60	5,70	6,50	2,72 x 2,40	0,72 × 0,40 × 0,72	P. 084
	KASIMIR	RKS	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,70 × 0,40 × 0,90	P. 084

JEUX DYNAMIQUES

Catalogue SYNCHRONICITY 15

72

INFOS JEUX DYNAMIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x l x h (m)	PAGE
	RESSORT 2 P	LACES								
	YL	RYL	2-8 ans	2	<0,60	6,10	6,90	2,94 x 2,38	0,90 x 0,38 x 0,70	P. 086
	LE SIX	RIX	2-8 ans	2	<0,60	6,30	7,20	3,01 × 2,38	1,00 × 0,38 × 0,70	P. 086
3	CHINE	RCH	2-8 ans	2	<0,60	6,10	7,00	2,95 x 2,38	0,94 x 0,38 x 0,70	P. 086
	CLOUD	ROU	2-8 ans	2	<0,60	6,20	7,00	2,94 x 2,38	0,94 x 0,38 x 0,70	P. 086
	TIGER	RIG	2-8 ans	2	<0,60	6,20	7,10	3,00 x 2,35	1,00 x 0,35 x 0,85	P. 086
	cox	RCX	2-8 ans	2	<0,60	5,80	6,80	2,95 x 2,30	0,95 x 0,29 x 0,80	P. 086
4	CHAMPISWING	RSG	2-8 ans	2	<0,60	6,30	7,20	3,07 × 2,32	1,07 × 0,32 × 1,01	P. 086
1	ARIANE	RAN	2-8 ans	2	<0,60	6,80	7,60	3,20 × 2,37	1,20 × 0,40 × 0,84	P. 086
	PUZZLE TWO	RZT	2-8 ans	2	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,70 × 0,40 × 0,72	P. 087
	KONGO	ROG	2-8 ans	2	<0,60	6,50	7,40	2,70 × 2,70	0,70 x 0,70 x 0,93	P. 087
	CHAMPIGNON	RCP	2-8 ans	2	<0,60	6,70	7,50	2,77 × 2,72	0,77 × 0,72 × 1,00	P. 087
	TERRE	RTR	2-8 ans	2	<0,60	7,50	8,40	3,07 × 2,70	1,70 × 0,71 × 0,80	P. 087
	SIDE-KAR	RSK	2-8 ans	2	<0,60	7,00	7,90	2,80 × 2,80	0,80 x 0,77 x 0,73	P. 087

ISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	RESSORT 3 P	LACES ET +	•					•	·	
	TRIGOLO	RGO	3-8 ans	3	<0,60	11,70	14,90	3,86 x 3,86	0,85 × 0,78 × 1,00	P. 088
*	REKIN	RRK	2-8 ans	4	<0,60	8,50	9,60	3,30 x 2,90	1,31 x 0,85 x 0,94	P. 088
	CAB	RCB	2-8 ans	4	<0,60	8,00	9,60	3,27 x 2,90	1,30 × 0,90 × 1,00	P. 088
900	DRAISINE	RDR	2-8 ans	4	<0,60	16,90	19,00	5,00 x 3,76	2,00 x 0,75 x 1,20	P. 088
	KAROSSE	RKA	2-8 ans	6	0,80	15,50	17,50	4,64 × 3,75	1,64 × 0,75 × 1,20	P. 088
	KANOE	RKN	2-8 ans	6	<0,60	8,50	9,80	4,10 x 2,40	2,1 x 0,40 x 0,80	P. 088
6	DRAKKAR	RDK	2-8 ans	8	<0,60	16,60	18,50	5,00 x 3,70	2,00 × 0,70 × 1,14	P. 088
	BALANCELLE	RBL	2-8 ans	4	<0,60	8,00	10,25	4,00 x 2,30	2,00 x 0,33 x 0,76	P. 08
-	PUZZLE	RUZ	2-8 ans	4	<0,60	9,80	10,80	4,64 x 2,30	2,60 × 0,50 × 0,90	P. 089
	BASCULES ET	ROTATIONS								
1	TAPE-FESSE	RTF	2-8 ans	2	1,00	11,60	12,50	5,00 x 2,84	3,00 × 0,50 × 1,00	P. 089
**	TAPE-CUL	RTC	2-8 ans	2	1,00	11,60	12,50	5,00 × 2,84	3,00 × 0,50 × 1,00	P. 089
· Har	TAPE-CUL MARIN	RTCM	2-8 ans	2	1,00	11,60	12,50	5,00 × 2,84	3,00 × 0,50 × 1,00	P. 089

7.

JEUX DYNAMIQUES

Catalogue SYNCHRONICITY 15

INFOS JEUX DYNAMIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
(1)	KILLYMOVE	вік	5-12 ans	4	1,00	25,00	32,00	5,63 × 5,63	1,65 x 1,65 x 2,60	P. 090
[Carrier	RABOULDINGUE	BIR	5-13 ans	2	1,00	59,50	75,70	8,70 x 8,70	3,10 × 0,10 × 2,70	P. 090
#	ROTOMENINGE	вот	5-14 ans	2	1,80	41,20	52,50	7,24 × 7,24	3,20 x 0,40 x 2,50	P. 091
3	MOULINET	RME	4-11 ans	5	1,00	23,74	30,25	5,50 x 5,50	1,50 x 1,50 x 0,80	P. 091
	TOURNICOTI	RTT	2-8 ans	5	1,00	23,74	30,25	5,50 × 5,50	1,50 × 1,50 × 0,62	P. 091
	MANÈGE	YTOURMANEGE	2-12	5	1,00	23,74	30,25	5,50 × 5,50	1,50 × 1,50 × 0,80	P. 091
Al	TÉLÉKID	ITK	7-14 ans	1	1,20	135,20	136,00	34,00 x 4,00	33,10 x 0,50 x 3,50	P. 092
Mil	TÉLÉKID DUO	ITK2	7-14 ans	2	1,20	203,20	204,00	34,00 x 6,00	33,10 x 2,50 x 3,50	P. 093
	TRAMPOLINES						•	•	•	
	ROND (zone de saut diam 1,20 m)	YTRAMPO- ROND8800	3-12 ans	1	1,00	13,85	17,65	4,20 x 4,20	1,70 x 0,37	P. 094
	RECTANGULAIRE (zone de saut 1,50 x 1,50 m)	YTRAMPOREC8714	3-12 ans	1	1,00	30,25	30,25	5,50 x 5,50	2,00 x 2,00	P. 094
	BALANÇOIRES	(NUES - SIÈ	GES À AJOU	TER)			•	•	•	
L.	BOUGEOTTE 1	AB1	1-4 ans	1	1,00	10,10	11,90	5,75 x 1,75	1,80 × 1,70 × 1,70	P. 095
A.A	BOUGEOTTE 2	AB2	2-8 ans	2	1,20	18,40	21,20	7,36 x 2,88	3,30 x 2,25 x 2,10	P. 095
1	BALANCINE	АРВ	2-12 ans	2	1,20	20,50	23,70	7,40 x 3,20	4,45 x 1,74 x 2,10	P. 096

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
1	BALANCINE CORBEILLE	APB-COR	2-12 ans	2	1,20	14,50	16,70	7,40 x 2,25	4,45 x 1,74 x 2,10	P. 096
4	BRETELLE 1	APX	2-12 ans	4	1,20	36,20	41,90	7,40 x 5,70	6,30 x 1,45 x 2,40	P. 097
NATA	BRETELLE 2	APX2	2-12 ans	3	1,20	31,00	35,90	7,40 x 4,85	5,80 × 1,45 × 2,40	P. 097
1	BRETELLE 3	APX3	2-12 ans	2	1,20	18,60	21,40	7,40 x 2,88	3,20 × 1,45 × 2,40	P. 098
	BRETELLE 4	APX4	2-12 ans	2	1,20	14,60	16,70	7,40 x 2,35	3,20 × 1,45 × 2,40	P. 098
* 1-	BRETELLE 5	APX5	2-12 ans	3	1,20	33,10	38,20	7,40 x 5,16	6,30 x 1,45 x 2,40	P. 099
	BRETELLE 6	APX6	2-12 ans	3	1,20	25,80	49,20	7,50 × 6,55	5,80 × 1,45 × 2,40	P. 099
1-	BRETELLE 7	APX7	2-12 ans	5	1,50	18,00	39,90	7,40 x 5,38	5,00 x 1,40 x 2,35	P. 100
	BRETELLE 8	APX8	2-12 ans	6	1,50	21,30	43,60	7,40 x 5,88	5,50 x 1,40 x 2,35	P. 100
	MÉTRONOME 1	APZ-1	2-12 ans	3	1,20	25,60	28,90	6,40 x 4,51	6,20 x 1,75 x 2,10	P. 101
1	MÉTRONOME 2	APZ-2	2-12 ans	4	1,20	28,80	34,25	6,40 × 5,35	6,20 × 1,75 × 2,11	P. 101
	MÉTRONOME 3	APZ-3	2-12 ans	3	1,20	29,70	30,85	6,40 x 4,82	6,20 x 1,75 x 2,12	P. 102

INFOS JEUX DYNAMIQUES

/ISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
TANTA	MÉTRONOME 4	APZ-4	2-12 ans	4	1,20	32,90	36,00	6,40 x 5,62	6,20 x 1,75 x 2,13	P. 102
	MÉTRONOME 5	APZ-5	2-12 ans	4	1,20	36,90	38,00	6,40 × 5,92	6,20 × 1,75 × 2,14	P. 103
	НАМАС	YHA1.5	2-13 ans	2	<0,60	17,90	20,15	5,30 × 3,80	2,30 x 0,80 x 1,45	P. 103
	SIÈGE STANDARD	ABS	×	×	×	×	×	×	×	P. 104
	SIÈGE NACELLE	ABN	×	×	×	×	×	×	×	P. 104
	NID D'OISEAU	ABC	×	×	×	×	×	×	×	P. 104
	SIÈGE PMR	АВН	×	×	×	×	×	×	×	P. 104
•	FOCUS STOP	START								
1	STOP-START	SAP	3-12 ans	14	2,30	31,12	39,05	6,81 x 5,69	2,23 × 2,20 × 2,30	P. 105
	JEUX DE GRIM	PE								
	POL ROCK	GPL	3-12 ans	10	>1,80	24,60	31,36	5,60 x 5,60	1,60 × 1,60 × 1,80	P. 106
	BRICK'N GLISS	IBG	7-14 ans	36	2,00	47,80	56,10	8,14 x 6,89	4,42 × 3,20 × 2,00	P. 106
I	GRIMPETTE (mât 3,00 m)	YPYGRIM3.0	4-14	20	1,50	44,18	56,25	7,50 × 7,50	4,50 × 4,50 × 3,00	P. 107
A	EVEREST (mât 4,50m)	YPY4. 5	4-14	50	2,00	95,10	121,00	11,00 x 11,00	7,00 × 7,00 × 4,50	P. 108
	SPIDER 6 (mât 6,20m)	YPYSPI6.2	4-14	25	1,80	103,00	121,00	11,00 x 11,00	8,75 x 8,75 x 6,20	P. 109
-	ARBRE NID DE PIES (mât 5,75m)	YPYARBNP5.75	6-14	35	2,95	52,8	67,24	8,70 × 8,70	4,00 × 4,00 × 5,75	P. 110









Nous avons donc choisi de transformer le vocable commun « jeux PMR (personnes à mobilité réduite) » par « jeux pour tous » = jeux destinés aux enfants quelle que soit leur capacité physique ou mentale.

En effet, la mobilité n'est pas le seul handicap, Il nous faut comprendre la complexité des déficiences et l'importance de ne pas se focaliser sur des groupes spécifiques tels que les personnes en fauteuil roulant lors de l'élaboration de jeux en accès libre. Ainsi, nous travaillons pour que nos créations, dans la mesure du possible, soient accessibles à un plus grand nombre et non à une catégorie d'enfants.

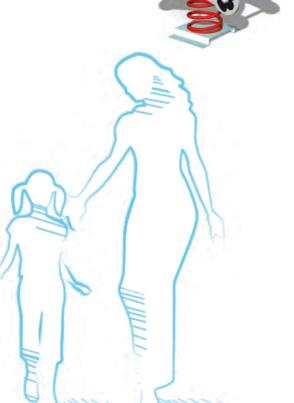
La priorité doit être l'encouragement à se rassembler par le jeu dans des environnements ludiques de qualité.

Cette tâche est difficile, nous devons la mener en collaboration avec les gestionnaires d'aires de jeux, les parents, par le partage d'expériences et pour le développement de chacun.

OKAY POUR TOUS ROK-PMR



RBG-PMR



BONGO POUR TOUS



KULBUTO CANARI PCC

RESSORT 1 PLACE SIMPLE FACE



PARENTHÈSE

GUILLEMET RGU



BONHOME



T-REX POUR TOUS



RTX-PMR

JUMPER RJP



POLO RPO



HIPPOLYTE

MOTO RMT

SURF RSF



Infos techniques p. 068

Infos techniques p. 068 et p. 069

RESSORT 1 PLACE SIMPLE FACE

ORANGE



FOX RFX



ARA RAR



CANARD RCN



BEST SELLER

COQUELICOT

RTS-V2







Infos techniques p. 069

RESSORT 1 PLACE DOUBLE FACE AVEC DOSSIER

FLÈCHE RFC



LAPIN RLP



OKAY ROK



PANDA RPA



PAPILLON RPI



HIPPO RHI



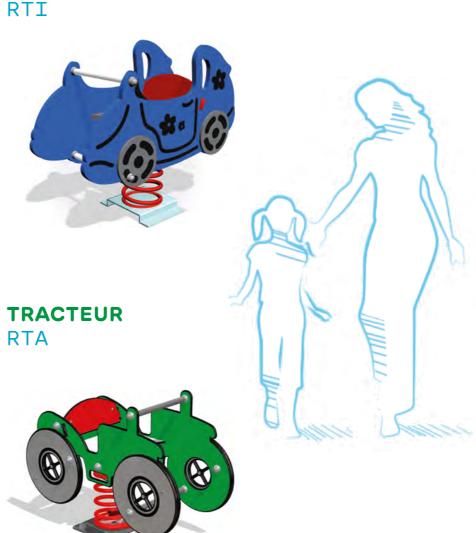
KROKO RKR



SAINTEX RAT



TITINE RTI





X HPL BLANDY LES TOURS 77

Infos techniques p. 070

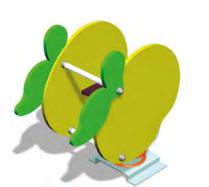
Infos techniques p. 070

RESSORT 1 PLACE DOUBLE FACE

BASIK RAS



API RAP



GRAPPE RGP



JUMPIGNON RJI



PIGGY RPG



CAROLINE RCA



POULETTE RPU



NOISETTE

RNO

OLIVA ROL



TAGADA RTG



BUBULLE RBB



MOUMOUT' RMO



CACTUS RCS



NOUGAT RNG



BONGO RBG







Infos techniques p. 070 et p. 071

Infos techniques p. 071

YL RYL

LE SIX RIX









ARIANE

RAN



KONGO ROG



CHAMPIGNON RCP

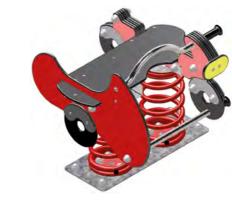




TERRE

RTR





TIGER RIG

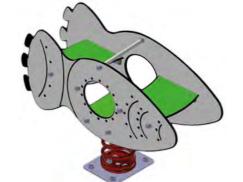






CHAMPISWING









Infos techniques p. 072 Infos techniques p. 072

RRK



CAB RCB







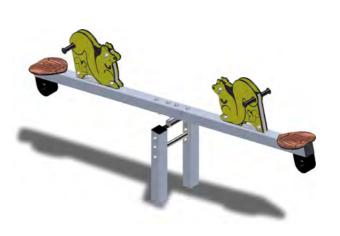




BASCULES ET ROTATIONS

TAPE-FESSE

RTF



KAROSSE RKA

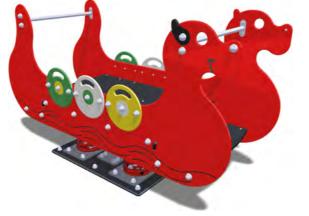


KANOÉ RKN





DRAKKAR



PUZZLE



TAPE-CUL RTC

TAPE-CUL MARIN RTCM







Infos techniques p. 073 Infos techniques p. 073

BOT

MANÈGE

YTOURMANEGE

BASCULES ET ROTATIONS

KILLYMOVE

BIK



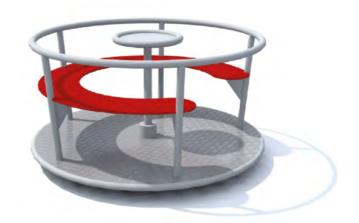
RABOULDINGUE BIR



ROTOMENINGE MOULINET RME

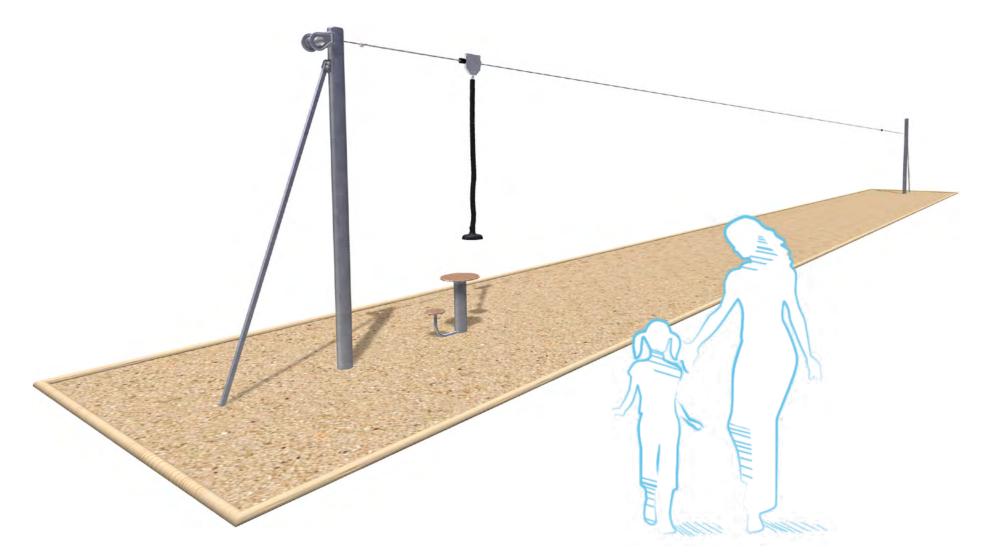


TOURNICOTI RTT

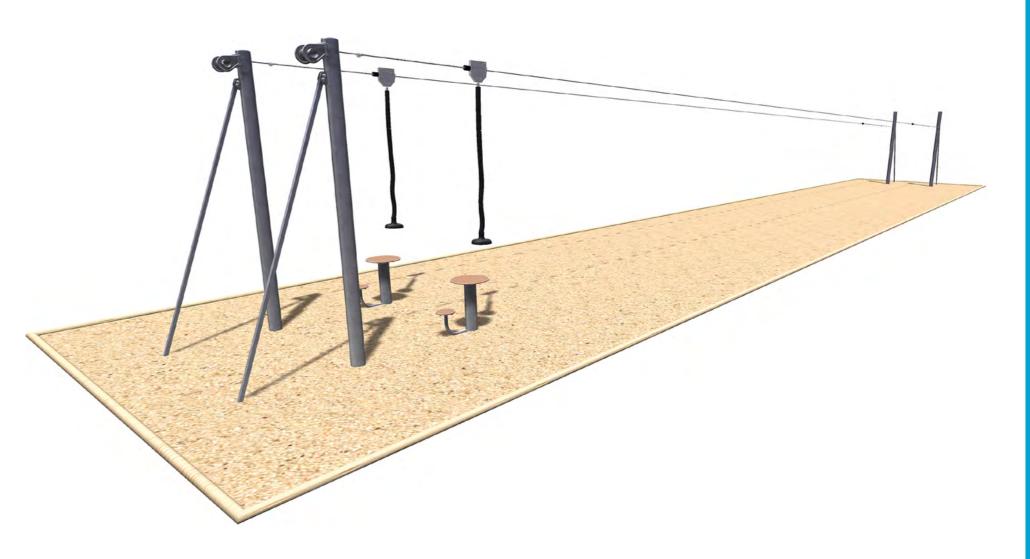




90 Infos techniques p. 074 Infos techniques p. 074



TÉLÉKID DUO ITK2



Infos techniques p. 074

92

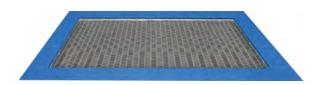
Infos techniques p. 074

TRAMPOLINES

ROND (zone de saut Ø 1,20 m) YTRAMPOROND8800



RECTANGULAIRE (zone de saut 1,50 x 1,50 m)
YTRAMPOREC8714





Catalogue SYNCHRONICITY 15

BALANÇOIRES (NUES - SIÈGES À AJOUTER)



Infos techniques p. 074 94 Infos techniques p. 074

JEUX DYNAMIQUES Catalogue SYNCHRONICITY 15

BALANCINE

APB





APX2



Infos techniques p. 074 et p. 075

Infos techniques p. 075

JEUX DYNAMIQUES Catalogue SYNCHRONICITY 15





Infos techniques p. 075

Infos techniques p. 075

102



Infos techniques p. 075 et p. 076

ABS



NID D'OISEAU ABC



SIÈGE NACELLE ABN



SIÈGE PMR ABH





104 Infos techniques p. 076 Infos techniques p.076



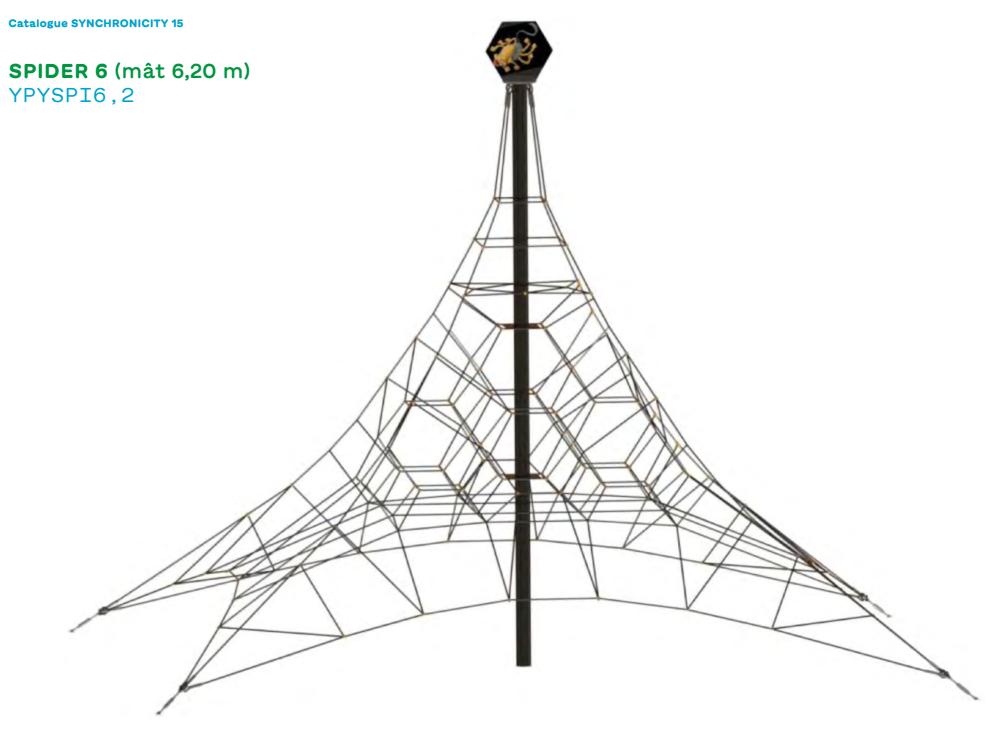
BRICK'N GLISS

IBG





106 107 Infos techniques p. 076 Infos techniques p.076



Infos techniques p. 076

ARBRE NID DE PIES (mât 5,75 m) YPYARBNP5,75







Infos techniques p. 076



INFOS MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES

VISUELS	NOM DU JEU	REF. JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	BANCS ET TABLE	S			
	QUATRE HEURES MARIN	А4Н-М		1,60 x 1,30 x 0,50 ETOILE	P. 120
*	QUATRE HEURES	А4Н	0,27	1,60 x 1,30 x 0,50	P. 120
	BANC CANARI	AMC	0,28	1,30 x 0,52 x 0,50	P. 120
	BANC ENFANT	АМВ	0,34	1,13 × 0,50 × 0,70	P. 121
No.	TABLE HEXA PMR	AT6	0,46	2,75 x 1,89 x 0,76	P. 121
	BANC ADULTE	AMBXL	0,44	1,72 x 0,77 x 1,10	P. 121
F	BANC GET UP	QA1	0,80	2,15 x 0,80 x 1,30	P. 122
A	BANC START ME UP	QA2	0,80	2,15 x 0,80 x 1,90	P. 122
	RIDERS ON THE STORM	QA3	0,42	2,24 × 1,08 × 2,10	P. 122
	GOOD VIBRATIONS	QA5	0,42	2,15 x 1,20 x 2,10	P. 123
	YELLOW SUBMARINE	QA6			P. 123

T PAGE 11) 70 P. 124
70 P. 124
70 P. 124
0 P. 124
35 P. 124
60 P. 125
5 P. 125
00 P. 125
P. 125
82 P. 126
60 P. 126

INFOS MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES

VISUELS	NOM DU JEU	REF. JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE	
	BANC CIGALE	AMG	0,46	1,80 × 0,28 × 0,46	P. 126	K
	TABLE TOUR D'ARBRE	ATO	0,35	2,20 × 2,20 × 0,55	P. 126	K
	TABLE ÉCHIQUIER	МТЕ	×	0,60 × 0,60 × 1,00	P. 126	K
	POUBELLES					
	POUBELLE CHOUETTE	APC	×	0,55 x 0,35 x 0,80	P. 127	
	POUBELLE CHEVALIER	APV	×	0,65 x 0,37 x 0,89	P. 127	
	POUBELLE SCAPHANDRIER	APS	×	0,57 × 0,35 × 0,80	P. 127	
	POUBELLE CENTRAL PARK	QM8	×	0,44 × 0,44 × 0,77	P. 127	K
3	POUBELLE NÉO	APNS	×	0,60 x 0,54 x 1,30	P. 127	K
7	POUBELLE NÉO DOUBLE	APN	×	1,02 x 0,54 x 1,30	P. 127	K
	TRI SÉLECTIF	ATS	×	0,90 x 0,84 x 1,60	P. 127	K

ELS	NOM DU JEU	REF. JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT DU JEU L x l x h (m)	PAGE
	CLÔTURES		T (1117	L X 1 X 11 (111)	'
	PORTILLON CIEL PMR	AC2PMR	×	1.04 x 0.05 x 0.90	P. 128
	PORTILLON TERRE PMR	AC3PMR	×	1.04 x 0.05 x 0.90	P. 128
	PORTILLON OCEAN PMR	AC5PMR	×	1,04 × 0,05 × 0,90	P. 128
	CLÔTURE CIEL	ACC-V2	×	1.53 x 0.05 x 0.90	P. 128
	CLÔTURE TERRE	ACT-V2	×	1.53 x 0.05 x 0.90	P. 128
	CLÔTURE OCEAN	ACO-V2	×	1.53 x 0.05 x 0.90	P. 128
	BACS À SABLES	•	-	-	
\bigcirc	SANDY	ASY	×	2,20 × 2,20 × 0,60	P. 130
	BAC SABLE CRIQUE	ASC	×	2,70 x 2,70 x 0,30	P. 130
	BAC SABLE ANSE	ASA	×	4,08 x 4,08 x 0,60	P. 131
	BAC À SABLE PLAGE	ASP-2	×	2,63 × 2,99 × 0,60	P. 131

INFOS MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES

VISUELS	NOM DU JEU	REF, JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
1	BAC SABLE BEACH	ASB	×	4,40 × 4,40 × 0,30	P. 132
	BAC À SABLE GÉANT	ASG	×	6,30 × 3,30 × 0,30	P. 132
	PANNEAUX LUDIG	UES INTE	RCHANG	BEABLES	
O	MONO	AMN	×	0,91 x 0,09 x 0,91	P. 134
	DUO	PMD	×	0,91 x 0,10 x 0,91	P. 134
TIP	QUATTRO	PMQ	×	0,91 x 0,91 x 0,91	P. 134
	LES PANNEAUX A	и сноіх			
\times	LE LIÈVRE ET LA TORTUE	×	×	×	P. 135
	z00	×	×	×	P. 135
	MARELLE	×	×	×	P. 135
ar l	NATURE	×	×	×	P. 135
	PUZZLE CAMPAGNE	×	×	×	P. 135

UELS	NOM DU JEU	REF, JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT DU JEU L x l x h (m)	PAGE
H	PUZZLE MARIN	×	×	×	P. 135
000	MORPION	×	×	×	P. 135
H	COCCINELLE	×	×	×	P. 135
44H44*	CARTABLE	×	×	×	P. 136
	HORLOGE	×	×	×	P. 136
affin	REBELOTE	×	×	×	P. 136
	PRINTEMPS	×	×	×	P. 136
THE STATE OF THE S	KONTÉBON	×	×	×	P. 136
\$ 5°	AIGUILLAGE	×	×	×	P. 136
im €	TATOUVU	×	×	×	P. 136
*	KASTET	×	×	×	P. 136

INFOS MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES

VISUELS	NOM DU JEU	REF, JEU	HAUTEUR MAX ASSISE	ENCOMBREMENT DU JEU	PAGE	
			(m)	L x 1 x h (m)		
	PANNEAUX LUDIO	QUES				h
	TI-CLOWN	PCW				
E S	TI-GWARD	PHR	×	0,90 x 0,20 x 1,27	P. 137	
	COLUMBUS	PSC	×	0,90 x 0,05 x 0,92	P. 137	
	GUICHET	AGU	×	0,91 x 0,09 x 0,91	P. 137	
7	XYLO	АМХ	×	0,70 × 0,20 × 1,00	P. 138	
اً (TUBES RÉSONNANTS «ECHO II»	YTRECHOII	×	×	P. 138	K
	TAMBOURINS «THUNDER»	YTTHUN	×	×	P. 138	K
	TUBES «CLAPPO»	YTCLA	×	×	P. 138	K
	PANNEAUX INFO	RMATIONS				
1	PANNEAU COQUILLAGE PIED	APCVP	×	0,55 × 0,35 × 0,80	P. 139	K
	PANNEAU EKO PIED	APE	×	0,35 × 0,06 × 1,70	P. 139	K

VISUELS	NOM DU JEU	REF, JEU	HAUTEUR MAX ASSISE	ENCOMBREMENT DU JEU	PAGE
	PANNEAU HIBOO PIED	АРН	(m) ×	L x l x h (m) 0,66 x 0,05 x 1,70	P. 139
-	PANNEAU POMME PIED	АРР	×	0,56 × 0,05 × 1,80	P. 139
	PANNEAU RAMIX PIED	APD	×	0,40 × 0,06 × 1,80	P. 139
	COMPLÉMENTS L	.UDIQUES			
1	CINQ CHEMINS	A5C	×	2,20 × 0,95 × 0,15	P. 140
200	INNOPARC	AIN	×	2,20 x 0,95 x 0,12	P. 140
To the second	BILLOU	BLL	3-12 ans	4,00 x 3,00 x 0,10	P. 141
THY	PONG	XC16	×	2,76 × 1,52 × 0,76	P. 142
F	BUT BASKET JUNIOR	W61BB01	Métalu	1,10 × 1,28 × 3,30	P. 142
	BUT HAND SCOLAIRE	×	Métalu	×	P. 142
F	СОМВІ	×	×	×	P. 143
	COMBI JUNIOR	×	Métalu	×	P. 143

INFOS MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES

VISUELS	NOM DU JEU	REF, JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT DU JEU L x l x h (m)	PAGE
	1/2 SPHÈRE EPDM	×	×	0,50 X 0,50 X0,25	P. 144
	SPHÈRE EPDM	×	×	0,60 x 0,60 x 0,60	P. 144
-	TORTUE 3D	YSSTORTUE- 3DK101A05	×	1,10 x 1,10 x 0,22	P. 144
*	ÉTOILE DE MER 3D	YSSETOILE- 3DK102A09	×	1,15 × 1,30 × 0,33	P. 144
	CROCODILE 3D	YSSCROCO- 3DK103A04	×	1,20 x 0,75 x 0,33	P. 144
	COCCINELLE TUNNEL 3D	YSSCOX- TI04A01	×	1,20 x 1,20 x 0,65	P. 144
0	SMILEY	YSSMI- LEYH101A03	×	0,50 x 0,50	P. 145
*	SOLEIL	YSSMI- LEYH101A03	×	1,00 × 1,00	P. 145
*	FLEUR ROSE	YSSROSE- D202A12	×	1,00 × 1,00	P. 145
ŏ,	ABEILLE	YSSABEILLE- C505A52UV	×	1,10 × 0,85	P. 145
CE 8 8 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	MARELLE COULEUR	YSSMA- RELF103B20	×	2,50 × 0,85	P. 145
4 N 04 W	MARELLE TOUR	YSSMA- RELTOUR- F302B20	×	2,15 x 1,00	P. 145

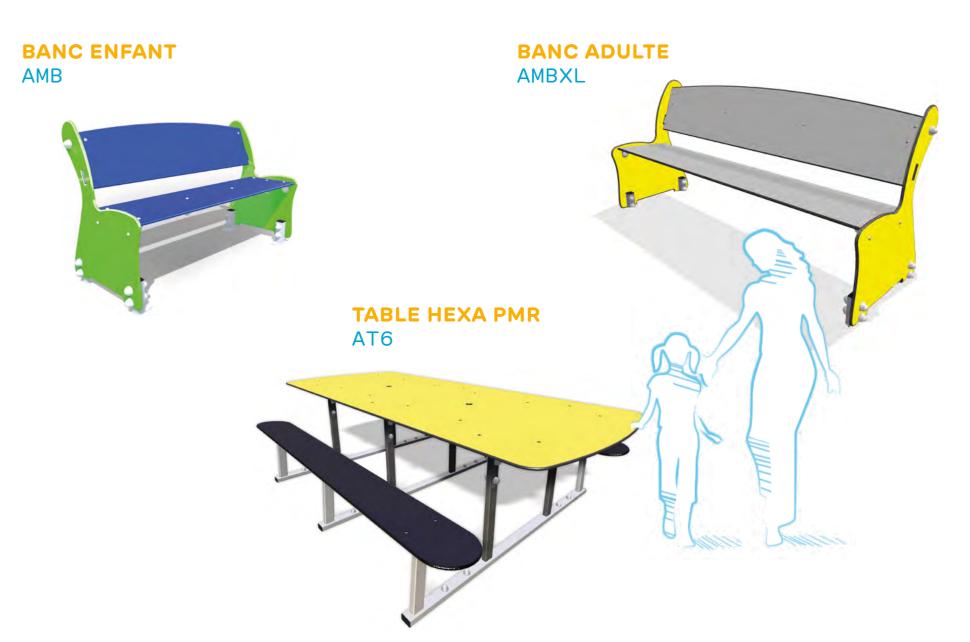












Infos techniques p. 114



GOOD VIBRATIONS

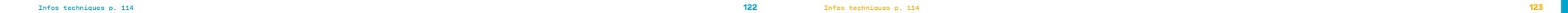
QA5



YELLOW SUBMARINE

QA6

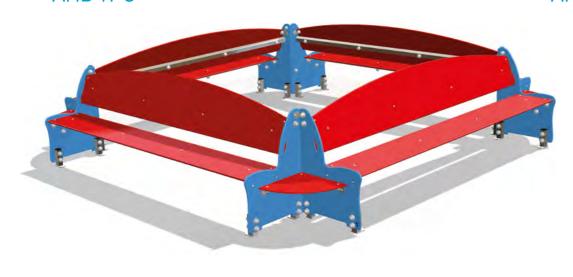




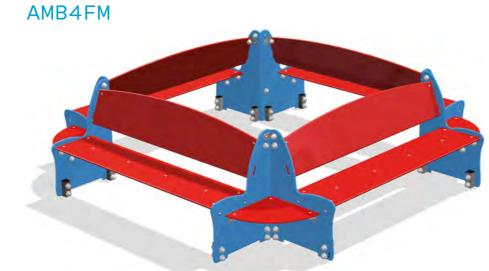
BANC ENFANT TOUR D'ARBRE AMB4F



BANC ENFANT TOUR D'ARBRE GRANDS AMB4FG

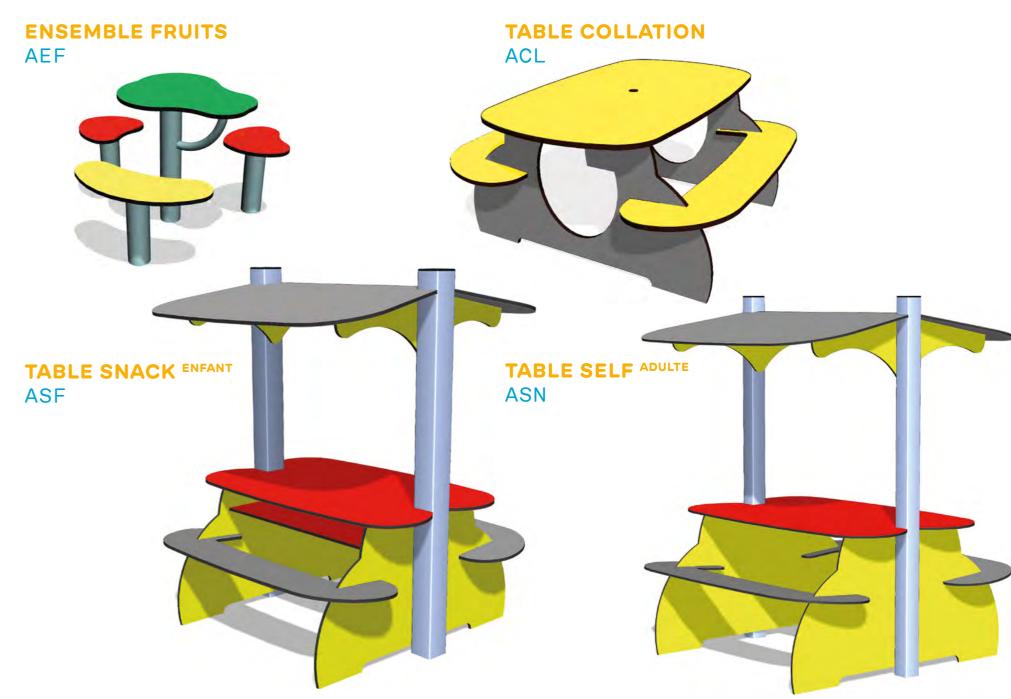


BANC ENFANT TOUR D'ARBRE MOYEN

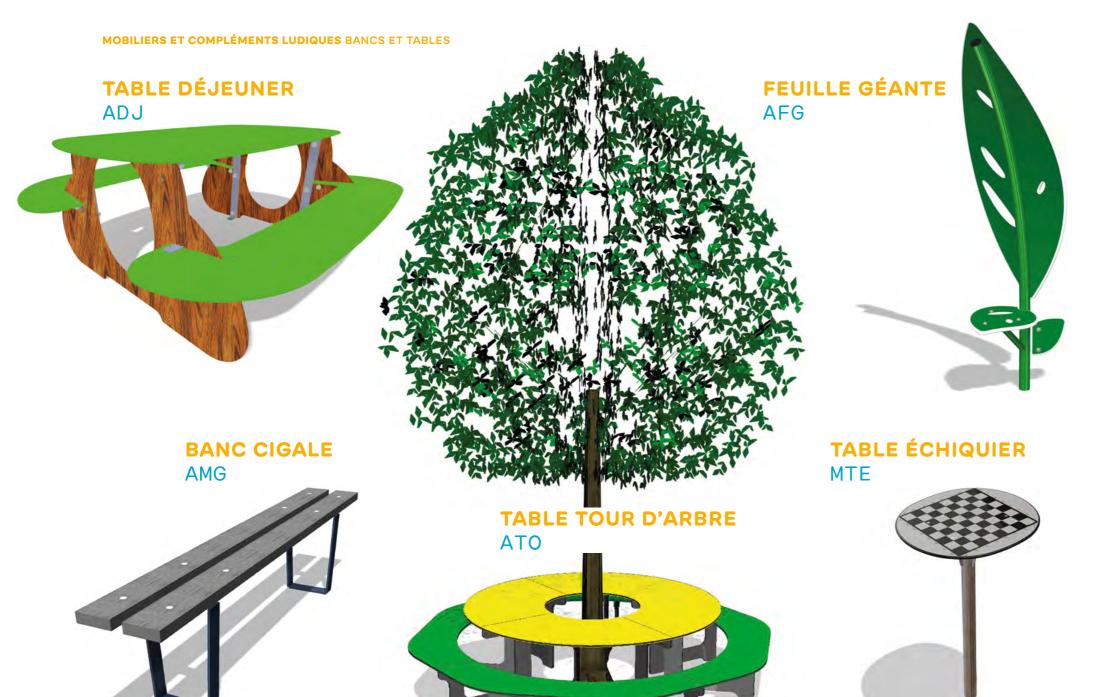


BANC GRILLON HEXA AMGH





124 Infos techniques p. 114 Infos techniques p. 114



Catalogue SYNCHRONICITY 15

POUBELLES

POUBELLE CHOUETTE



POUBELLE NÉO APNS



POUBELLE CHEVALIER



POUBELLE NÉO DOUBLE



POUBELLE SCAPHANDRIER APS





TRI SÉLECTIF ATS

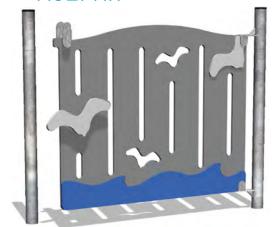


126 Infos techniques p. 114 et p. 115 Infos techniques p. 115

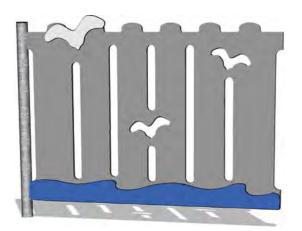
CLÔTURES

PORTILLON CIEL PMR

AC2PMR



CLÔTURE CIEL ACC-V2

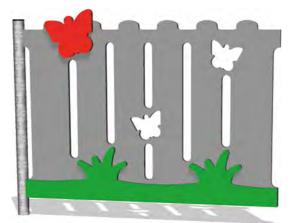


PORTILLON TERRE PMR

AC3PMR



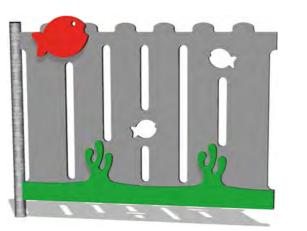
CLÔTURE TERRE ACT-V2



PORTILLON OCEAN PMR



CLÔTURE OCEAN ACO-V2



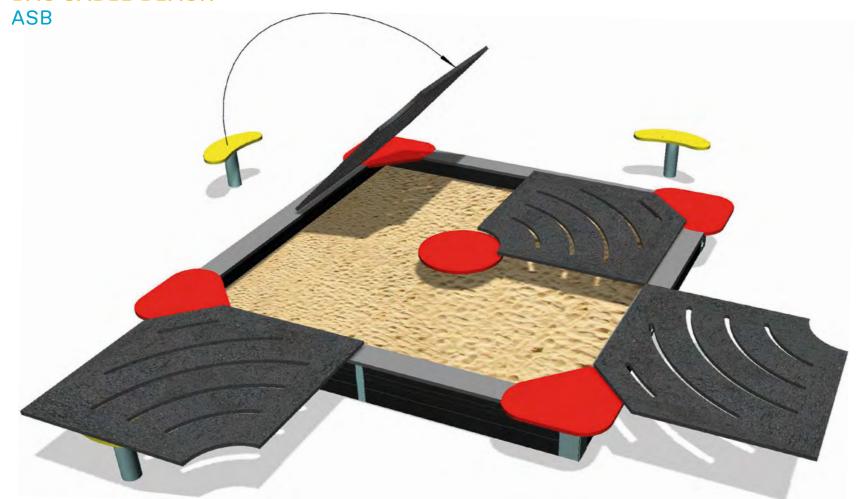


Infos techniques p. 115



Infos techniques p. 115

BAC SABLE BEACH



BAC À SABLE GÉANT ASG



Infos techniques p. 116

132

Infos techniques p. 116

PANNEAUX LUDIQUES INTERCHANGEABLES

Avec les panneaux de manipulations, l'enfant exercera son sens logique et sa dextérité par le déplacement des pièces au format adapté à ses mains.

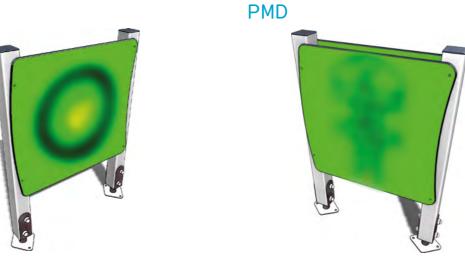
Nous vous proposons 3 choix d'installations pour convenir à tous les budgets et espaces,

- ★ LE MONO (1 PANNEAU)
- ★ LE DUO (2 PANNEAUX)
- ★ LE QUATTRO (4 PANNEAUX)

Vous n'avez plus qu'a choisir vos panneaux!

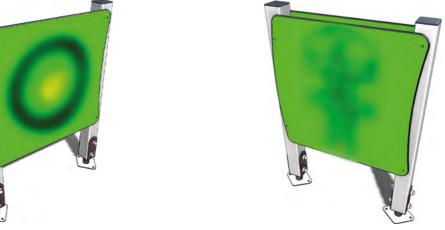
LES PANNEAUX AU CHOIX LES BASES

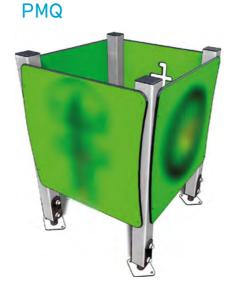
LE LIÈVRE ET LA TORTUE DUO



MONO

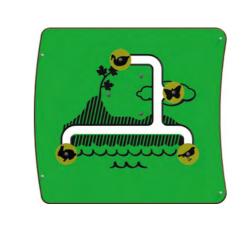
AMN



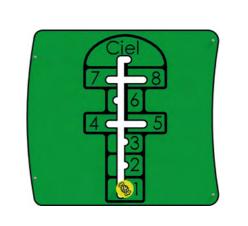


QUATTRO

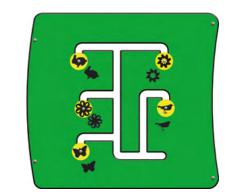




ZOO

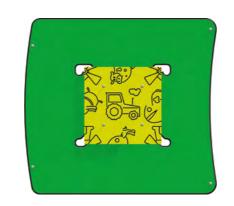


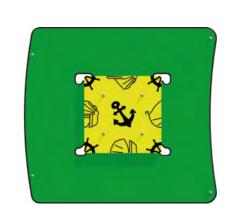
MARELLE



NATURE

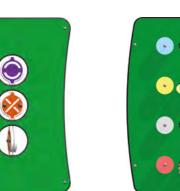
PUZZLE CAMPAGNE



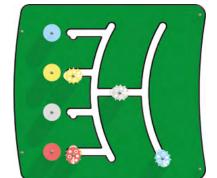


PUZZLE MARIN

PUZZLE MORPION



PUZZLE COCCINELLE

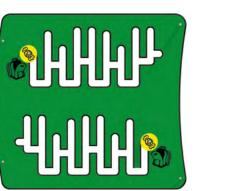


134 Infos techniques p. 116 Infos techniques p. 116

BERMUDA

LES PANNEAUX AU CHOIX

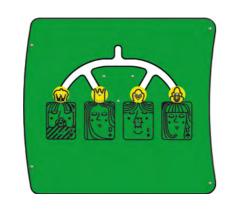
CARTABLE



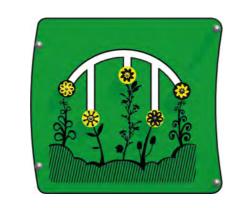
HORLOGE



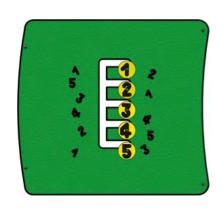
REBELOTE



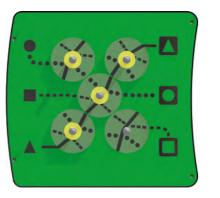
PRINTEMPS



KONTEBON



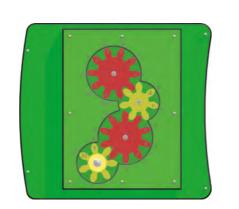
AIGUILLAGE



TATOOVU



KASTET



PANNEAUX LUDIQUES



TI-GWARD



COLUMBUS PSC



GUICHET AGU



Infos techniques p. 116

Infos techniques p. 117

APH

TUBES RÉSONNANTS «ECHO II» YTRECHOII

TUBES «CLAPPO» YTCLA



PANNEAUX INFORMATIONS

PANNEAU COQUILLAGE PIED **APCVP**



PANNEAU €KO PIED APE

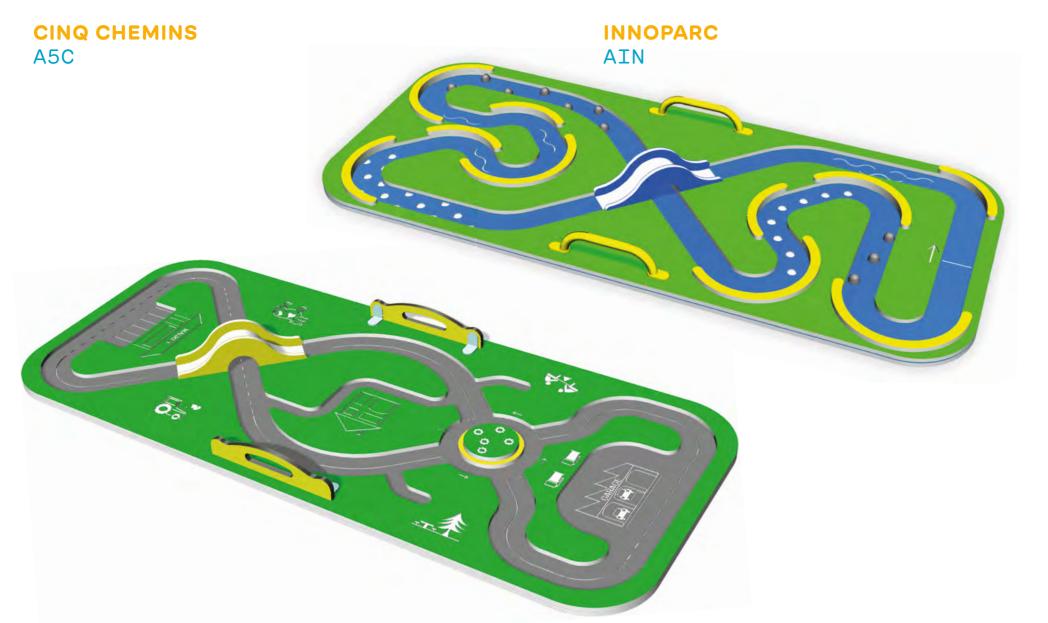


PANNEAU RAMIX PIED

PANNEAU POMME PIED PANNEAU HIBOO PIED APP

APD

138 Infos techniques p. 117 Infos techniques p. 117





Infos techniques p. 117

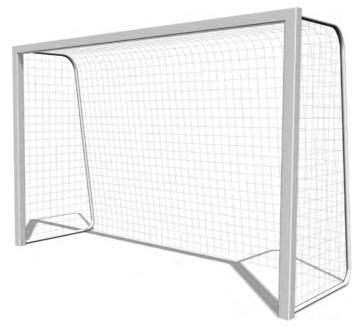
140

Infos techniques p. 117

PONG XC16



BUT HAND SCOLAIRE



BUT BASKET JUNIOR W61BB01



COMBI





Infos techniques p. 117

143

Infos techniques p. 117





SOLEIL YSSMILEYH101A03

MARELLE COULEUR
YSSMARELF103B20

YSSMARELTOURF302B20

MARELLE TOUR













SPHÈRE EPDM



CROCODILE 3D

YSSCROCO3DK103A04





FLEUR ROSE YSSROSED202A12



ABEILLE YSSABEILLEC505A52UV



6 4 5 3 2

Infos techniques p. 118

144

Infos techniques p. 118

STRUCTURES

MULTIPONCTIONS

1-63115



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS

Catalogue SYNCHRONICITY 15

INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS

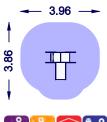
/ISUELS	NOM DU JEU	REF. JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	APOLLO	PTA	1-6 ans	6	1,00	12,60	15,30	3,87 x 3,96	1,50 × 1,38 × 1,80	P. 150
N	VILLA	PTV	1-6 ans	8	1,00	14,00	17,50	4,42 x 3,96	1,92 × 1,10 × 1,80	P. 150
J.	KABANON	PKP	1-6 ans	8	1,00	17,70	21,10	5,05 x 4,17	2,05 × 1,72 × 1,95	P. 150
	FOCUS KABANE TCHA	NQUÉE PRA	IRIE							
P	KABANE TCHANQUÉE PRAIRIE	PTP	1-6 ans	10	0,00	15,30	18,60	4,14 x 4,50	1,67 x 1,49 x 1,98	P. 151
Nº	PANTOUFLE	BPF	1-6 ans	10	0,50	16,10	19,10	4,73 x 4,03	1,73 × 1,56 × 1,71	P. 152
A Park	QUATRE PATTES	P4P	1-6 ans	14	0,50	21,40	24,90	4,05 x 6,15	3,15 × 1,55 × 1,70	P. 152
	KAMELOT	KKS 1249	1-6 ans	14	1,00	22,10	27,40	5.39 × 5.08	2.89 x 2.58 x 1.70	P. 153
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	KALMOS	KKS 1150	1-6 ans	14	1,00	22,30	29,00	5.47 × 5.30	2.80 × 2.47 × 2.60	P. 153
	FOCUS MIKADO									
	MIKADO	KKS 1086	1-6 ans	14	1,00	22,00	26,20	6.46 x 4.05	3.46 x 1.64 x 2.51	P. 154
	VENUS	KKS 1064	1-6 ans	18	1,00	26,40	30,80	6.54 × 4.71	4.19 x 2.01 x 2.55	P. 155
1	ESCARPIN	KKS 971	1-6 ans	18	1,00	26,50	33,40	6.72 × 4.96	3.80 × 2.50 × 3.30	P. 155

VISUELS	NOM DU JEU	REF. JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L × 1 × h (m)	PAGE
17/1	POMMETTE	KKS 1021	1-6 ans	18	1,00	26,40	30,40	6.35 × 4.80	3.30 × 2.20 × 1.70	P. 156
	DYNAMITE	KKS 1177	1-6 ans	18	1,00	26,40	30,80	6.31 × 4.87	3.85 × 2.00 × 2.80	P. 156
	cocci	KKS 1171	1-6 ans	14	1,00	25,50	35,20	6.17 x 5.70	3.20 × 3.17 × 3.00	P. 157
	DYNAMO	KKS 1247	1-6 ans	20	1,00	29,20	35,00	7.23 × 4.84	4.75 × 1.84 × 3.05	P. 157
T.	VANILLE FRAISE	BVF	1-6 ans	15	0,50	28,00	37,30	6,10 × 6,16	2,57 × 3,15 × 1,70	P. 158
	POTIRON	KKS 1129	1-6 ans	18	1,00	31,40	42,30	6.77 × 6.24	3.77 × 3.74 × 2.80	P. 158
1	VOYAGE	KKS 1000	1-6 ans	24	1,00	35,40	39,50	6.70 × 5.90	3.90 x 2.90 x 1.36	P. 159
	POP-CORN	KKS 1210	1-6 ans	26	1,00	33,80	41,90	6.80 × 6.16	4.05 × 3.25 × 2.55	P. 159
	LUTIN	KKS 1206	1-6 ans	22	1,00	31,80	40,10	7.08 × 5.66	4.08 × 3.16 × 2.95	P. 160
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	NEMO	KKS 1174	1-6 ans	22	1,00	33,60	45,10	7.30 x 6.17	4.80 × 3.20 × 1.80	P. 160
	BABOON	KKS 1273	1-6 ans	26	1,00	36,20	45,70	6.93 × 6.59	3.93 × 4.09 × 3.05	P. 161
	BASTIDE	KKS 1058	1-6 ans	30	1,00	39,40	56,00	8.64 × 6.48	5.64 × 3.58 × 2.88	P. 161
	NAVION	MAV	1-6 ans	18	1,00	25,60	33,60	5.82 × 5.76	2.82 × 3.26 × 1.15	P. 162
Me-	L'ENCLOS	KKS 1059	1-6 ans	24	1,20	52,00	91,20	10.64 × 8.57	7.85 x 5.81 x 3.10	P. 162



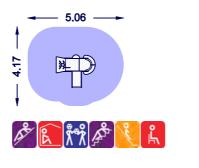






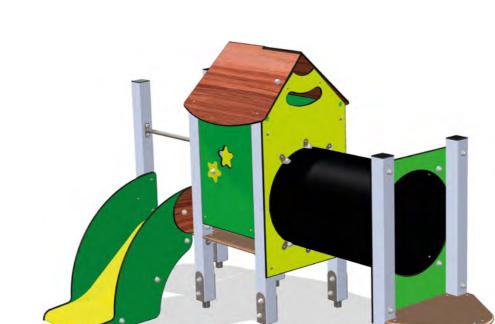






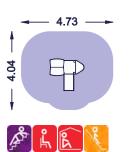
150

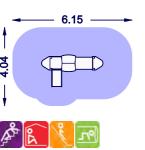




QUATRE PATTES

P4P



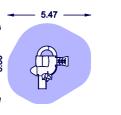




152

KALMOS KKS 1150









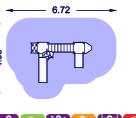












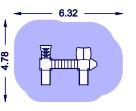




Infos techniques p. 148

154









Catalogue SYNCHRONICITY 15

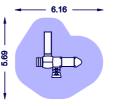
COCCI

KKS 1171

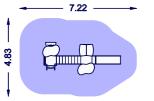














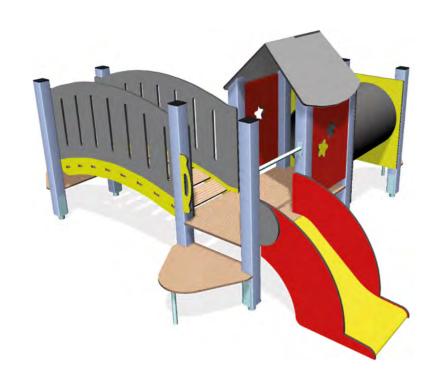


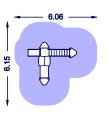








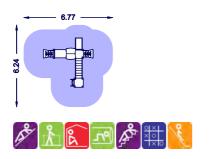






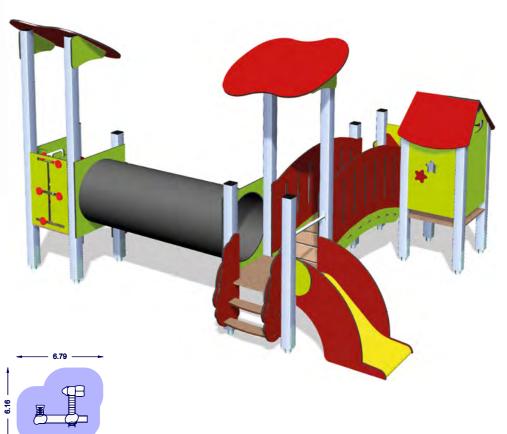
POTIRON KKS 1129







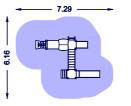
POP-CORN KKS 1210



LUTIN

KKS 1206

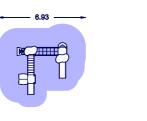








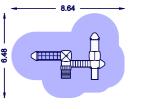










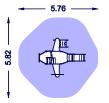




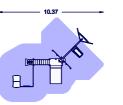
NAVION MAV

L'ENCLOS KKS 1059



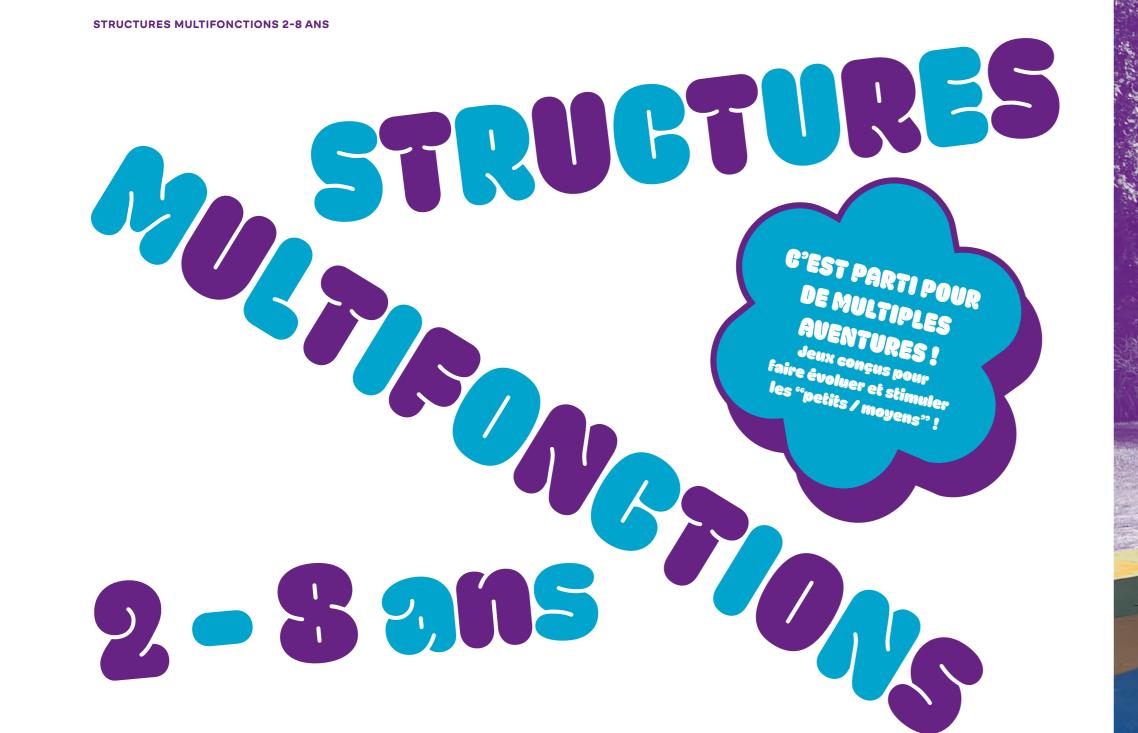














STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS

Catalogue SYNCHRONICITY 15

INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS

SUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L × 1 × h (m)	PAGE
	C'ZAM		•		•		•	-	•	-
The state of the s	CASTOR	8ZS0008	2-8 ans	10	1,00	19,90	25,90	5,66 x 4,56	3,15 x 1,52 x 3,25	P. 172
	CAHIER	8ZS0005	2-8 ans	8	1,00	23,40	29,30	6,71 x 4,36	4,12 × 2,50 × 3,10	P. 173
	CRAYON	8CRA	2-8 ans	8	1,00	23,90	33,00	6,00 × 5,50	4,00 x 2,50 x 3,10	P. 173
	CALIN	8CAL	2-8 ans	15	1,25	27,30	37,40	6,67 × 5,60	4,10 × 2,00 × 2,52	P. 174
	CANTINE	8CAN	2-8 ans	15	1,00	32,70	43,90	7,00 × 6,27	4,50 × 3,30 × 3,00	P. 174
	CARTOUCHE	8Z\$0004	2-8 ans	14	1,00	27,70	36,00	6,34 × 5,67	3,45 × 3,15 × 3,00	P. 175
	JEUX INTÉG	RALEMENT EN	N MATIÈRES I	RECYCLÉES PA	ASSERELLE E '	LE VAISSEA	U			
10	PASSERELLE	BVR	2-8 ans	13	1,00	25,6	35,6	6,05 X 5,94	3,06 X 3,06 X 2,20	P. 176
	LE VAISSEAU	LVL	2-8 ans	18	1,00	35,8	50	7,08 X 7,06	4,10 × 3,60 × 2,90	P. 177
	EKO 101	EKO 101	2-8 ans	7	1,00	19,60	24,60	5,56 X 4,42	3,10 × 1,50 × 1,85	P. 178
16	BIDIBULE	BBI	2-8 ans	9	1,00	18,90	24,60	5,26 x 4,65	2,90 × 1,60 × 1,85	P. 178
	EKO 103	EKO 103	2-8 ans	9	1,50	25,70	36,20	5,95 x 6,06	3,50 x 3,05 x 1,85	P. 179

ISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	SAKADO	KKS 1220	2-8 ans	12	1,00	20,50	26,60	5,36 × 4,96	2,90 x 1,95 x 1,90	P. 179
·	LITTORAL	ELI	2-8 ans	12	1,00	22,10	27,00	5,58 x 4,84	3,06 × 1,80 × 2,90	P. 180
	CHAT PERCHÉ	ВСР	2-8 ans	13	1,50	24,40	33,90	5,91 x 5,65	3,45 × 2,70 × 2,20	P. 18
	FOCUS PITC	HOUN								
	PITCHOUN	ВСН	2-8 ans	11	1,00	19,90	26,10	5,90 x 4,42	3,40 × 1,55 × 2,30	P. 18
A	CACHE-CACHE	BCA	2-8 ans	13	1,00	25,00	34,20	6,20 × 5,60	3,15 x 3,10 x 2,20	P. 18
	SYMÉTRIQUE	KKS 798	2-8 ans	14	1,00	21,00	27,00	5,40 × 5,00	2,30 × 2,00 × 3,15	P. 18
4	CHOCOLAT	KKS 799	2-8 ans	14	1,00	21,60	26,50	6,39 x 4,14	3,90 x 1,10 x 2,20	P. 18
	VIADUC	BVI	2-8 ans	13	1,00	25,60	35,60	5,40 × 5,00	3,06 × 3,06 × 2,20	P. 18
J.	LA FORÊT	KKS 774	2-8 ans	24	1,50	34,40	51,70	8,16 x 6,00	5,70 × 2,90 × 2,80	P. 18
	QUENOTTE	BQN	2-8 ans	20	1,50	30,60	41,10	6,95 × 5,92	4,06 x 3,45 x 2,60	P. 18
	CITROUILLE	KKS 1027	2-8 ans	18	1,50	26,30	34,40	7,21 x 4,76	4,66 × 1,70 × 2,80	P. 18

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS

Catalogue SYNCHRONICITY 15

INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	CLAIRIÈRE	KKS 1211	2-8 ans	24	1,50	35,00	45,50	7,45 X 6,10	4,95 X 3,10 X 2,45	P. 185
	FOCUS QUATE	E SAISONS	•						•	
	QUATRE SAISONS	EQS	2-8 ans	17	1,00	25,10	33,00	6,10 x 5,34	3,60 X 2,40 X 2,90	P. 186
	FOCUS HÉLICO	OOL		•						
	HÉLICOOL	MHL	2-8 ans	12	1,00	29,30	37,40	6,80 x 5,50	4,30 x 2,50 x 2,75	P. 187
	MÉLI MÉLO							1	ı	
	MINIUM	LMN	2-8 ans	13	1,00	24,00	32,60	6,18 x 5,26	3,19 x 2,75 x 3,00	P. 188
	PREMIUM	LPR	2-8 ans	5	1,00	20,70	24,80	5,28 × 4,70	3,19 x 2,75 x 3,00	P. 189
	MAXIMUM	LMA	2-8 ans	21	1,00	36,70	49,30	7,07 x 5,55	4,75 x 3,81 x 3,00	P. 189
	MEDIUM	LME	2-8 ans	26	1,00	43,60	53,20	6,89 x 7,70	5,47 x 3,93 x 3,00	P. 190
A A	CITADELLE	KKS 941	2-8 ans	24	1,30	28,30	35,60	7,51 x 4,74	5,10 × 1,85 × 2,25	P. 191
	CABANA	KKS 864	2-8 ans	16	1,50	25,90	36,30	6,07 x 5,96	3,48 x 3,08 x 3,01	P. 191
11.0	FOCUS GOÛTE	R								
	GOÛTER	KKS 1008	2-8 ans	24	1,50	38,30	48,40	7,37 x 6,56	4,49 X 3,58 X 2,20	P. 192

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x l x h (m)	PAGE
1	CAJOU	KKS 1010	2-8 ans	22	1,00	28,00	35,14	6,32 × 5,56	3,70 x 3,10 x 1,70	P. 193
I	ROULADE	KKS 692	2-8 ans	26	1,50	33,50	44,10	6,76 × 6,60	3,76 × 4,10 × 3,05	P. 193
N. B	VIOLETTE	KKS 983	2-8 ans	14	1,50	25,70	29,70	7,16 × 4,14	4,66 x 1,10 x 1,90	P. 194
	CONFIDENCE	KKS 996	2-8 ans	24	1,00	29,10	38,90	6,98 x 5,56	3,98 x 3,08 x 2,20	P. 194
	COLOMBINE	KKS 938	2-8 ans	18	1,00	28,50	33,10	7,98 x 4,14	5,50 x 1,10 x 2,25	P. 195
7/1	TAVERNE	KKS 1040	2-8 ans	18	1,00	28,40	36,50	6,29 x 5,79	3,29 x 3,29 x 2,20	P. 195
	KOMPLICE	KKS 1196	2-8 ans	24	1,00	31,20	36,40	6,54 x 5,56	3,54 x 3,06 x 2,20	P. 196
	ALUMETTE	KKS 1033	2-8 ans	22	1,00	28,60	35,10	6,50 x 5,40	3,50 x 3,00 3,40	P. 196
	PERLOTIN	KKS 837	2-8 ans	20	1,00	30,10	36,80	6,80 x 5,40	4,00 × 2,90 × 3,01	P. 197
	BOOMERANG	вво	2-8 ans	20	1,00	36,60	44,70	7,05 x 6,27	4,60 x 3,30 x 2,20	P. 197
	FOCUS TERR	E ET MER								
	TERRE ET MER	KKS 1152	2-8 ans	24	1,50	26,90	36,60	7,60 x 4,81	5,10 × 1,81 × 2,95	P. 198

KINI & BERMUD

INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS

SUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L × 1 × h (m)	PAGE
Se MI	PLUTO	KKS 1232	2-8 ans	20	1,00	34,20	41,50	7,80 x 5,31	5,30 × 2,31 × 2,80	P. 200
	CANAILLE	KKS 838	2-8 ans	20	1,40	32,50	45,20	7,55 x 5,98	5,05 x 2,99 x 2,80	P. 200
	FOCUS SUEZ									
	SUEZ	KKS 1277	2-8 ans	30	1,00	38,00	51,20	7,41 x 6,91	4,91 x 3,91 x 2,95	P. 201
	моної	KKS 1224	2-8 ans	24	1,50	38,30	48,40	7,37 × 6,56	4,30 x 3,56 x 3,23	P. 202
	DÉDALE	KKS 986	2-8 ans	32	1,00	39,20	52,80	7,36 x 7,17	4,67 x 4,36 x 3,01	P. 202
	GAVROCHE	KKS 914	2-8 ans	32	1,00	44,10	55,70	8,06 x 6,90	5,72 x 3,98 x 3,23	P. 203
	BOBINE	KKS 1067	2-8 ans	24	1,00	34,70	43,70	6,63 x 6,59	4,10 x 3,78 x 2,80	P. 203
	VOYAGEURS	KKS 1048	2-8 ans	42	1,00	43,70	60,30	10,03 × 6,01	7,03 x 3,51 x 2,30	P. 204
	STELLA MARIS	KKS 1127	2-8 ans	32	1,50	45,40	73,70	8,76 x 8,41	6,26 x 5,91 x 3,25	P. 204
1	REMORKEUR	NRM	2-8 ans	18	1,00	29,00	39,60	6,62 × 6,00	3,60 × 3,50 × 2,83	P. 205
11	AMIRAL	KKS 995	2-8 ans	28	1,00	36,50	51,10	7,65 x 6,68	4,65 x 4,18 x 2,94	P. 205

VISUEL	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICTAIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
Men	GOËLAND	KKS 1189	2-8 ans	38	1,50	50,80	68,70	9,98 × 6,88	6,98 x 2,38 x 2,95	P. 206
	NINA	KKS 1179	2-8 ans	38	1,50	42,00	56,40	9,30 x 6,06	6,80 × 3,06 × 2,95	P. 206
	AVISO	KKS 716	2-8 ans	38	1,00	53,30	72,00	10,90 x 6,60	7,55 x 4,10 x 3,10	P. 207
	BAOBAB									
	CAMPINA	ZMI	2-8 ans	13	1,00	24,50	34,40	5,10 x 6,73	3,49 x 1,72 x 2,93	P. 208
W	IGAPO	ZMO	2-8 ans	17	1,70	29,50	41,60	6,20 x 6,68	3,40 x 3,40 x 2,95	P. 208
	RIKI	ZMR	2-8 ans	26	1,00	38,60	48,90	7,20 × 6,78	4,85 x 3,40 x 2,93	P. 209
1	VARZEA	ZMZ	2-8 ans	27	1,70	40,80	52,60	7,86 × 6,70	5,30 × 3,50 × 3,30	P. 209

C°ZAM

Des modules de jeux incroyables, les enfants découvrent de nouvelles sensations autour de cette nouvelle gamme.

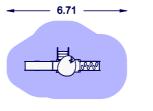
Système de fixation avec écrou relieur inox, sans bouchons.



172 Infos techniques p. 166 Infos techniques p. 166











Infos techniques p. 166

174

JEUX RECYCLÉS

matières intégralement recyclées

Synchronicity
est la 1 ère entreprise française
à proposer
des jeux
réalisés à partir
de matières
recyclées.

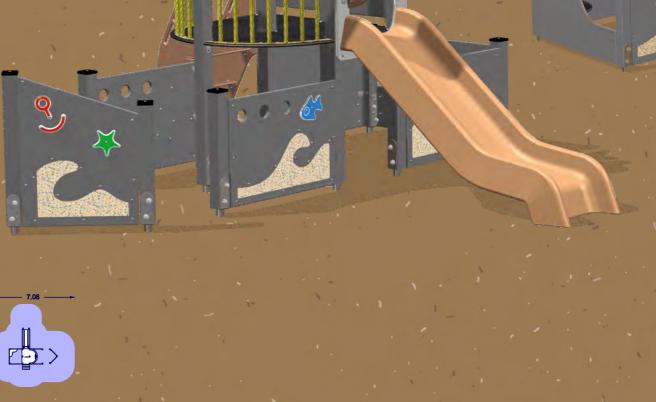
Issus du broyage des plastiques ménagers et industriels (poubelles jaunes), ils participent à l'économie circulaire en offrant une absolue fiabilité dans le temps.

Retrouvez les informations techniques dans les pages «nos matériaux».



Catalogue SYNCHRONICITY 15

LE VAISSEAU



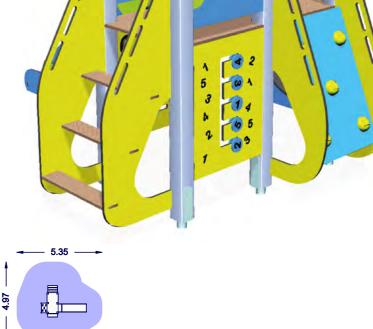
BIDIBULE

→ 5.33 →

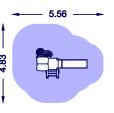
BBI

EKO 101

EKO 101



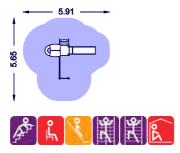






CHAT PERCHÉ







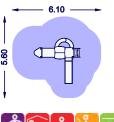
Catalogue SYNCHRONICITY 15





SYMÉTRIQUE KKS 798

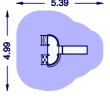












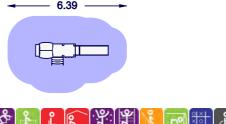


CHOCOLAT









182

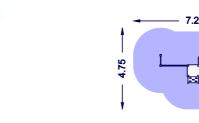




LA FORÊT

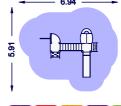
KKS 774

CLAIRIÈRE





Infos techniques p. 167 et p. 168



QUENOTTE

BQN

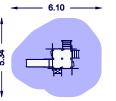
















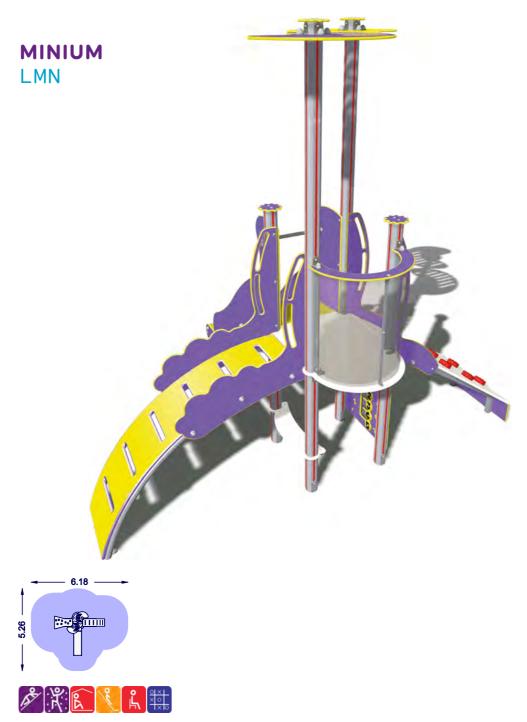
Infos techniques p. 168

Infos techniques p. 168

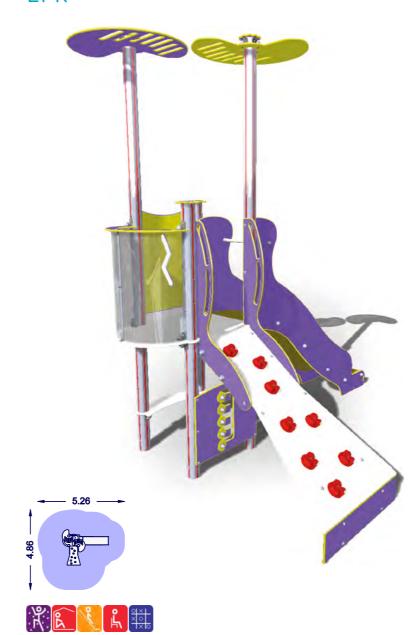
MĚLI MĚLO

Gamme fluide & dynamique jouant sur les formes et les couleurs toniques.

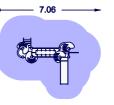
Poteaux aluminium ronds, système de fixation sans perçage -Habillage PEHD.



PREMIUM LPR







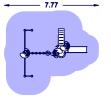








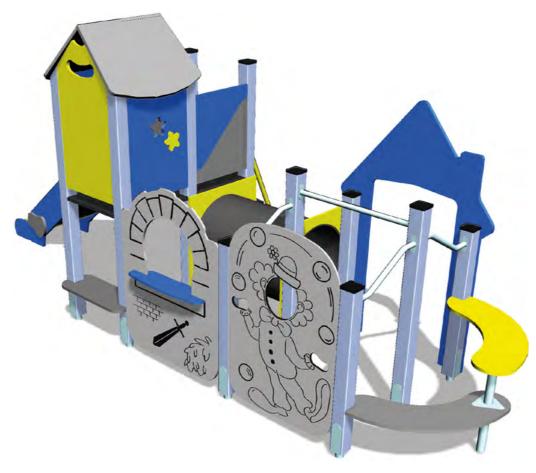


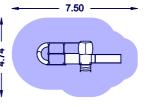




CITADELLE

KKS 941





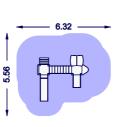


Infos techniques p. 168



[↓]ROULADE

KKS 692



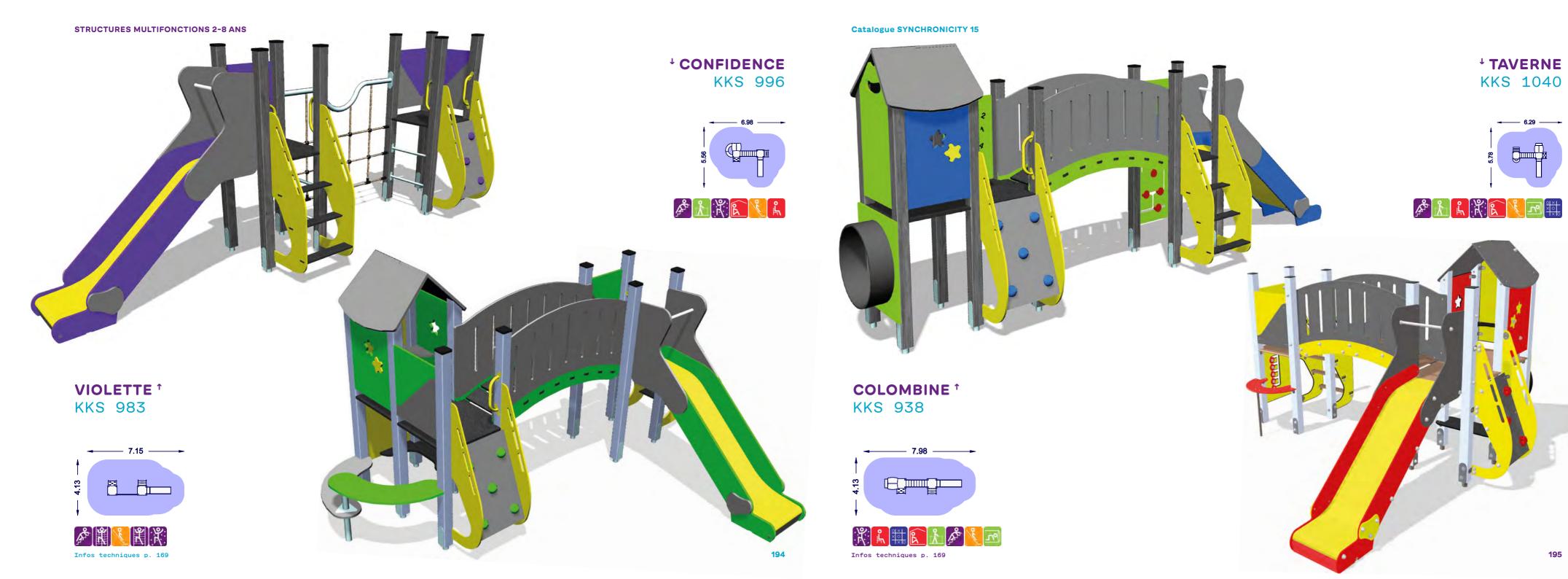


Infos techniques p. 169

GOÛTER KKS 1008 FOCUS!

CAJOU [↑] KKS 1010





← 6.29 ←

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS

TERRE ET MER



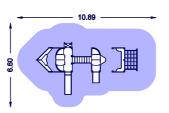






Infos techniques p. 171





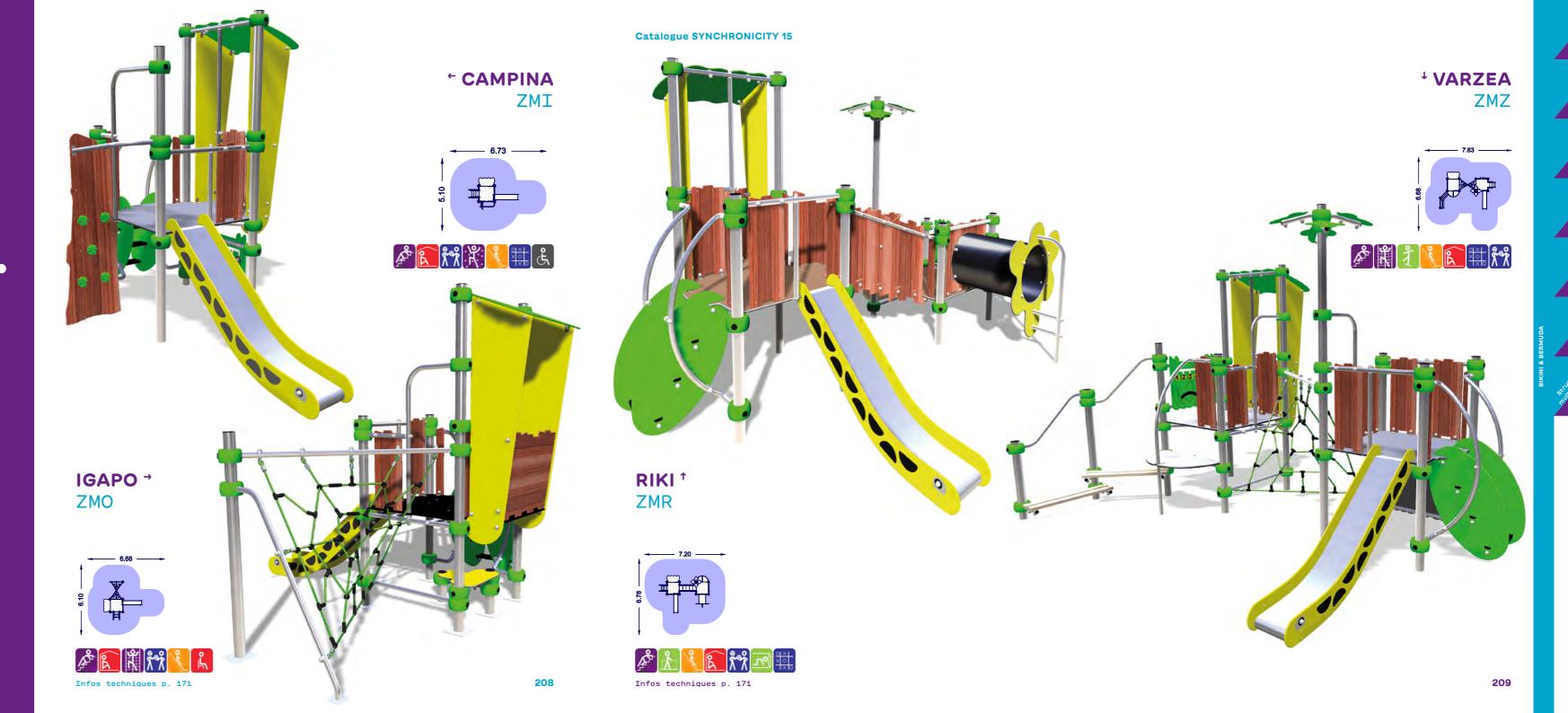


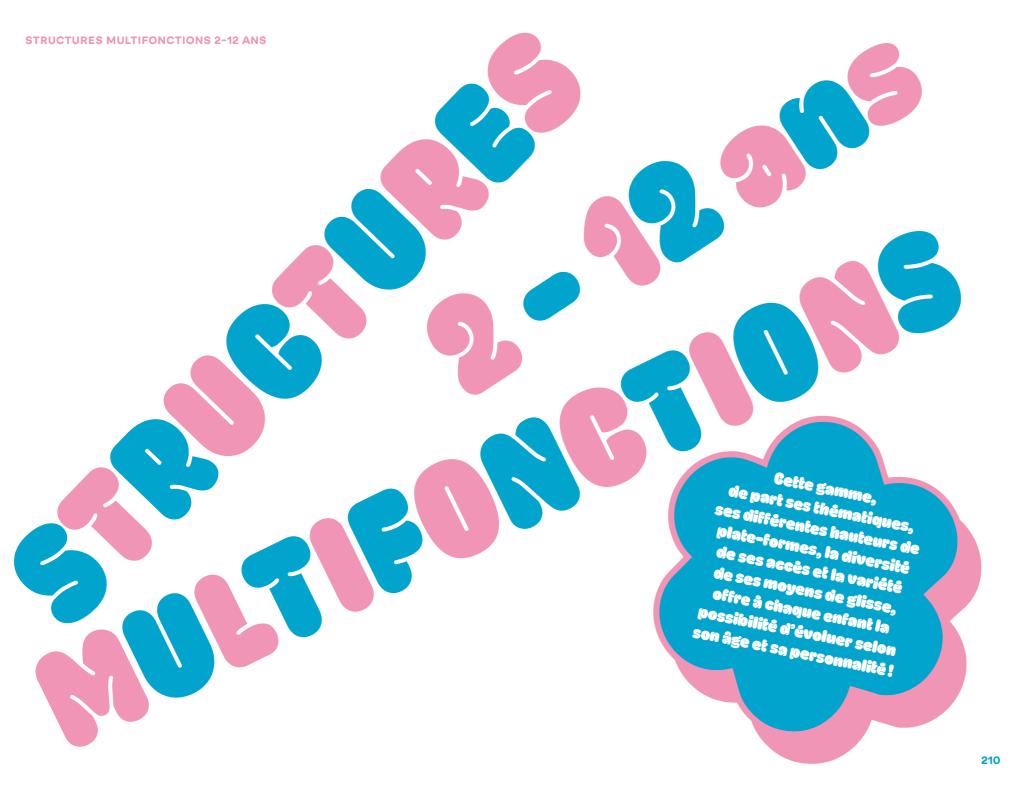




L'appel de la forêt, Jeux renforcés pour utilisations intenses.

Poteaux acier ou inox, systèmes de fixations par colliers - habillage hpl, glissières inox.







INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

JELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	C'ZAM									
E	CLUB	8CLU	2-12 ans	8	1,50	26,80	38,50	6,20 x 6,20	3,70 x 3,20 x 3,50	P. 222
	CONDOR	SCON	2-12 ans	17	1,50	34,60	49,00	8,45 x 5,80	6,00 × 2,80 × 3,50	P. 222
	FOCUS CATAPL	IE								
1	CATALPIE	8ZS0001	2-12 ans	22	1,90	48,40	74,50	9,53 x 7,80	7,00 x 4,50 x 3,50	P. 223
	CENTRAL	8CEN	2-12 ans	24	1,50	51,60	69,00	8,35 × 8,27	5,85 x 5,25 x 3,70	P. 224
H	CHOUPA	8ZS0006	2-12 ans	18	1,50	37,40	53,40	9,07 x 5,88	7,06 x 2,88 x 3,42	P. 224
A Part	CHIPPIE	8ZS0007	2-12 ans	18	1,90	38,60	54,80	8,42 x 6,50	5,90 × 3,00 × 3,42	P. 224
	JEU INTÉGRALI	EMENT EN MATI	== Ères recyclé	ES CLOHARS						
	CLOHARS	LCL	2-12 ans	18	1,00	35,80	50,00	7,08 × 7,06	4,10 × 3,60 × 2,90	P. 225
M	€KO 151	EKO 151	2-12 ans	12	1,50	22,50	28,50	6,14 x 4,64	3,70 × 1,70 × 2,35	P. 226
N. S.	APOLLOS	KKS 721	2-12 ans	10	1,50	22,30	29,00	6,15 x 4,70	3,65 × 1,70 × 3,25	P. 226
N.	SATURNE	FTU	2-12 ans	12	1,50	23,70	32,20	6,85 × 4,70	4,40 x 1,70 x 3,25	P. 226

NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)
FOCUS VALET	DE COEUR							
VALET DE CŒUR	KKS 703	2-12 ans	16	1,50	28,80	43,20	6,50 x 6,33	4,05 x 3,30 x 3,30
CHARMILLE	KKS 1215	2-12 ans	18	1,50	28,70	41,20	6,60 × 6,24	4,10 × 3,24 × 3,50
WAIKIKI	owi	2-12 ans	15	2,00	29,40	41,30	6,60 × 6,25	4,10 × 3,25 × 3,73
CHOUCAS	KKS 1147	2-12 ans	34	2,10	37,70	57,40	7,85 x 7,31	5,00 x 4,25 x 3,60
POLISSONS	KKS 1276	2-12 ans	18	1,50	29,80	36,30	6,14 x 5,90	3,14 × 2,90 × 3,55
€KO 201	EKO 201	2-12 ans	16	2,10	31,70	38,50	7,20 × 5,40	3,80 × 2,90 × 3,05
€KO 202	EKO 202	2-12 ans	17	2,10	34,00	43,70	7,12 x 6,14	4,20 x 3,70 x 3,05
FOCUS FANTAS	SY							
FANTASY	KKS 642	2-12 ans	24	1,50	35,20	42,10	6,58 × 6,93	4,05 x 3,90 x 3,50
KATAPULT	KK\$ 1245	2-12 ans	26	1,50	31,00	37,00	6,16 × 6,00	3,66 × 3,00 × 3,45
RAPIDO	KKS 1097	2-12 ans	22	2,10	34,50	41,60	6,65 × 6,25	3,77 × 3,19 × 3,20

TSUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
KIN	€КО 250	KKS 1087	2-12 ans	20	1,50	33,00	40,20	6,54 x 6,14	3,60 x 3,50 x 2,50	P. 231
	FILOU	KKS 1217	2-12 ans	22	1,50	34,20	44,20	7,10 x 6,22	4,10 × 3,72 × 3,50	P. 232
	MIRADOR	KKS 973	2-12 ans	20	2,10	35,50	45,60	6,85 × 6,65	4,10 × 3,80 × 3,80	P. 232
	PREVERT	KKS 1011	2-12 ans	20	2,10	33,70	42,10	6,85 x 6,14	3,80 × 3,70 × 3,55	P. 232
	BANANA	KKS 215	2-12 ans	18	1,50	33,50	42,30	6,13 × 6,90	3,85 x 3,65 x 3,75	P. 233
	AKAPULKO	ОКР	2-12 ans	18	2,10	35,20	44,40	7,23 × 6,14	4,20 × 3,70 × 3,73	P. 233
A A	ABRIS	KKS 1128	2-12 ans	26	1,70	36,30	48,60	7,90 × 6,14	4,90 × 3,65 × 3,75	P. 233
	CUBZAC	KKS 678	2-12 ans	20	2,00	32,40	44,50	7,25 × 6,15	4,20 × 3,70 × 3,05	P. 234
7	CORNEILLE	KKS 1156	2-12 ans	24	2,10	37,20	50,20	7,60 × 6,60	4,20 × 4,10 × 3,60	P. 234
	KASTELL	LKA	2-12 ans	24	1,30	37,60	48,30	7,30 × 6,60	3,80 × 3,60 × 4,10	P. 234
7	CLOVIS	KKS 1270	2-12 ans	24	2,10	37,50	51,20	8,21 x 6,23	4,81 × 3,23 × 3,50	P. 235

VISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	KERDONIS	KKS 1186	2-12 ans	26	1,50	38,30	51,50	7,40 x 6,96	4,40 x 4,46 x 3,50	P. 235
The state of the s	COCARDE	KKS 1060	2-12 ans	22	1,50	38,80	52,80	8,52 x 6,19	5,52 x 3,69 x 3,55	P. 235
	NOTRE CONCEPT	INTERCHANG	EABLE LUNDI -	→ SAMEDI	•					
	LUNDI	KKS 764	2-12 ans	18	1,50	31,00	38,10	6,20 x 6,14	3,60 x 2,20 x 2,50	P. 236
	MARDI	KKS 765	2-12 ans	18	1,50	32,60	38,10	6,20 x 6,14	3,64 x 3,20 x 3,55	P. 236
	MERCREDI	KKS 766	2-12 ans	18	2,20	21,60	37,50	6,20 × 6,04	3,50 × 3,30 × 3,80	P. 236
	JEUDI	KKS 767	2-12 ans	18	1,50	30,90	38,10	6,20 x 6,14	3,64 x 3,20 x 3,55	P. 237
W.	VENDREDI	KKS 768	2-12 ans	18	2,00	31,60	38,10	6,20 × 6,14	3,80 × 3,60 × 3,30	P. 237
	SAMEDI	KKS 769	2-12 ans	18	1,80	30,80	38,60	6,42 × 6,00	3,50 x 3,42 x 3,90	P. 237
A	DOS À DOS	KKS 660	2-12 ans	16	1,70	37,60	52,10	9,28 x 5,60	7,30 × 2,60 × 2,60	P. 238
	ARTHUR	CAR	2-12 ans	22	1,50	35,70	46,70	7,10 x 6,58	4,10 × 4,10 × 3,90	P. 238
LINE	PAVILLON	KKS 993	2-12 ans	26	1,70	38,80	53,40	7,50 × 7,11	5,00 x 4,11 x 3,23	P. 238
The sale	ALLIN	KKS 1029	2-12 ans	26	1,50	50,00	60,30	8,05 x 7,48	6,35 × 5,25 × 3,50	P. 239

A DOMAND & IN

INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

VISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	PARADIS	KKS 964	2-12 ans	16	1,50	39,10	47,50	7,80 × 6,70	6,50 × 3,80 × 3,40	P. 239
	JUPITER	FJU	2-12 ans	20	1,90	36,40	44,20	6,23 x 7,10	3,80 x 2,90 x 3,30	P. 239
	FOCUS BAGHEERA									
	BAGHEERA	KKS 793	2-12 ans	32	1,50	43,90	53,60	6,90 x 7,75	5,30 × 4,05 × 3,33	P. 240
	ТАМ ТАМ	KKS 1123	2-12 ans	28	1,50	45,20	68,90	8,43 x 8,17	5,43 x 5,60 x 3,40	P. 241
	ÉMERAUDE	KKS 1216	2-12 ans	36	1,50	44,50	54,40	7,76 × 7,00	5,26 × 5,10 × 3,33	P. 241
	ROSAE	KKS 1168	2-12 ans	30	2,10	45,70	59,30	7,90 × 7,50	4,50 × 4,40 × 3,50	P. 241
	SYDNEY	KKS 827	2-12 ans	26	2,10	46,40	60,70	8,09 x 7,50	5,60 × 4,50 × 3,20	P. 242
	CORALINE	KKS 1219	2-12 ans	34	1,70	49,20	64,30	9,70 × 6,62	6,70 × 3,65 × 3,50	P. 242
MAN	CHARLEMAGNE	ссн	2-12 ans	30	2,40	47,60	67,10	8,34 x 8,05	5,90 × 5,60 × 3,90	P. 242
MIN	LAGOS	KKS 611	2-12 ans	30	2,10	47,60	68,10	8,40 x 8,10	5,90 × 5,60 × 3,90	P. 243
	PINÈDE	KKS 990	2-12 ans	32	2,10	47,10	67,20	8,34 × 8,05	5,84 x 5,55 x 3,50	P. 243

/ISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	CORAILLE	KKS 1178	2-12 ans	32	2,10	47,90	64,80	12,10 x 5,35	10,10 x 2,35 x 3,75	P. 243
1	PLUTON	FON	2-12 ans	28	2,10	49,50	66,10	9,14 x 7,23	6,30 × 4,20 × 3,20	P. 244
	ERIS	FER	2-12 ans	36	2,00	52,60	62,90	8,35 x 7,53	5,60 × 4,40 × 3,25	P. 244
	GRAAL	CAA	2-12 ans	45	2,10	63,00	85,30	10,10 x 8,80	7,00 × 6,00 × 4,00	P. 244
	FOCUS BUCOLIQ	UE								
	BUCOLIQUE	KKS 1148	2-12 ans	46	2,10	69,60	112,40	10,69 x 10,51	8,15 × 7,65 × 4,10	P. 245
	OXFORD	KKS 1266	2-12 ans	46	2,10	69,60	112,40	10,69 x 10,51	8,15 × 7,65 × 3,90	P. 246
	TRAVERSE	KKS 1120	2-12 ans	48	2,30	65,70	82,20	15,18 × 5,41	12,68 × 2,41 × 3,10	P. 246
A Ju	BASTION	KKS 1111	2-12 ans	60	2,30	74,30	111,40	10,95 x 10,17	8,00 × 6,80 × 4,10	P. 247
	FOCUS L'ÎLE AUX	OISEAUX								
NA.	L'ÎLE AUX OISEAUX	KKS 818	2-12 ans	36	2,10	49,10	58,80	9,15 x 6,42	6,30 x 3,50 x 3,90	P. 248
A.	EXCALIBUR	CEX	2-12 ans	37	2,10	52,70	72,20	9,10 × 5,48	6,70 × 5,60 × 3,90	P. 249

VISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	EXPLORA	KKS 1262	2-12 ans	38	2,10	56,40	67,70	9,14 x 7,40	6,24 x 4,40 x 3,60	P. 249
	PANAMA	KKS 1250	2-12 ans	44	2,00	61,20	79,40	9,80 × 8,10	6,80 × 5,60 × 3,75	P. 250
AT N	KARGO	NKG	2-12 ans	26	1,50	38,20	54,50	7,42 x 7,35	4,85 x 4,40 x 3,35	P. 250
	MOLENE	KKS 1268	2-12 ans	30	1,50	45,90	64,10	8,72 x 7,35	5,70 × 4,85 × 3,20	P. 251
	SUPER TANKER	NST	2-12 ans	30	2,10	44,00	67,20	9,14 x 7,35	5,70 x 4,80 x 3,15	P. 251
	TUBULOT	KKS 1256	2-12 ans	42	1,50	62,00	86,40	11,70 × 7,38	8,70 x 4,88 x 3,50	P. 252
	VIKTOR	NVK	2-12 ans	28	1,50	42,80	61,50	8,40 × 7,30	5,40 x 4,85 x 3,35	P. 252
	PACIFIK	KKS 1074	2-12 ans	74	2,20	81,70	126,50	14,35 x 8,81	11,38 x 5,45 x 3,20	P. 253
	GYMNASTIK				•		•			
TH	PAS À PAS	GPP	2-12 ans	4	0,40	15,00	17,30	5,30 x 3,25	2,25 x 0,25 x 0,40	P. 254
	POUTRE	GPO	2-12 ans	4	0,30	13,10	15,20	4,80 x 3,16	1,80 × 0,20 × 0,30	P. 254
	VAGUE	GVA	2-12 ans	4	0,50	13,50	15,40	4,80 x 3,20	1,90 x 0,20 x 0,50	P. 255

VISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
I	TYROLIENNE	GTY	2-12 ans	4	1,50	17,40	20,30	5,50 x 3,70	2,40 x 1,30 x 1,60	P. 255
14	DIABOLOS	GDO	2-12 ans	3	0,30	15,50	16,20	4,90 X 3,30	1,90 X 0,30 X 1,00	P. 255
	PONT DE SINGE	GPS	2-12 ans	7	0,50	18,20	21,10	5,68 × 3,70	2,70 × 0,70 × 1,20	P. 256
	FILET À GRIMPER	GFG	2-12 ans	7	1,50	17,30	20,30	5,50 × 3,70	2,40 × 1,30 × 1,60	P. 256
区	EPEIRE	KKS 1182	2-12 ans	6	2,00	18,80	22,50	5,09 × 4,41	1,89 x 1,30 x 2,10	P. 257
	ESPALIER	GES-V2	2-12 ans	4	2,20	19,00	20,60	4,98 x 4,12	1,98 X 0,70 X 2,00	P. 257
71	BARRES FIXES	GBF	2-12 ans	7	1,50	18,40	21,30	5,80 × 3,70	2,40 × 1,90 × 1,60	P. 258
	ESKALATOR	GEO	2-12 ans	11	1,50	23,60	26,60	7,20 x 3,70	4,00 × 1,90 × 1,60	P. 258
	AXIAL	GAX	2-12 ans	14	0,50	26,20	30,20	5,53 x 5,56	2,50 × 2,50 × 1,35	P. 259
	SERENITY	KKS 1080	2-12 ans	18	2,20	34,40	37,20	6,29 x 5,90	2,70 × 2,60 × 2,50	P. 259
	BALANCE	KKS 891	2-12 ans	18	2,20	33,50	37,40	6,44 × 5,80	2,68 × 2,59 × 2,20	P. 260

INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

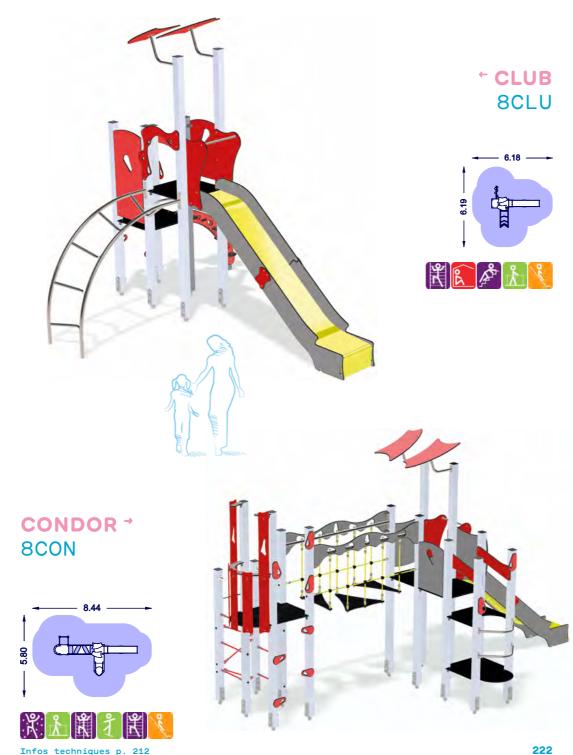
/ISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	ODYSSÉE	GOD	2-12 ans	11	2,20	30,70	38,50	6,20 × 6,15	2,95 x 2,65 x 2,20	P. 260
	BIGORNEAU	KKS 1242	2-12 ans	20	1,70	35,50	39,40	6,35 × 6,20	3,25 x 3,25 x 1,80	P. 261
	EKILIBRE	GEB	2-12 ans	28	1,50	31,70	40,10	6,33 × 6,34	3,55 × 3,30 × 1,60	P. 261
	RADIKAL	GRK	2-12 ans	28	1,70	31,90	40,80	6,80 × 6,00	3,80 x 3,00 x 1,75	P. 262
	GÉANT	GEA	2-12 ans	22	1,70	33,00	41,10	6,85 × 5,99	3,80 x 3,00 x 1,90	P. 262
· Marie	TROTTINE	KKS 1135	2-12 ans	12	0,50	27,90	44,80	8,50 × 5,26	5,50 x 2,26 x 0,50	P. 263
	ноор	KKS 1162	2-12 ans	28	2,20	40,70	46,60	8,03 × 5,80	4,20 x 2,70 x 2,35	P. 263
	SAUT DE PUCE	KKS 1248	2-12 ans	22	0,50	38,30	49,40	7,24 × 6,82	4,24 x 3,82 x 2,60	P. 264
	PAREO	KKS 1237	2-12 ans	22	2,20	38,70	49,40	8,45 x 5,84	5,55 × 2,68 × 2,20	P. 264
	KARFOUR	KKS 1149	2-12 ans	24	0,50	37,30	51,20	8,63 x 5,93	5,63 × 2,93 × 2,45	P. 265
	CASCADE	KKS 1221	2-12 ans	34	1,70	54,60	69,30	8,73 × 7,93	5,65 x 4,85 x 1,85	P. 265

SUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS SOL SOUPLE	ENCOMBREMENT DU JEU L x 1 x h (m)	PAGE
	TARATATA	GTR	2-12 ans	40	2,20	62,20	80,10	9,53 x 8,40	6,22 x 5,40 x 2,30	P. 266
	BAOBAB									
N.	TAKAWA	ZMT	4-11 ans	15	1,50	27,70	39,80	7,44 x 5,35	4,20 x 1,23 x 3,43	P. 267
	LUKUNU	ZML	4-11 ans	25	2,00	42,70	65,90	8,62 x 7,64	5,25 x 4,25 x 3,80	P. 268
	NOKONO	ZMN	4-11 ans	19	2,40	37,60	54,00	7,10 × 7,60	4,20 x 3,55 x 3,43	P. 268
州南	BIKINI	ZMB	4-12 ans	26	2,35	42,60	61,90	8,25 x 7,50	5,30 x 4,20 x 3,80	P. 26
The same of the sa	YUKULÉLÉ	ZMY	4-12 ans	40	2,40	66,00	92,40	11,20 x 8,25	8,00 x 5,25 x 3,80	P. 269
	LAOLAL	ZAM	4-12 ans	34	2,25	57,30	85,90	10,07 x 8,54	6,85 x 5,30 x 3,80	P. 270
	PANUPANU	ZMP	2-12 ans	45	2,40	76,80	104,50	10,00 × 10,44	7,25 x 6,45 x 3,80	P. 270

G°ZAM

Des modules de jeux incroyables, les enfants découvrent de nouvelles sensations autour de cette nouvelle gamme.

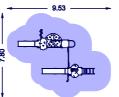
Système de fixation avec écrou relieur inox, sans bouchons.



Catalogue SYNCHRONICITY 15

CATALPIE 8ZS0001







222 Infos techniques p

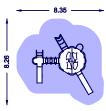
CENTRAL 8CEN

CHOUPA 8ZS0006

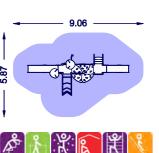


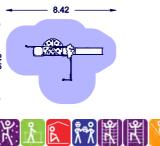












Catalogue SYNCHRONICITY 15

JEUX RECYCLÉS

matières intégralement recyclées

Merci d'avoir recyclé... Synchronicity est la 1 ^{ère} entreprise française à proposer des jeux réalisés à partir de matières recyclées.

Issus du broyage des plastiques ménagers et industriels (poubelles jaunes), ils participent à l'économie circulaire en offrant une absolue fiabilité dans le temps.

Retrouvez les informations techniques dans les pages «nos matériaux».



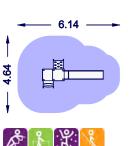
APOLLOS

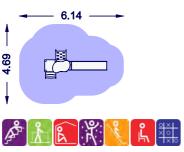


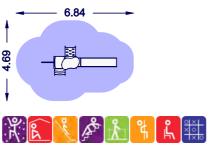


SATURNE











Infos techniques p. 212

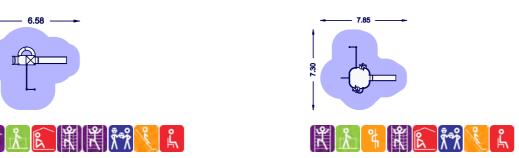
WAIKIKI

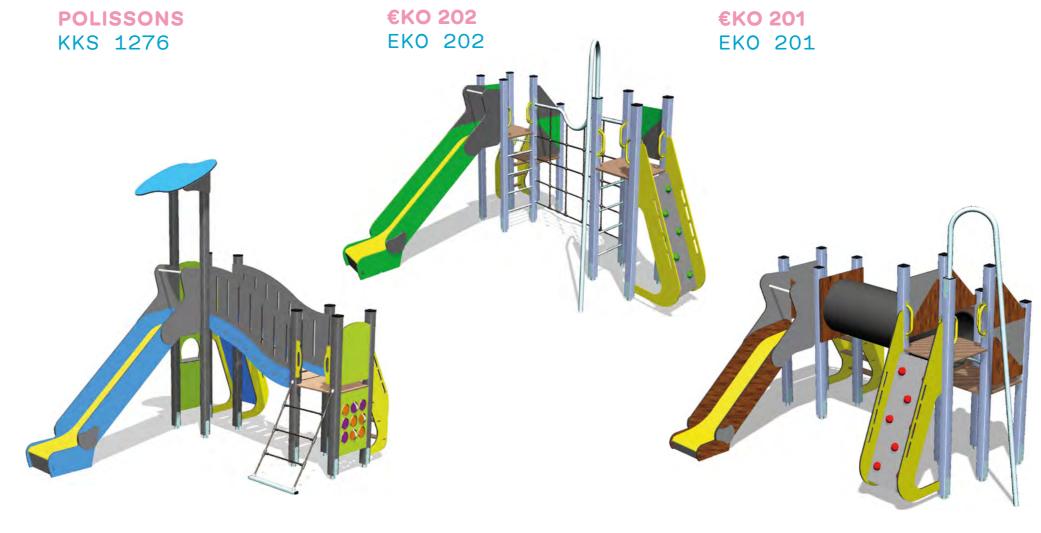


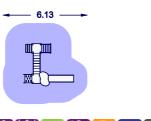


CHOUCAS





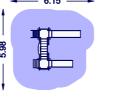




















PREVERT







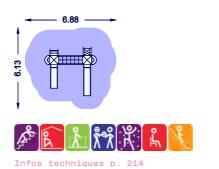


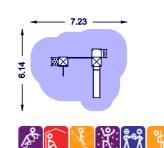


Infos techniques p. 214









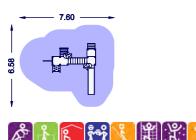


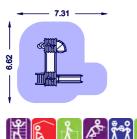




KASTELL LKA









234



₹ 7.23

JEUDI

KKS 767

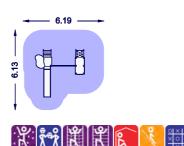
SAMEDI





VENDREDI

KKS 768





← 6.41 ←



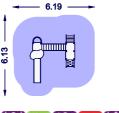
JEUX INTERCHANGEABLES

Ces 6 jeux interchangeables sont conçus autour d'un même schéma d'ancrage au sol, ce qui permet de faire une rotation des jeux entre plusieurs sites disposant de ces mêmes ancrages.

LUNDI



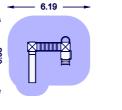




MARDI

KKS 765





MERCREDI

KKS 766







236

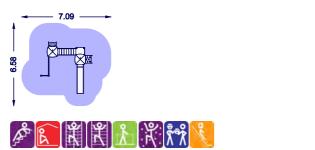


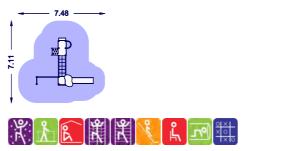


← 6.19 ←

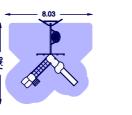




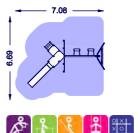


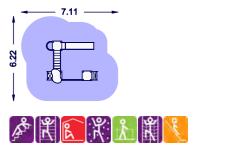












KKS 793









Infos techniques p. 216

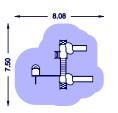
SYDNEY

KKS 827

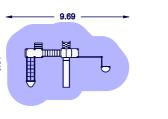


242





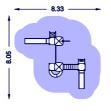




CORALINE

KKS 1219

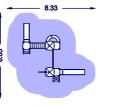




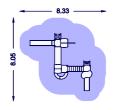
CHARLEMAGNE

CCH

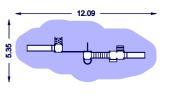










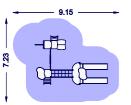




ERIS FER

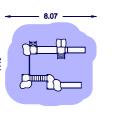
GRAAL CAA



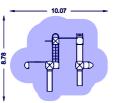


Infos techniques p. 217



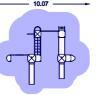








244

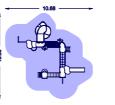




BUCOLIQUE

KKS 1148



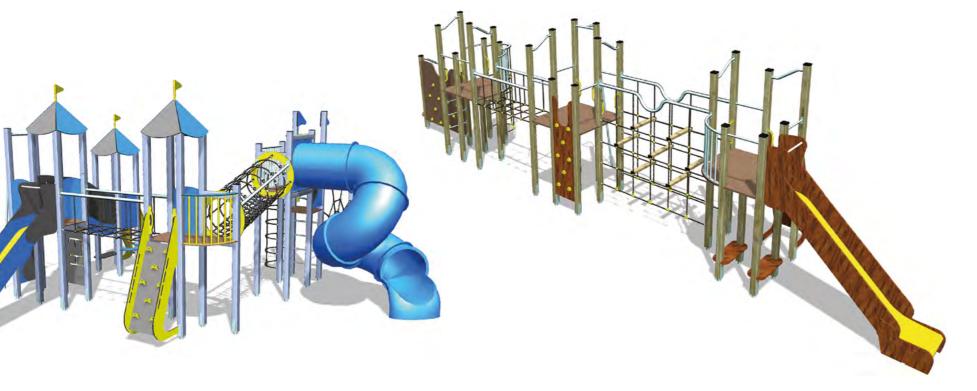




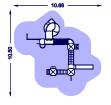
Infos techniques p. 217



KKS 1120

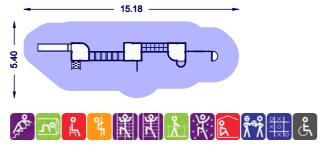




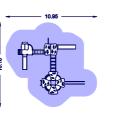




Infos techniques p. 217

















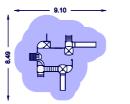










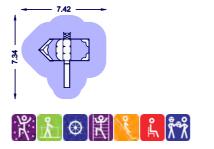






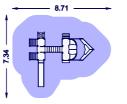




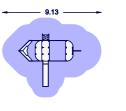








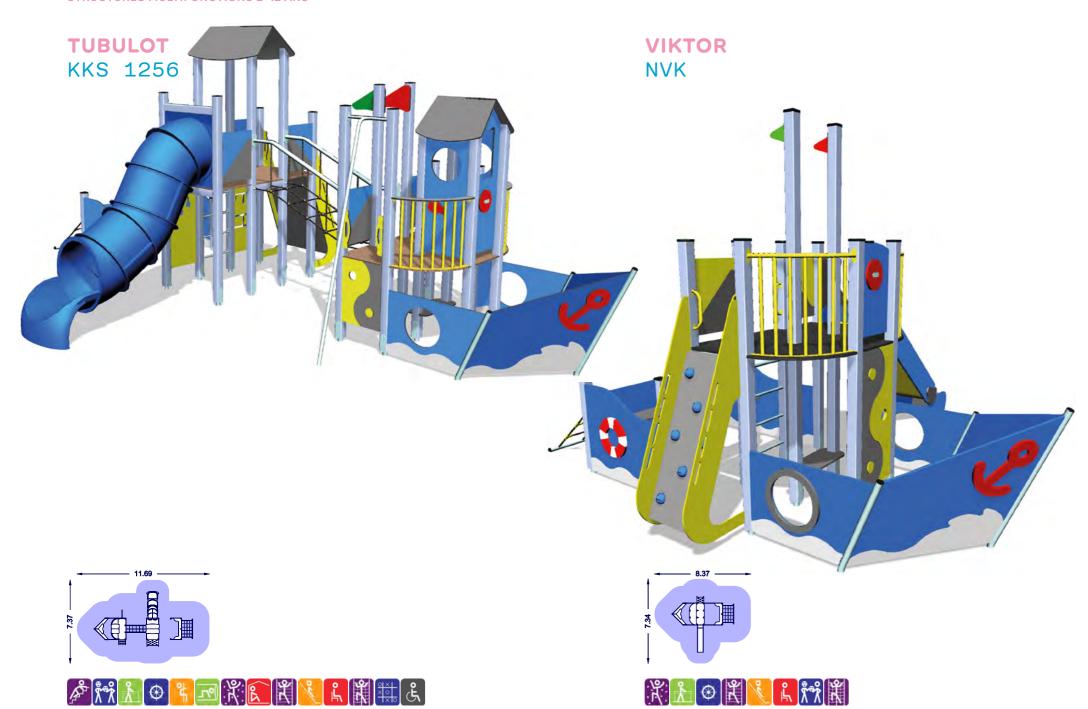






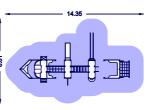
Infos techniques p. 218

Infos techniques p. 218



PACIFIK KKS 1074









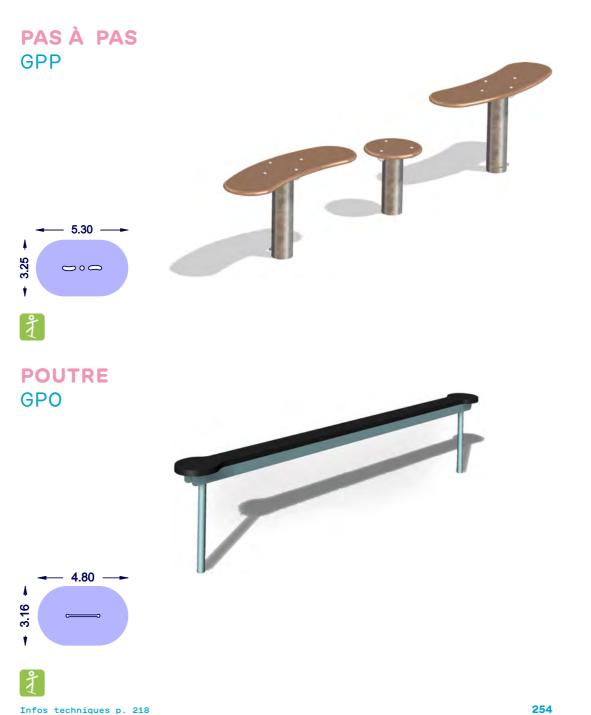
KKS4167

Infos techniques p. 218

Infos techniques p. 218

GYMNASTIK

Maîtriser l'équilibre de son corps, s'imaginant funambule comme dans un cirque.



Catalogue SYNCHRONICITY 15

VAGUE

GVA



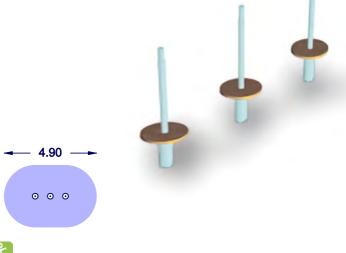
TYROLIENNE GTY

← 5.48 ←

Infos techniques p. 218 et p. 219

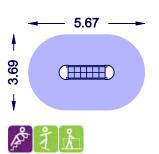


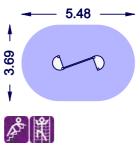
DIABOLOS GDO







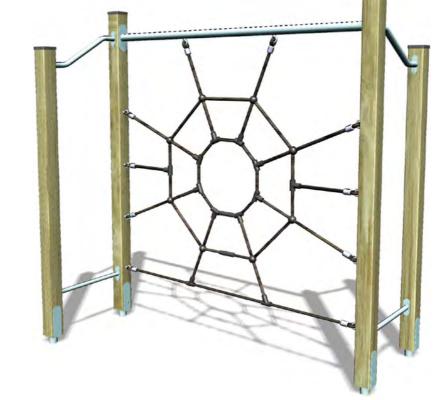


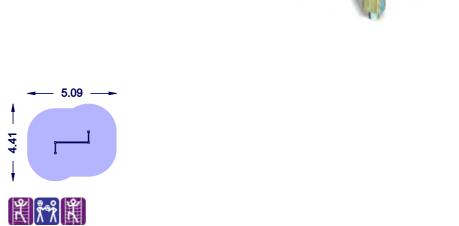


EPEIRE KKS 1182

Infos techniques p. 219

256









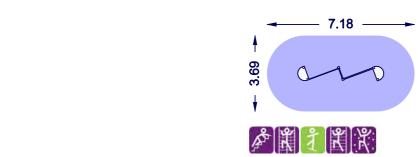




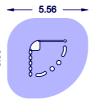
Infos techniques p. 219



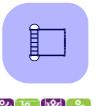






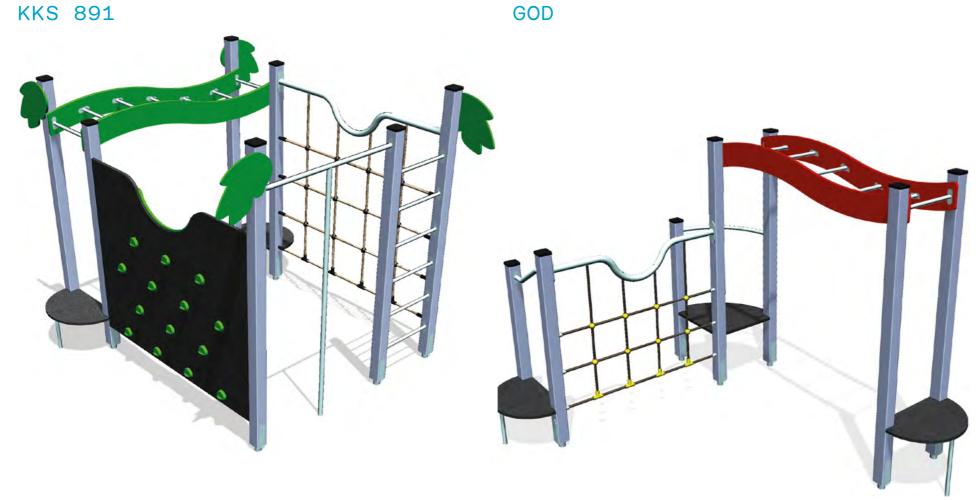


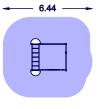




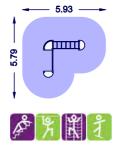
光月間す

← 5.77 **←**





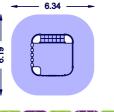




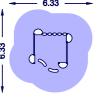








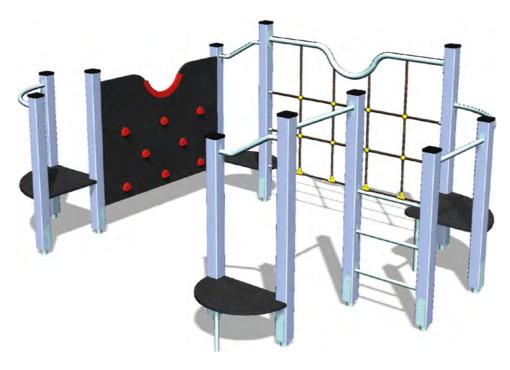


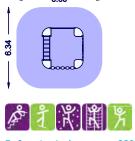


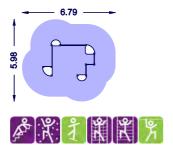




GÉANT GEA



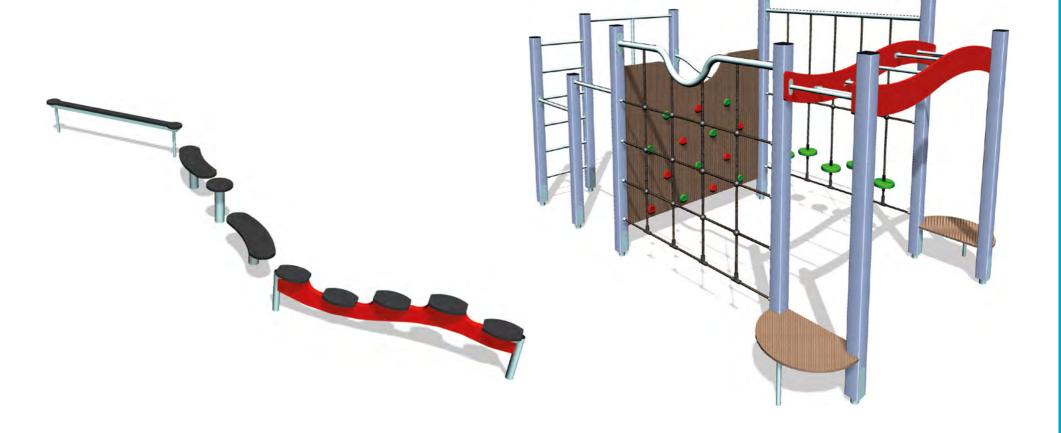


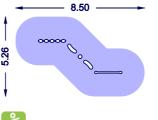


TROTTINE

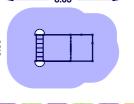
KKS 1135









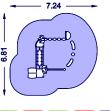






PAREO KKS 1237







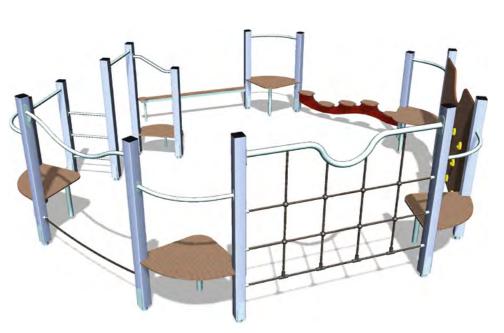
KARFOUR

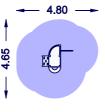
KKS 1149



CASCADE

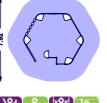
KKS 1221





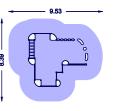
Infos techniques p. 220

















Catalogue SYNCHRONICITY

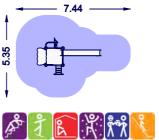
BAOBAB

L'appel de la forêt, Jeux renforcés pour utilisations intenses.

Poteaux acier ou inox, systèmes de fixations pa colliers - habillage HPL, glissières inox.

TAKAWA ZMT

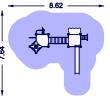




266 Infos techniques p. 221

LUKUNU ZML

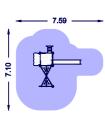






NOKONO ZMN



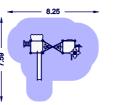






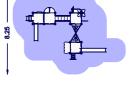


















STRUCTURES MULTIFONCTIONS 5-14 ANS STRUCTURES



INFOS STRUCTURES MULTIFONCTIONS 5-14 ANS

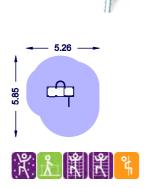
VISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS DU JEU	DIMENSIONS DE LA ZONE D'IMPACT	PAGE
	HYDROGÈNE	хнү	5-12 ans	9	1,00	16,20	20,80	4,90 x 4,23	1,50 x 1,35 x 1,90	P. 276
	€KO 255	EKO 255	5-12 ans	12	2,60	24,30	31,00	5,89 × 5,30	1,90 × 1,80 × 3,60	P. 276
	€KO 256	EKO 256	5-12 ans	18	2,60	42,70	57,70	8,35 x 6,10	5,35 x 3,60 x 3,95	P. 277
	MANDJARO	KKS 1204	5-14	28	2,00	40,80	51	7,87 × 7,33	4,20 × 3,60 × 3,65	P. 277
	€KO 254	EKO 254	5-12 ans	20	2,80	44,70	64,50	7,91 x 8,15	5,00 x 4,25 x 3,65	P. 278
	PERGOLA	KKS 966	5-14	20	2,60	46,60	65,60	9,11 x 7,20	5,45 x 3,93 x 4,00	P. 278
	FOCUS NICKEL									
AHA	NICKEL	XNI	5-12 ans	15	2,10	36,50	43,60	7,70 × 6,00	4,20 x 2,15 x 3,20	P. 279
	ALTO	ІТО	7-14 ans	7	1,70	19,40	24,60	4,96 x 4,96	1,50 x 1,20 x 2,60	P. 280
	TITANE	хті	5-12 ans	11	1,90	25,40	34,70	5,92 × 5,85	2,15 × 2,00 × 2,40	P. 280
	LOOVING	IOV	7-14 ans	12	1,70	27,30	37,20	6,10 × 6,10	2,80 × 2,80 × 2,70	P. 281
	PARK	IPA	7-14 ans	32	2,00	47,80	56,20	8,14 x 6,89	4,42 x 3,20 x 2,00	P. 281

VISUELS	NOM DU JEU	REF JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HCL (m)	SURFACE D'IMPACT SYNTHÉTIQUE	SURFACE D'IMPACT FLUANT	DIMENSIONS DU JEU	DIMENSIONS DE LA ZONE D'IMPACT	PAGE
	FOCUS BIM BAM I	BOUGE N°6								
	BIM BAM BOUGE N°6	IMN6	7-14 ans	30	2,60	67,40	101,90	10,50 x 9,70	6,70 x 6,50 x 3,20	P. 282
	BAZUKA	KBS 038	4-12 ans	20	2,40	42,50	55,10	7,06 × 7,78	4,50 × 3,60 × 3,50	P. 283
	BARAKUDA	KBS 042	4-10 ans	22	2,40	45,10	58,60	10,90 x 5,37	7,55 x 2,35 x 3,80	P. 283
	вона	KBS 043	4-14 ans	24	2,40	43,5	64,6	8,63 x 7,48	5,48 x 4,02 x 2,88	P. 284
	TARENTULE	KBS 049	5-14 ans	40	2,60	72,1	112,1	12,31 × 9,10	9,20 x 7,20 x 2,70	P. 284
	BIM BAM BOUGE N°7	KBS 054	5-14 ans	36	2,60	77,90	115,70	12,00 x 9,64	8,35 x 6,65 x 3,00	P. 285
排析	МАКИМВА	KBS 045	7-14 ans	40	2,60	90,60	154,10	12,95 x 11,90	9,20 × 7,20 × 2,70	P. 285

XHY



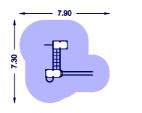




€KO 255

EKO 255







Infos techniques p. 274

276



KKS 1204





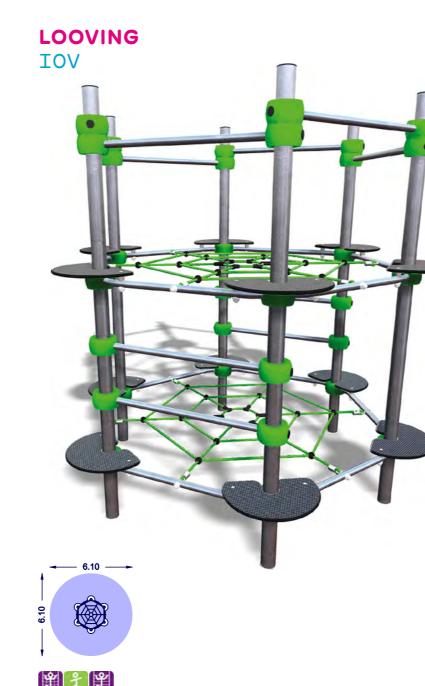
← 4.61 **←**



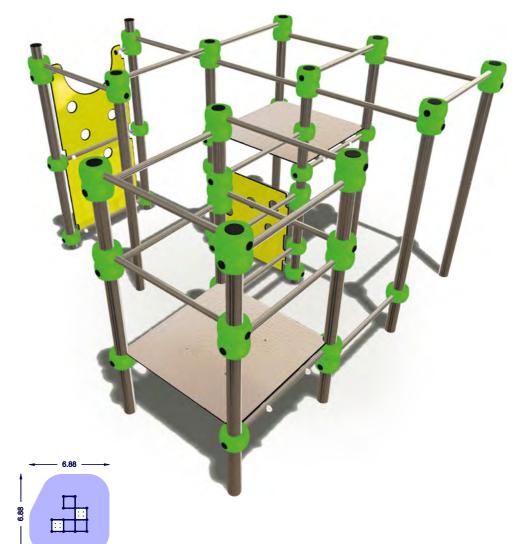










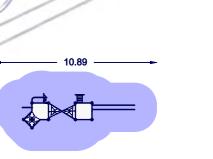




Infos techniques p. 274

280

282





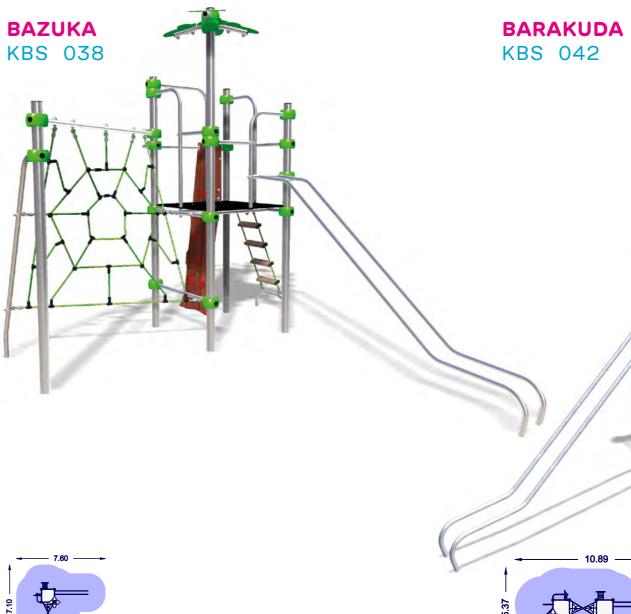


BIM BAM BOUGE N°6

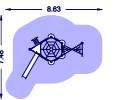
IMN6

Infos techniques p. 275











TARENTULE KBS 049

