

n°16

SYNCHRONICITY®

Concepteur & fabricant français
d'espaces ludiques & sportifs

- Jeux éco-conçus
- Parcs & cours végétalisés
- Jeux inclusifs
- Espaces intergénérationnels

Collectivités • Campings • Écoles • Paysagistes & Architectes

DÉCOUVREZ
NOS GAMMES

Bikini & Bermuda®

SPORT & CO



SOMMAIRE

SYNCHRONICITY

Une entreprise citoyenne	p. 2
NOTRE EXPERTISE	
Des jeux en plastique recyclé	p. 4
Des aires de jeux pour tous	p. 10
La végétalisation des cours d'école	p. 12
Des aires intergénérationnelles de convivialité	p. 14
Il était une fois votre projet	p. 18
NOS MATÉRIAUX	
Les poteaux porteurs	p. 33
Les panneaux de décors	p. 34
Les autres composants	p. 36
Les sols amortissants	p. 38
Les garanties	p. 41
NOTRE SAVOIR-FAIRE	
La modularité de nos matériaux	p. 42
Les fonctions ludiques	p. 44

BIKINI & BERMUDA

AIRES DE JEUX

Cabanes et jeux de rôles	p. 47
Jeux de glissades	p. 71
Jeux à ressorts	p. 83
Jeux à bascules & rotation	p. 103
Jeux de grimpe	p. 117
Mobiliers et compléments ludiques	p. 133
Structures multifonctions 1-6 ans	p. 175
Structures multifonctions 2-8 ans	p. 189
Structures multifonctions 2-12 ans	p. 227
Structures multifonctions 5-14 ans	p. 287

SPORT & CO

ÉQUIPEMENTS SPORTIFS

Stadium Arena et frontons multisports	p. 299
Surfpark	p. 317
Sportonik : Parcours de santé	p. 323
Sportonik : Agrès fitness	p. 335
Sportonik : Street Workout	p. 341



Jeux inclusifs



Jeux éco-conçus



Jeux fabriqués en France





SYNCHRONICITY®

Une entreprise citoyenne

Depuis 30 ans, nous réalisons des rêves d'enfants.

Nous concevons, fabriquons et aménageons des espaces de jeux d'extérieurs ainsi que des équipements sportifs de proximité.

Notre vision est de « **bâtir des espaces de loisirs intergénérationnels accessibles et de qualité au service du bien-être de tous** ».

Nous considérons que tous les enfants doivent pouvoir s'exprimer par l'amusement, la rencontre, la perception de leur corps.



PREMIÈRE
ENTREPRISE FRANÇAISE
À PROPOSER DES JEUX
RÉALISÉS À PARTIR DE
MATIÈRES RECYCLÉES

ÉCO-CONCEPTION



Nous partageons avec vous notre amour pour la planète. Nous développons une production responsable en sélectionnant rigoureusement des matériaux durables. **Synchronicity est la première entreprise française à proposer des jeux réalisés à partir de matières recyclées.**

+ d'infos page 4

VÉGÉTALISATION



La végétalisation des espaces ludiques et cours d'écoles joue un rôle essentiel dans la lutte contre le réchauffement climatique en absorbant le CO2, réduisant les îlots de chaleur, et offrant un espace éducatif favorisant la biodiversité. A vos côtés, nous sommes acteurs de ces changements.

+ d'infos page 12

INCLUSIVITÉ



Notre devoir de fabricant est de créer des espaces de loisirs inclusifs, où chacun, quel que soit son âge ou ses capacités, trouve sa place. Brique fondamentale pour bâtir **une société plus équitable, valorisant la diversité et l'accessibilité pour tous.**

+ d'infos page 10

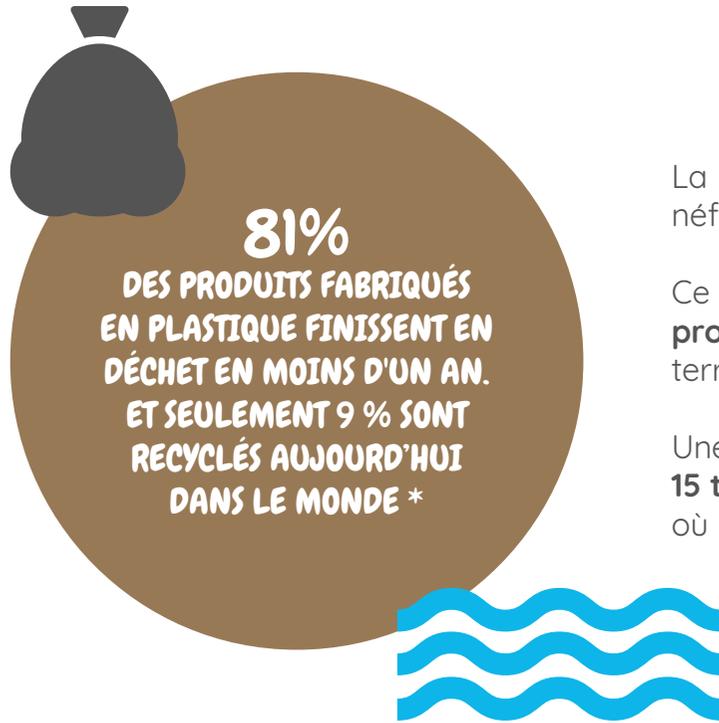
CONVIVIALITÉ / INTERGÉNÉRATIONNELS



Imaginez des espaces de loisirs extérieurs où toutes les générations peuvent se retrouver autour d'aires de jeux, d'équipements sportifs, pique-niques, jeux de boules... **lieux de vie essentiels de renforcement du lien social, du bien-être et de la convivialité sur les territoires.**

+ d'infos page 14

NOTRE EXPERTISE ÉCO-CONCEPTION DE NOS PRODUITS



La pollution plastique est une problématique mondiale aux conséquences néfastes pour la santé humaine et l'environnement.

Ce sont ainsi **460 millions de tonnes de déchets plastiques qui sont produits chaque année** et polluent l'ensemble des milieux, en premier lieu terrestres.

Une part importante de ces déchets finit également par atteindre les océans : **15 tonnes de plastiques sont ainsi rejetées chaque minute dans l'océan**, où les débris de plastiques constituent 85% des matériaux polluants.



Chez **SYNCHRONICITY®**
nous ne pouvons pas changer la
face du monde, mais nous pouvons
participer à un monde meilleur... c'est
ce que nous faisons en proposant des
jeux issus du recyclage de ce matériau.



* Source : CESE - Conseil Économique Social et Environnemental - Novembre 2024

SYNCHRONICITY®

est un fabricant français d'aires de jeux et d'équipements sportifs, engagé dans l'éco-conception et la qualité.

Nous mettons les usages au cœur de chaque projet, en proposant des solutions sur-mesure qui répondent aux besoins réels des utilisateurs.



NOTRE OBJECTIF

Transformer des emballages à courte durée de vie en superbes aires de jeux de qualité supérieure.

NOTRE DÉMARCHE

Nos matériaux sont issus du broyage des plastiques ménagers et industriels, ils participent à l'économie circulaire en offrant, au delà de **ses qualités écologiques, une absolue fiabilité dans le temps.**

NOTRE ENGAGEMENT

Chez Synchronicity, le plastique utilisé pour les jeux respecte les normes écologiques, sans épuisement des ressources fossiles, et durable sur le principe du recyclage.

Notre engagement est également de fournir un ensemble au design harmonieux : dans une démarche globale de conception propre, Synchronicity a décidé de réutiliser ses chutes et copeaux et d'en exploiter leurs qualités graphiques. L'idée est d'associer la sobriété du plastique recyclé avec le dynamisme des chutes et copeaux de pehd.

Il en résulte une esthétique novatrice et une ergonomie d'utilisation chaleureuse ; tout en faisant un vrai pas supplémentaire pour des jeux respectueux de l'environnement.

NOTRE EXPERTISE ÉCO-CONCEPTION DE NOS PRODUITS

NOS AMBITIONS À TRAVERS CETTE DÉMARCHE D'ÉCO-CONCEPTION

- Proposer une offre plus vertueuse dans le paysage de l'aire de jeux !
- Transmettre dès le plus jeune âge : des panneaux pédagogiques sont apposés sur nos jeux pour expliquer que grâce à ce geste citoyen qu'est le tri des déchets dans la poubelle jaune, l'utilisateur a contribué à la création du jeu !



Grâce à ce pictogramme, vous pourrez identifier facilement **les jeux fabriqués en matériaux recyclés** dans ce catalogue.





LES AVANTAGES DU PLASTIQUE RECYCLÉ

- Recyclé et recyclable
- 30% moins cher que le HPL
- Résistant aux UV
- Nettoyage facile et rapide
- Hydrophobe et imputrescible
- Longue durée de vie
- Garantie 15 ans

LOI AGEC

En application de l'article 58 de la loi AGEC du 10/02/2020, tous les acheteurs de l'Etat, des collectivités territoriales et de leurs groupements intercommunaux sont concernés par l'obligation d'acheter des produits :

- Issu du **réemploi**
- ou issus de la **réutilisation**
- ou en intégrant **des matières recyclées**

Les acheteurs publics sont tenus d'acquérir aujourd'hui au moins 20% de produits issus de produits recyclés, et 40% à partir de 2030.

EN 2025

1/3

de nos jeux sont fabriqués avec du plastique recyclé

- Les cabanes et jeux de rôles
- Les jeux de glissades
- Les jeux dynamiques
- Le mobiliers et compléments ludiques
- Les structures multifonctions 1-6 ans
- Les structures multifonctions 2-8 ans
- Les structures multifonctions 2-12 ans
- Les jeux thématiques
- Le mobilier

LES JEUX POUR ENFANTS D'EXTÉRIEURS EN PLASTIQUE RECYCLÉ SONT UN INVESTISSEMENT RESPONSABLE POUR NOS GÉNÉRATIONS FUTURES

NOTRE EXPERTISE ÉCO-CONCEPTION DE NOS PRODUITS

ANALYSE DE CYCLE DE VIE

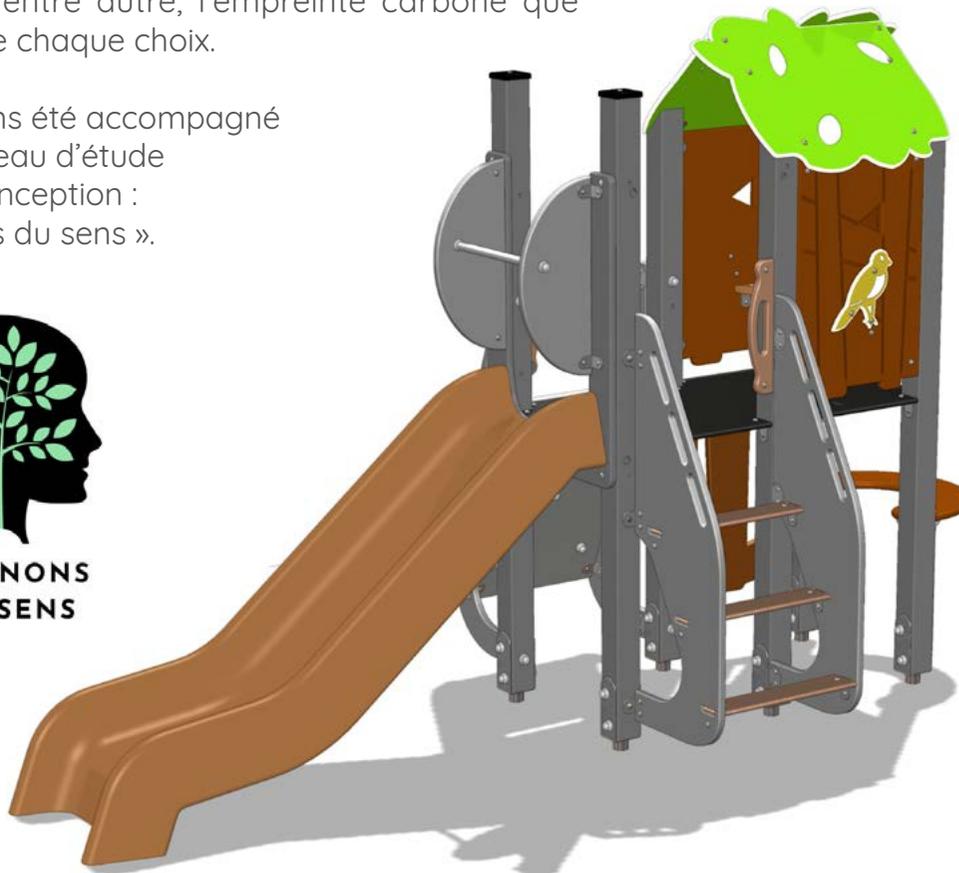
L'éco-conception consiste à intégrer l'environnement dès la conception d'un produit ou service et lors de toutes les étapes de son cycle de vie.

Nous avons testé un de nos jeux (Pitchoun) dans ses différentes composantes de matériaux pour analyser, entre autre, l'empreinte carbone que représente chaque choix.

Nous avons été accompagné par le bureau d'étude en éco-conception : « Donnons du sens ».



**PITCHOUN
100% RECYCLÉ**



LES RÉSULTATS

Un score unique est calculé à partir de 20 indicateurs d'impact sur l'environnement. Il est exprimé en milli-points (mPt).

Les résultats montrent qu'à partir du moment où le choix se porte sur un tout (poteaux + panneaux) ou une partie de matériaux recyclés, le score unique diminue fortement.

Version sans recyclage en fin de vie du plastique Hanit® (fournisseur de plastique recyclé).

Les résultats dans le tableau ci-dessous démontrent que **le plastique recyclé (29.5) est 6 fois plus vertueux que le HPL (179).**

		Panneau HPL	Panneau PEHD	Panneau PR
	Score unique	179	42,7	29,5
Poteau PR	17,35	196,1	59,8	46,8
Poteau PA	11,3	190,3	54	40,8

PA = Poteaux aluminium
PR = Plastique recyclé
PEHD = Polyéthylène haute densité (plastique)
HPL = Stratifié haute pression



UNE DÉMARCHE VALORISÉE & RÉCOMPENSÉE

Le 19 octobre 2023 Synchronicity reçoit le **Trophée Crisalide industrie** dans la catégorie **Transition environnementale et sociétale**.

Prix décerné par la BREIZH FAB' pour l'engagement dans la conception de nos équipements en plastique recyclé.



Une dynamique financée par

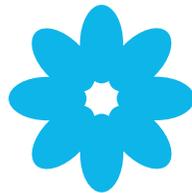


NOTRE EXPERTISE DES AIRES DE JEUX POUR TOUS

NOTRE DÉMARCHÉ

Lors de la conception d'un espace de jeu inclusif, celui-ci doit **être exempt de restrictions et accessible à tous**, que l'enfant soit handicapé ou non, tout en tenant compte des divers besoins du groupe.

La cour de récréation doit offrir un équilibre des expériences de jeu pour toutes les capacités, tout en facilitant simultanément le développement des compétences sociales et cognitives des enfants.



Grâce à ce pictogramme, vous pourrez identifier facilement **les jeux inclusifs, destinés à tous les enfants.**

Une expérience de jeu inclusive répond aux besoins de développement de l'enfant dans son entièreté. Elle lui offre des occasions de **développement physique, cognitif, communicatif, social/émotionnel et sensoriel.**

Nos aires de jeux inclusives sont conçues pour sensibiliser les gens, briser les barrières et favoriser les amitiés.



QUELS LEVIERS DE FINANCEMENTS / SUBVENTIONS ?



L'aménagement d'une aire de jeux inclusive donne droit à des aides financières pour chaque collectivité. Les aides, sous forme de subventions sont attribuées en fonction de la situation géographique de la commune ou de la ville.

Nous vous proposons une liste non exhaustive des aides possibles :

- _ Votre département
- _ Le contrat de territoire du département
- _ Votre région
- _ L'aide LEADER Européenne

Ces dossiers sont à demander avec une anticipation sur le projet de l'ordre de 6 mois à 1 an.

Les subventions varient de 30% jusqu'à 80% du montant global.

Synchronicity est présent auprès de vous pour monter le dossier et vous accompagner avec des plans et des devis afin de répondre à vos attentes.

QU'EST-CE QU'UNE AIRE DE JEUX INCLUSIVE ?

Une aire de jeux inclusive est un espace ludique qui **permet à tous les enfants de jouer ensemble**, qu'ils soient porteurs ou non d'un handicap.

Les aires de jeux inclusives sont fondamentales pour les collectivités souhaitant **valoriser des expériences de jeux** pour enfants de tout âge et selon leurs capacités.

Notre expertise et notre gamme de produits inclusifs viendront compléter vos aires de jeux et vos connaissances en matière de jeux pour enfants.



- Jeux à thèmes
- Jeux à ressorts
- Panneaux de manipulation
- Cabanes et jeux de rôle
- Jeux sonores
- Les structures multifonctions 1-6 ans
- Balançoires
- Les structures multifonctions 2-8 ans
- Jeux à rotation
- Les structures multifonctions 2-12 ans
- Trampolines



NOTRE DÉMARCHE

La végétalisation des espaces ludiques et cours d'écoles joue un rôle essentiel dans **la lutte contre le réchauffement climatique** en absorbant le CO₂, réduisant les îlots de chaleur, et offrant un espace éducatif favorisant la biodiversité.

A vos côtés, nous sommes acteurs de ces changements.



POURQUOI VÉGÉTALISER LES COURS D'ÉCOLE ?



- Atténuation des îlots de chaleur urbains**
En milieu scolaire, les surfaces bitumées et goudronnées emmagasinent la chaleur et peuvent faire grimper la température de plusieurs degrés pendant les heures de récréation. Planter des arbres, installer des espaces engazonnés ou des massifs végétaux réduit significativement la chaleur perçue, offrant des cours plus fraîches et plus confortables pour les élèves.
- Adaptation au réchauffement climatique**
Les vagues de chaleur sont de plus en plus fréquentes et intenses : l'OMS prévoit une hausse moyenne des températures estivales en Europe de +2 °C d'ici 2050. Des cours végétalisées jouent un rôle de « climatiseur naturel », limitant l'impact des pics thermiques et protégeant ainsi la santé et le bien-être des enfants.
- Réduction du ruissellement des eaux pluviales**
En remplaçant les surfaces imperméables par des sols perméables ou plantés, on facilite l'infiltration des eaux de pluie, on évite les inondations localisées et on recharge la nappe phréatique. C'est un atout pour la gestion durable de l'eau, essentiel face aux épisodes de sécheresse et de pluies torrentielles.
- Amélioration de la qualité de l'air**
Les végétaux filtrent les particules fines et captent le dioxyde de carbone, contribuant à un air plus pur dans l'enceinte de l'école. Cette purification naturelle est particulièrement bénéfique aux enfants, dont l'organisme est plus sensible aux polluants atmosphériques.
- Bien-être et performance scolaire**
Des études montrent que la présence de verdure stimule la concentration, diminue le stress et favorise la créativité. Une cour végétalisée devient ainsi un véritable support pédagogique pour des activités liées à la nature et à l'environnement, tout en améliorant le climat scolaire global.

En répondant à ces enjeux,

SYNCHRONICITY®

vous accompagne pour transformer votre cour d'école en un espace à la fois écologique, pédagogique et ludique.

NOTRE ENGAGEMENT : UN AMÉNAGEMENT CLÉ EN MAIN

Conception participative

Atelier avec les enseignants et les élèves pour imaginer une aire de jeux qui répond aux besoins pédagogiques et ludiques.

Plans 2D/3D et maquette virtuelle

Visualisez l'intégration des jeux et de la végétation (bacs à copeaux, zones en herbe).

Installation sur-mesure

- Structures ludiques : modules en plastique recyclé, zones d'escalade, espaces calmes.

- Sécurité normative : sols amortissants labellisés, fixation anti-vandale, signalétique adaptée.

GRÂCE À
NOTRE EXPERTISE
CONCEPTION D'ESPACES
LUDIQUES
NOUS TRANSFORMONS
VOTRE COUR EN UN
VÉRITABLE TERRAIN
D'AVENTURE ET DE
DÉCOUVERTE.



NOTRE EXPERTISE DES AIRES DE CONVIVIALITÉ INTERGÉNÉRATIONNELLES

NOTRE DÉMARCHE

Imaginez des espaces de loisirs extérieurs où toutes les générations peuvent se retrouver autour d'aires de jeux, d'équipements sportifs, pique-niques, jeux de boules... lieux de vie essentiels de renforcement du lien social, du bien-être et de la convivialité sur les territoires.



POURQUOI CHOISIR UNE AIRE DE JEUX INTERGÉNÉRATIONNELLE ?

- ♥ **Renforcer les liens familiaux :**
En créant des espaces adaptés à tous les âges, nous encourageons les familles à jouer, bouger et se retrouver ensemble.
- ♥ **Favoriser l'inclusion :**
Nos aires de jeux sont conçues pour être accessibles et accueillantes, permettant à chacun, quel que soit son âge ou ses capacités, de participer et de s'amuser.
- ♥ **Stimuler la vie locale :**
Ces espaces deviennent des points de rencontre pour les habitants, renforçant le sentiment d'appartenance à la communauté.



Chez

SYNCHRONICITY®

nous croyons que les rêves d'enfants se construisent aussi dans **les moments partagés entre générations.**

Nos aires de jeux intergénérationnelles sont conçues pour **rapprocher petits et grands, en offrant des espaces où chacun trouve sa place**, son plaisir et sa connexion avec les autres.

Imaginez un lieu où les rires des enfants résonnent près des équipements sportifs utilisés par les adolescents, où les parents et grands-parents peuvent se détendre sur un banc ou partager un pique-nique, jouer à la pétanque tout en surveillant les plus jeunes.

Ces espaces, pensés pour **favoriser la convivialité et le lien social**, deviennent bien plus que de simples aires de jeux : **ce sont des lieux de vie, de rencontres et de souvenirs inoubliables.**



**DES AIRES DE JEUX
INTERGÉNÉRATIONNELLES,
POUR CRÉER DES
MOMENTS DE PARTAGE
INOUBLIABLES**



NOTRE EXPERTISE DES AIRES DE CONVIVIALITÉ INTERGÉNÉRATIONNELLES



Chez

SYNCHRONICITY®

nous transformons chaque espace en un lieu de partage, de découverte et de plaisir.

Et si vous offriez à votre communauté un espace où les rêves se croisent et les générations se rencontrent ?

Chaque projet est unique, nos solutions seront sur mesure.

Laissez-nous vous aider à réaliser un programme spécifique, qui fera vibrer petits et grands.

SYNCHRONICITY®

-

Mail : contact@synchronicity.fr

Tél. : +33(0)2 97 02 97 20





Il était une fois votre projet ...

Synchronicity accompagne votre projet d'espace de loisirs en proximité avec une méthode adaptée qui place **les usagers** (enfants, parents, grands-parents, assistante maternelle, enseignants, ...) **des équipements au cœur de sa réflexion.**

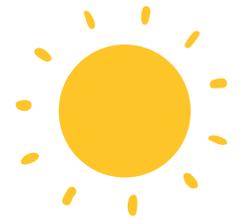
Grâce à un jeu que nous avons développé en équipe "J°AKADI", nous allons **"jouer" ensemble à co-construire votre futur projet de jeux et de loisirs.**

Enfin, Synchronicity vous apporte **expérience, conseil et solutions sur les sujets sociétaux** que vous rencontrez sur votre territoire : inclusion, sport et santé, convivialité et lien social.

NOUS PROPOSONS DE RÉALISER AVEC VOUS UN PARCOURS CLIENT

Le parcours client est l'ensemble des étapes réelles ou probables par lesquelles passe le client tout au long de sa relation avec une entreprise durant son expérience d'achat, d'usage ou son expérience relationnelle.





ÉTAPE 1

Rencontre avec votre commercial

ÉTAPE 2

Conception de votre projet par notre bureau d'études

ÉTAPE 3

Production dans nos ateliers en Bretagne

ÉTAPE 4

Pose par notre équipe

ÉTAPE 5

Contrôle et réception de votre projet

ÉTAPE 6

Suivi et maintenance



Rencontre avec votre commercial



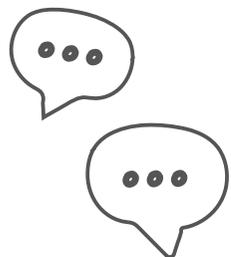
Synchronicity est un fabricant français d'aires de jeux et d'équipements sportifs, **engagé dans l'éco-conception et la qualité**. Nous mettons les usages au cœur de chaque projet, en proposant des solutions sur mesure qui répondent aux besoins réels des utilisateurs.



Au plus près de vous

Notre vision dépasse la simple fabrication : nous créons des espaces qui favorisent la cohésion sociale, le bien-être et le respect de l'environnement.

Synchronicity transforme chaque espace en un lieu de vie, de partage et de découverte.



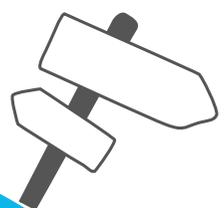
1 interlocuteur

De la conception à l'installation, nous accompagnons nos clients avec **une approche personnalisée**, garantissant des environnements durables, inclusifs et en phase avec les pratiques actuelles.



Une présence sur le terrain

15 000 jeux en fonctionnement partout dans le monde.



Projet clé en main

Votre "réalisateur (trice) de rêves d'enfants :

- Est votre partenaire pour toute question technique et commerciale
- Réalise les devis avec son équipe
- Participe aux réunions de chantier, de suivi des prestations, de point commercial...
- Est garant de la qualité des prestations
- Planifie et supervise le travail des techniciens

Une approche de votre projet par les usages

Synchronicity vous apporte **expérience, conseil et solutions sur les sujets sociétaux** que vous vivez sur votre territoire : inclusion, sport et santé, convivialité et lien.



Jouons !



Jouez à **construire votre projet** de jeu et de loisirs avec le jeu **J°AKADI** de Synchronicity !

Conception de votre projet par notre bureau d'études



Bureau d'études intégré

En relation étroite avec l'équipe commerciale, notre bureau d'études est à votre disposition pour **imaginer et réaliser toutes combinaisons spéciales adaptées à vos objectifs.**

La réalisation d'un plan d'implantation, d'une intégration photographique vous permet de visualiser votre projet.

Design original

Les formes et couleurs des jeux Bikini & Bermuda ont une personnalité.

Nos designers sont toujours à la recherche d'innovations, avec pour objectif, le développement de l'enfant.



591...

...jeux disponibles dans ce catalogue pour répondre à vos besoins. Mais ce n'est pas tout : **plus de 1 450 autres structures sont disponibles.**

Quelque soit votre style, vous trouverez un jeu adapté à vos besoins grâce à notre moteur de recherche sur notre site internet : www.synchronicity.fr



Focus qualité

Nos jeux sont fabriqués avec soin et attention, **la qualité est une préoccupation permanente** pour nos équipes. Nous garantissons ainsi **une longévité optimale et un entretien simplifié.**



Sécurité

Notre référentiel s'appuie sur les normes européennes EN 1176 et suivantes.

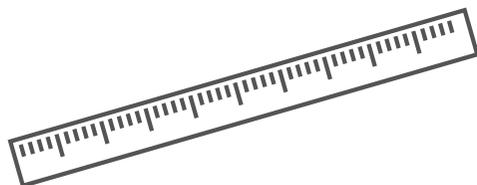
Nous certifions ainsi que **nos jeux sont conformes à la réglementation en vigueur.**

Production dans nos ateliers en Bretagne

Chez **SYNCHRONICITY®**, nous croyons en **la force de l'humain** au cœur des process.

Un accompagnement personnalisé

Notre expertise et notre innovation s'allient à **une écoute attentive de vos besoins** pour vous proposer des solutions sur mesure. Chaque projet est une collaboration, où **qualité, précision et accompagnement personnalisé** font la différence.



Une équipe de passionnés

Parce que derrière chaque jeu, il y a **des hommes et des femmes engagés** pour vous.



Satisfaction client

Ensemble, nous transformons vos idées en réalités concrètes, en plaçant **votre réussite et votre satisfaction** au centre de nos priorités.





Optimisation de la production

Nous disposons de **machines à commandes numériques** pour la précision et la qualité d'un travail bien fait.

Engagements environnementaux

Nous revalorisons nos **déchets** de production.



Solution pré-assemblage

Sur le territoire hexagonal, nous proposons de livrer les jeux pré-montés. **Gage de gain de temps et de fiabilité**, cette solution vous est proposée par défaut quelle que soit votre commande.



Logistique



Nos flux internes et notre organisation de production sont également axés sur l'**optimisation des délais de livraisons**. Ainsi, lorsque votre commande est validée, vous êtes informés d'un délai prévisionnel, nous vous proposons également **la prise en charge de la logistique** jusqu'à votre lieu de livraison.

ÉTAPE 4



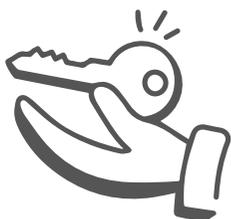
Pose par notre équipe



Clé en main

La pose d'une aire de jeux est une affaire sérieuse qui répond à un cahier des charges précis & rigoureux :

- **Balisage et protection** de la zone d'intervention
- Implantation selon **les plans d'exécution du bureau d'études**
- **Montage & installation**
- **Fixation** des équipements
- **Nettoyage** du chantier



Sols amortissants réglementaires

- Application de **sol souple**
- Application de **gazon synthétique** (+ sous couche)
- Application de **dalles alvéolaires**
- Mise en œuvre de **sol fluent** (copeaux de bois, gravillons, sable)



Autonomie de nos équipes

Nos équipes sont autonomes, nous gérons les déchets dans le cadre de **“nos engagements environnementaux sur votre chantier”**.

Partenaires

Si nécessaire, nous faisons appel à nos partenaires, sous-traitants. Nous les sélectionnons pour **l'expertise partagée, pour les process optimisés et l'engagement mutuel pour une qualité irréprochable et des délais respectés, main dans la main.**



Idées

Nous apportons des réponses à la désimperméabilisation des sols.

Avez-vous pensé à réhabiliter vos anciens jeux ?



Contrôle et réception de votre projet

Normes & conformité

Nos jeux sont conformes aux textes réglementaires et normes qui encadrent la fabrication et la mise en œuvre d'aires de jeux.



Contrôle par un organisme extérieur

Si vous le souhaitez, nous organisons un contrôle des jeux et/ou sol par un organisme certifié indépendant. Un certificat de conformité est fourni.



Panneau d'information obligatoire

Un panneau d'information réglementaire doit être posé à chaque entrée d'une aire de jeux.



Réception des travaux par nos soins

Nos "réalisateur" se déplacent pour réceptionner les travaux avec vous.



ÉTAPE 6



Suivi et maintenance

Maintenance & entretien

L'entretien de vos aires de jeux est important et obligatoire :

- Assurer la sécurité des utilisateurs
- Protéger votre investissement
- Préserver l'attractivité



Nos conseils



Nous fournissons tous les documents pour vous rendre autonome dans cette tâche : **fiche de maintenance par jeu et aide au suivi**. Nous pouvons vous proposer **un contrat de maintenance**.



SAV intégré & réactif



Nos équipes commerciales sont également vos interlocuteurs et se déplacent pour identifier et valider vos besoins.

- Une adresse mail est dédiée au service après-vente : **sav@synchronicity.fr**
N° téléphone : 02 97 02 97 20
- Nous fournissons des pièces détachées pour nos jeux de 30 ans...

NOTRE PARTENARIAT SOLIDAIRE L'ASSOCIATION RÊVES DE CLOWN

L'association Rêves De Clown fait intervenir des clowns hospitaliers professionnels dans les établissements de soins de l'Ouest de la France.

L'association intervient toute l'année sur une vingtaine d'établissements de soins (hôpitaux, centres de rééducation, Ehpad) et auprès de plus de 70 services différents. Depuis 20 ans, la présence des Clowns Hospitaliers au sein des hôpitaux dépasse l'animation. Ils participent aux soins pour apaiser, dédramatiser, rassurer et soutenir les malades et leur famille.



Des jeux pour aider l'association Rêves de clown

En tant que concepteur et fabricant de jeux pour enfants, Synchronicity lance la conception et la production de 3 jeux à l'effigie de l'association sur la thématique des clowns. Une part des recettes liées à la vente du ou des jeux **seront reversées à l'association Rêves de Clown** afin de soutenir leurs actions.

JUMPY CLOWN
RJC

1-8 ans



CHAPI-CHÂTEAU
MAT

1-12 ans



CIRCUS
KKS 1463

2-8
ans



INFORMATIONS TECHNIQUES NOS MATÉRIAUX

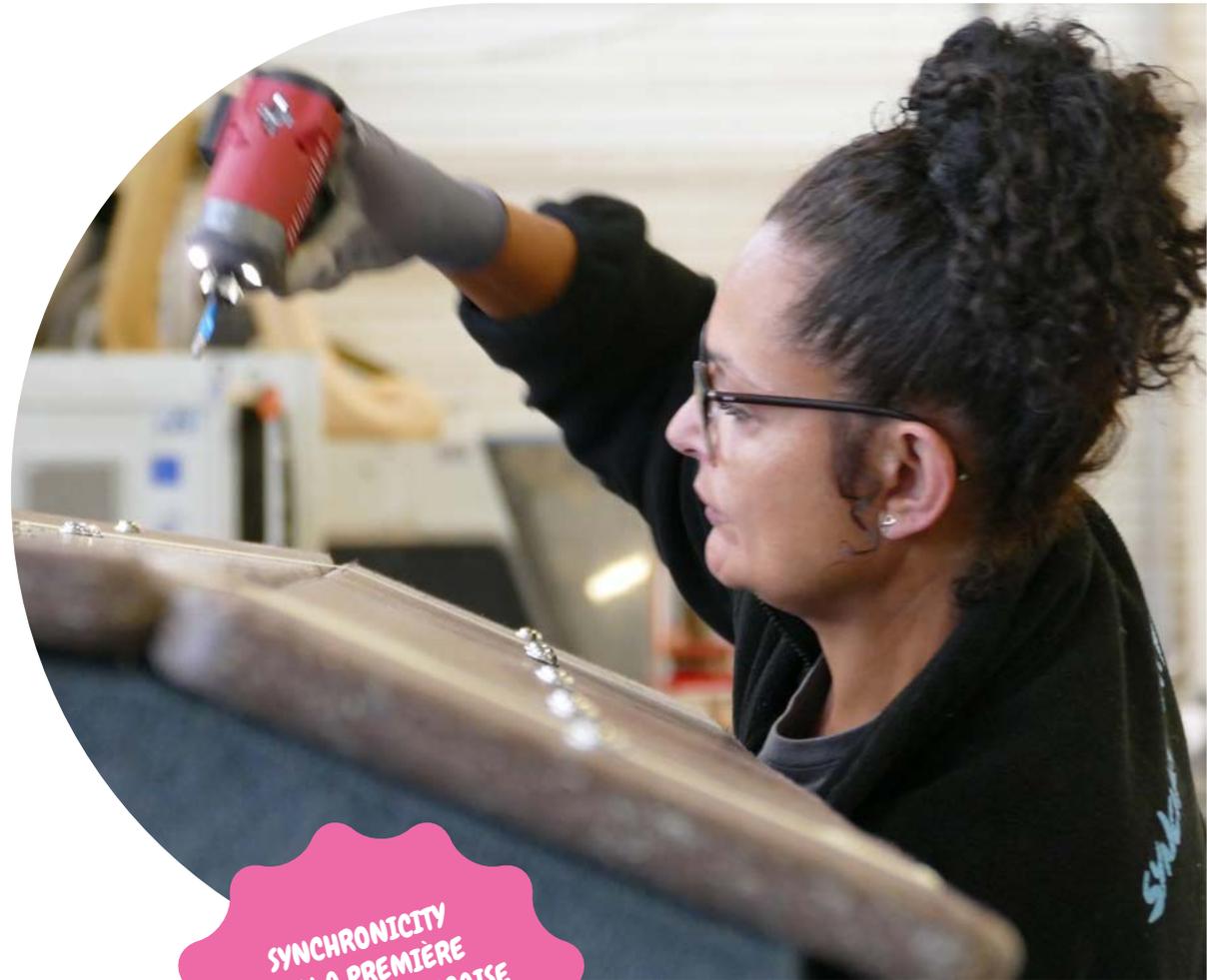
Pour s'adapter à votre projet et votre budget,

SYNCHRONICITY®

est un des rares fabricants à permettre de **choisir le matériau** qui correspond le plus à vos besoins : compact HPL, PEHD, ou le plastique recyclé.

Nous vous fournissons ici le détail des équipements et matériaux utilisés dans notre production.

Vous constaterez **la diversité** mise à votre disposition dans le respect de notre charte éthique qualité.



SYNCHRONICITY
EST LA PREMIÈRE
ENTREPRISE FRANÇAISE
À PROPOSER DES JEUX
RÉALISÉS À PARTIR DE
MATIÈRES RECYCLÉES

NOS MATÉRIAUX LES POTEAUX PORTEURS

ALUMINIUM



- Extrêmement résistant, chic, sobre, léger, c'est une référence absolue de fiabilité pour votre aire de jeux.
- Finition anodisée pour un magnifique rendu et une protection irréprochable.
- Section de 90 x 90 mm, épaisseur de 4 mm, rayonnée à 5mm.
- Nos poteaux sont fixés sur des scellements scellés au sol et sont donc aisément amovibles en cas de besoin.

Recyclage

En fin de vie, les poteaux aluminium sont recyclables à 100% (40% de ce matériau provient déjà du recyclage en Europe).



Le contenu des poubelles jaunes devient ainsi des jeux qui durent des décennies.

PLASTIQUE RECYCLÉ



- Citoyen, écologique, économique, résistant, hygiénique, sans écharde, facile d'entretien, ce matériau a trouvé une vraie place au sein de notre gamme.
- Issus du broyage des plastiques ménagers et industriels (poubelles jaunes), ces poteaux participent à l'économie circulaire en offrant une absolue fiabilité dans le temps.
- Le traitement est écologique, recyclage sans processus industriel chimique lourd.
- Section de 90 x 90 mm, pleine masse.
- Nos poteaux sont fixés sur des scellements scellés au sol et sont donc aisément amovibles si besoin.

Recyclage

En fin de vie, les poteaux recyclés sont évidemment recyclables à 100%.

NOS MATÉRIAUX LES PANNEAUX DE DÉCORS

PLASTIQUE RECYCLÉ



- Résistance élevée (intempéries, pourrissement, humidité, uv) -> longue durée de vie tout en nécessitant peu d'entretien.
- Écologique (100% en matériau recyclé), exempt de substances nocives.
- Économique (économise les ressources sans le recours à de nouvelles matières premières fossiles).
- Utilisation facile (ce matériau se travaille comme du bois naturel).

Recyclage

En fin de vie, les panneaux en plastique recyclé sont recyclables à 100%.



Le matériau du futur

Plastique usagé du bac de la poubelle jaune, généré par l'utilisation et la consommation des ménages de produits plastiques. Nous bouclons ainsi le cycle de vie des matériaux et nous contribuons au bon fonctionnement d'une économie circulaire.



NOS MATÉRIAUX LES PANNEAUX DE DÉCORS

COMPACT HPL



- Solution innovante, durable, de très haute qualité, le compact HPL (High Pressure Laminated) garantit une longue durée de vie car il est imputrescible, facilement nettoyable et extrêmement résistant.
- Ces panneaux sont composés à partir de duomères stratifiés à très haute pression selon la norme EN 438-6 de type Edf très efficace contre les intempéries. Cette protection se compose de résine thermodurcissable renforcée à la fibre de cellulose et comprimée sous haute pression à température élevée, teintée dans la masse sur 2 faces qui permet de garantir une tenue aux UV de 10 ans.
- Épaisseur 12 et 15 mm (planchers bruns anti-dérapants) avec 10 coloris au choix.

Recyclage

Notre compact HPL est certifié PEFC (gestion durable en favorisant l'équilibre entre les dimensions environnementales, sociétales et économiques des forêts). Son haut pouvoir calorifique lui permet une récupération d'énergie jusqu'à 100%

PEHD



- Le polyéthylène est l'un des plastiques les plus utilisés dans le monde.
- Synchronicity a sélectionné une version Haute Densité PEHD. Agréable au toucher, haute résistance à la traction, aux intempéries et températures extrêmes, incassable, facile d'entretien, ce matériau polyvalent est simple d'utilisation et offre une longue durée de vie (garantie 5 ans aux uv) à votre aire de jeux.
- Épaisseur 15 et 19 mm (planchers anti-dérapants) avec 8 coloris au choix. Nos panneaux ont systématiquement un intérieur blanc, permettant de faire ressortir les gravages et accentue les couleurs

Recyclage

Le recyclage du PEHD suit l'étape de collecte et de tri sélectif des plastiques, la fin de vie en est ainsi simplifiée. Chez Synchronicity, nous avons instauré une collecte de nos chutes de production pour un recyclage à 100%

NOS MATÉRIAUX LES AUTRES COMPOSANTS > GLISSIÈRES DE TOBOGGAN

POLYESTER



- Fabriquées localement chez notre sous-traitant sur la base de nos moules «Synchronicity» en polyester armé et de tissu de verre mis en œuvre par RTM (résine transfert molding).
- Les surfaces de glissement sont recouvertes de 500 microns de gel coat isophthaliques teintés dans la masse (jaune) garantissant une résistance à l'abrasion optimale et une meilleure glisse.
- Trois hauteurs sont proposées : 0.50, 1.00 et 1.50 m.

INOX *OPTION



- Fabriquées localement chez notre sous-traitant en inox.

La qualité se niche aussi dans les détails.

Synchronicity choisit les meilleurs composants pour la fabrication de votre jeu !

CORDAGES



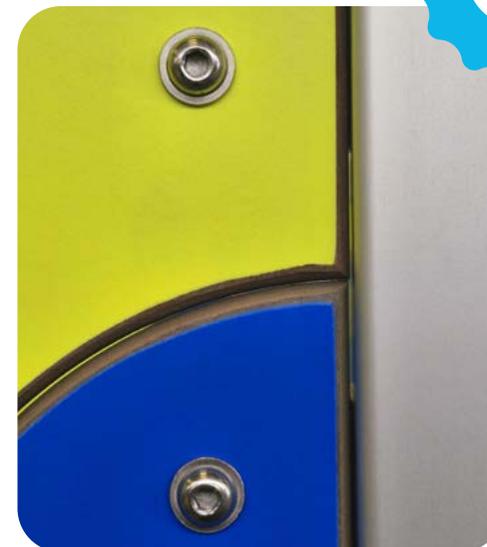
- Cordages Hercules diam 16 mm constitués de 6 torons dont l'âme acier tressé est gainé de fibre de verre polyester testés à une résistance à la rupture de 3.9 tonnes.

PIÈCES MÉTALLIQUES



- La plupart de nos pièces métalliques sont fabriquées dans nos ateliers par du personnel qualifié.
- Elles sont ensuite galvanisées à chaud suivant les NF A91-121 et A19-122 et éventuellement mises en peinture par thermo laquage polyuréthane par dépôt électrostatique.

QUINCAILLERIE



- Visserie en inox 304. Nos écrous sont auto freinés et protégés par des capuchons sphériques anti vandalisme en PEHD
- Nous transformons actuellement une grande partie de nos jeux avec des écrous relieurs plus discrets dans la même qualité d'inox.

NOS MATÉRIAUX NOS SOLS AMORTISSANTS

La conception et la mise en œuvre d'une aire de jeux nécessitent une approche globale. Cet espace dédié aux enfants doit être sécurisé dans son environnement immédiat (plan d'eau, circulation, végétation).

Nos « réalisateurs de rêves d'enfants » sauront vous guider et vous apporter le meilleur conseil.

**Mais une aire de jeux,
c'est également la sécurité des sols :**

Le décret 96-1136 du 18 décembre 1996 fixant les prescriptions de sécurité relatives aux aires collectives de jeux, prévoit dans son annexe 2 que les zones sur lesquelles les enfants sont susceptibles de tomber alors qu'ils utilisent les équipements doivent être revêtues de matériaux amortissants appropriés.

Notre référentiel s'appuie sur la norme EN 1177 en vigueur et les solutions proposées sont conformes aux normes européennes.

SOL SOUPLE COULÉ



- Le sol souple coulé en place est un revêtement idéal pour la finition et la sécurité de votre aire de jeux. Il est composé d'une sous couche en granulat SBR issu du recyclage mélangé à une résine offrant une grande capacité amortissante et d'une couche de finition EPDM qui donne l'aspect esthétique du sol. Un sol souple réussi, c'est un alliage subtil entre un savoir-faire très technique et de très bons composants.
- Synchronicity, fière de ses équipes chevronnées, a rigoureusement sélectionné les meilleurs fabricants pour vous assurer une efficacité absolue du résultat recherché : la sécurité des enfants. Comme dans tous nos process, nos partenaires sont la référence dans cette catégorie.

Sécurité

L'épaisseur du sol souple coulé dépend de la hauteur de chute de chaque jeu. Nous adaptons le SBR selon la fiche technique établie par notre bureau d'études.

DALLES AMORTISSANTES (CAOUTCHOUC ALVÉOLÉ)



Ces dalles présentent une solution écologique et économique à l'équipement de votre aire de jeux. Elles peuvent être mise en place directement sur un gazon existant, sans travaux préparatoires, en épousant les déformations du sol.

- Tapis caillebotis en caoutchouc.
- Peut être mis en place directement sur le gazon. Les alvéoles permettent à l'herbe de pousser à travers le tapis. Des clous plastiques sont positionnés en périphérie des dalles liées entre elles par des colliers.
- Dimension de la dalle 150 x 100 cm - 22 mm - 18kg.

Sécurité

Son haut pouvoir amortissant permet généralement de garantir une hauteur de chute jusqu'à 2.50m.
Entretien possible de l'espace à l'aide d'une tondeuse à gazon.

COPEAUX DE BOIS



La solution la plus écologique pour l'amortissement d'une aire de jeux (issu généralement de pin, sapin, cèdre...)

- Les copeaux s'installent sur un fond stabilisé et drainé, la mise en place d'un géotextile est recommandé afin d'éviter le mélange des copeaux avec le sol.
- Des bordures délimitant la zone de jeux sont aussi préconisées afin de garantir la constance de l'épaisseur des copeaux dans l'aire de jeux (option).

Sécurité

L'épaisseur de la couche doit être au minimum de 20 cm (hauteur de chute < 2.00 m) à laquelle doit être rajoutée 10 cm pour tenir compte du déplacement éventuel du matériau. Une épaisseur de 40 cm (30 + 10 cm) sera préconisée pour les hauteurs de chute > à 2.00 m (HCL maxi 3.00 pour une aire de jeux)
Granulométrie comprise entre 5 et 30 mm. Maintenance par décompactage pour maintenir les capacités absorbantes du sol (à la charge du gestionnaire). Un contrat de maintenance peut vous être proposé.

Recyclage :

Les copeaux de bois pourront s'ils sont un peu abimés, servir de paillage dans un massif végétal.

NOS MATÉRIAUX NOS SOLS AMORTISSANTS

SABLE



Pour sa facilité de mise en œuvre et d'entretien. Il se révèle également être un excellent amortisseur de chutes.

- Le sable s'installe sur un fond stabilisé et drainée, la mise en place d'un géotextile est recommandée afin d'éviter le mélange du sable avec le sol.
- Des bordures délimitant la zone de jeux sont aussi préconisées afin de garantir la constance de l'épaisseur du sable dans l'aire de jeux (option).

Sécurité

L'épaisseur de la couche doit être au minimum de 20 cm (hauteur de chute < 2.00m) à laquelle doit être rajoutée 10 cm pour tenir compte du déplacement éventuel du matériau. Une épaisseur de 40 cm (30 + 10 cm) sera préconisée pour les hauteurs de chute > à 2.00 m (HCL maxi 3.00 pour une aire de jeux).

Granulométrie comprise entre 5 et 30 mm. Maintenance par décompactage pour maintenir les capacités absorbantes du sol (à la charge du gestionnaire). Un contrat de maintenance peut vous être proposé.

Recyclage : Le sable pourra être utilisé comme liant de béton.

GRAVILLONS ROULÉS



Matériau naturellement drainant et très sécurisant, facile d'entretien !

- Le gravillon s'installe sur un fond stabilisé et drainé, la mise en place d'un géotextile est recommandée afin d'éviter le mélange avec le sol.
- Des bordures délimitant la zone de jeux sont aussi préconisées afin de garantir la constance de l'épaisseur du gravillon dans l'aire de jeux (option).

Sécurité

L'épaisseur de la couche doit être au minimum de 20 cm (hauteur de chute < 2.00m) à laquelle doit être rajoutée 10 cm pour tenir compte du déplacement éventuel du matériau. Une épaisseur de 40 cm (30 + 10 cm) sera préconisée pour les hauteurs de chute > à 2.00 m (HCL maxi 3.00 pour une aire de jeux).

Granulométrie comprise entre 2 et 8 mm. Maintenance par décompactage pour maintenir les capacités absorbantes du sol (à la charge du gestionnaire). Un contrat de maintenance peut vous être proposé.

Recyclage : Le gravillon pourra être utilisé comme liant de béton.

GAZON SYNTHÉTIQUE SUR DALLES AMORTISSANTES



Ce principe de sol amortissant est basé sur la superposition de deux éléments :

Dalle amortissante :

- Sous-couche absorbant les chocs sous forme de plaques de 2.25 x 0.90 m. Il s'agit d'un assemblage thermique de mousse de déchets industriel non pollués.
- Assemblage des plaques par queues d'arondes.
- Matériau drainant.

Gazon synthétique :

- Résistant aux piétinements, imputrescible et insensible aux variations climatiques.
- Confortable et drainant.
- Collage en périphérie et entre les lés.

Sécurité

Il existe plusieurs épaisseurs de dalles amortissantes pour répondre au besoin de la Hauteur de Chute Critique des jeux (En 1177)

LES GARANTIES

Contre défauts de matières ou vices de fabrication.

• Garantie 2 ans :

contre les défauts de matières ou les vices de fabrication. Cette garantie prend effet à date de facturation et est limitée à la fourniture gratuite de toute pièce défectueuse. Cet échange implique le retour des pièces défectueuses, dont la dépose et le transport seront à la charge du client. Dans le cas où la pièce défectueuse ne serait pas retournée 10 jours ouvrés après réception de la pièce échangée, celle-ci sera facturée. Cet échange ne prolonge en aucun cas la durée de la garantie. En plus de cette garantie de 2 ans sur l'ensemble de la gamme des équipements Synchronicity, la pertinence de nos cahiers des charges et la rigueur apportée à nos processus de fabrication nous permettent d'offrir les garanties supplémentaires suivantes :

• **Garantie 20 ans :** poteaux Aluminium et inox (défaillance structurelle).

• **Garantie 15 ans :** poteaux plastique recyclé (défaillance structurelle).

• **Garantie 12 ans :** contre la corrosion des pièces métalliques (hors boulonnerie et quincaillerie).

• **Garantie 10 ans :** contre les UV et pour la tenue des couleurs des panneaux HPL - contre le pourrissement des poteaux porteurs et contre le pourrissement des planches de pin - pour la fourniture de pièces détachées, y compris les références n'étant plus commercialisées.

• **Garantie 5 ans :** contre les UV et pour la tenue des couleurs des panneaux PEHD - contre l'usure des pièces de raccords et poignées en polyamide - contre le délitement des contreplaqués laqués (hors contreplaqué antidérapant) - contre le bris des ressorts - pour l'intégrité du gel coat sur la surface de glissement et sur la tenue des couleurs des glissières polyester.

• **Garantie 3 ans :** pour le sol souple

NOTRE SAVOIR-FAIRE LA MODULARITÉ DES MATÉRIAUX

Grâce à un large choix de modules (accès, liaisons, glisses, mobiliers, ...) ainsi qu'une polyvalence de matériaux et des couleurs proposées par

SYNCHRONICITY®

vous pouvez composer votre jeu !

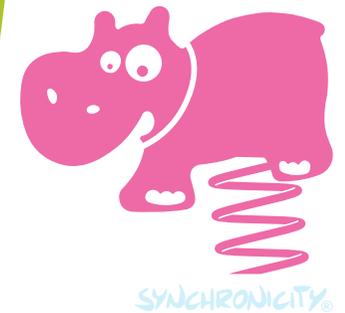
Nos équipements ludiques et sportifs sont conçus autour **d'un système de modules flexibles.**

La conception modulaire permet de créer des structures de jeux et terrains multisports **adaptés à vos besoins spécifiques et tout en maîtrisant votre budget.**

Grâce à la polyvalence de nos matériaux, des couleurs, et des univers thématiques (bateaux, châteaux, l'espace, les dinosaures, ...), vous avez le choix pour co-construire avec nous, l'équipement adapté à l'environnement qui l'entoure !



**PLUS D'INFOS SUR NOS
DIFFÉRENTS MATÉRIAUX
PAGES : 37 À 39**



LES THÉMATIQUES COULEURS EN PEHD

NATURA



LAGOON



ETERNEL

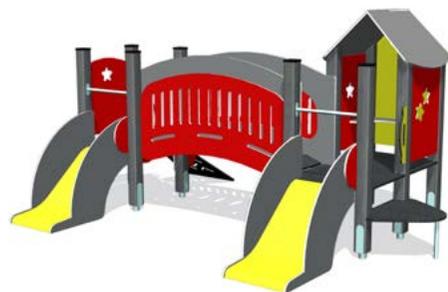


URBAN



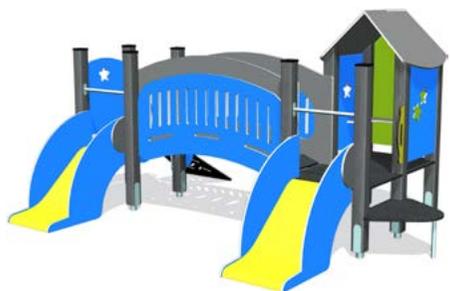
KKS 1021 - Pommette
Poteaux Aluminium

Couleurs **Natura**



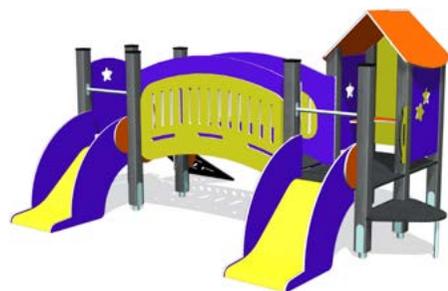
KKS 1021 - Pommette
Poteaux plastique recyclé

Couleurs **Eternel**



KKS 1021 - Pommette
Poteaux plastique recyclé

Couleurs **Lagoon**



KKS 1021 - Pommette
Poteaux plastique recyclé

Couleurs **Urban**

LES THÉMATIQUES COULEURS EN HPL

NATURA



LAGOON



ETERNEL



URBAN



FMU - Uranus
Poteaux aluminium

Couleurs : **Natura**



FMU - Uranus
Poteaux aluminium

Couleurs : **Lagoon**



FMU - Uranus
Poteaux aluminium

Couleurs : **Eternel**



FMU - Uranus
Poteaux aluminium

Couleurs : **Urban**

NOTRE SAVOIR-FAIRE

LES FONCTIONS LUDIQUES

Les jeux de notre marque “Bikini & Bermuda” comportent plusieurs fonctions ludiques. Elles sont regroupées en 6 catégories.

Cette identification est une aide au choix de votre futur jeu avec une réflexion sur l’usage de vos utilisateurs.

1. Accès



Grimper

De nombreux équipements invitent l’enfant à grimper : murs d’escalade, pyramides, échelles, pans inclinés, filets...

L’activité de grimpe développe les capacités motrices et émotionnelles des enfants et leur apprend à maîtriser leur équilibre, leur coordination mains/pieds et la confiance en leurs capacités à évoluer plus ou moins en hauteur.



Escalader

L’escalade développe les capacités motrices et psychomotrices de l’enfant qui doit faire preuve d’équilibre et de réflexion pour progresser dans son déplacement. C’est une excellente activité qu’il aborde avec concentration, notamment à cause de son appréhension du vide.



Grâce à ce pictogramme, vous pouvez repérer facilement les jeux accessibles pour les enfants à mobilité réduite ou en situation de handicap moteur.

2. Mobiliers



S’abriter

Sur une aire de jeux, trouver un petit refuge pour s’abriter garantit aux enfants de profiter d’un espace rien qu’à soi. C’est se cacher du regard des autres ou au contraire s’isoler avec ses camarades de jeu pour échanger ou s’inventer de nouvelles histoires.



Se reposer

Si le besoin de se dépenser est très important dans la vie de l’enfant, le repos est un moment bénéfique qui va lui permettre de se calmer, de se ressourcer et d’envisager sereinement une prochaine activité ludique.



3. Liaisons



Espalier

Espalier aide à améliorer la coordination, l'équilibre, l'agilité et la conscience du corps. Maîtriser de nouveaux mouvements et surmonter des défis physiques sur l'espalier peut renforcer la confiance en soi de l'enfant.



Traverser

Traverser un élément horizontal ou vertical, réduits dans la largeur, instable, ajouré est une véritable aventure pour un enfant ! Cela demande de se concentrer et de trouver son équilibre. Selon la hauteur, l'enfant devra surmonter son appréhension du vide.



Ramper

L'enfant prend conscience de son corps dans l'espace. Il sent la position de ses membres, l'effort de ses muscles pour se soulever et avancer, la coordination nécessaire entre ses bras et ses jambes.



S'équilibrer

S'équilibrer, c'est apprendre à gérer le vide dans des exercices en hauteur, en suspension ou sur une surface étroite. Cela fait appel à beaucoup de concentration et nécessite de coordonner à la fois les jambes, les bras et surtout la tête.

4. Glisse



Glisser

La glisse est une activité sensori-motrice. L'enfant apprend à mieux connaître son corps et ses aptitudes physiques. Il comprend comment contrôler ses postures et comment bien positionner son corps dans l'espace. Il apprend à maîtriser son équilibre.

5. Ludique



Manipuler

Les enfants exercent leur dextérité par le glissement des pièces au format adapté à la préhension des petites mains, ils développent ainsi la motricité fine.



Imiter

En observant et en reproduisant les enfants découvrent comment le monde fonctionne. Ils expérimentent, testent et intègrent de nouvelles compétences et connaissances



Imaginer

Place à l'imagination, les enfants échangent entre eux, partagent et se créent un univers.

6. Balancements et rotations



Osciller

Cette stimulation peut être très agréable et même apaisante pour de nombreux enfants. Elle les aide à développer leur conscience corporelle et leur coordination.



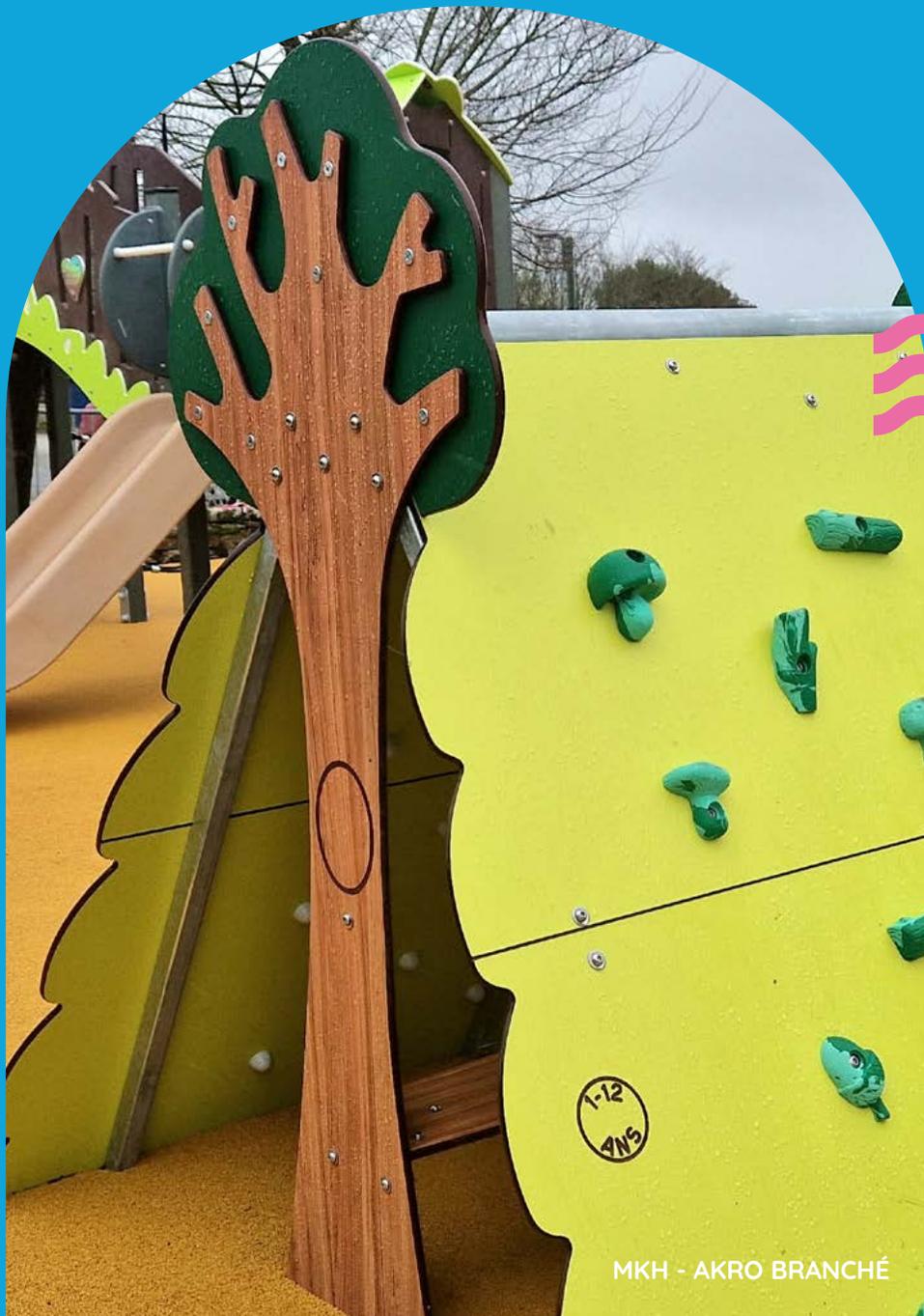
Se balancer

Le balancement procure une sensation unique de va-et-vient, de légèreté et même parfois de petites montées d'adrénaline.



Tourner

Tourner peut être un moyen de s'autoréguler, de se calmer ou de gérer l'anxiété en se concentrant sur la sensation.



MKH - AKRO BRANCHÉ



MBS Bus - Belz (56)



CABANES ET JEUX DE RÔLES



Les cabanes jouent un rôle essentiel dans le développement de l'enfant, et ce, à plusieurs niveaux :

DÉVELOPPEMENT COGNITIF :

Imagination et créativité : La cabane devient un terrain de jeu infini où l'enfant peut donner libre cours à son imagination. Il peut la transformer en château fort, en vaisseau spatial, en maison de poupée...

La cabane est bien plus qu'un simple jeu pour l'enfant. C'est un espace de découverte, d'apprentissage et de développement global.

DÉVELOPPEMENT ÉMOTIONNEL :

Sentiment de sécurité : La cabane est un espace personnel où l'enfant se sent en sécurité et protégé. C'est un peu comme un cocon où il peut se retirer du monde extérieur.

Autonomie : La cabane offre à l'enfant un espace où il peut être autonome et prendre des initiatives. Cela renforce son estime de soi.

Gestion des émotions : La cabane peut être un lieu où l'enfant exprime ses émotions, qu'elles soient positives ou négatives.



CABANES ET JEUX DE RÔLES

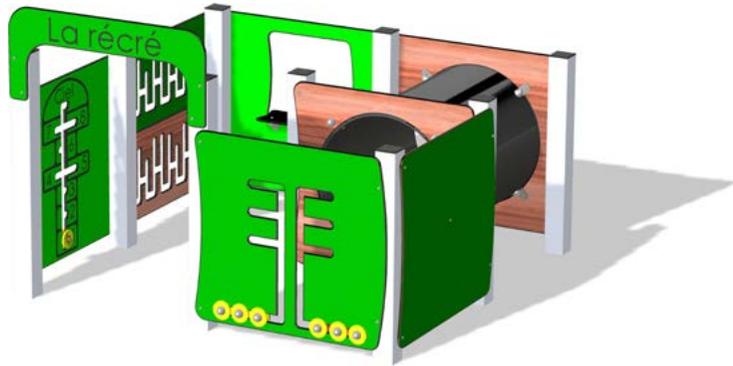


SPÉCIAL CRÈCHES

LA RÉCRÉ

1-6 ans

MRE



RÉCRÉA 2

1-6 ans

MRE-2

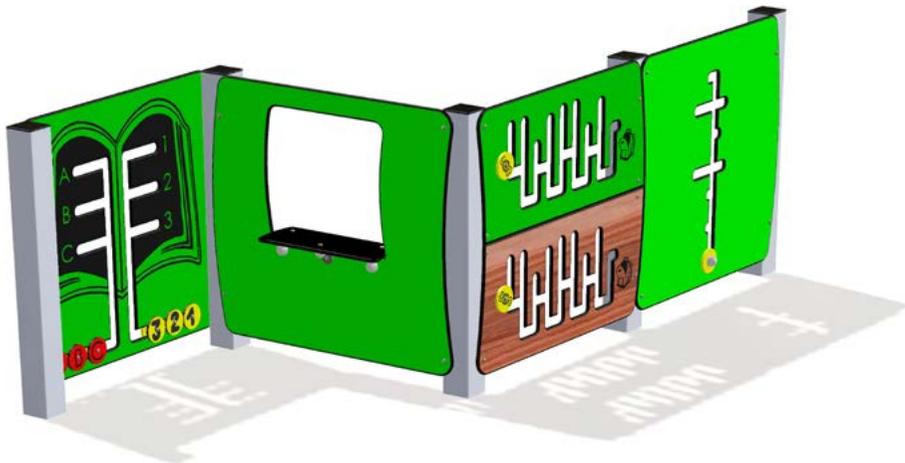


PETIT REFUGE, GRANDS ÉCLATS DE RIRE

RÉCRÉA 5

1-6 ans

MRE-5



SAVANA

1-6 ans

MVA



KOSMOPOLIS

PLK-PMR



1-6
ans



MIKROPOLIS

PMS

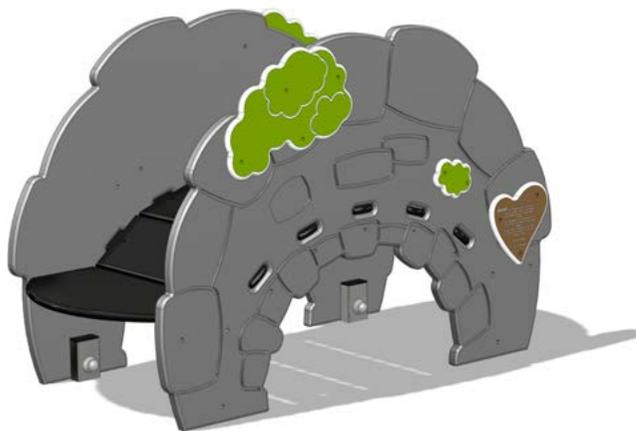
1-6
ans



PETIT PONT

PPP

1-6
ans



POUR LES TOUT PETITS,
LA MOTRICITÉ ET LA
DEXTÉRITÉ EN S'AMUSANT





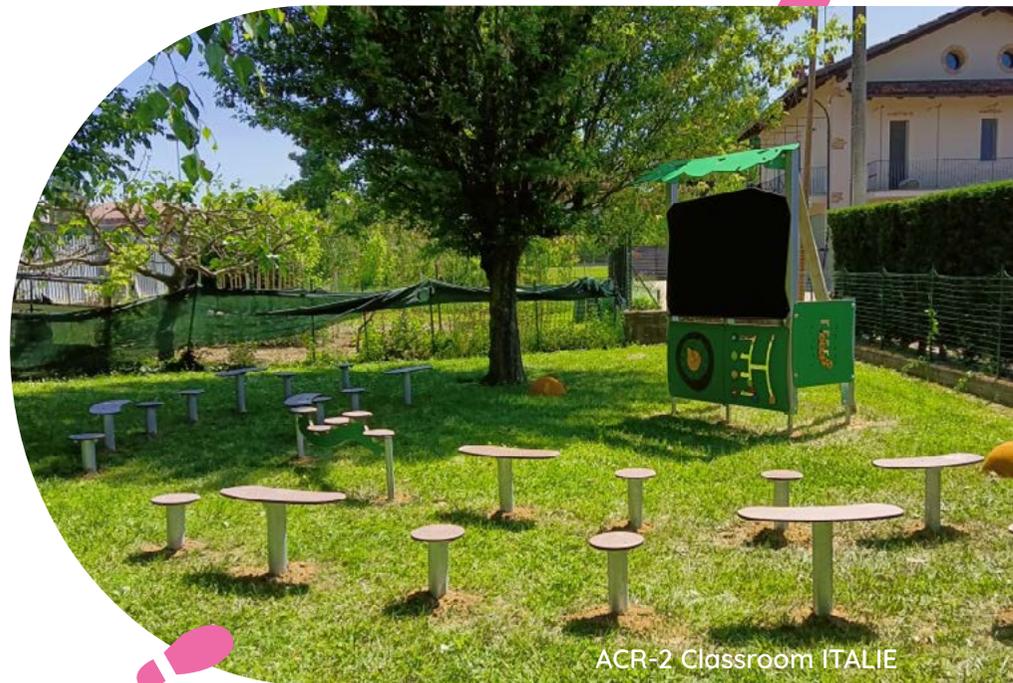
CABANES ET JEUX DE RÔLES



CLASSROOM 2

2-12 ans

ACR2



ACR-2 Classroom ITALIE

L'ÉCOLE
BUISSONNIÈRE

CLASSROOM 4

2-12 ans

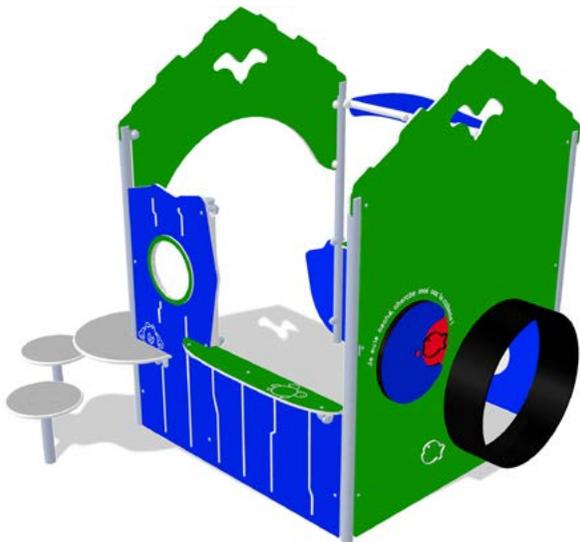
ACR4



TRITON

MTT

1-12
ans



URBAN FOREST

MUF

1-12
ans



LA LOUSTIK'

MLL

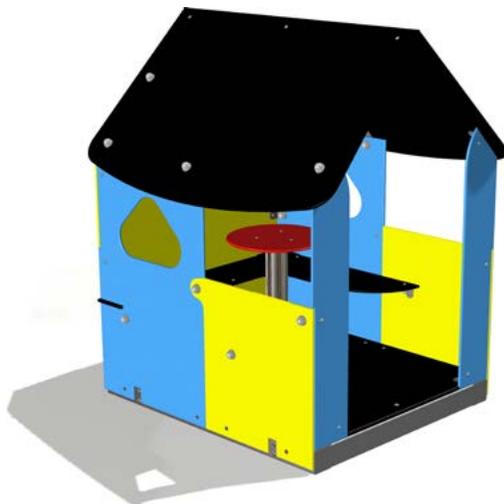
1-12
ans



REFUGE

MMR

1-12
ans



CHAPI-CHÂTEAU

MAT

1-12
ans



RDV À LA
CABANE

CITY ZEN

MCZ

1-12
ans



FABRIQUÉ EN
MATÉRIAUX RECYCLÉS



CABANES ET JEUX DE RÔLES



ROBINSON

POB

1-12 ans



KAHUT LA DISCUT

PDT

1-12 ans



PDT Kahutt La Diskutt

CABANE CACHÉE

MKC

1-6 ans



CABANE PERCHÉE

PPE

1-6 ans



CABANE SECRÈTE

MKS

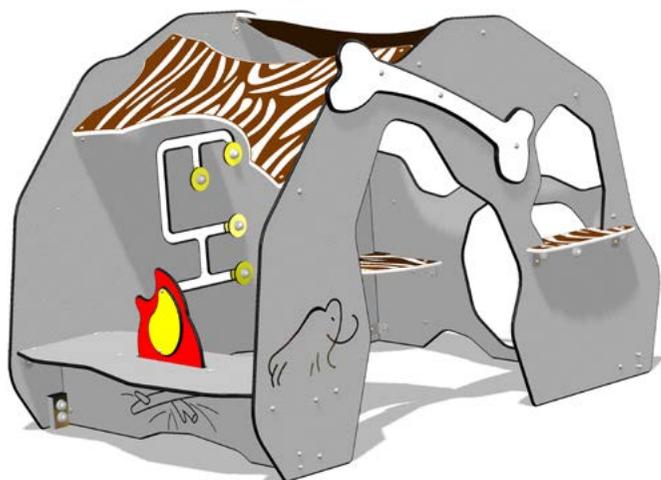
1-6 ans



CAVERNE

MCV

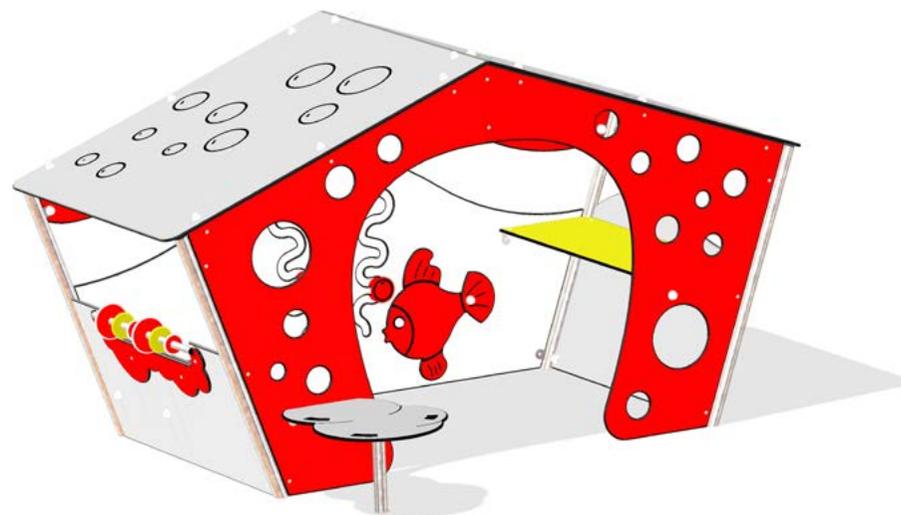
1-6
ans



BULBIZARRE

MBB

1-12
ans



MAISONNETTE NATURE

PMN-PMR



1-6
ans



MAISON CHAMPY

MCP

1-6
ans



MCP Champy - Villemoirieu (38)



CABANES ET JEUX DE RÔLES

FERME
MMF

1-12
ans



CAGIBI
KKS 1397

1-12
ans



APRÈS LE
"TEMPS FORT",
VIVEMENT LE TEMPS
CALME.



BERCAIL
KKS 1398

1-12
ans



COTTAGE
KKS 1399

1-12
ans



OMBRELLE V2

MEM

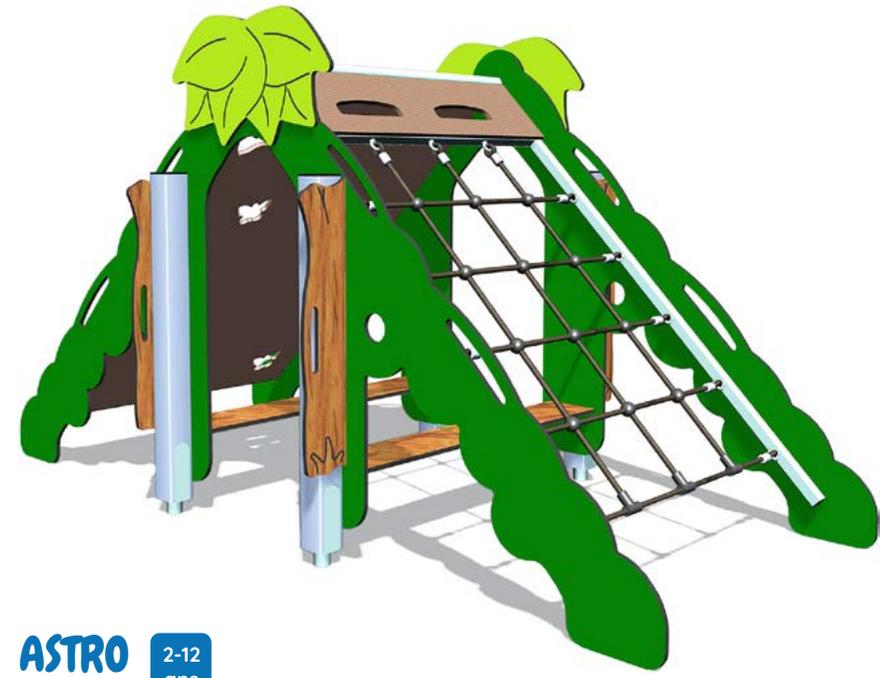
2-12 ans



AKRO BRANCHÉ

MKH

2-12 ans



REMPART

MAI

2-12 ans



ASTRO

MAS

2-12 ans



GRIMPE & CONTEMPLATION RÉUNIES



CABANES ET JEUX DE RÔLES

FORT BLOKÉ

MFB

1-12 ans



CITRONNELLE

MCT

1-12 ans



BUBUS

MBU

1-12 ans



PERLE NOIRE

MPN

1-12 ans



CABANES INTERCHANGEABLES



SYNCHRONICITY

KANOT
NKN

1-6
ans



SLOOP
KRS 0013

2-12
ans



TAXI
MAB

1-12
ans



TRUCK
MTR

 2-12
ans



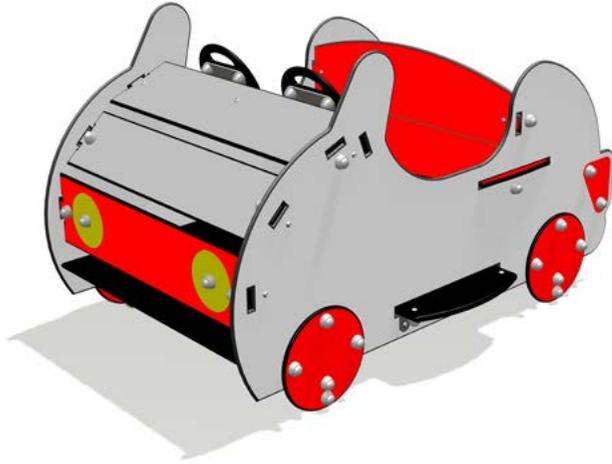


CABANES ET JEUX DE RÔLES

ROADSTER

MAC

1-12 ans



TURBOLIDE

MTS

1-12 ans



BUS

MBS

1-12 ans



PIN PON 2

MPP-2

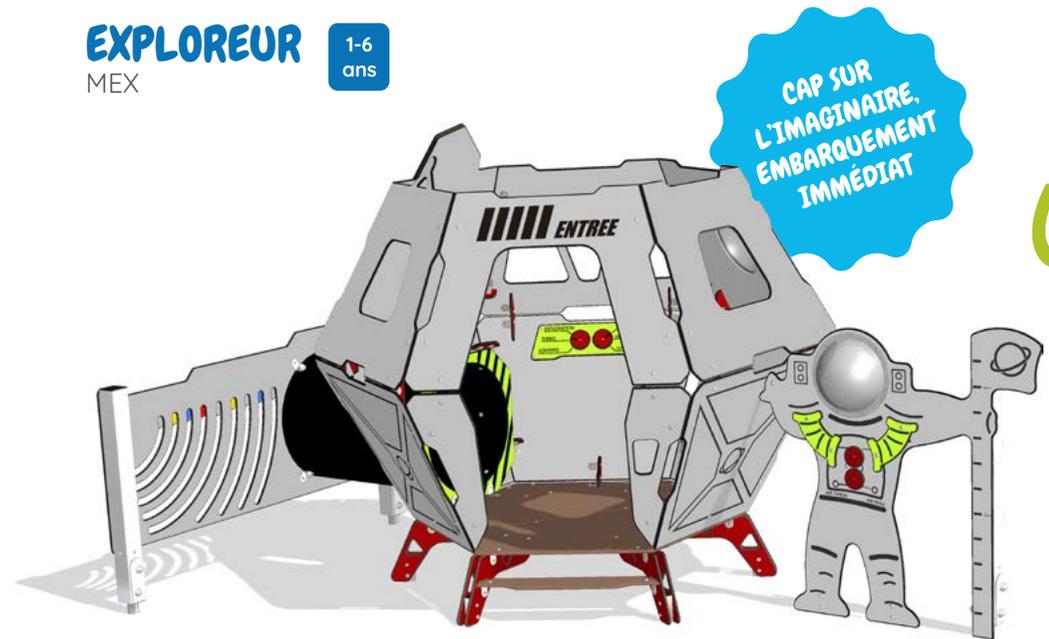
2-8 ans



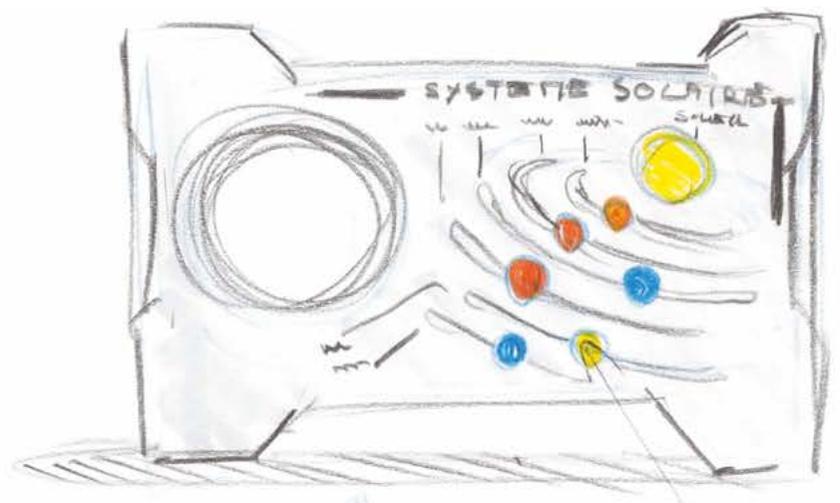
EXPLOREUR

MEX

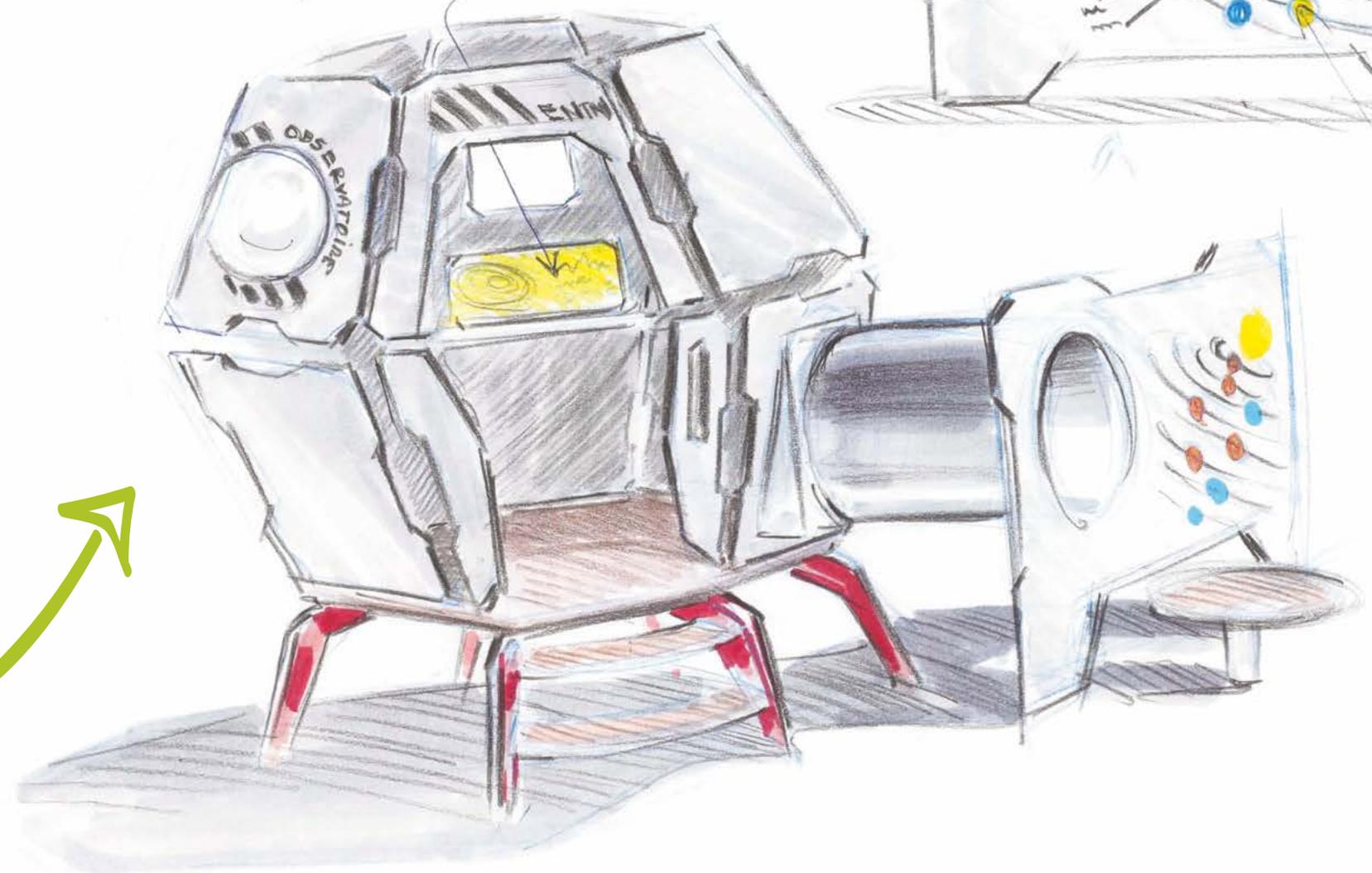
1-6 ans



ECRAN DE COMMANDE
(PANNÉAU HPL
GRAVÉ ANIS)



RONDS
GRAVÉS





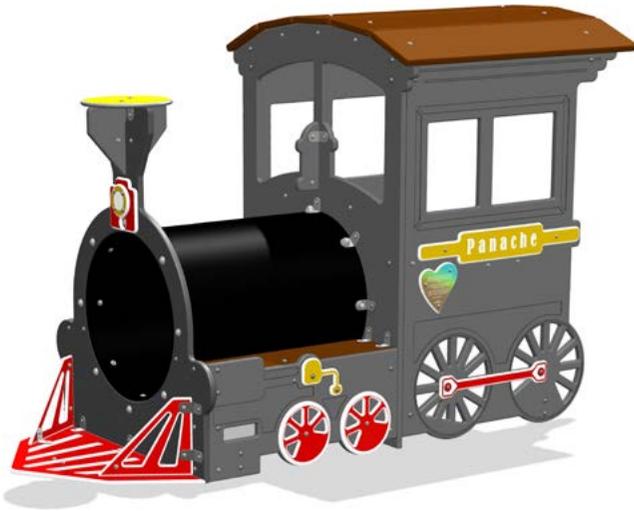
CABANES ET JEUX DE RÔLES

PANACHE

LPN



1-12 ans



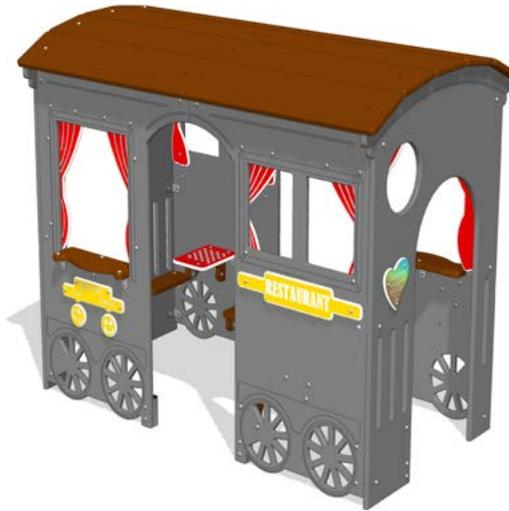
JE M'ASSEMBLE



GRANDE CLASSE

LGC

1-12 ans

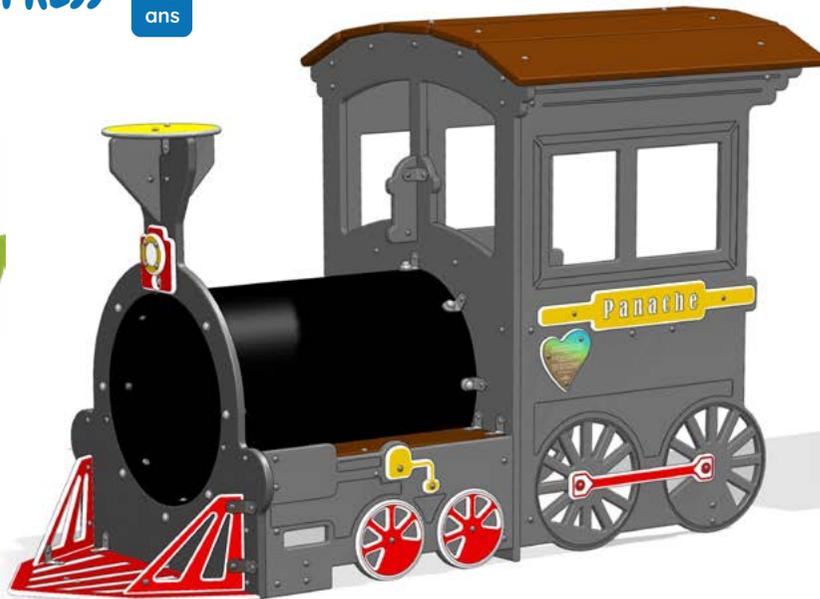


ATTENTION AU DÉPART

PANACHE EXPRESS

LPE

1-12 ans





LPE Panache express - Loudéac (22)



CABANES ET JEUX DE RÔLES



LORIENT EXPRESS

MLE

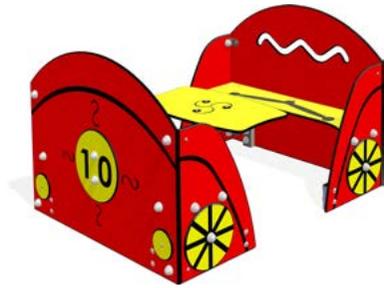
1-12 ans



OPEN EXPRESS

MOE

1-12 ans



BLACK EXPRESS

MBE

1-12 ans



LE GUICHET

MGI

1-12 ans

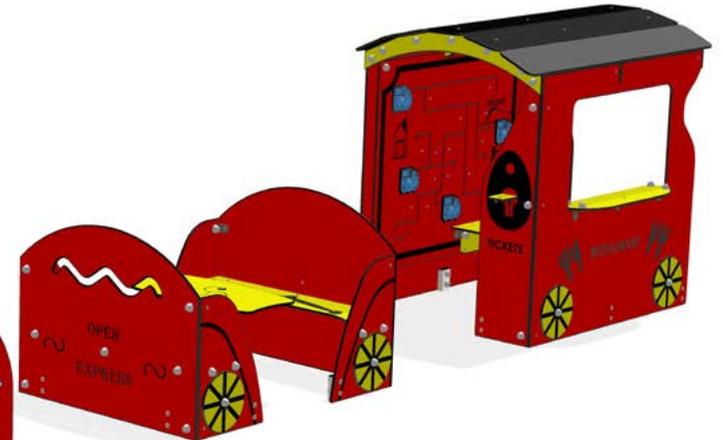
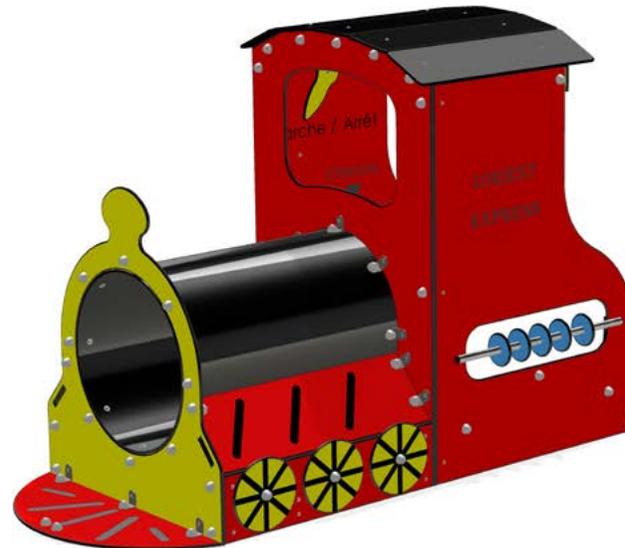


PETIT EXPRESS

MPE



1-12 ans



GRAND EXPRESS

MGE



1-12 ans



DISCUTER,
VOYAGER...

MEGA EXPRESS

MED

1-12 ans





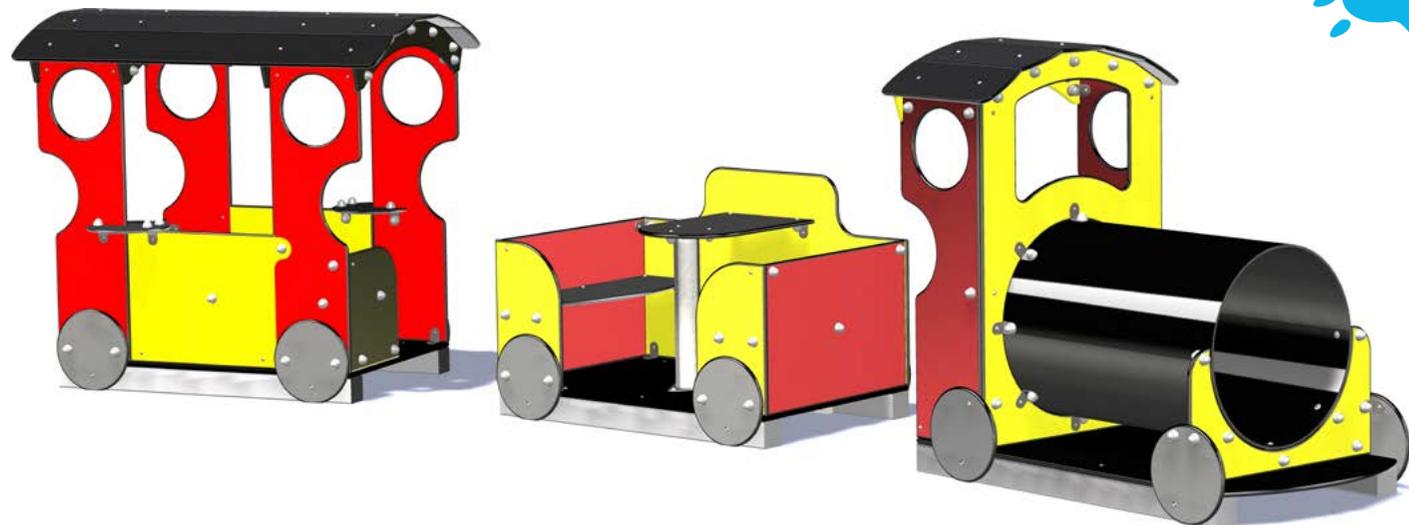
CABANES ET JEUX DE RÔLES



PETIT TRAIN

MPT

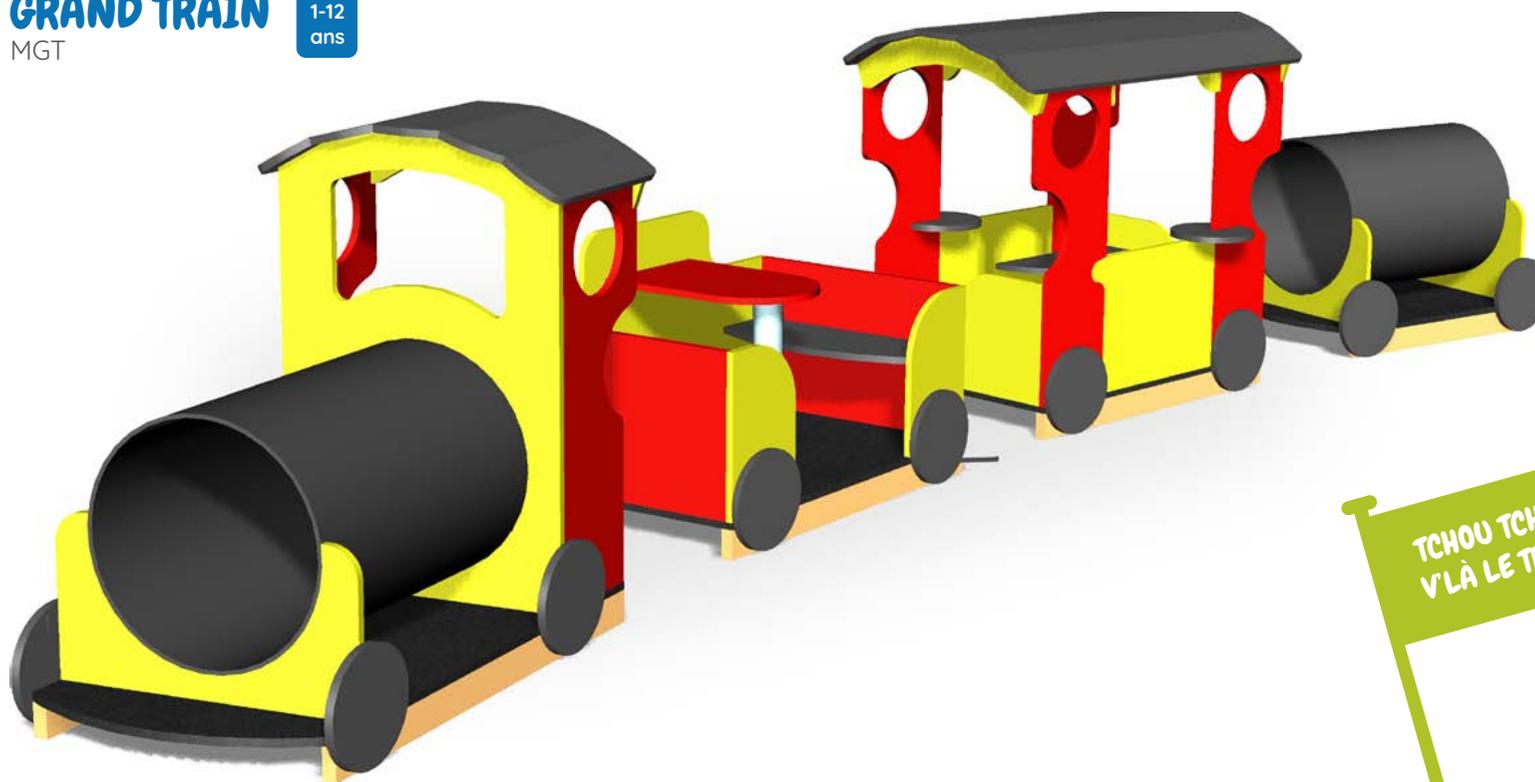
1-12
ans



GRAND TRAIN

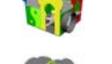
MGT

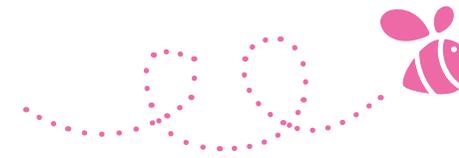
1-12
ans





INFORMATIONS TECHNIQUES

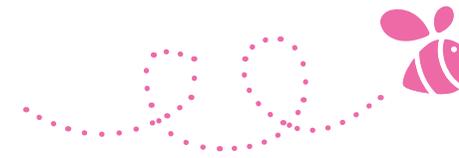
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	LA RÉCRÉ	MRE	1-6 ans	13	<0,60	21,30	23,20	4,83 x 4,80	1,85 x 1,80 x 1,26	48
	RÉCRÉ 2	MRE-2	1-6 ans	18	<0,60	32,30	34,30	5,90 x 5,80	2,90 x 2,80 x 1,80	48
	RÉCRÉ 5	MRE-5	1-6 ans	8	<0,60	17,40	22,30	5,60 x 3,98	2,60 x 0,98 x 0,86	48
	SAVANA	MVA	1-6 ans	34	<0,60	42,90	48,40	7,50 x 6,45	4,50 x 3,45 x 2,10	48
	KOSMOPOLIS	PLK-PMR	1-6 ans	16	<0,60	21,30	28,10	5,08 x 5,08	2,37 x 2,25 x 1,30	49
	MIKROPOLIS	PMS	1-6 ans	10	<0,60	16,70	20,60	4,70 x 4,38	1,70 x 1,38 x 1,41	49
	PETIT PONT	PPP	1-6 ans	4	<0,60	13,40	15,40	4,27 x 3,51	1,28 x 0,50 x 0,74	49
	CLASSROOM 2	ACR2	2-12 ans	45	<0,60	75,70	96,80	11,77 x 8,22	8,75 x 5,20 x 2,60	50
	CLASSROOM 4	ACR4	2-12 ans	14	<0,60	45,50	62,00	8,60 x 7,20	5,13 x 4,20 x 2,60	50
	TRITON	MTT	1-12 ans	8	<0,60	16,50	20,00	4,92 x 4,50	1,50 x 1,50 x 1,50	51
	REFUGE	MMR	1-12 ans	7	<0,60	13,90	17,00	4,20 x 4,05	1,20 x 1,05 x 1,52	51
	CHAPI-CHÂTEAU	MAT	1-12 ans	7	<0,60	16,80	18,70	4,36 X 4,28	1,36 X 1,28 X 2,20	51
	URBAN FOREST	MUF	1-12 ans	7	<0,60	15,10	17,00	4,20 x 4,06	1,20 x 1,05 x 1,53	51
	LA LOUSTIK'	MLL	1-12 ans	8	<0,60	18,60	23,30	4,85 x 4,85	1,80 x 1,80 x 1,50	51



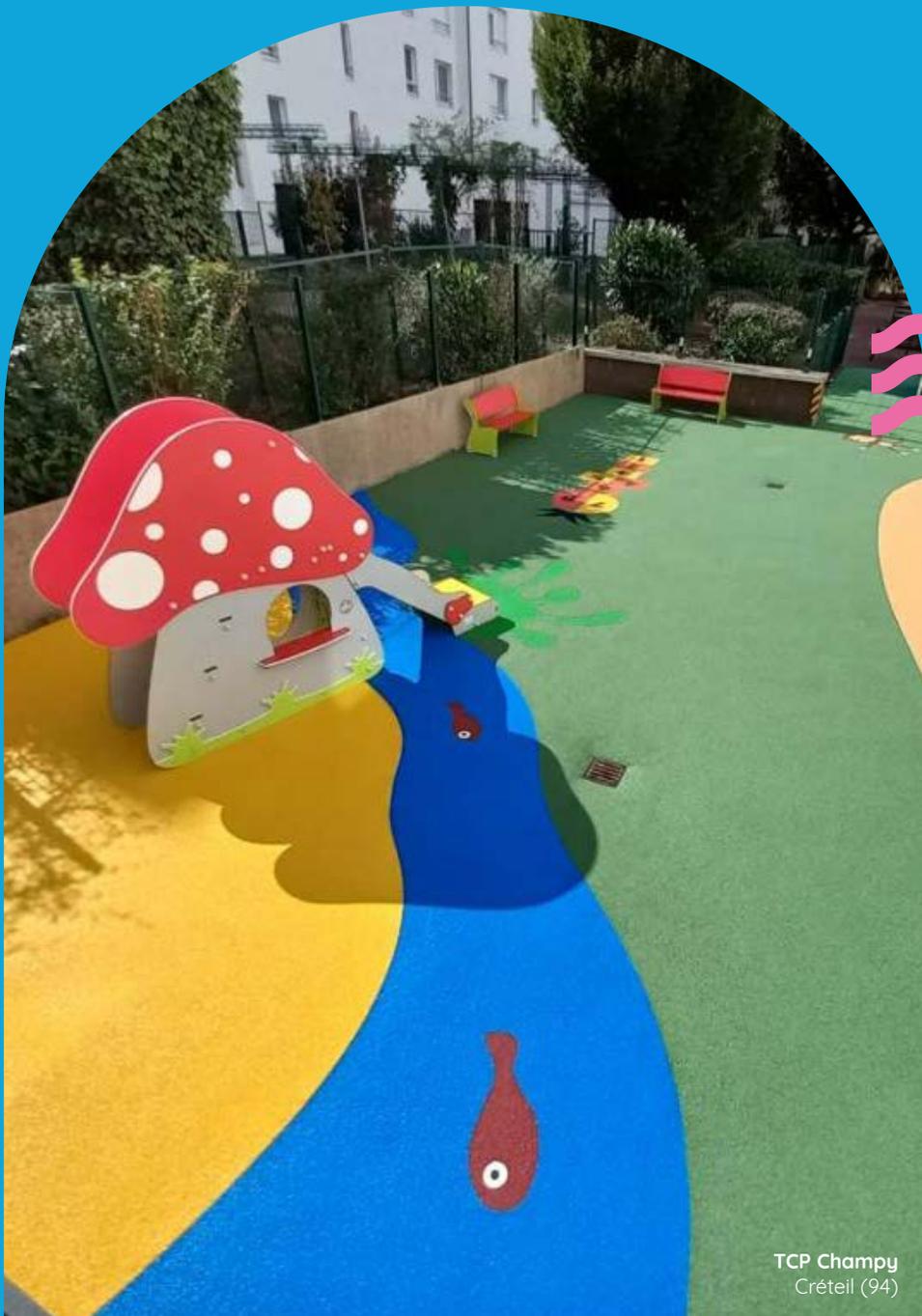
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	CITY-ZEN	MCZ	1-6 ans	12	<0,60	20,20	22,10	5,04 x 4,38	2,04 x 1,38 x 2,00	51
	KAHUT' LA DISCUT	PDT	1-12 ans	10	<0,60	15,60	17,50	4,24 x 4,14	1,75 x 1,31 x 1,70	52
	ROBINSON	POB	1-12 ans	14	<0,60	20,20	21,30	5,08 x 4,20	3,00 x 1,30 x 1,45	52
	CABANE CACHÉE	MKC	1-6 ans	12	<0,60	18,30	20,20	4,75 x 4,25	1,75 x 1,25 x 1,68	52
	CABANE PERCHÉE	PPE	1-6 ans	10	<0,60	14,50	17,40	4,50 x 3,85	1,49 x 0,85 x 1,98	52
	CABANE SECRÈTE	MKS	1-6 ans	16	<0,60	20,70	24,60	5,07 x 4,85	2,06 x 1,85 x 2,09	52
	MAISON CHAMPY	MCP	1-6 ans	8	<0,60	19,10	21,10	4,90 x 4,30	1,90 x 1,30 x 2,05	53
	CAVERNE	MCV	1-6 ans	8	<0,60	19,40	21,40	4,93 x 4,33	1,93 x 1,33 x 1,27	53
	MAISONNETTE NATURE	PMN-PMR	1-6 ans	10	<0,60	23,18	25,12	5,08 x 4,95	2,73 x 1,95 x 1,50	53
	BULBIZARRE	MBB	1-12 ans	15	<0,60	23,40	27,70	5,61 x 4,93	2,75 x 1,95 x 1,50	53
	FERME	MMF	1-12 ans	8	<0,60	15,10	18,90	4,05 x 4,20	1,20 x 1,05 x 1,52	54
	CAGIBI	KKS 1397	1-12 ans	18	<0,60	22,30	24,90	5,05 x 4,93	2,05 x 1,93 x 2,10	54
	BERCAIL	KKS 1398	1-12 ans	28	<0,60	30,30	35,00	6,93 x 5,05	3,93 x 2,05 x 2,30	54
	COTTAGE	KKS 1399	1-12 ans	42	<0,60	40,60	48,40	7,73 x 6,26	4,73 x 3,26 x 2,30	54

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	OMBRELLE V2	MEM	2-12 ans	14	1,30	20,20	22,10	4,87 x 4,52	1,90 x 1,50 x 1,60	55
	AKRO BRANCHÉ	MKH	2-12 ans	22	1,50	24,40	28,20	6,00 x 4,71	3,00 x 1,70 x 1,72	55
	REPART	MAI	2-12 ans	22	1,50	24,40	28,20	6,00 x 4,70	3,00 x 1,70 x 1,70	55
	ASTRO	MAS	2-12 ans	22	1,50	24,40	28,20	6,00 x 4,70	3,00 x 1,70 x 1,71	55
	FORT BLOKÉ	MFB	1-12 ans	15	<0,60	23,00	25,00	5,68 x 4,40	2,70 x 1,40 x 2,10	56
	CITRONNELLE	MCT	1-12 ans	15	<0,60	25,30	27,20	6,18 x 4,40	3,18 x 1,40 x 1,60	56
	BUBUS	MBU	1-12 ans	15	<0,60	23,40	25,35	5,76 x 4,40	2,76 x 1,40 x 1,70	56
	PERLE NOIRE	MPN	1-12 ans	15	<0,60	24,50	28,16	6,40 x 4,40	3,40 x 1,40 x 2,10	56
	KANOT	NKN	1-6 ans	12	1,25	21,00	25,40	5,85 x 4,30	2,90 x 1,30 x 2,33	57
	SLOOP	KRS 0013	2-12 ans	18	1,00	35,20	40,80	7,77 x 5,25	4,77 x 2,25 x 3,38	57
	TAXI	MAB	1-12 ans	6	<0,60	15,70	17,70	4,36 x 4,05	1,45 x 1,10 x 1,20	57
	TRUCK	MTR	2-12 ans	1	<0,60	22,00	25,48	6,14 x 4,15	3,14 x 1,15 x 1,35	57
	ROADSTER	MAC	1-12 ans	6	<0,60	14,50	17,80	4,36 x 4,05	1,45 x 0,90 x 0,46	58
	TURBOLIDE	MTS	1-12 ans	6	<0,60	16,20	18,10	4,47 x 4,05	1,45 x 0,90 x 0,78	58
	BUS	MBS	1-12 ans	8	<0,60	15,20	19,60	5,05 x 3,90	2,05 x 0,85 x 1,35	58



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	PIN PON 2	MPP-2	2-8 ans	12	1,00	25,00	31,00	5,90 x 5,25	2,90 x 2,50 x 2,70	58
	EXPLOREUR	MEX	1-6 ans	12	<0,60	30,10	37,20	7,03 x 5,28	4,03 x 2,28 x 2,02	58
	PANACHE	LPN	1-12 ans	8	<0,60	21,00	23,00	5,51 x 4,16	2,5 x 1,2 x 1,55	60
	GRANDE CLASSE	LGC	1-12 ans	14	<0,60	19,00	21,00	5,03 x 4,17	2,03 x 1,17 x 1,54	60
	PANACHE EXPRESS	LPE	1-12 ans	25	<0,60	33,60	35,60	8,52 x 4,17	5,52 x 1,17 x 1,54	60
	LORIENT EXPRESS	MLE	1-12 ans	6	<0,60	18,90	20,80	5,20 x 4,00	2,20 x 1,10 x 1,55	62
	OPEN EXPRESS	MOE	1-12 ans	6	<0,60	15,10	17,10	4,22 x 4,04	1,25 x 1,05 x 0,80	62
	BLACK EXPRESS	MBE	1-12 ans	6	<0,60	16,60	18,60	4,50 x 4,10	1,30 x 1,20 x 1,60	62
	LE GUICHET	MGI	1-12 ans	6	<0,60	-	-	-	1,40 x 1,07 x 1,43	62
	PETIT EXPRESS	MPE	1-12 ans	20	<0,60	37,80	39,70	9,86 x 4,02	6,80 x 1,20 x 1,60	62
	GRAND EXPRESS	MGE	1-12 ans	20	1,00	44,80	47,60	11,80 x 4,02	9,30 x 1,20 x 1,60	63
	MEGA EXPRESS	MED	1-12 ans	28	1,00	57,70	80,30	11,80 x 6,80	9,30 x 1,80 x 1,60	63
	PETIT TRAIN	MPT	1-12 ans	15	<0,60	28,80	30,70	7,98 x 3,84	5,00 x 0,85 x 1,30	64
	GRAND TRAIN	MGT	1-12 ans	18	<0,60	35,00	37,00	9,60 x 3,85	6,60 x 0,85 x 1,30	64



TCP Champy
Créteil (94)



TCQ - CLASSIC 150
Bécon-Les-Granits (49)



JEUX DE GLISSADES



Les jeux de glissades sont une source de plaisir et d'apprentissage pour l'enfant. Ils contribuent à son développement physique, cognitif et socio-émotionnel, tout en lui permettant de s'amuser et de se dépenser.

DÉVELOPPEMENT PHYSIQUE :

Motricité globale :

Les jeux de glissade sollicitent de nombreux groupes musculaires, améliorant ainsi la coordination, l'équilibre et la force musculaire.

Développement sensoriel :

Le toucher, la vue et l'ouïe sont stimulés lors de l'activité, favorisant ainsi une meilleure perception de l'environnement.

DÉVELOPPEMENT COGNITIF :

Résolution de problèmes :

Pour atteindre le haut du toboggan ou choisir la meilleure position pour glisser, les enfants doivent résoudre de petits problèmes.

Compréhension de la gravité :

En glissant, les enfants expérimentent de manière ludique la force de la gravité.

Estimations et prédictions :

Ils apprennent à estimer la vitesse et la distance de la glissade, développant ainsi leurs capacités de prédiction.

DÉVELOPPEMENT SOCIAL ET ÉMOTIONNEL :

Confiance en soi : Maîtriser la glissade renforce l'estime de soi et le sentiment de compétence.

Gestion des émotions : Apprendre à attendre son tour, à partager et à respecter les règles favorise le développement émotionnel.

Développement du langage : Les jeux de glissade sont souvent l'occasion d'échanger, de rire et de créer des liens sociaux, stimulant ainsi le développement du langage.



JEUX DE GLISSADES > TOBOGGANS 0,50 M

TEEPEE

PTT

1-6 ans



SPÉCIAL CRÈCHES

SHOOO

PTH

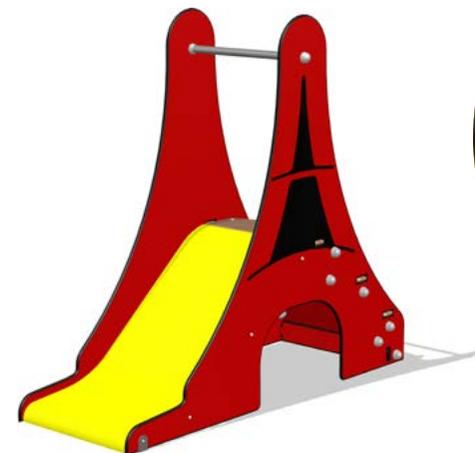
1-6 ans



TOUR EFF'

TEF

1-6 ans



POULPE

PTU

1-6 ans

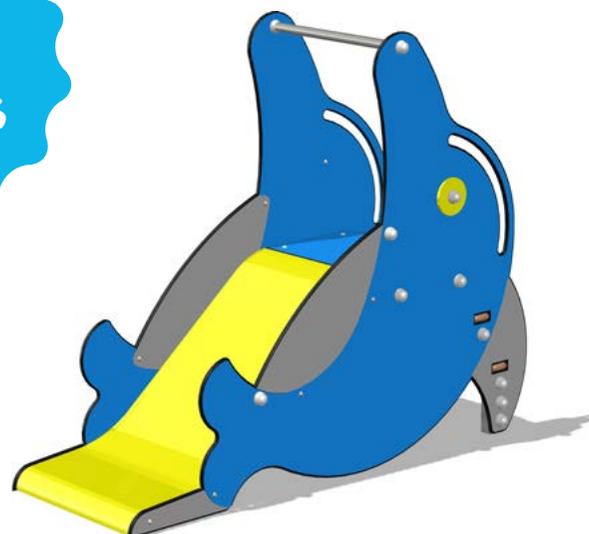


**PREMIERS
FRISSONS.
DOUCES
GLISSADES**

FLIPPO

TFP

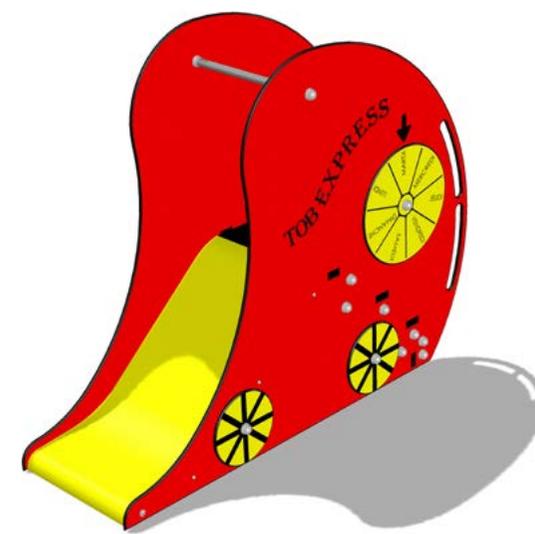
1-6 ans



TOB EXPRESS

MTO

1-6 ans

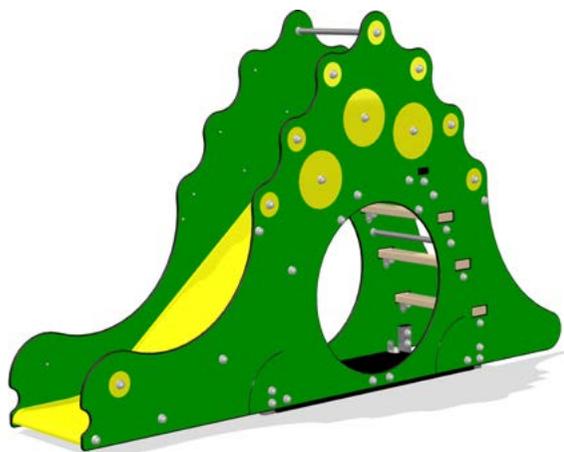


JEUX DE GLISSADES > TOBOGGANS 1 M

DINO

TDN

2-8 ans



TOB CHAMPY

TCP

2-8 ans



ARBRI' SAUT

TAR

2-8 ans



FLORA

LRA

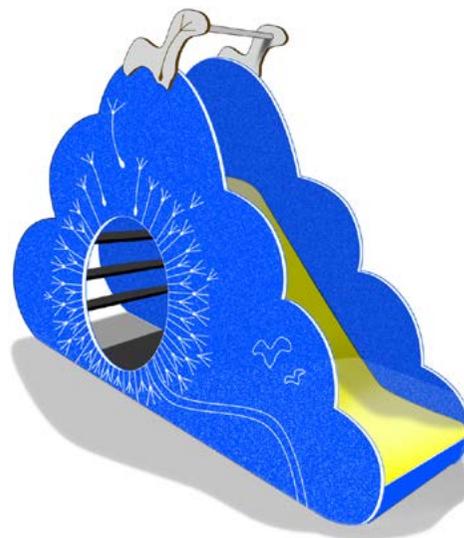
2-8 ans



FLORILÈGE

TFL

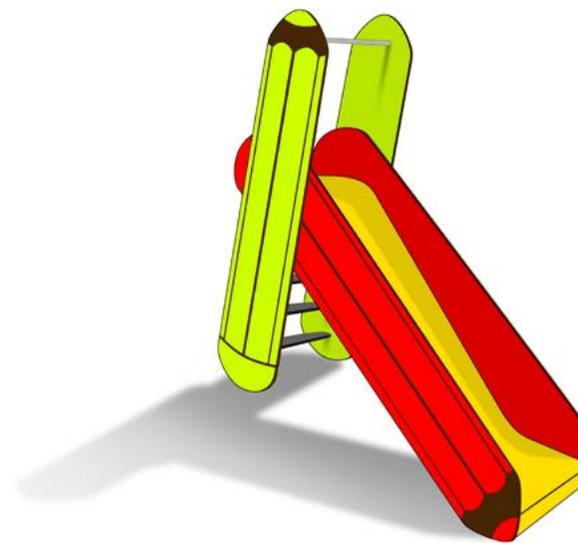
2-8 ans



MINETTE

TMO

2-8 ans





JEUX DE GLISSADES > TOBOGGANS 1 M

RITOURNELLE

2-8 ans

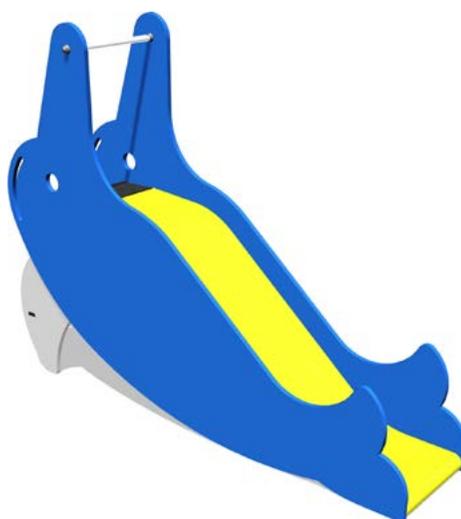
TRI



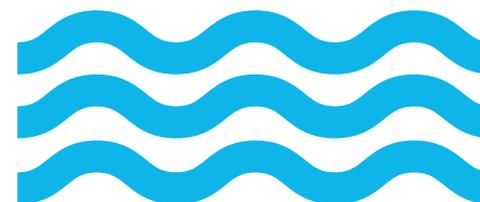
FLIPPER

2-8 ans

TFR



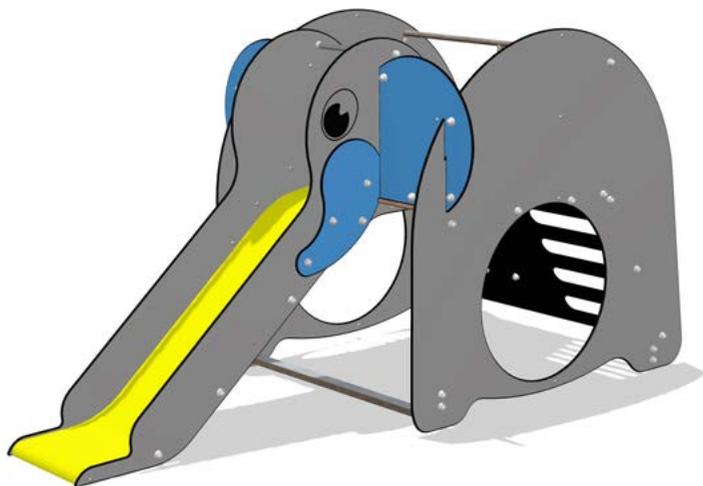
À FOND LES SENSATIONS,
EN TOUTE IMAGINATION !



JUMBODOO

2-8 ans

TJO



TOBY 100

2-8 ans

TMY



CLASSIC 100

2-8 ans

TCT

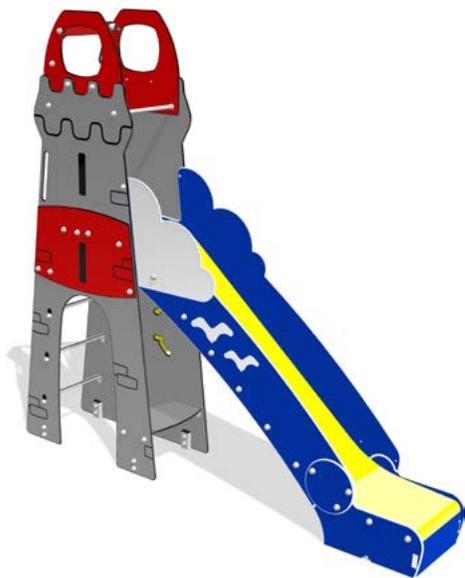


JEUX DE GLISSADES > TOBOGGANS 1,50 M

PHARANDOLE

TPH

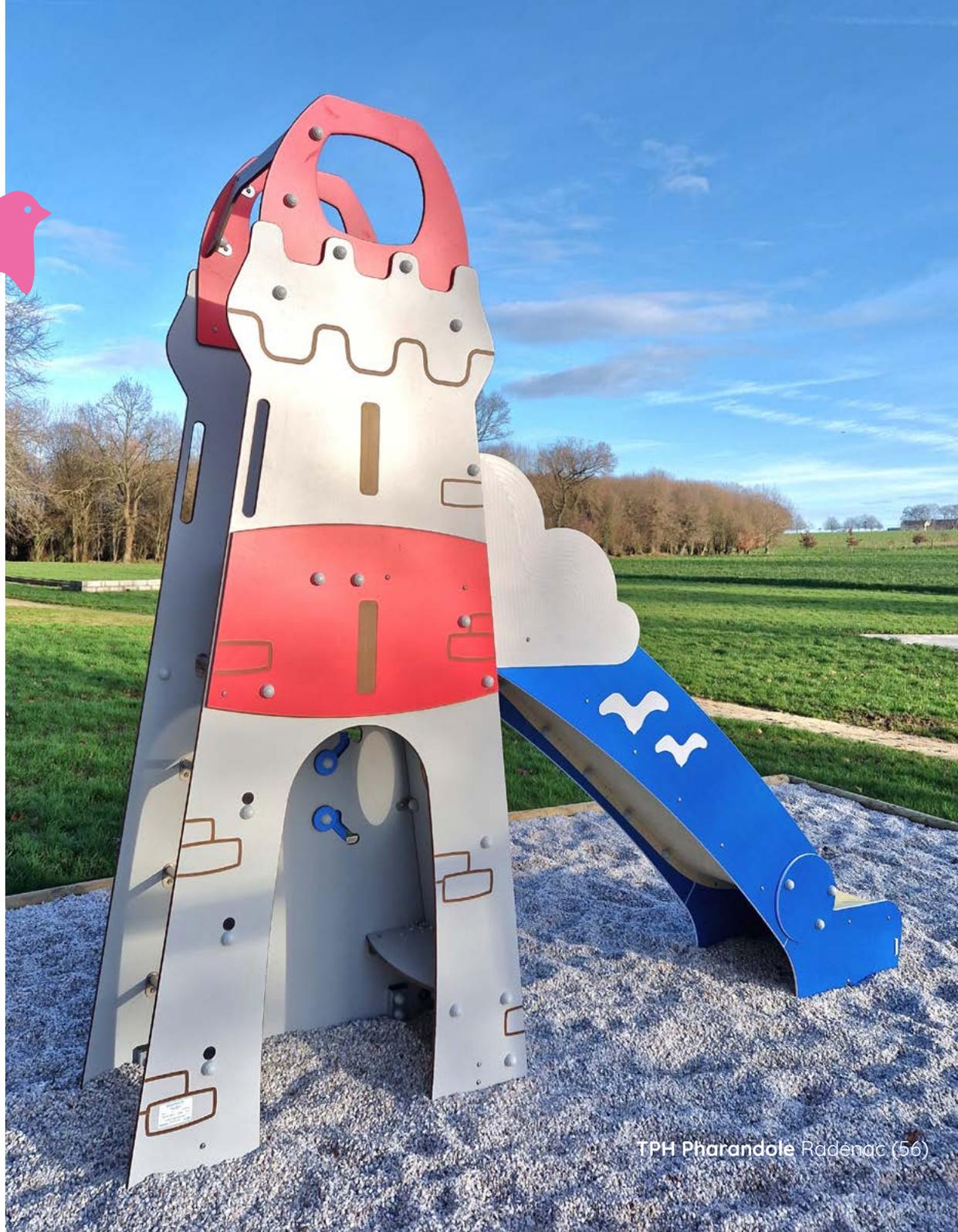
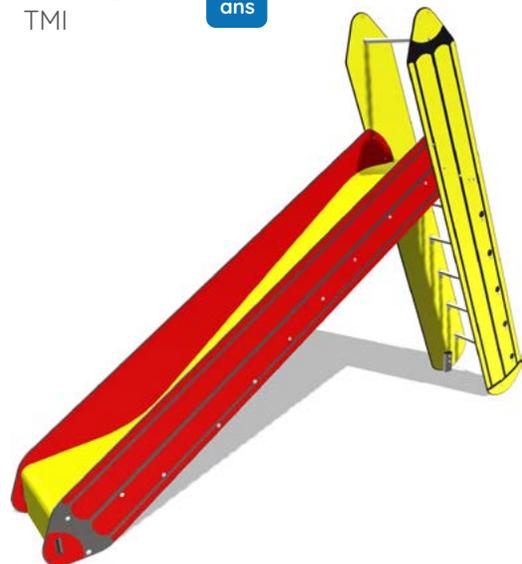
2-12
ans



MIMINE

TMI

2-12
ans



TPH Pharandole Radénac (56)



JEUX DE GLISSADES > TOBOGGANS 1,50 M

FLOR

LFL

2-12 ans



CLASSIC 150

TCQ

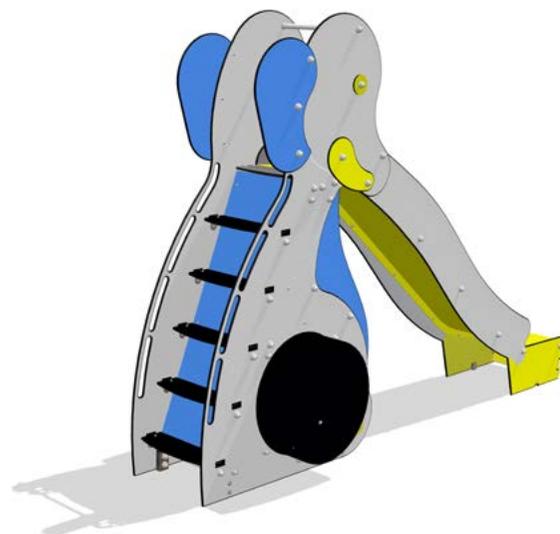
2-12 ans



JUMBO

TJB

2-12 ans



TOBY 150

TSY

2-12 ans



TOBY 150 XL

TSY-XL



2-12 ans



ADRÉNALINE ET
ÉCLATS DE RIRE AU
RENDEZ-VOUS !



LPL Flor Petit-Mars (44)



JEUX DE GLISSADES > TOBOGGANS BUTTE

RAMPE DE BUTTE

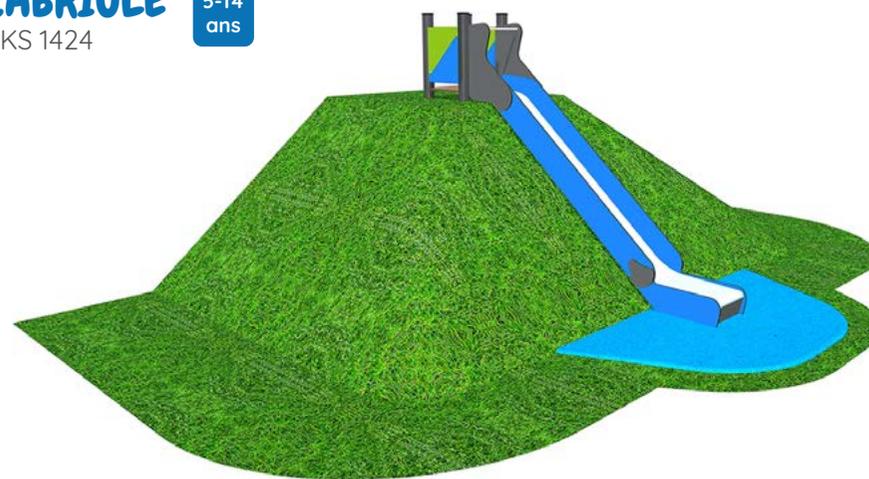
GRB-2



CABRIOLE

KKS 1424

5-14 ans



CORRIDOR

KKS 1423

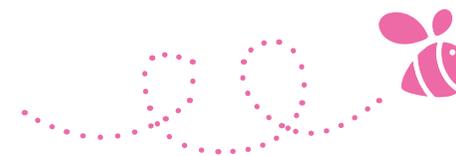
2-12 ans



DÉVALEZ
LA COLLINE,
LE SOURIRE
EN CASCADE !



INFORMATIONS TECHNIQUES



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
--------	------------	------------	--------------------------	-----------------------------------	-------------------------	---------------------------------------	----------------------------------	------------------------------	---------------------------------	------

TOBOGGANS 0,50 M

	TEEPEE	PTT	1-6 ans	5	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,50 x 0,50 x 1,23	72
	SHOOO	PTH	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,50 x 0,50 x 0,80	72
	TOUR EFF'	TEF	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,50 x 0,50 x 1,25	72
	POULPE	PTU	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,50 x 0,50 x 1,20	72
	FLIPPO	TFP	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,50	1,50 x 0,50 x 1,14	72
	TOB EXPRESS	MTO	1-6 ans	4	0,50	10,50	13,60	3,87 x 3,52	1,50 x 0,52 x 1,24	72

TOBOGGANS 1,00 M

	DINO	TDN	2-8 ans	6	1,00	16,60	20,20	5,80 x 3,50	2,75 x 0,51 x 1,60	73
	TOB CHAMPY	TCP	2-8 ans	6	1,00	15,90	18,60	5,13 x 3,60	2,65 x 0,65 x 1,75	73
	ARBRI' SAUT	TAR	2-8 ans	6	1,00	15,90	18,60	5,13 x 3,60	2,65 x 0,65 x 1,75	73
	FLORA	LRA	2-8 ans	7	1,00	19,30	23,20	5,60 x 4,13	2,60 x 1,13 x 2,03	73
	FLORILÈGE	TFL	2-8 ans	6	1,00	14,62	17,60	4,75 x 3,70	2,30 x 0,55 x 1,72	73
	MINETTE	TMO	2-8 ans	6	1,00	14,62	17,60	4,75 x 3,70	2,30 x 0,70 x 1,80	74

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	FLIPPER	TFR	2-8 ans	6	1,00	16,60	20,40	5,77 x 3,52	2,27 x 0,52 x 1,70	74
	JUMBODOO	TJO	2-8 ans	6	1,00	23,10	29,30	6,50 x 4,50	3,00 x 1,30 x 1,55	74
	RITOURNELLE	TRI	2-8 ans	6	1,00	14,30	16,90	4,75 x 3,70	2,30 x 0,55 x 1,72	74
	CLASSIC 100	TCT	2-8 ans	7	1,00	14,70	17,60	4,75 x 3,70	2,30 x 0,55 x 1,80	74
	TOBY 100	TMY	2-8 ans	7	1,00	14,40	17,80	4,80 x 3,70	2,30 x 0,70 x 1,90	74

TOBOGGANS 1,50 M

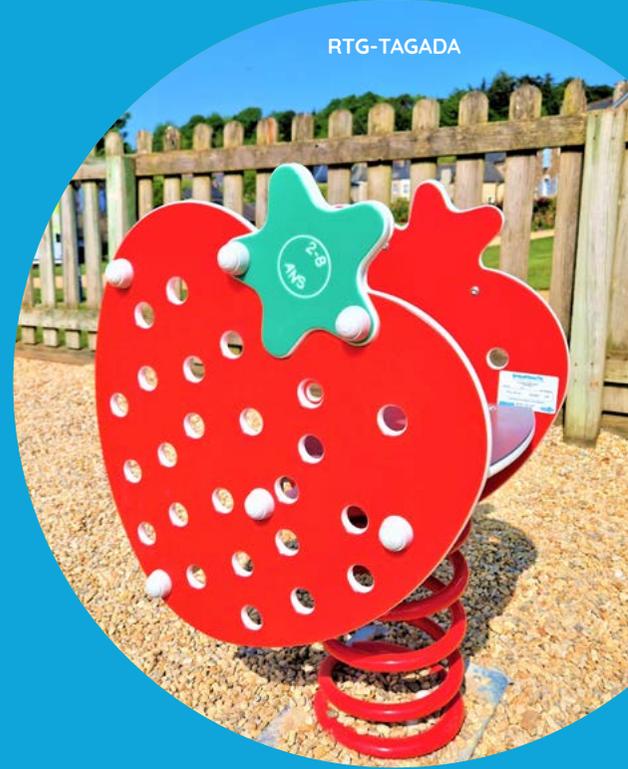
	FLOR	LFL	2-12 ans	7	1,50	22,50	27,60	6,67 x 4,13	3,15 x 1,05 x 2,23	76
	MIMINE	TMI	2-12 ans	8	1,50	18,30	20,90	5,65 x 3,70	3,10 x 0,55 x 2,30	75
	CLASSIC 150	TCQ	2-12 ans	8	1,50	18,00	20,60	5,55 x 3,70	3,10 x 0,55 x 2,31	76
	PHARANDOLE	TPH	2-12 ans	10	1,50	16,50	19,10	5,42 x 3,52	3,00 x 0,60 x 2,80	75
	JUMBO	TJB	2-12 ans	9	1,50	17,45	21,65	5,55 x 3,90	3,15 x 0,90 x 2,30	76
	TOBY 150	TSY	2-12 ans	8	1,50	17,40	21,65	5,55 x 3,70	3,10 x 0,70 x 2,30	76
	TOBY 150 XL	TSY-XL	2-12 ans	11	1,50	20,00	23,00	5,53 x 4,18	3,00 x 1,20 x 2,40	76

TOBOGGANS BUTTE

	RAMPE DE BUTTE	GRB-2	-	-	-	-	-	5,60 x 3,90	2,65 x 0,90 x 2,80	78
	CABRIOLE	KKS 1424	5-14 ans	8	1,00	20,40	23,90	6,44 x 3,70	4,00 x 0,70 x 2,85	78
	CORRIDOR	KKS 1423	2-12 ans	6	1,00	19,80	21,30	7,40 x 2,21 2,93 x 1,66	5,27 x 4,17 x 4,57	78



RJP Jumper Forfy - (77)



RTG-TAGADA



JEUX DYNAMIQUES

JEUX À RESSORTS



L'oscillation, ce mouvement de va-et-vient rythmique, est bien plus qu'un simple balancement pour un enfant. Elle répond à plusieurs besoins fondamentaux et joue un rôle essentiel dans son développement.

Les bienfaits de l'oscillation :

DÉVELOPPEMENT SENSORIEL :

L'oscillation stimule les sens de l'équilibre, de la proprioception (la conscience de son corps dans l'espace) et du toucher.

DÉVELOPPEMENT MOTEUR :

Elle favorise le développement de la motricité globale et fine.

DÉVELOPPEMENT ÉMOTIONNEL :

L'oscillation contribue à réguler les émotions, à renforcer l'attachement et à favoriser la relaxation.

DÉVELOPPEMENT COGNITIF :

Le mouvement rythmique stimule le cerveau et favorise la concentration.

Les jeux à ressorts favorisent le développement de l'enfant en stimulant son imagination et sa motricité globale.



Notre devoir de fabricant est de prévoir que chaque enfant, quel que soit son niveau d'aptitude, ait une chance de s'épanouir pleinement.

· SOURCE D'APAISEMENT

· STIMULATION DE LA MOTRICITÉ CORPORELLE

Le balancement apporte à l'enfant plaisir et amusement. L'oscillation douce est aussi **source d'apaisement chez les enfants autistes.**

Pourvu de dossiers, poignées, panneaux latéraux et repose-pieds, les enfants présentant des déficiences moteurs ou posturales sont maintenus pendant le jeu.



OKAY POUR TOUS

ROK-PMR

1-8 ans



JUMPY CLOWN

RJC

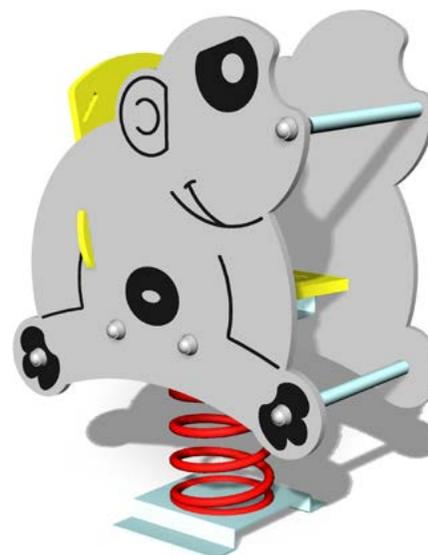
1-8 ans



BONGO POUR TOUS

RBG-PMR

1-8 ans



SUR CES JEUX RESSORTS, L'ÉQUILIBRE ET LE PLAISIR DEVIENNENT ACCESSIBLES À TOUS



SYNCHRONICITY®

NOISETTE POUR TOUS

RNO-PMR

1-8
ans



T-REX POUR TOUS

RTX-PMR

1-8
ans



CHOUCHOU PMR

RCO-PMR

1-8
ans



GWENNOUILLE ONE POUR TOUS

RGN-1-PMR

1-8
ans



GWENNOUILLE DOUBLE POUR TOUS

RGN-PMR

1-8
ans



JUMP'HIBOO

RJH-PMR

1-8
ans





UN REBOND EN SOLO,
POUR S'ENVOLER DANS
L'IMAGINAIRE

KULBUTO CANARI
PCC

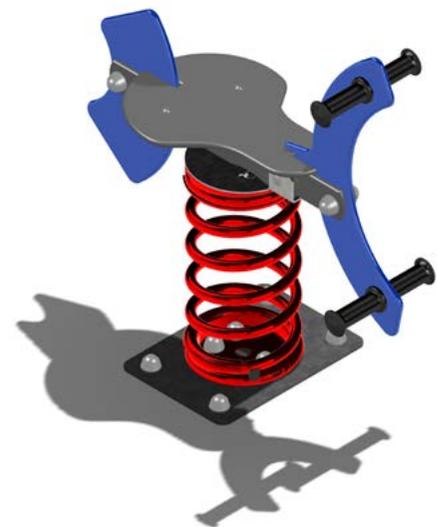
1-6
ans

SPÉCIAL CRÈCHES



PARENTHÈSE
RPT

2-8
ans



GUILLEMET
RGU

2-8
ans



DESTRIER

RCD

2-8 ans



JUMPER

RJP

2-8 ans



SIMPLE ET LUDIQUE :
LE PLAISIR DE
REBONDIR,
RIEN QUE POUR SOI

JUMPER RECYCLÉ

RJP-R

2-8 ans



EXISTE EN
VERSION
RECYCLÉE

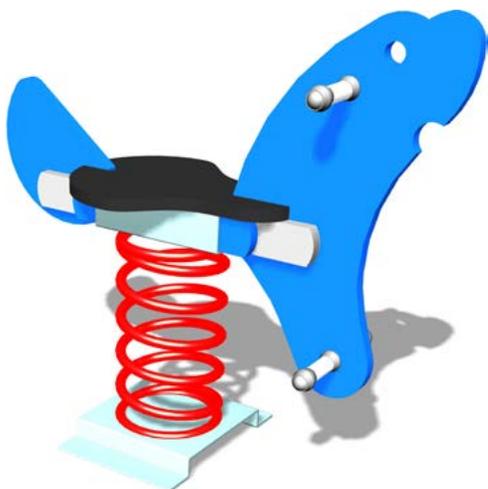




JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX À RESSORTS - 1 PLACE SIMPLE FACE

POLO
RPO

2-8
ans



CANARD
RCN

2-8
ans



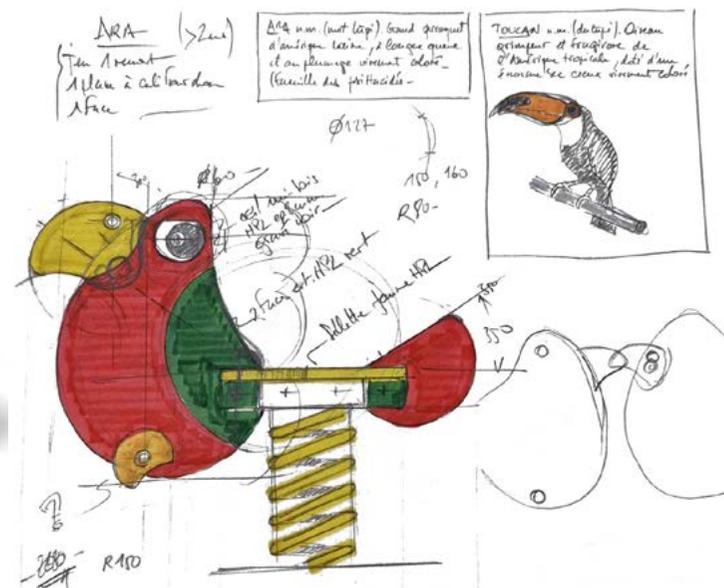
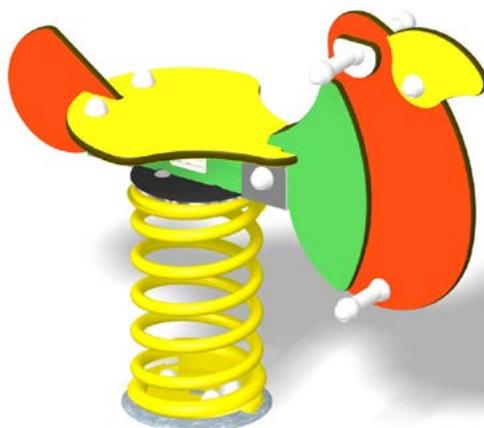
HYPPOLYTE
RIP

2-8
ans



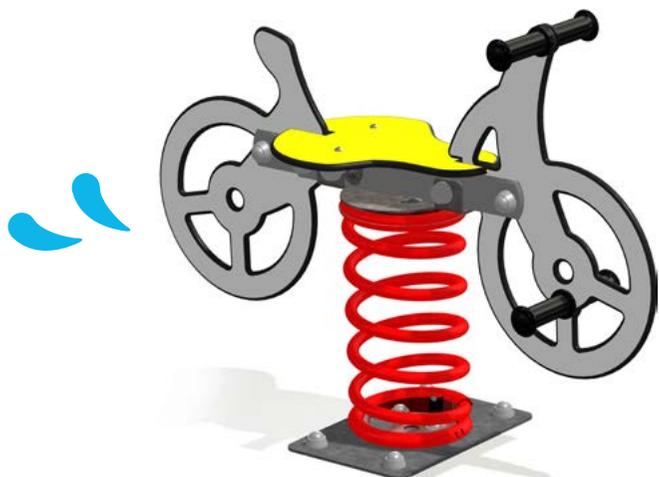
ARA
RAR

2-8
ans



CYCLOU
RCY

2-8
ans



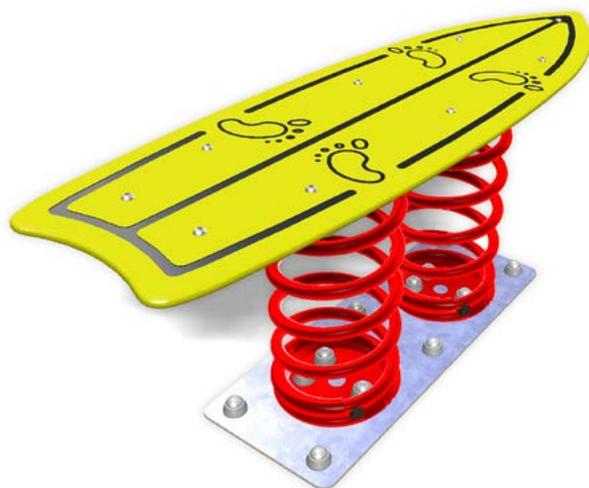
MOTO
RMT

2-8
ans



SURF
RSF

5-12
ans



UNE AVENTURE
SENSORIELLE PENSÉE
POUR LES PETITS
AVENTURIERS





JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX À RESSORTS - 1 PLACE DOUBLE FACES + DOSSIER

LAPIN

RLP

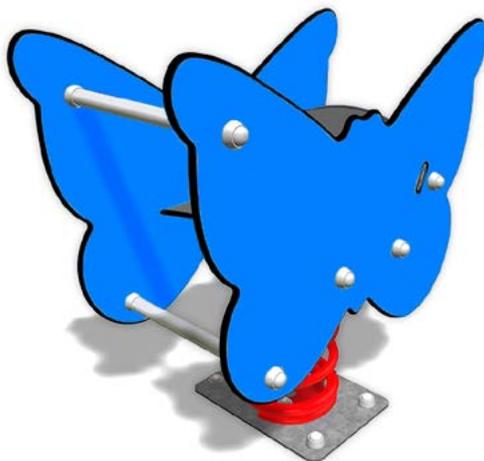
1-8
ans



PAPILLON

RPI

1-8
ans



OKAY

ROK

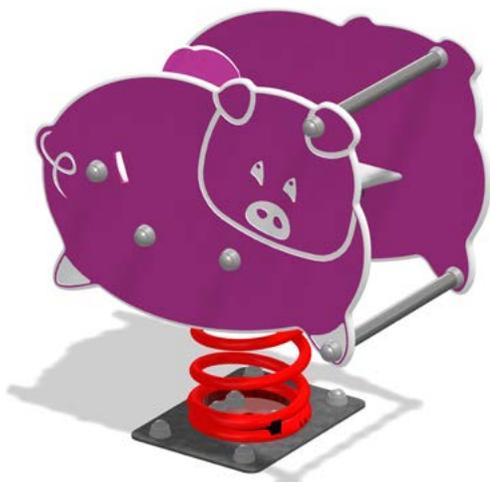
1-8
ans



PIGGY

RPG

1-8
ans



MOUMOUT

RMO

1-8
ans



PANDA

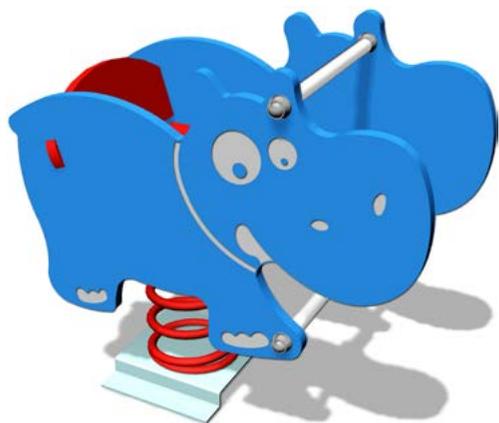
RPA

1-8
ans



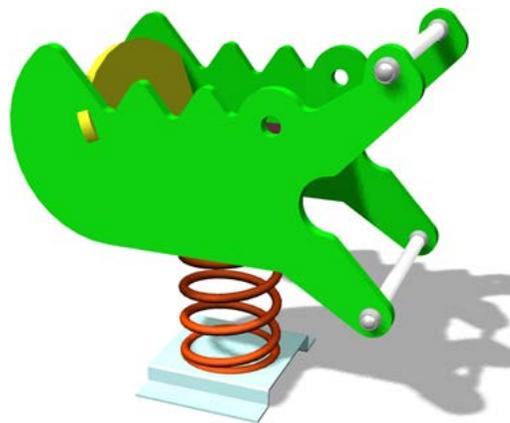
HIPPO
RHI

1-8
ans



KROKO
RKR

1-8
ans



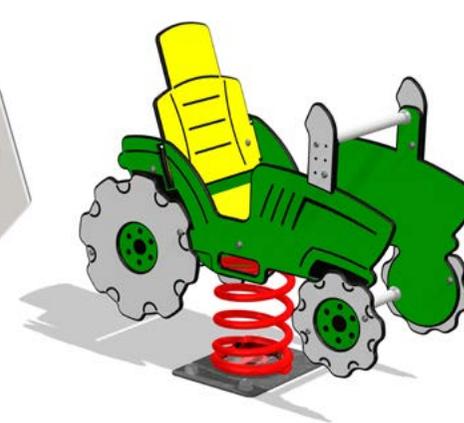
FLÈCHE
RFC

1-8
ans



TRACTEUR
RTA

1-8
ans



TITINE
RTI

1-8
ans



SAINTEX
RAT

1-8
ans





JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX À RESSORTS - 1 PLACE DOUBLE FACES

BASIK

2-8 ans

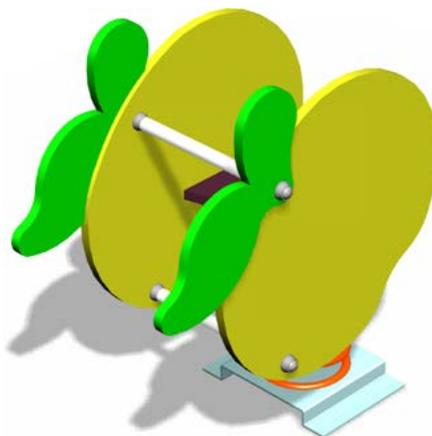
RAS



API

2-8 ans

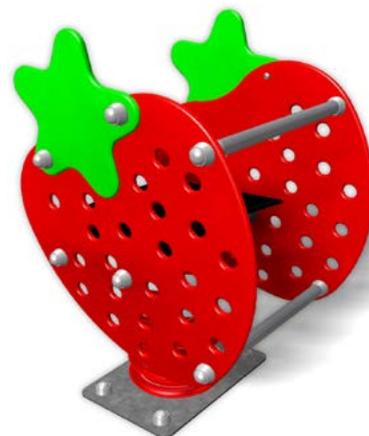
RAP



TAGADA

2-8 ans

RTG



GRAPPE

2-8 ans

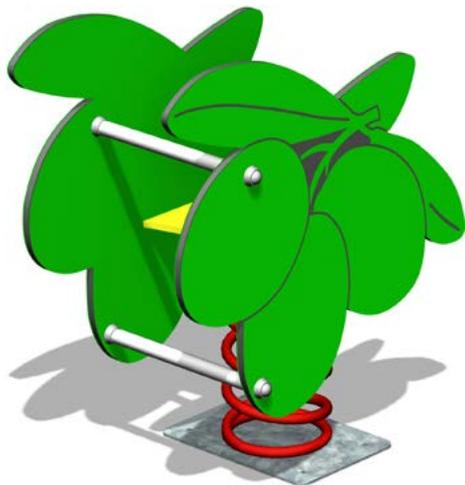
RGP



OLIVA

2-8 ans

ROL



CACTUS

2-8 ans

RCS



JUMPIGNON

2-8 ans

RJI



GWENOUILLE

2-8 ans

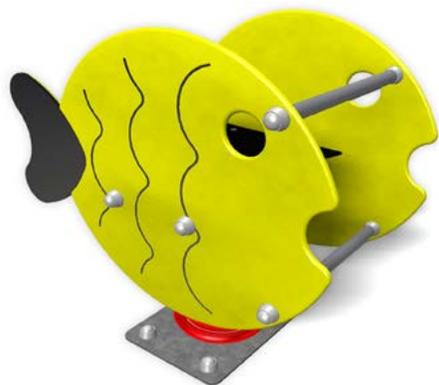
RGN-1



BUBULLE

RBB

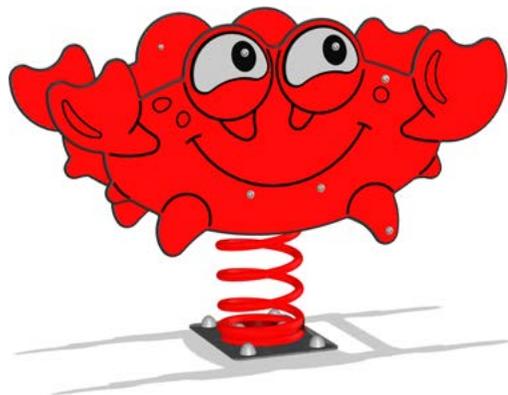
2-8 ans



KARAPINCE

RPC

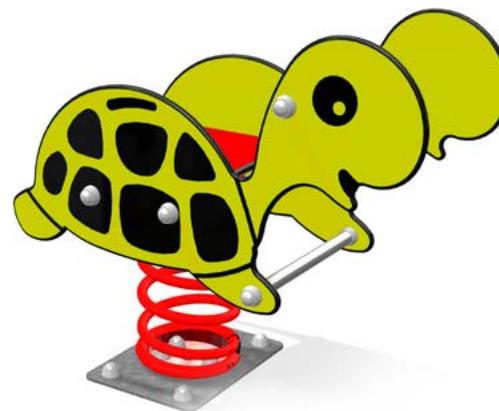
2-8 ans



CAROLINE

RCA

2-8 ans



CHOUCHOU

RCO

2-8 ans



SIFFLOTE

RSI

2-8 ans



POULETTE

RPU

2-8 ans



NOISETTE

RNO

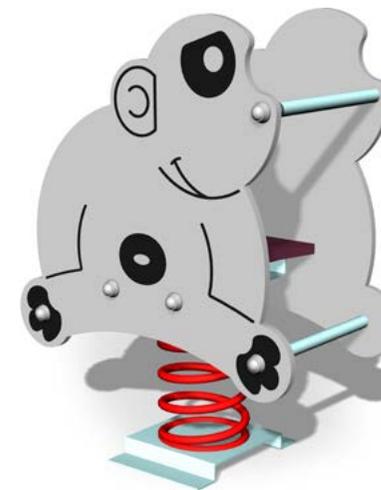
2-8 ans



BONGO

RBG

2-8 ans





JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX À RESSORTS - 1 PLACE DOUBLE FACES

KASIMIR

2-8 ans

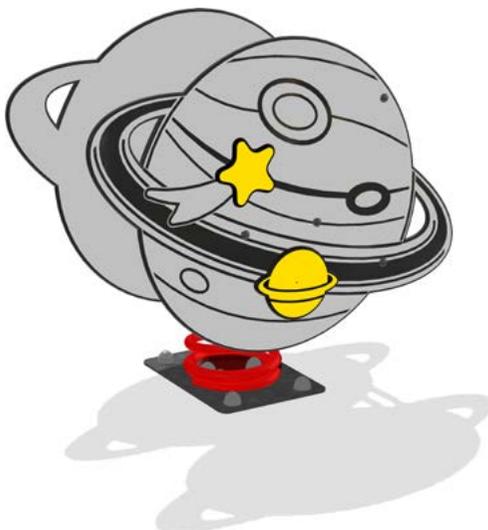
RKS



STELLAR

2-8 ans

RTL



BASKET

2-8 ans

RBK



FOOT

2-8 ans

RFT



TENNIS

2-8 ans

RTN



RUGBY

2-8 ans

RUB







JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX À RESSORTS - 2 PLACES

COXY
RCX-R 2-8 ans



COX
RCX 2-8 ans



TIGER
RIG 2-8 ans



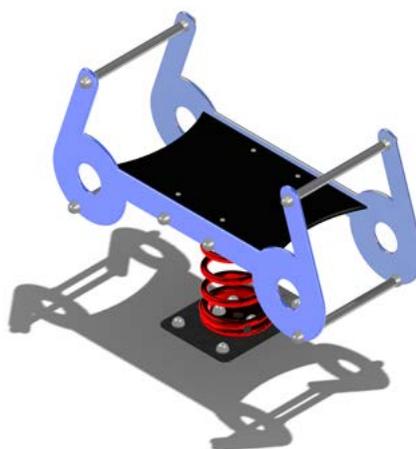
CHAMPI-SWING
RSG 2-8 ans



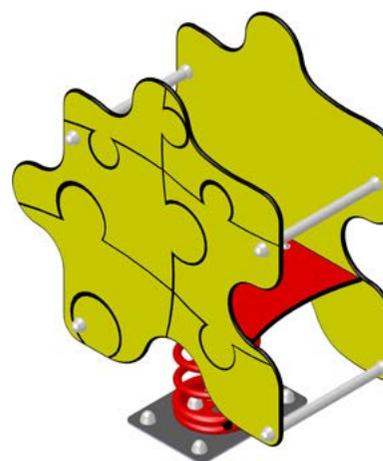
CHINE
RCH 2-8 ans



LE SIX
RIX 2-8 ans



PUZZLE TWO
RZT 2-8 ans



SNEAKERS
RSN 2-8 ans



À DEUX, C'EST PLUS
FUN DE REBONDIR !

CHAMPIGNON

RCP

2-8
ans



KONGO

ROG

2-8
ans



PANDOUX

RDX

2-8
ans



MY'MOUT

RMM

2-8
ans



SIDE-KAR

RSK

2-8
ans



DJEEPY

RDJ

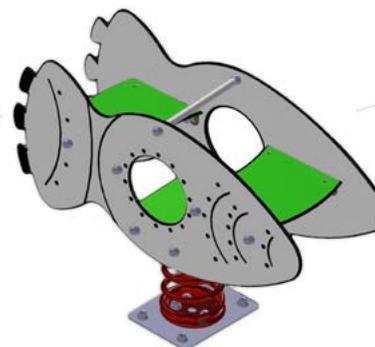
2-8
ans



ARIANE

RAN

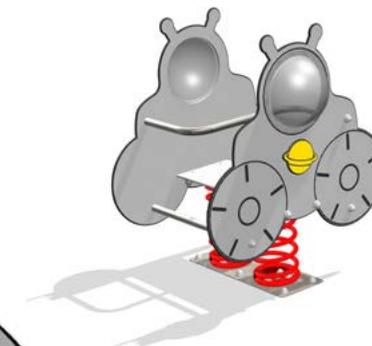
2-8
ans



LUNAR

RLN

2-8
ans

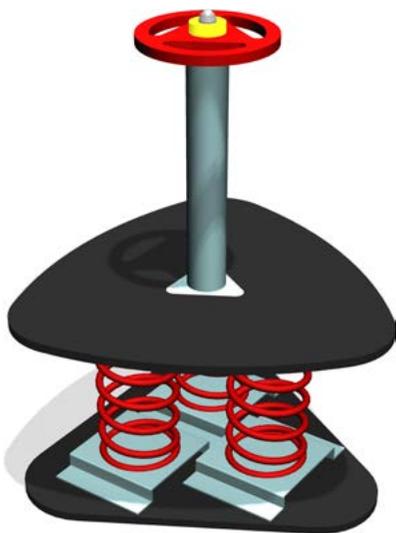




JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX À RESSORTS - 3 PLACES & +

TRIGOLO
RGO

3-8
ans



GAZOUILLE
RGZ

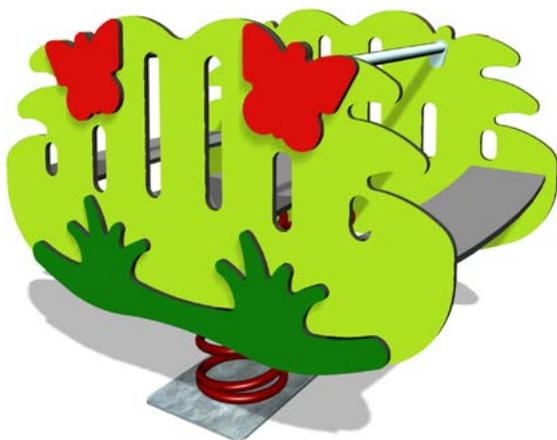
2-8
ans



**PLUS ON EST DE FOUS,
PLUS ON REBONDIT!**

TERRE
RTR

2-8
ans



COQUELICOT
RTS-V2

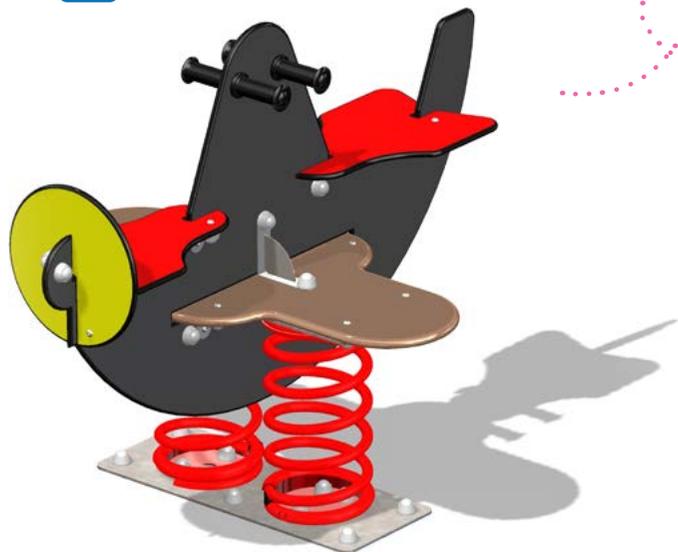
2-8
ans



RTS-V2 Coquelicot

AVION
RAV

2-8
ans



Aire de jeux Montmagny (95)

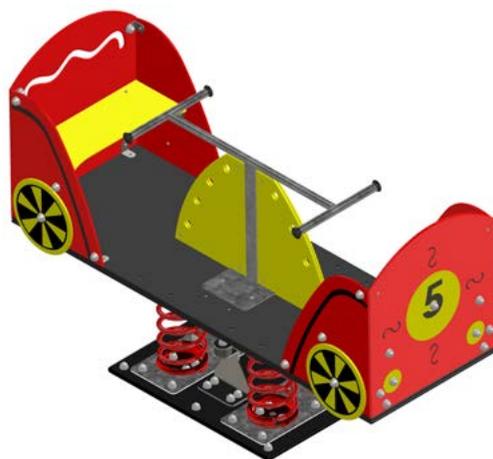
CAB
RCB

2-8
ans



DRAISINE
RDR

2-8
ans



KAROSSE
RKA

2-8
ans



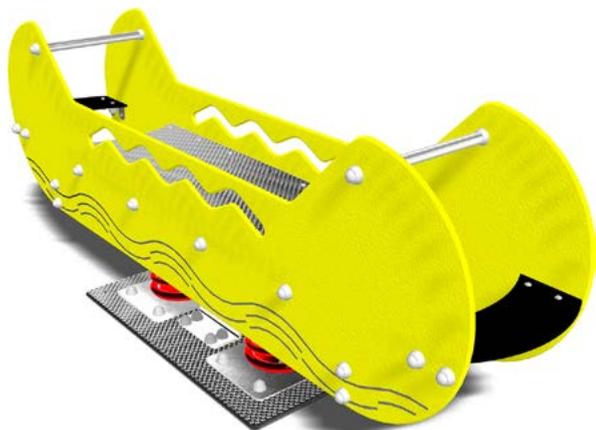


JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX À RESSORTS - 3 PLACES & +

KANOE

RKN

2-8 ans



DRAKKAR

RDK

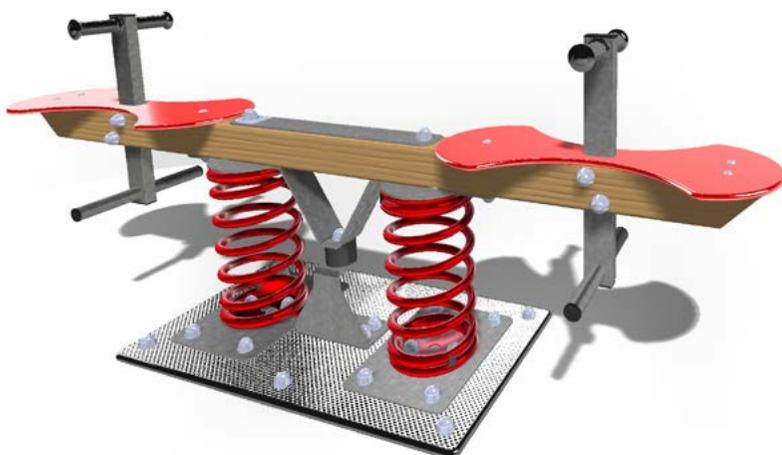
2-8 ans



BALANCELLE

RBL

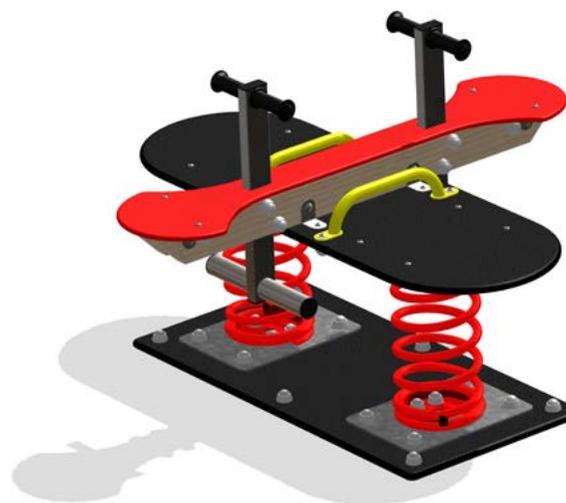
2-8 ans



QUATRELLE

R4L

2-8 ans



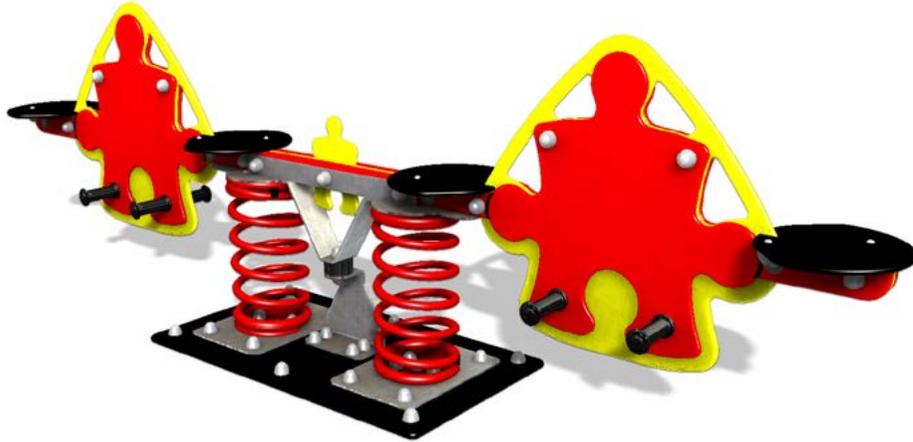
À PLUSIEURS,
LES RESSORTS
DEVIENNENT UN
TERRAIN DE JEU
GÉANT !



PUZZLE

RUZ

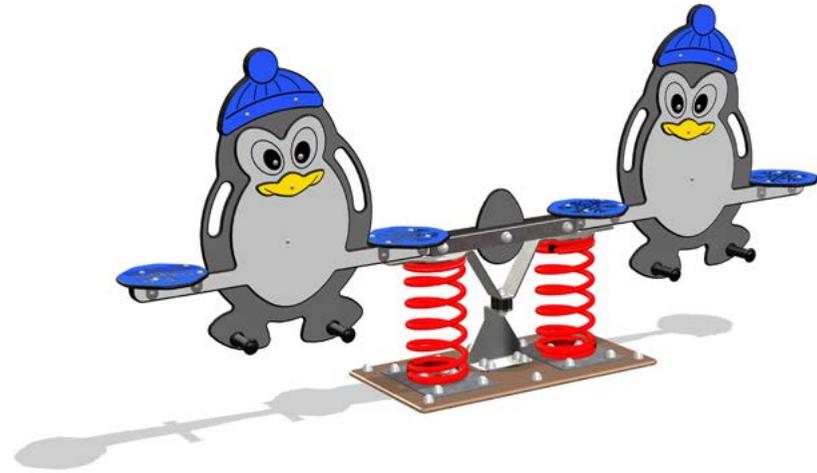
2-8 ans



PINGOO

ROO

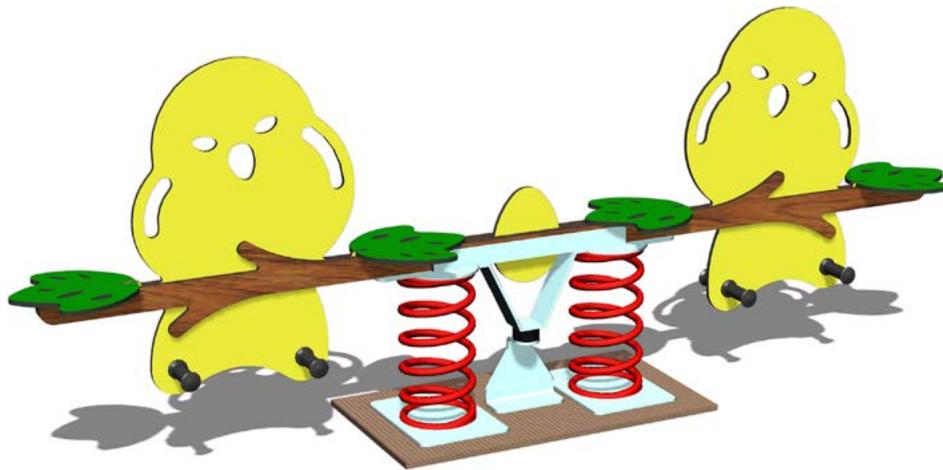
2-8 ans



CUI CUI

RCU

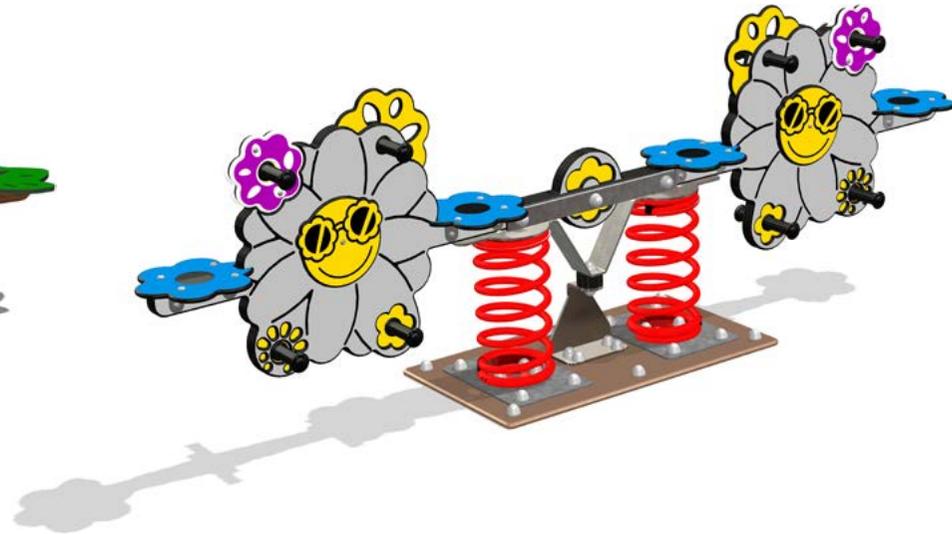
2-8 ans



MARGUERITE & CO

RMA

2-8 ans







JEUX DYNAMIQUES

BASCULES ET ROTATIONS

Les jeux de rotations et de bascules, tels que les balançoires ou les tourniquets, jouent un rôle essentiel dans le développement de l'enfant. Ces jeux répondent à plusieurs besoins fondamentaux :

DÉVELOPPEMENT MOTEUR ET SENSORIEL :

Équilibre et coordination : Ces jeux sollicitent en permanence l'équilibre et la coordination des mouvements, favorisant ainsi le développement de la proprioception, c'est-à-dire la conscience du corps dans l'espace.

STIMULATION VESTIBULAIRE :

Les sensations de mouvement et de déséquilibre stimulent le système vestibulaire, impliqué dans l'équilibre, la coordination et l'orientation spatiale.

PERCEPTION SENSORIELLE :

Les jeux de rotations et de bascules offrent une multitude de sensations tactiles, visuelles et auditives, enrichissant ainsi l'expérience sensorielle de l'enfant.



Les jeux de rotations et de bascules : des clés pour le développement de l'enfant.



JEUX DE DYNAMIQUES > BASCULES ET ROTATIONS

DÉVELOPPEMENT COGNITIF ET ÉMOTIONNEL :

Pour trouver son équilibre sur une balançoire ou faire tourner une toupie, l'enfant doit ajuster ses mouvements et anticiper les réactions, développant ainsi ses capacités de résolution de problèmes.

CONFIANCE EN SOI :

Maîtriser les mouvements de ces jeux renforce la confiance en soi de l'enfant et lui donne le sentiment de compétence.

RÉGULATION ÉMOTIONNELLE :

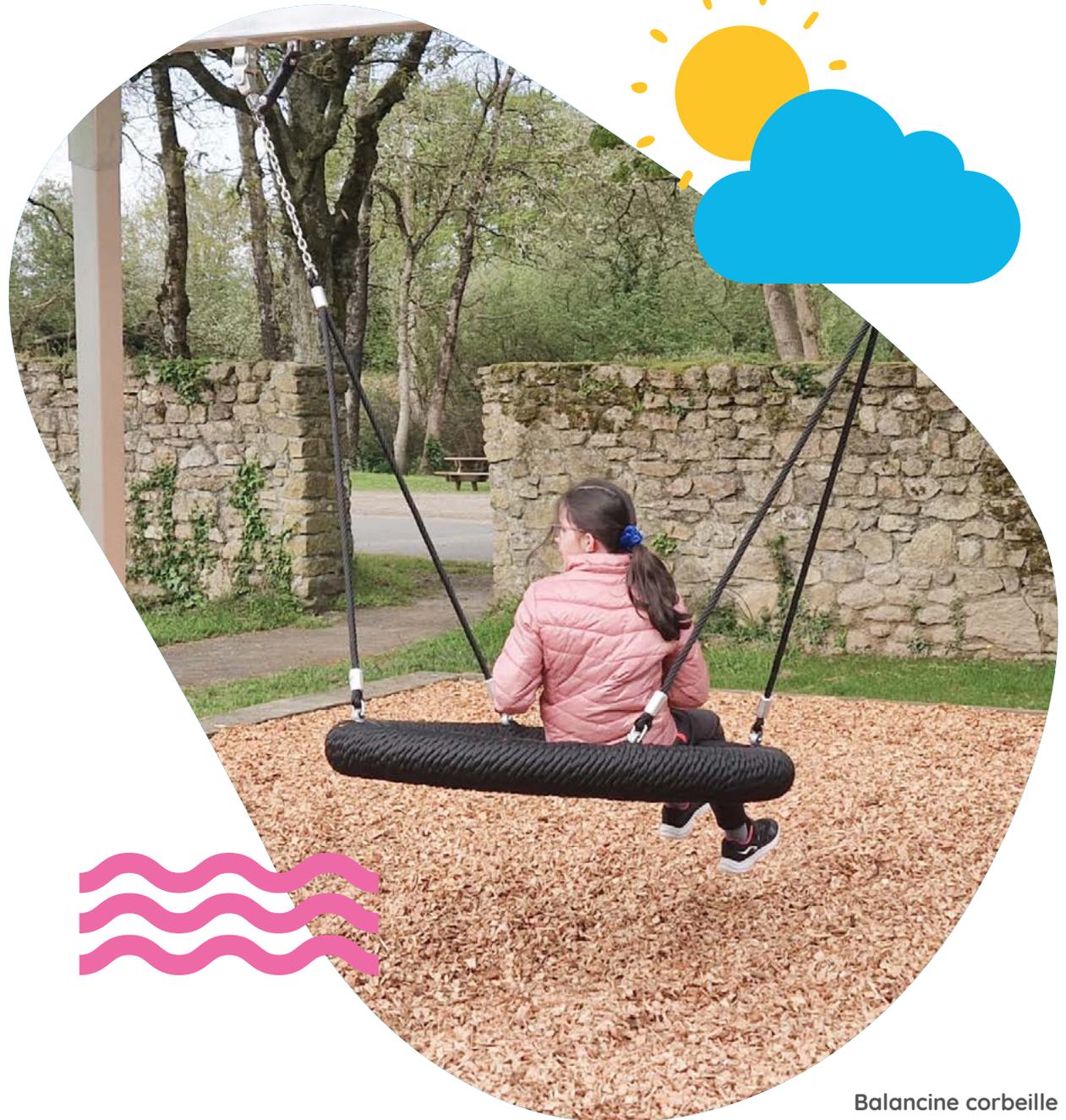
Les sensations fortes procurées par ces jeux aident l'enfant à réguler ses émotions et à gérer le stress.

DÉCOUVERTE DU MONDE :

En explorant les différentes possibilités de mouvement, l'enfant découvre les lois de la physique et développe sa curiosité.

DÉVELOPPEMENT SOCIAL :

Les jeux de rotations et de bascules peuvent être pratiqués seul ou à plusieurs, favorisant ainsi les interactions sociales et l'apprentissage de la coopération.



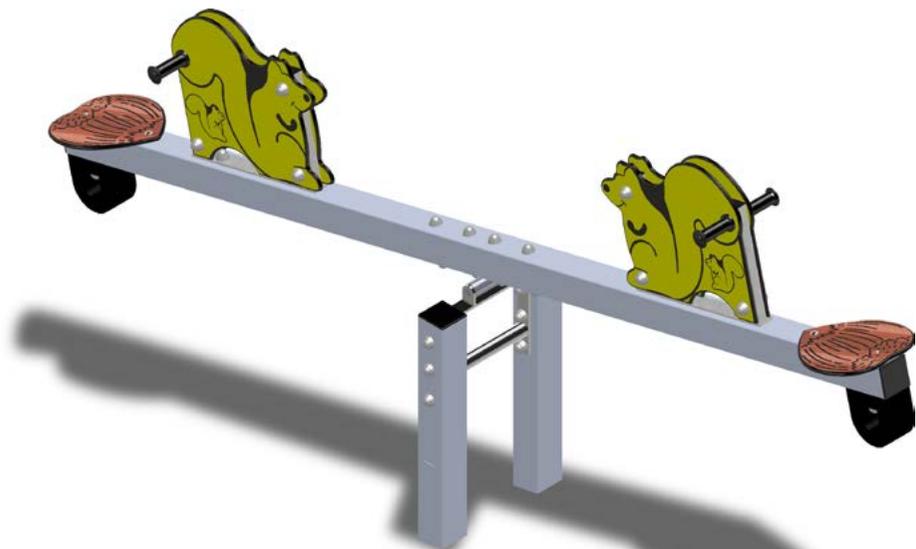
Balancine corbeille
Tréouergat (29)

SYNCHRONICITY®

TAPE-FESSES

RTF

2-8
ans

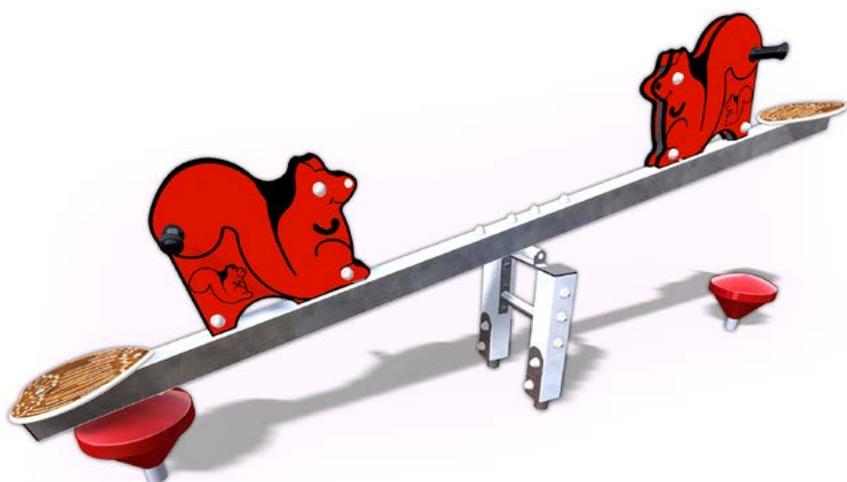


RTF Tape-fesses

TAPE-CUL

RTC

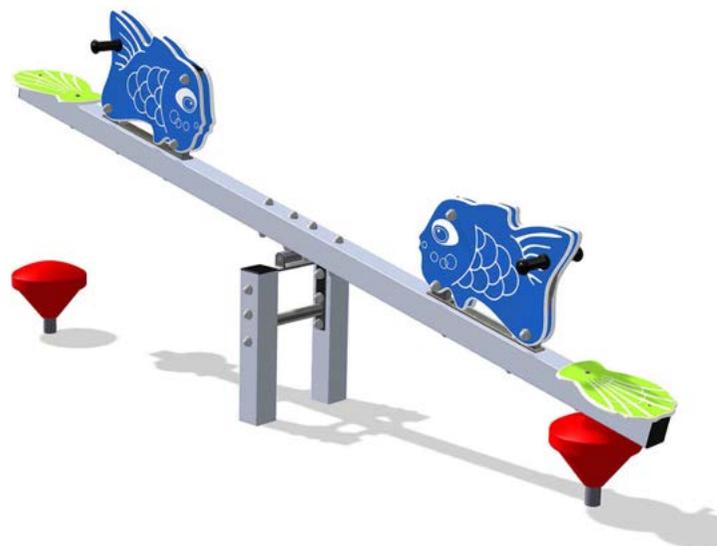
2-8
ans



TAPE-CUL MARIN

RTCM

2-8
ans



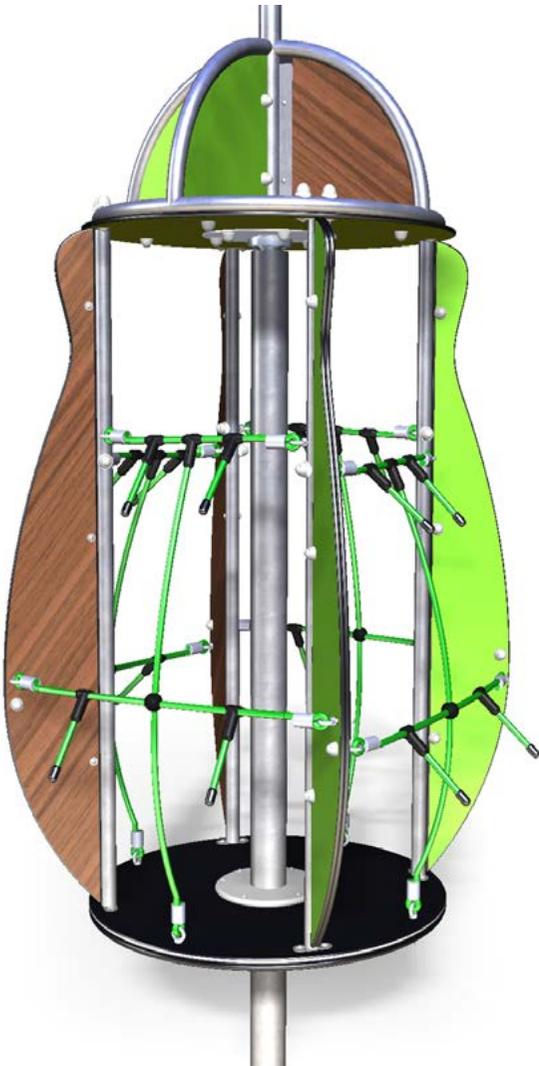


JEUX DE DYNAMIQUES > BASCULES ET ROTATIONS

KILLY MOVE

BIK

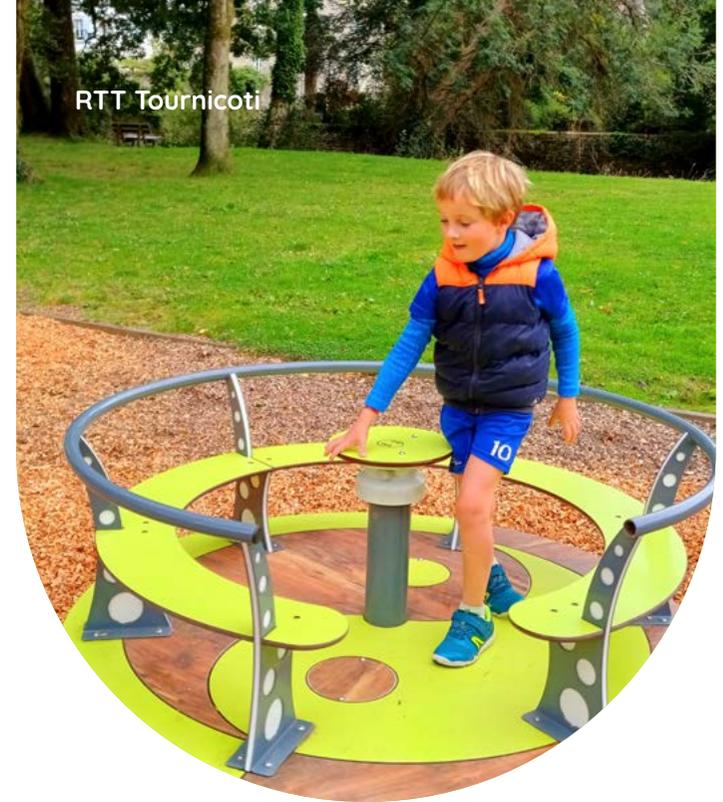
5-12 ans



RABOULDINGUE

BIR

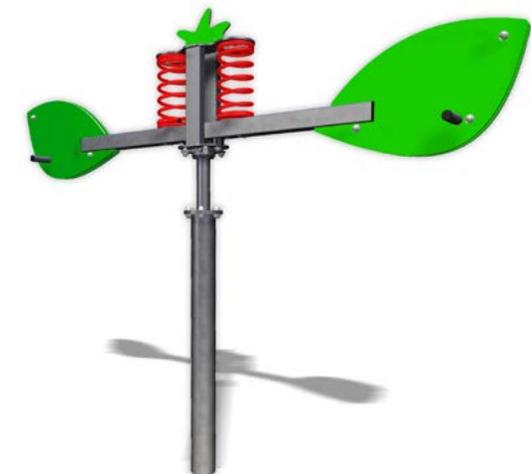
5-12 ans



ROTOMENINGE

BOT

5-14 ans



TOURNIQUET
MAGIQUE,
FOUS RIRES
GARANTIS !

MOULINET
RME

4-11
ans



MANÈGE
YTOURMANÈGE

2-12
ans



TOURNICOTI
RTT

2-8
ans



HELICA PMR
YTOURHELICA

 2-8
ans



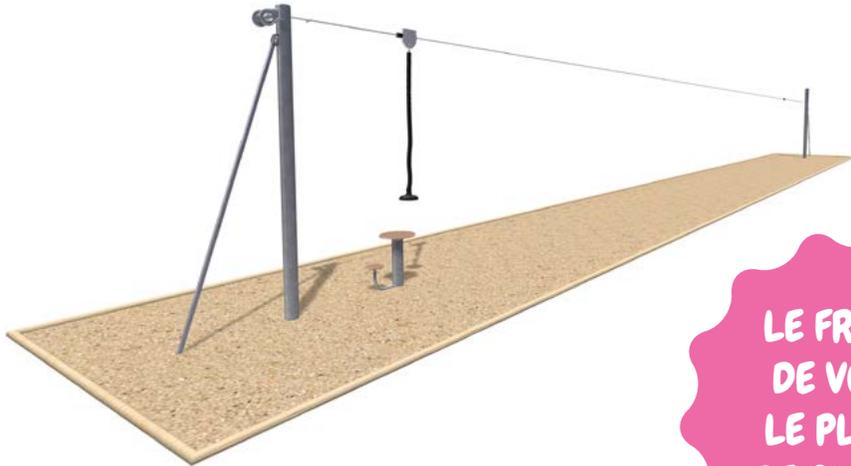


JEUX DE DYNAMIQUES > BASCULES ET ROTATIONS > TYROLIENNES



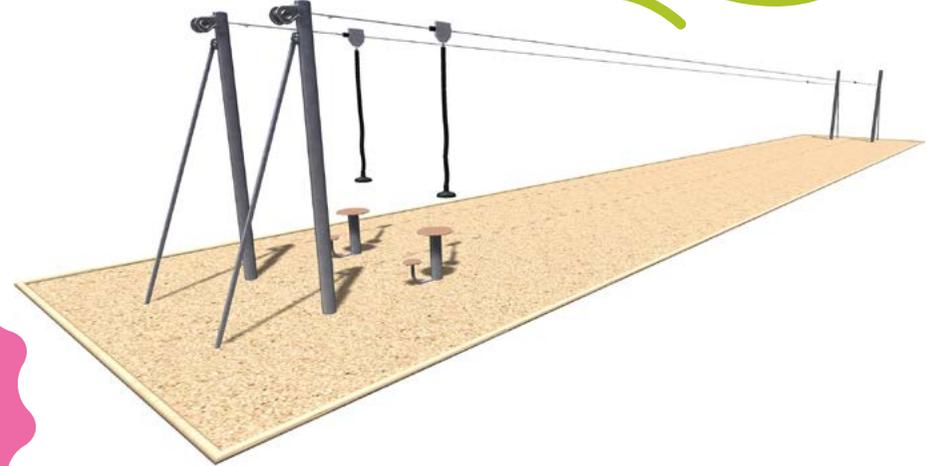
TELEKID
ITK

7-14
ans



TELEKID DUO
ITK-2

7-14
ans



LE FRISSON
DE VOLER,
LE PLAISIR
DE GLISSER !

PLATEFORME DÉPART XL
ITK-PD

7-14
ans



ITK-2 Telekid Duo Locmariaquer (56)

TRAMPO ROND
YTRAMPOROND8800

3-12
ans



TRAMPO CARRE
YTRAMPOREC8714

3-12
ans



TRAMPO POUR TOUS
YTRAMPOPMPR8760R



3-12
ans



REBONDIR VERS DES
FOUS RIRES SANS FIN !



Tramp pour tous Plabennec (29)



JEUX DE DYNAMIQUES > BASCULES ET ROTATIONS > BALANÇOIRES

BALANCINE

APB

2-12 ans

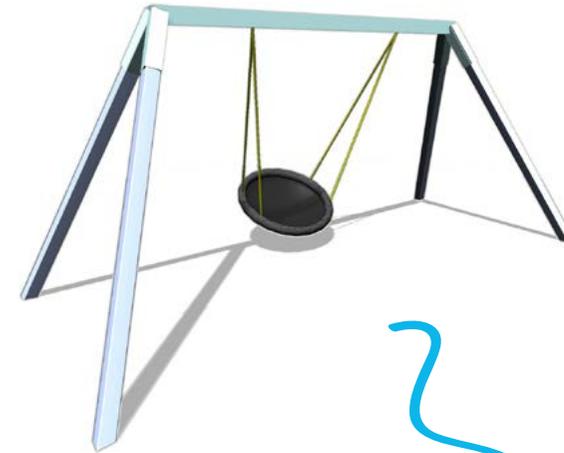


BALANCINE CORBEILLE

APB-COR



2-12 ans



BRETELLE I

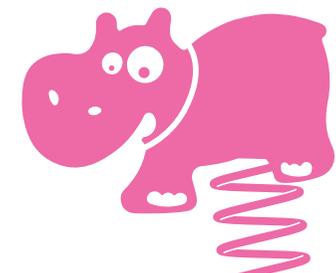
APX



2-12 ans



UN PLAISIR SIMPLE QUI RENFORCE LA MOTRICITÉ ET L'AUTONOMIE



SYNCHRONICITY®

BRETELLE 2
APX-2



2-12
ans



BRETELLE 3
APX-3

2-12
ans



BRETELLE 4
APX-4

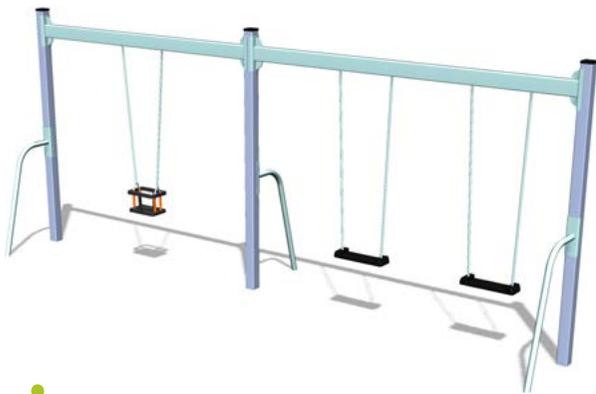


2-12
ans



BRETELLE 5
APX-5

2-12
ans



BRETELLE 6
APX-6



2-12
ans



BRETELLE 7
APX-7

2-12
ans





JEUX DE DYNAMIQUES > BASCULES ET ROTATIONS > BALANÇOIRES

MÉTRONOME 1

APZ-1



2-12 ans



MÉTRONOME 2

APZ-2



2-12 ans



MÉTRONOME 3

APZ-3

2-12 ans



MÉTRONOME 4

APZ-4



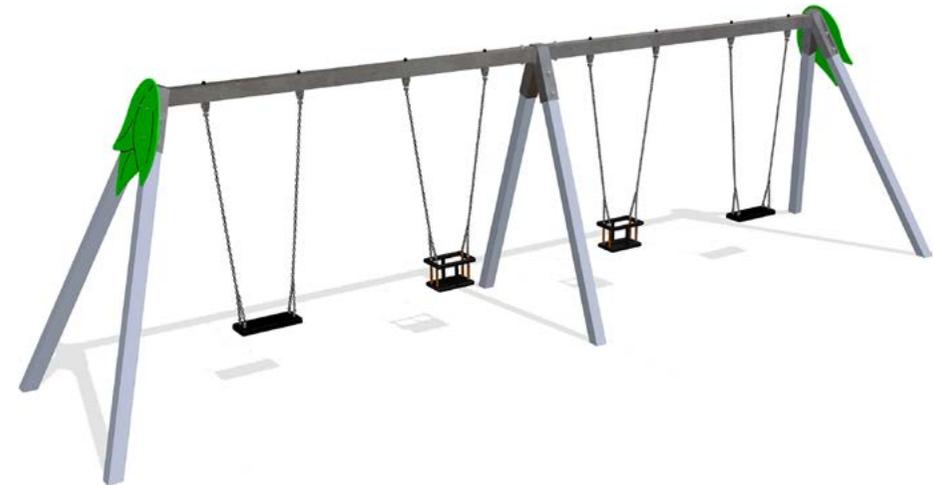
2-12 ans



MÉTRONOME 5

APZ-5

2-12 ans



MÉTRONOME 6

APZ-6

2-12 ans



S'ENVOLER
TOUJOURS PLUS
HAUT, PORTÉ
PAR LE VENT ET
LES RIRES

MÉTRONOME 7

APZ-7

2-12 ans



MÉTRONOME 8

APZ-8

2-12 ans



MÉTRONOME 10

APZ-10



2-12 ans



MÉTRONOME 11

APZ-11



2-12 ans





JEUX DE DYNAMIQUES > BASCULES ET ROTATIONS > BALANÇOIRES

SIÈGE STANDARD

ABS



SIÈGE NACELLE

ABN



SIÈGE PMR

ABH



NID D'OISEAU

ABC







GPL POL ROCK



ARBRE NID DE PIES
YPYARBNP5.75



JEUX DYNAMIQUES

JEUX DE GRIMPE



Les jeux de grimpe sont une excellente activité pour les enfants, car ils offrent de nombreux avantages sur le plan physique, cognitif et social.

DÉVELOPPEMENT DE LA MOTRICITÉ GLOBALE :

Les jeux de grimpe sollicitent l'ensemble des muscles du corps, ce qui favorise le développement de la force, de l'endurance, de la coordination et de l'équilibre.

AMÉLIORATION DE LA CONCENTRATION :

La pratique de la grimpe demande de la concentration et de l'attention, ce qui peut aider les enfants à développer ces compétences.

RENFORCEMENT DE LA CONFIANCE EN SOI :

La réussite d'un défi de grimpe peut aider les enfants à développer leur confiance en eux et leur estime de soi.



Les jeux de grimpe permettent de développer des compétences physiques, cognitives et sociales tout en s'amusant.

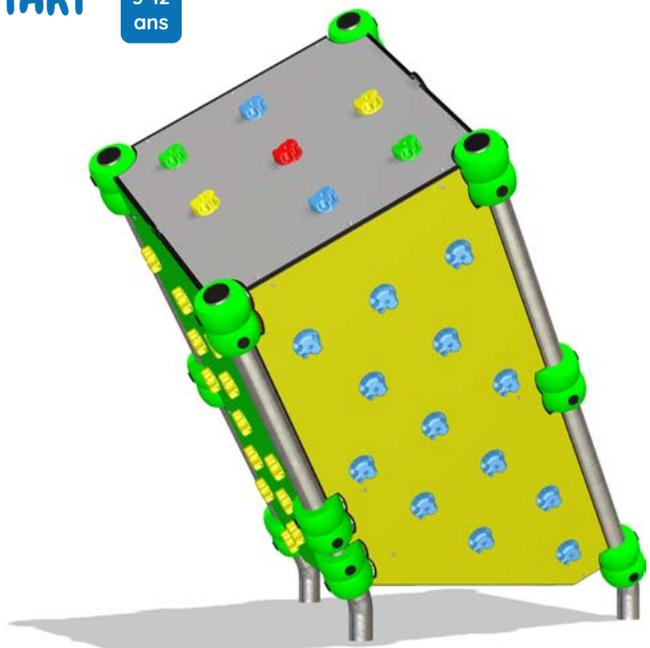


JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX DE GRIMPE

STOP-START

SAP

3-12 ans



POL ROCK

GPL

3-12 ans

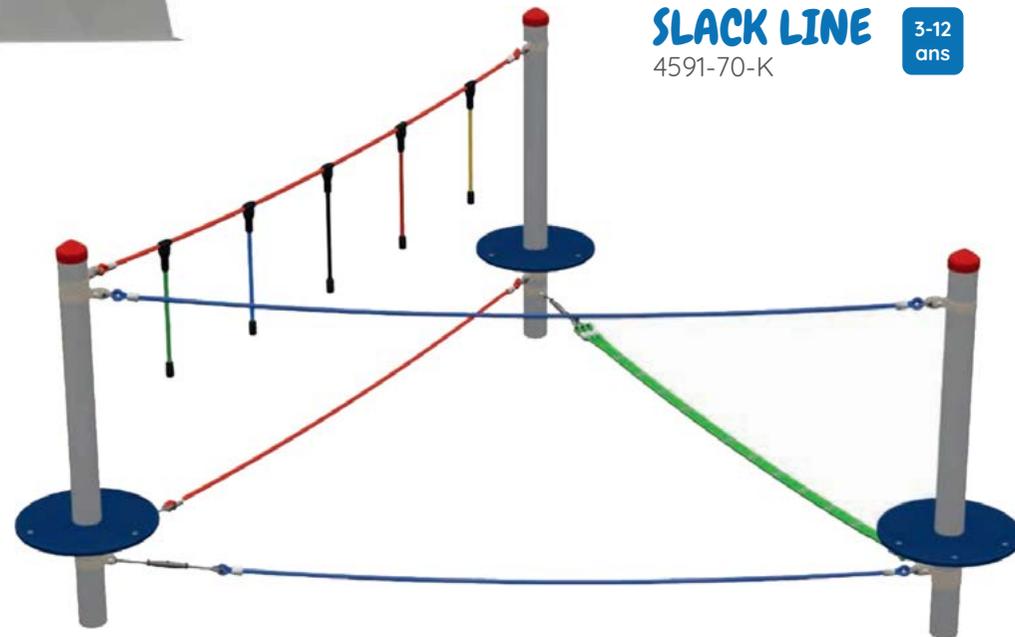
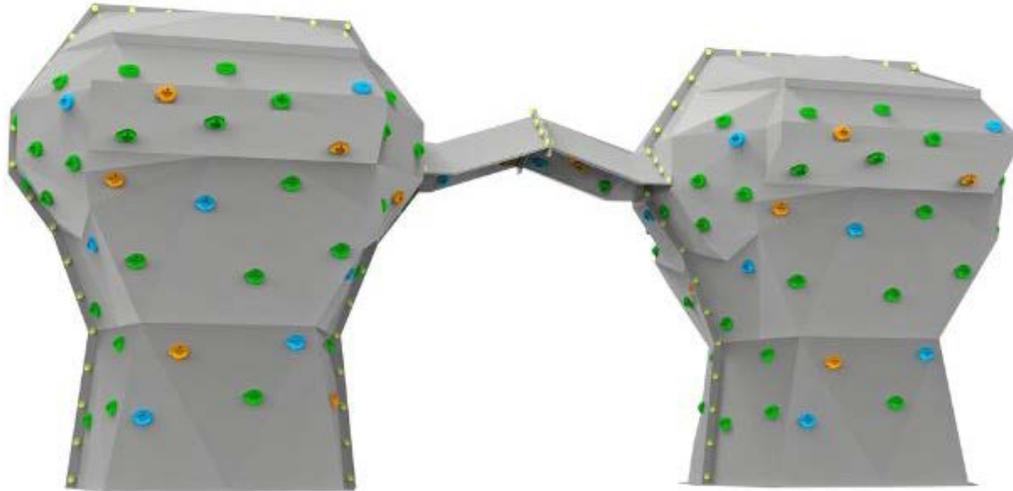


GPL Pol Rock

BULNES BRIDGE

GBU

3-12
ans



SLACK LINE

4591-70-K

3-12
ans



SYNCHRONICITY®

SLACK LINE 4591-70-K - Houlgate (14)

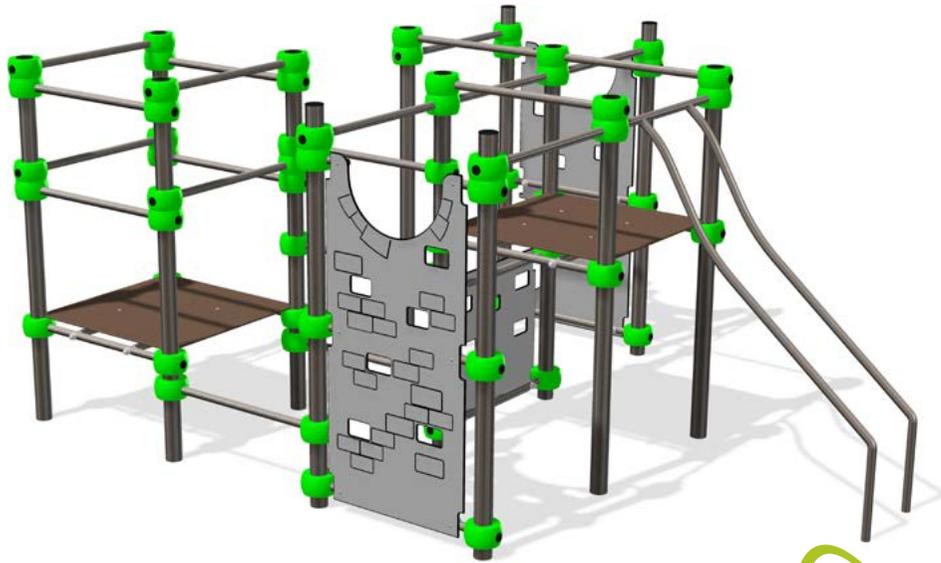


JEUX DE DYNAMIQUES > JEUX DE GRIMPE

BRICK'N GLISS

7-14 ans

IBG



GRIMPETTE

4-14 ans

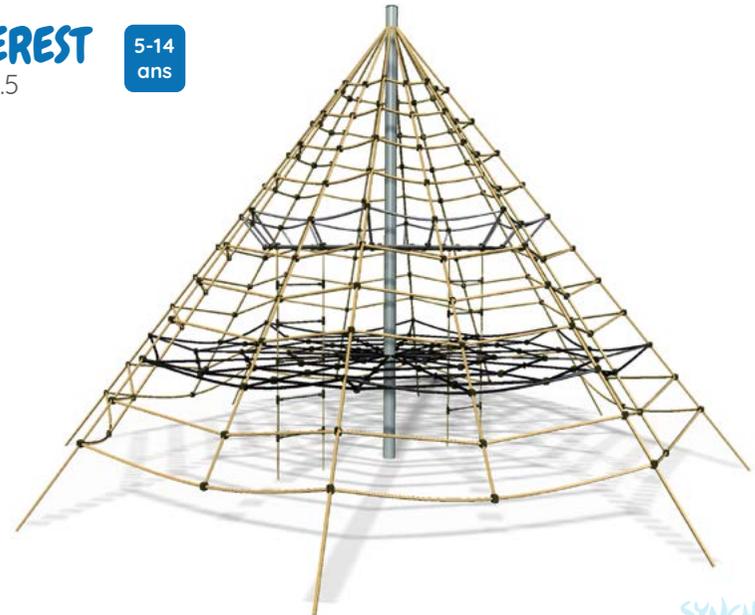
YPYGRIM3.0



EVEREST

5-14 ans

YPY4.5





Arbre nid de pies

ARBRE NID DE PIES

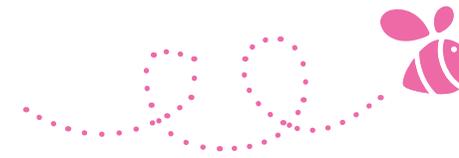
YPYARBNP5.75

6-14
ans



INFORMATIONS TECHNIQUES

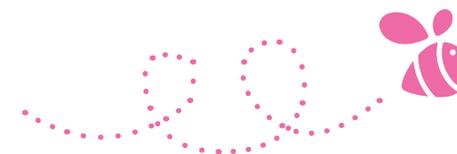
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
POUR TOUS / PMR										
	OKAY POUR TOUS	ROK-PMR	1-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,66 x 0,42 x 0,76	84
	BONGO POUR TOUS	RBG-PMR	1-8 ans	1	<0,60	5,70	6,50	2,70 x 2,40	0,72 x 0,40 x 0,72	84
	NOISETTE POUR TOUS	RNO-PMR	1-8 ans	1	<0,60	5,40	6,30	2,6 x 2,40	0,40 x 0,42 x 0,88	85
	T-REX POUR TOUS	RTX-PMR	1-8 ans	1	<0,60	5,55	6,20	2,70 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,90	85
	CHOUCHOU PMR	RCO-PMR	1-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,69 x 2,41	0,67 x 0,39 x 0,89	85
	GWENNOUILLE ONE POUR TOUS	RGN-1-PMR	1-8 ans	1	<0,60	5,90	6,80	2,83 x 2,39	0,83 x 0,39 x 1,00	85
	GWENNOUILLE DOUBLE POUR TOUS	RGN-PMR	1-8 ans	2	<0,60	6,90	7,70	2,85 x 2,70	0,85 x 0,70 x 1,00	85
	JUMP'HIBOO	RJH-PMR	1-8 ans	2	<0,60	6,70	7,50	2,80 x 2,70	0,80 x 0,70 x 0,85	85
	JUMPY'CLOWN	RJC	1-8 ans	1	<0,60			2,90 x 2,40	0,90 x 0,40 x 0,85	84
1 PLACE / SIMPLE FACE										
	KULBUTO CANARI	PCC	1-6 ans	1	<0,60	4,90	6,25	2,50 x 2,50	0,53 x 0,28 x 0,58	86
	PARENTHÈSE	RPT	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,30	2,76 x 2,30	0,76 x 0,30 x 0,78	86
	GUILLEMET	RGU	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,82 x 2,30	0,83 x 0,30 x 0,75	86



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (LxIxH) (m)	PAGE
	JUMPER	RJP	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,80	2,95 x 2,30	0,95 x 0,30 x 0,75	87
	JUMPER RECYCLÉ	RJP-R	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,80	2,95 x 2,30	0,95 x 0,30 x 0,75	87
	DESTRIER	RCD	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,80	2,95 x 2,30	0,95 x 0,30 x 0,75	87
	POLO	RPO	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,40	2,82 x 2,30	0,80 x 0,30 x 0,75	88
	HYPOLYTE	RIP	2-8 ans	1	<0,60	5,20	6,10	2,30 x 2,64	0,65 x 0,30 x 0,75	88
	ARA	RAR	2-8 ans	1	<0,60	5,90	6,80	2,88 x 2,36	0,87 x 0,36 x 0,76	88
	CANARD	RCN	2-8 ans	1	<0,60	6,10	7,00	2,95 x 2,36	0,95 x 0,40 x 0,95	88
	CYCLOU	RCY	2-8 ans	1	<0,60	6,20	7,10	3,05 x 2,31	1,04 x 0,35 x 0,73	89
	MOTO	RMT	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,40	2,80 x 2,30	0,76 x 0,30 x 0,65	89
	SURF	RSF	5-12 ans	1	<0,60	6,50	7,50	3,20 x 2,35	1,50 x 0,50 x 1,00	89

1 PLACE / DOUBLE FACES + DOSSIER

	LAPIN	RLP	1-8 ans	1	<0,60	6,20	7,10	2,98 x 2,38	0,98 x 0,38 x 0,85	90
	PAPILLON	RPI	1-8 ans	1	<0,60	5,70	6,60	2,77 x 2,38	0,77 x 0,38 x 0,75	90
	OKAY	ROK	1-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,7 x 2,40	0,66 x 0,42 x 0,76	90
	PIGGY	RPG	1-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,65 x 2,42	0,65 x 0,40 x 0,70	90



INFORMATIONS TECHNIQUES

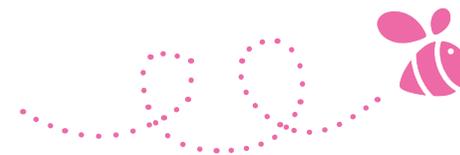
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	MOUMOUT'	RMO	1-8 ans	1	<0,60	5,40	6,30	2,63 x 2,38	0,85 x 0,40 x 0,72	90
	PANDA	RPA	1-8 ans	1	<0,60	5,80	6,70	2,79 x 2,39	0,79 x 0,39 x 0,65	90
	HIPPO	RHI	1-8 ans	1	<0,60	5,76	6,62	2,76 x 2,39	0,66 x 0,42 x 0,76	91
	KROKO	RKR	1-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,67	91
	FLÈCHE	RFC	1-8 ans	1	<0,60	5,80	6,60	2,79 x 2,38	0,79 x 0,38 x 0,64	91
	TITINE	RTI	1-8 ans	1	<0,60	6,08	6,96	2,89 x 2,39	0,90 x 0,40 x 0,73	91
	TRACTEUR	RTA	1-8 ans	1	<0,60	6,20	7,10	2,96 x 2,41	0,96 x 0,38 x 0,76	91
	SAINTEX	RAT	1-8 ans	1	<0,60	6,95	7,80	2,83 x 2,39	0,83 x 0,75 x 0,65	91

1 PLACE DOUBLE FACES

	BASIK	RAS	2-8 ans	1	<0,60	5,40	6,30	2,64 x 2,38	0,63 x 0,30 x 0,63	92
	API	RAP	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,70	2,70 x 2,46	0,76 x 0,42 x 0,78	92
	TAGADA	RTG	2-8 ans	1	<0,60	5,00	6,00	2,52 x 2,40	0,80 x 0,40 x 0,86	92
	GRAPPE	RGP	2-8 ans	1	<0,60	5,30	6,20	2,56 x 2,40	0,56x x0,40 x 0,84	92
	OLIVA	ROL	2-8 ans	1	<0,60	5,80	6,60	2,77 x 2,38	0,77 x 0,38 x 0,84	92
	JUMPIGNON	RJI	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,40	2,67 x 2,40	0,60 x 0,42 x 0,90	92

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	CACTUS	RCS	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,40	2,70 x 2,37	0,70 x 0,40 x 0,80	92
	GWENOUILLE	RGN-1	2-8 ans	1	<0,60	5,90	6,80	2,83 x 2,39	0,83 x 0,39 x 1,00	92
	BUBULLE	RBB	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,72	93
	KARAPINCE	RPC	2-8 ans	1	<0,60	6,60	7,50	3,08 x 2,41	1,08 x 0,40 x 0,68	93
	CAROLINE	RCA	2-8 ans	1	<0,60	5,70	6,60	2,74 x 2,39	0,80 x 0,42 x 0,70	93
	CHOUCHOU	RCO	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,69 x 2,41	0,67 x 0,40 x 0,89	93
	SIFFLOTE	RSI	2-8 ans	1	<0,60	6,10	7,00	2,84 x 2,44	0,84 x 0,44 x 0,96	93
	POULETTE	RPU	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,72	93
	NOISETTE	RNO	2-8 ans	1	<0,60	5,30	6,40	2,60 x 2,40	0,60 x 0,42 x 0,88	93
	BONGO	RBG	2-8 ans	1	<0,60	5,70	6,50	2,72 x 2,40	0,72 x 0,40 x 0,72	93
	KASIMIR	RKS	2-8 ans	1	<0,60	5,50	6,50	2,72 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,90	94
	STELLAR	RTL	2-8 ans	1	<0,60	6,10	7,00	2,85 x 2,43	0,85 x 0,40 x 0,75	94
	BASKET	RBK	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,65 x 2,43	0,64 x 0,41 x 0,75	94
	FOOT	RFT	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,65 x 2,43	0,64 x 0,41 x 0,75	94
	TENNIS	RTN	2-8 ans	1	<0,60	5,60	6,50	2,65 x 2,43	0,64 x 0,41 x 0,75	94
	RUGBY	RUB	2-8 ans	1	<0,60	6,00	6,90	2,79 x 2,43	0,76 x 0,41 x 0,72	94

INFORMATIONS TECHNIQUES



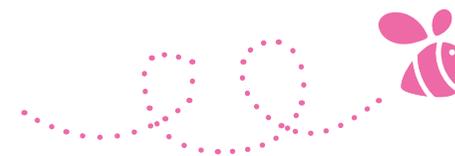
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
2 PLACES										
	COXY	RCX-R	2-8 ans	2	<0,60	5,80	6,80	2,95 x 2,30	0,95 x 0,29 x 0,80	96
	COX	RCX	2-8 ans	2	<0,60	5,80	6,80	2,95 x 2,30	0,95 x 0,29 x 0,80	96
	TIGER	RIG	2-8 ans	2	<0,60	6,20	7,10	3,00 x 2,35	1,00 x 0,35 x 0,85	96
	CHAMPI-SWING	RSG	2-8 ans	2	<0,60	6,30	7,20	3,07 x 2,32	1,07 x 0,32 x 1,01	96
	CHINE	RCH	2-8 ans	2	<0,60	6,10	7,00	2,95 x 2,38	0,94 x 0,38 x 0,70	96
	LE SIX	RIX	2-8 ans	2	<0,60	6,30	7,20	3,01 x 2,38	1,00 x 0,38 x 0,70	96
	PUZZLE TWO	RZT	2-8 ans	2	<0,60	5,50	6,50	2,70 x 2,40	0,70 x 0,40 x 0,72	96
	SNEAKERS	RSN	2-8 ans	2	<0,60	6,50	7,30	3,03 x 2,41	1,02 x 0,40 x 0,90	96
	CHAMPIGNON	RCP	2-8 ans	2	<0,60	6,70	7,50	2,77 x 2,72	0,77 x 0,72 x 1,00	97
	PANDOUX	RDX	2-8 ans	2	<0,60	6,80	7,50	2,78 x 2,75	0,78 x 0,75 x 0,85	97
	KONGO	ROG	2-8 ans	2	<0,60	6,50	7,40	2,70 x 2,70	0,70 x 0,70 x 0,93	97
	MY'MOUT	RMM	2-8 ans	2	<0,60	6,60	7,60	3,13 x 2,40	1,13 x 0,40 x 1,10	97
	SIDE-KAR	RSK	2-8 ans	2	<0,60	7,00	7,90	2,80 x 2,80	0,80 x 0,77 x 0,73	97
	DJEEPY	RDJ	2-8 ans	2	<0,60	8,20	9,10	3,29 x 2,75	1,29 x 0,75 x 1,10	97

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	ARIANE	RAN	2-8 ans	2	<0,60	6,80	7,60	3,20 x 2,37	1,20 x 0,40 x 0,84	97
	LUNAR	RLN	2-8 ans	2	<0,60	8,10	8,90	3,02 x 2,95	1,02 x 0,95 x 1,13	97

3 PLACES & +

	TRIGOLO	RGO	3-8 ans	3	<0,60	11,70	14,90	3,86 x 3,86	0,85 x 0,78 x 1,00	98
	GAZOUILLE	RGZ	2-8 ans	3	<0,60	7,70	10,20	3,28 x 3,10	1,30 x 1,30 x 0,70	98
	COQUELICOT	RTS-V2	2-8 ans	4	<0,60	7,10	9,00	3,00 x 3,00	1,00 x 1,00 x 0,60	98
	TERRE	RTR	2-8 ans	4	<0,60	7,50	8,40	3,07 x 2,70	1,70 x 0,71 x 0,80	98
	AVION	RAV	2-8 ans	4	0,83	8,50	9,60	3,30 x 2,90	1,31 x 0,85 x 0,94	99
	CAB	RCB	2-8 ans	4	<0,60	8,00	9,60	3,27 x 2,90	1,30 x 0,90 x 1,00	99
	DRAISINE	RDR	2-8 ans	4	<0,60	16,90	19,00	5,00 x 3,76	2,00 x 0,75 x 1,20	99
	KAROSSE	RKA	2-8 ans	6	0,80	15,50	17,50	4,64 x 3,75	1,64 x 0,75 x 1,20	99
	KANOE	RKN	2-8 ans	6	<0,60	8,50	9,80	4,10 x 2,40	2,1 x 0,40 x 0,80	100
	DRAKKAR	RDK	2-8 ans	8	<0,60	16,60	18,50	5,00 x 3,70	2,00 x 0,70 x 1,14	100
	BALANCELLE	RBL	2-8 ans	4	<0,60	8,00	10,25	4,00 x 2,30	2,00 x 0,33 x 0,76	100
	QUATRELLE	R4L	2-8 ans	4	<0,60	8,00	10,25	3,20 x 3,20	1,20 x 1,20 x 0,82	100

INFORMATIONS TECHNIQUES



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
3 PLACES & + (SUITE)										
	PUZZLE	RUZ	2-8 ans	4	<0,60	9,80	10,80	4,64 x 2,30	2,60 x 0,50 x 0,90	101
	PINGOO	ROO	2-8 ans	4	<0,60	10,00	11,10	4,70 x 2,35	2,70 x 0,50 x 1,13	101
	CUI CUI	RCU	2-8 ans	4	<0,60	10,00	11,10	4,70 x 2,36	2,70 x 0,50 x 1,02	101
	MARGUERITE & CO	RMA	2-8 ans	4	<0,60	9,80	10,70	4,65 x 2,30	2,70 x 0,50 x 0,86	101
BASCULE & ROTATION										
	TAPE-FESSES	RTF	2-8 ans	2	1,00	11,60	12,50	5,00 x 2,84	3,00 x 0,50 x 1,00	105
	TAPE-CUL	RTC	2-8 ans	2	1,00	11,60	12,50	5,00 x 2,84	3,00 x 0,50 x 1,00	105
	TAPE-CUL MARIN	RTCM	2-8 ans	2	1,00	11,60	12,50	5,00 x 2,84	3,00 x 0,50 x 1,00	105
	KILLY MOVE	BIK	5-12 ans	4	1,00	25,00	32,00	5,63 x 5,63	1,65 x 1,65 x 2,60	106
	RABOULDINGUE	BIR	5-12 ans	2	1,00	59,50	75,70	8,70 x 8,70	3,10 x 0,10 x 2,70	106
	ROTOMENINGE	BOT	5-14 ans	2	1,80	41,20	52,50	7,24 x 7,24	3,20 x 0,40 x 2,50	106
	MOULINET	RME	4-11 ans	5	1,00	23,74	30,25	5,50 x 5,50	1,50 x 1,50 x 0,80	107
	MANÈGE	YTOURMANEGE	2-12 ans	5	1,00	23,74	30,25	5,50 x 5,50	1,50 x 1,50 x 0,80	107
	HELICA PMR	YTOURHELICA	2-8 ans	6	1,00	30,90	39,40	6,27 x 6,27	2,27 x 2,27 x 0,87	107

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	TOURNICOTI	RTT	2-8 ans	5	1,00	23,74	30,25	5,50 x 5,50	1,50 x 1,50 x 0,82	107
	TELEKID	ITK	7-14 ans	1	1,20	135,20	136,00	34,00 x 4,00	33,10 x 0,50 x 3,50	108
	TELEKID DUO	ITK-2	7-14 ans	1	1,20	203,20	204,00	34,00 x 6,00	33,10 x 2,50 x 3,50	108
	PLATEFORME DEPART XL	ITK-PD	7-14 ans	3	0,60	16,90	20,30	4,91 x 4,13	1,91 x 1,13 x 1,45	108

TRAMPOLINES

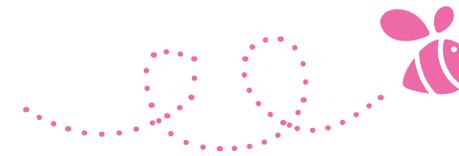
	TRAMPO ROND	YTRAMPOROND8800	3-12 ans	1	1,00	13,90	17,70	4,20 x 4,20	1,70 x 1,70 x 0,37	109
	TRAMPO CARRE	YTRAMPOREC8714	3-12 ans	1	1,00	26,25	30,25	5,50 x 5,50	2,00 x 2,00 x 0,37	109
	TRAMPO POUR TOUS	YTRAMPOPMR8760R	3-12 ans	1	1,00	17,10	19	4,75 x 4,00	2,05 x 1,50 x 0,50	109

BALANÇOIRES

	BALANCINE	APB	2-12 ans	2	1,20	23,70	23,70	7,40 x 3,20	4,45 x 1,74 x 2,10	110
	BALANCINE CORBEILLE	APB-COR	2-12 ans	2	1,20	14,50	16,70	7,40 x 2,25	4,45 x 1,74 x 2,10	110
	BRETELLE 1	APX	2-12 ans	4	1,20	36,20	41,90	7,40 x 5,70	6,30 x 1,45 x 2,40	110
	BRETELLE 2	APX-2	2-12 ans	3	1,20	31,00	35,90	7,40 x 4,85	5,80 x 1,45 x 2,40	111
	BRETELLE 3	APX-3	2-12 ans	2	1,20	18,60	21,40	7,40 x 2,88	3,20 x 1,45 x 2,40	111
	BRETELLE 4	APX-4	2-12 ans	2	1,20	14,60	16,70	7,40 x 2,35	3,20 x 1,45 x 2,40	111

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
BALANÇOIRES (SUITE)										
	BRETELLE 5	APX-5	2-12 ans	3	1,20	33,10	38,20	7,40 x 5,16	6,30 x 1,45 x 2,40	111
	BRETELLE 6	APX-6	2-12 ans	3	1,20	25,80	49,20	7,55 x 6,55	5,80 x 1,45 x 2,40	111
	BRETELLE 7	APX-7	2-12 ans	5	1,50	18,00	39,90	7,40 x 5,38	5,00 x 1,40 x 2,40	111
	MÉTRONOME 1	APZ-1	2-12 ans	3	1,20	25,60	28,90	6,40 x 4,51	6,20 x 1,75 x 2,10	112
	MÉTRONOME 2	APZ-2	2-12 ans	4	1,20	28,80	34,25	6,40 x 5,35	6,20 x 1,75 x 2,10	112
	MÉTRONOME 3	APZ-3	2-12 ans	3	1,20	29,70	30,85	6,40 x 4,82	6,20 x 1,75 x 2,10	112
	MÉTRONOME 4	APZ-4	2-12 ans	4	1,20	32,90	60,00	6,40 x 5,13	7,32 x 1,75 x 2,10	112
	MÉTRONOME 5	APZ-5	2-12 ans	4	1,20	36,90	38,00	7,40 x 5,90	7,30 x 1,75 x 2,10	112
	MÉTRONOME 6	APZ-6	2-12 ans	2	1,20	23,10	50,40	7,40 x 6,80	6,20 x 1,75 x 2,10	113
	MÉTRONOME 7	APZ-7	2-12 ans	3	1,20	26,30	59,20	7,40 x 8,00	7,45 x 1,75 x 2,40	113
	MÉTRONOME 8	APZ-8	2-12 ans	3	1,20	25,60	55,30	7,40 x 4,52	6,20 x 1,75 x 2,10	113
	MÉTRONOME 9	APZ-9	2-12 ans	2	1,20	20,50	37,00	6,40 x 2,90	4,40 x 1,75 x 2,10	113
	MÉTRONOME 10	APZ-10	2-12 ans	2	1,20	14,40	38,50	6,40 x 2,25	4,30 x 1,75 x 2,10	113
	MÉTRONOME 11	APZ-11	2-12 ans	3	1,20	32,90	60,00	5,62 x 6,40	7,32 x 1,75 x 2,13	113



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	SIÈGE STANDARD	ABS	-	-	-	-	-	-	-	114
	SIÈGE NACELLE	ABN	-	-	-	-	-	-	-	114
	NID D'OISEAU	ABC	-	-	-	-	-	-	-	114
	SIÈGE PMR	ABH	-	-	-	-	-	-	-	114

JEUX DE GRIMPE

	STOP-START	SAP	3-12 ans	14	2,30	31,10	38,70	6,68 x 5,60	2,70 x 1,60 x 2,30	118
	POL ROCK	GPL	3-12 ans	14	1,80	24,50	31,40	5,60 x 5,60	1,60 x 1,60 x 1,80	118
	BULNES BRIDGE	GBU	3-12 ans	22	2,15	60,00	62,00	10,00 x 6,20	6,00 x 2,20 x 2,67	119
	SLACK LINE	4591-70-K	3-12 ans	15	0,40	29,50	39,70	6,50 x 6,10	3,50 x 3,50 x 1,65	119
	BRICK'N GLISS	IBG	7-14 ans	36	2,00	47,80	56,10	8,14 x 6,89	4,42 x 3,20 x 2,00	120
	GRIMPETTE	YPYGRIM3.0	4-14 ans	20	1,50	30,00	32,00	5,65 x 5,65	3,20 x 3,20 x 3,00	120
	EVEREST	YPY4.5	5-14 ans	50	2,00	95,10	121,00	11,00 x 11,00	7,00 x 7,00 x 4,50	120
	ARBRE NID DE PIES	YPYARBNP5.75	6-14 ans	35	2,95	52,80	67,24	8,70 x 8,70	4,00 x 4,00 x 5,75	121



TO-A table tour d'arbre



MOBILIERS & COMPLÉMENTS LUDIQUES



En complément d'une aire de jeux ou de sport, le mobilier urbain joue un rôle important dans l'attractivité d'une ville ou d'un espace public :

Il contribue à l'identité du site et à **créer des rassemblements propices à la convivialité** : goûter d'anniversaire, pique-nique, ...

Ainsi, les éléments de mobilier urbain, comme **les bancs, les tables ou les abris** participent au bien-être des utilisateurs.

Nous avons développé une gamme permettant de s'adapter aux arbres présents sur le site ou au sein d'une cour d'école. Nos mobiliers participent à la création de **zones d'ombrage et d'îlots de fraîcheur**. Certains de nos produits sont disponibles en matière recyclée.



Conçus avec les mêmes matières, nos mobiliers sont assortis aux jeux !



MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES > BANCS

BANC CANARI

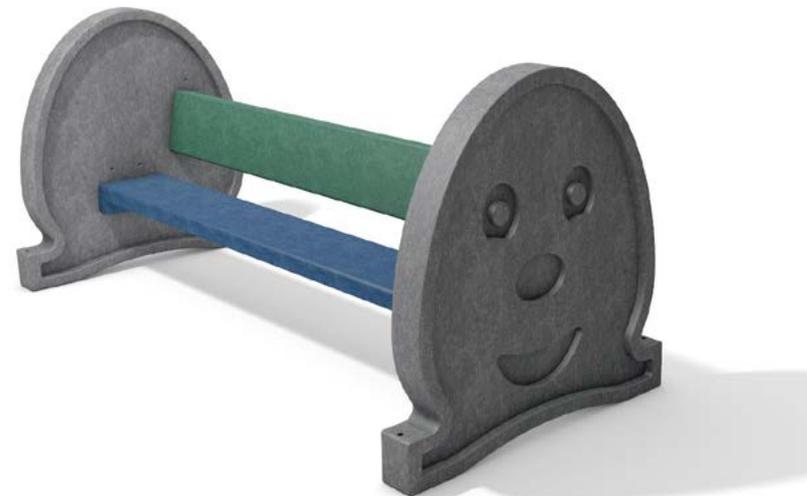
ASSISE BASSE
AMC



SPÉCIAL CRÈCHES

BANC PIPPOLINO

ASSISE BASSE
YAML



BANC CANETTI

ASSISE MOYENNE
YAMT



UN BANC À LEUR
HAUTEUR, POUR
DES MOMENTS DE
BONHEUR !

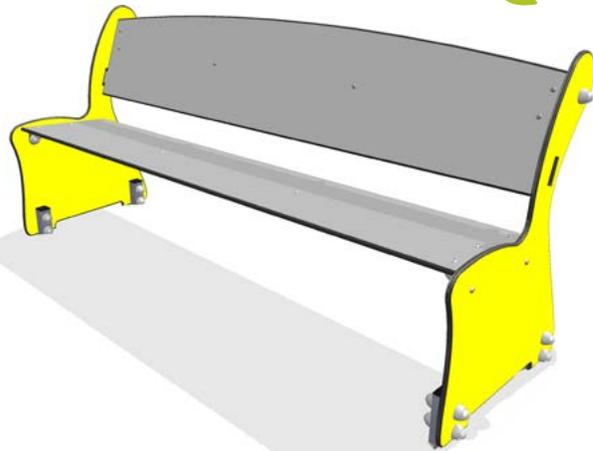
BANC ENFANT

ASSISE MOYENNE
AMB



BANC ADULTE

ASSISE HAUTE
AMBXL



BANC DE L'AMITIÉ

ASSISE HAUTE
AMBA



REPOS ET RIRES À
PARTAGER ENTRE
COPAINS

BANC HYDE PARK

ASSISE HAUTE
YAMY



BANC HYDE PARK SD

ASSISE HAUTE
YAMK





MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES > BANCS

BANC CIGALE

ASSISE HAUTE
AMG



UN COIN
TRANQUILLE
POUR DES RÊVES
EN GRAND

BAIN DE SOLEIL AVETO

ASSISE MOYENNE
YAVO



BANC TRAFALGAR (1,50 ou 2,00m)

ASSISE HAUTE
YBATS



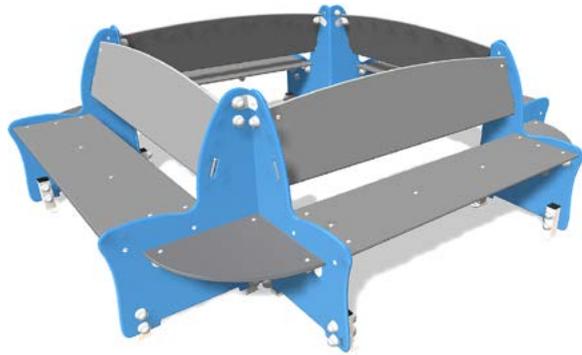
FEUILLE GÉANTE

ASSISE MOYENNE
AFG



BANC ENFANT TOUR D'ARBRE

ASSISE MOYENNE
AMB4F



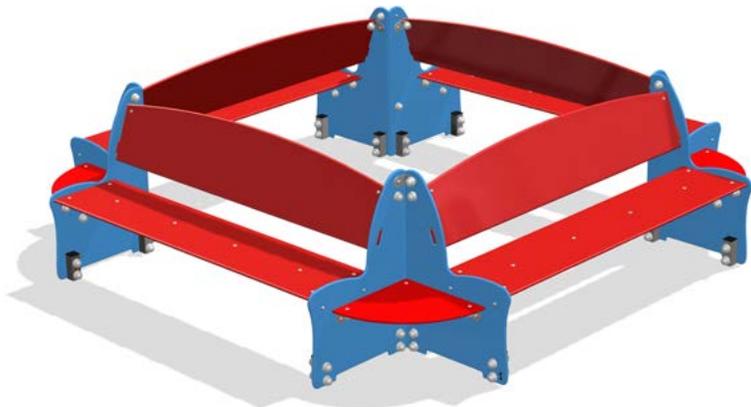
QUATRE
CÔTÉS, MILLE
POSSIBILITÉS DE
RENCONTRES !

AMB4F Banc enfant tour d'arbre



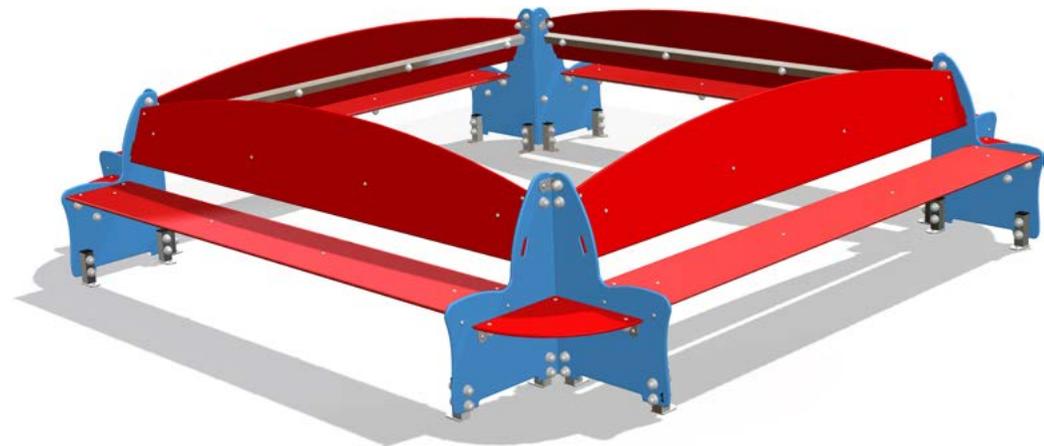
BANC TOUR D'ARBRE MOYEN

ASSISE MOYENNE
AMB4FM



BANC TOUR D'ARBRE GRAND

ASSISE MOYENNE
AMB4FG





MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES > BANCS

BANC GRILLON HEXA

ASSISE MOYENNE
AMGH



BANC CIGALE HEXA

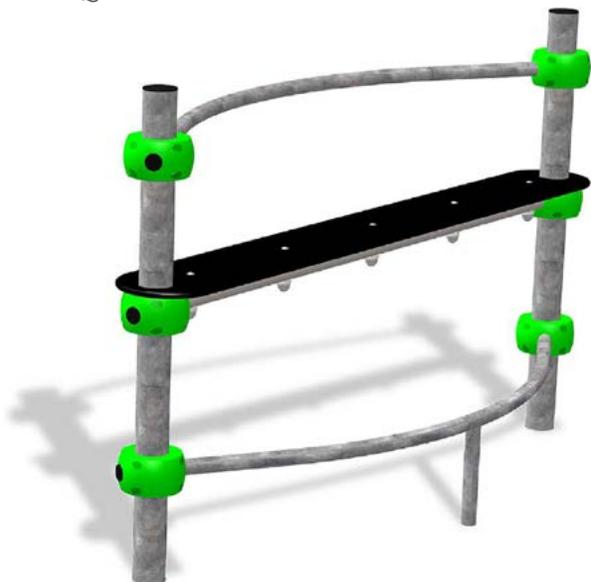
ASSISE MOYENNE
AMGH-XL



UN ESPACE À 360° POUR SE RASSEMBLER ET ÉCHANGER

BANC GET UP

ASSISE HAUTE
QA1



BANC START ME UP

ASSISE HAUTE
QA2



UN COIN COOL, 100% ADO FRIENDLY



SYNCHRONICITY

RIDERS ON THE STORM

ASSISE HAUTE
QA3



GOOD VIBRATIONS

ASSISE HAUTE
QA5



YELLOW SUBMARINE

ASSISE HAUTE
QA6



SYNCHRONICITY®



QA5 Good vibrations



QUATRE HEURES

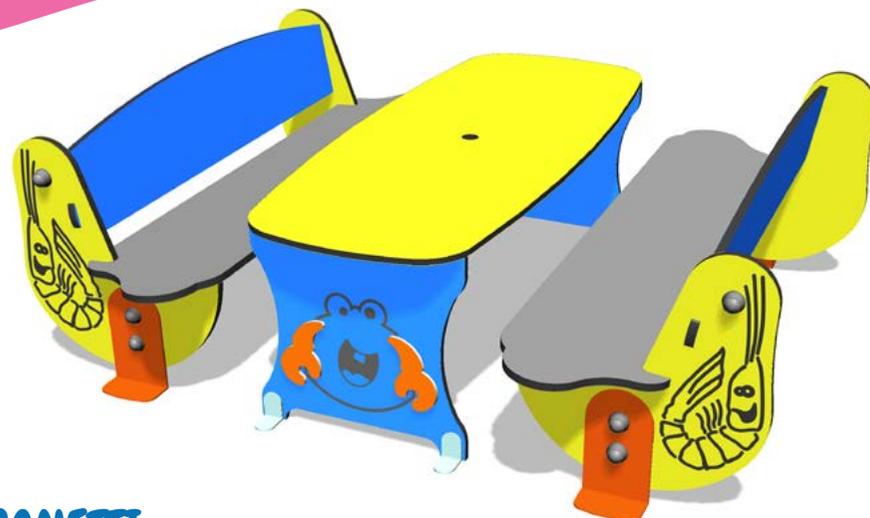
ASSISE BASSE
A4H



SPÉCIAL CRÈCHES

QUATRE HEURES MARIN

ASSISE BASSE
A4H-M



ENSEMBLE FRUIT

ASSISE MOYENNE
AEF



TABLE CANETTI

ASSISE MOYENNE
YATI



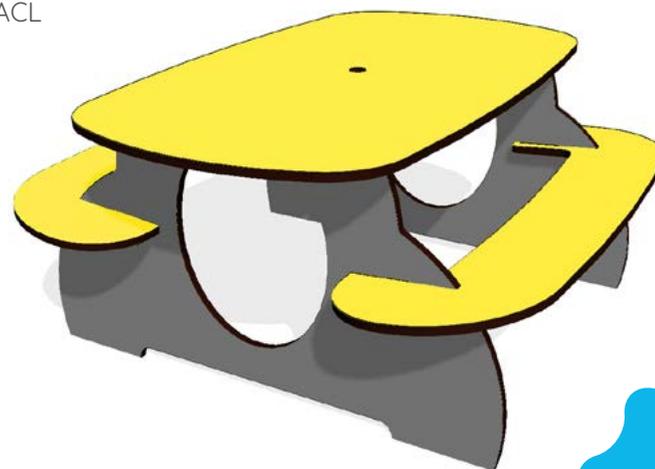
TABLE TRIGO

ASSISE MOYENNE
ATT



TABLE COLLATION

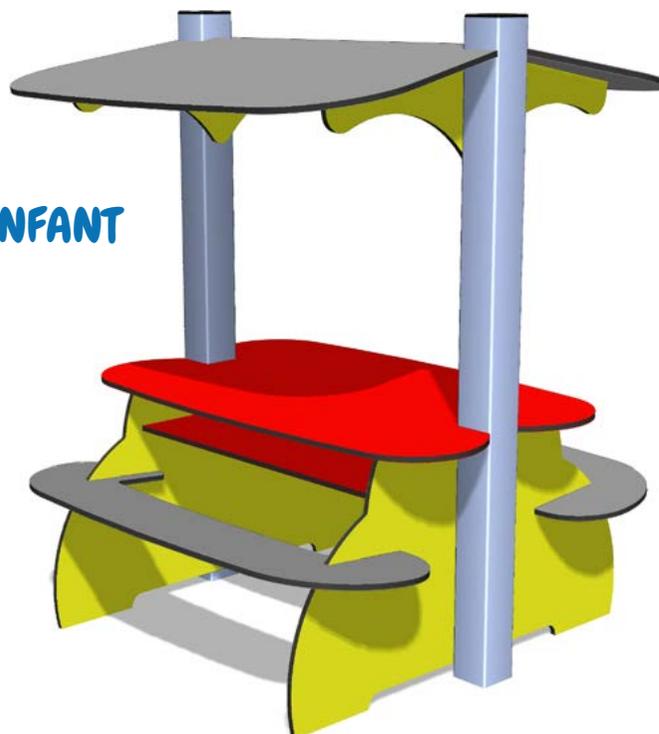
ASSISE MOYENNE
ACL



CONFORT ET
COMPLICITÉ
AUTOUR DE
CHAQUE TABLE

TABLE SNACK ENFANT

ASSISE MOYENNE
ASN



KID-PICNIC

ASSISE MOYENNE
AKP

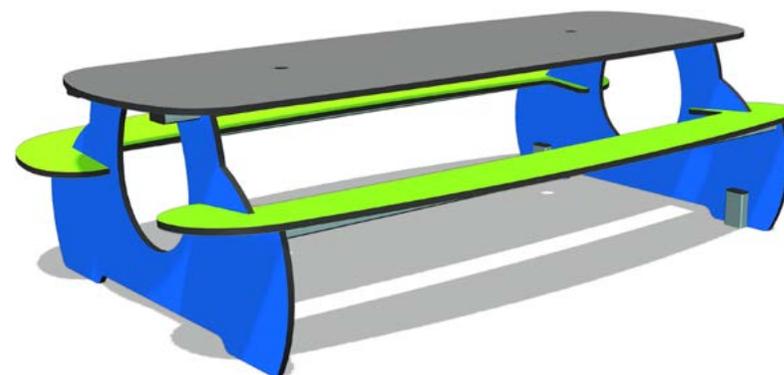




TABLE TOUR D'ARBRE

ASSISE MOYENNE
ATO

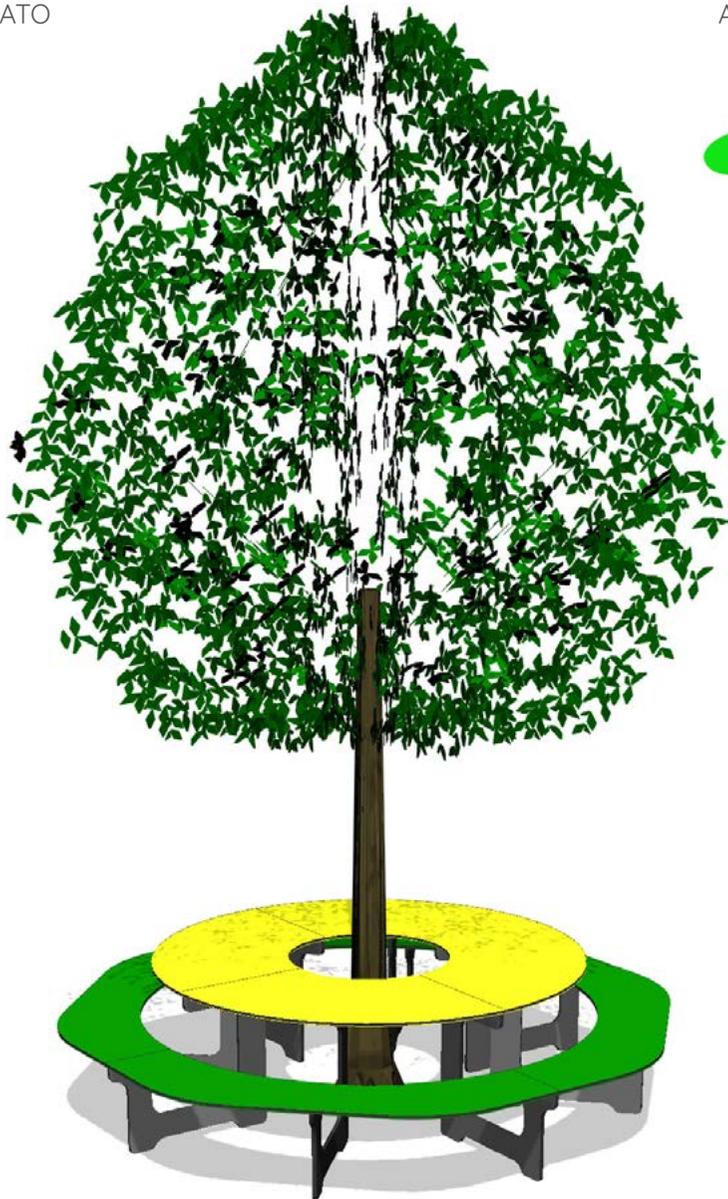
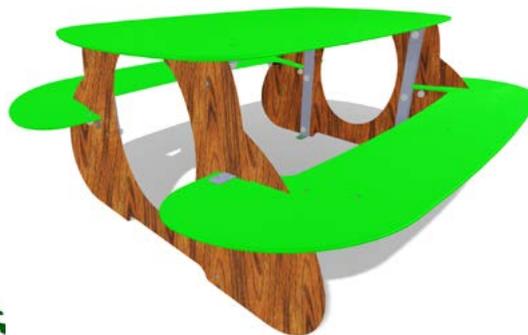


TABLE DÉJEUNER

ASSISE HAUTE
ADJ



ADJ Table déjeuner Querrien (56)

TABLE SELF ADULTE

ASSISE HAUTE
ASF

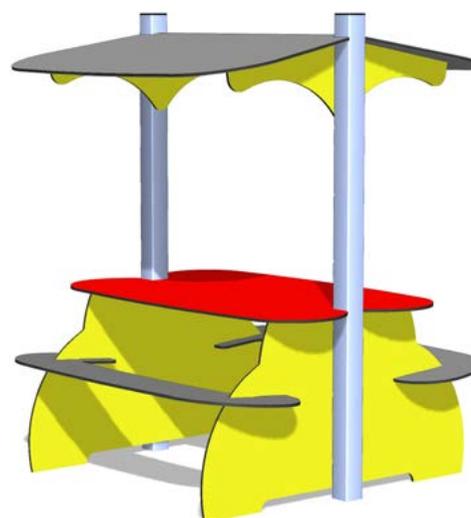


TABLE SELF ADULTE + DAMIER

ASSISE HAUTE
ASF-D



TABLE HYDE PARK

ASSISE HAUTE
YATK



TABLE ISOLA

ASSISE HAUTE
YTAISO



TABLE TOUR D'ARBRE ADULTE

ASSISE HAUTE
ATO-A

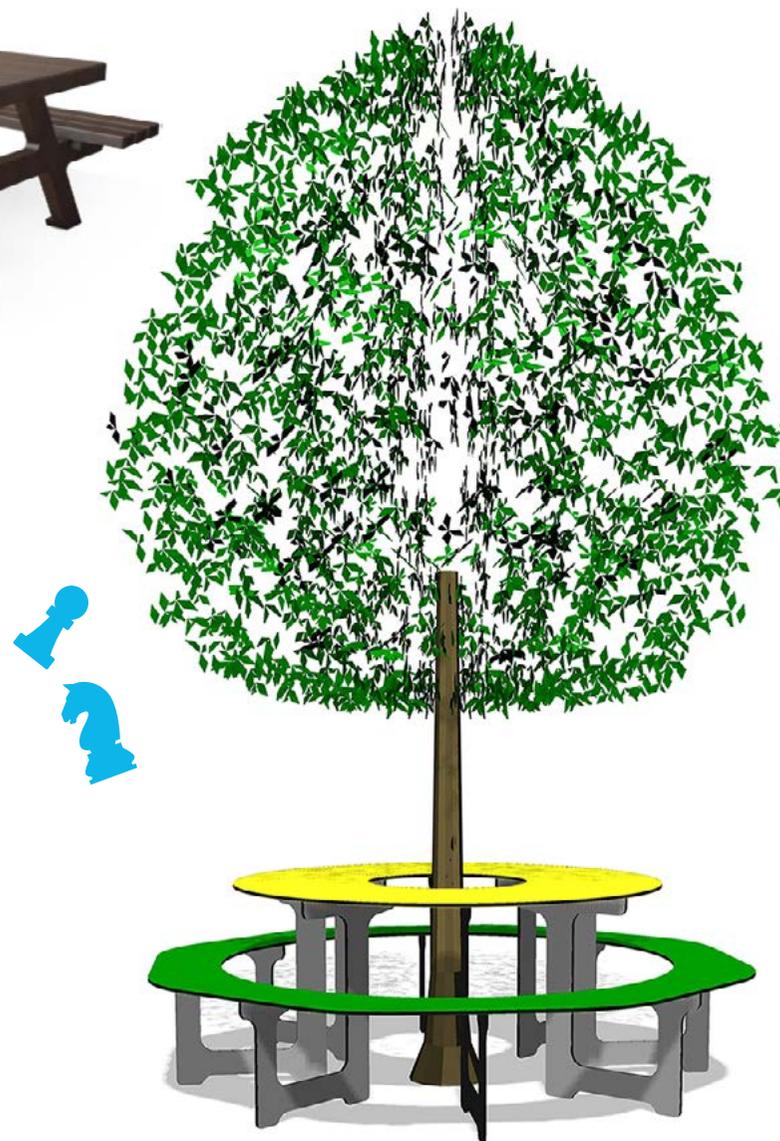


TABLE HEXA PMR

ASSISE HAUTE
AT6



TABLE ÉCHIQUIER

MTE





POUBELLE CHOUETTE

APC



POUBELLE CHEVALIER

APV



POUBELLE SCAPHANDRIER

APS



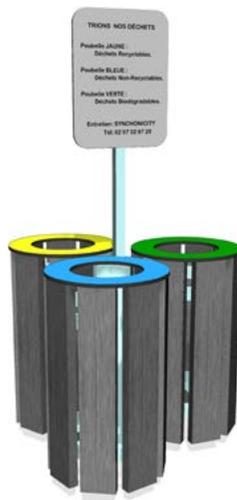
POUBELLE CENTRAL PARK

QM8



TRI SÉLECTIF

ATS



TRI SÉLECTIF 2

ATS-2

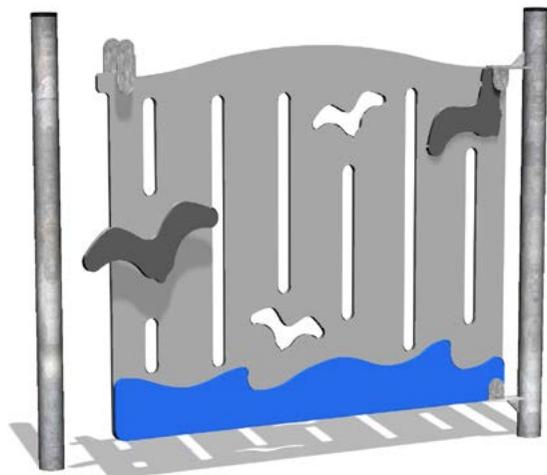


LA POUBELLE QUI GARDE L'AIRE DE JEUX NICKEL



PORTILLON CIEL PMR

AC2PMR



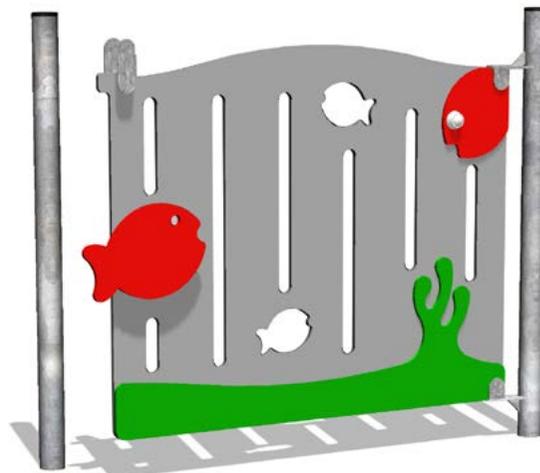
PORTILLON TERRE PMR

AC3PMR



PORTILLON OCÉAN PMR

AC5PMR

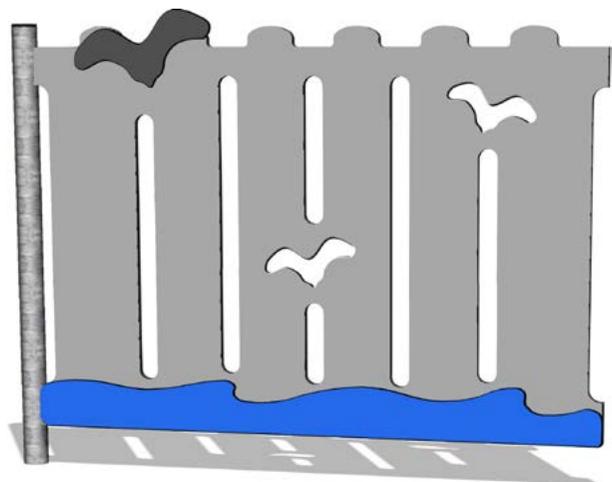


DÉLIMITER
L'ESPACE,
SANS LIMITER
L'AMUSEMENT



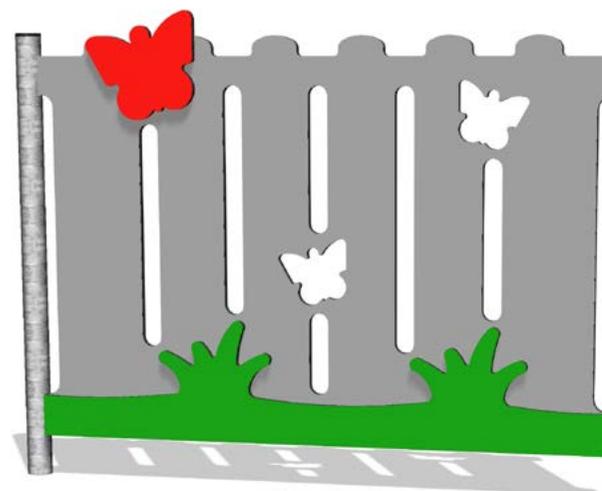
CLÔTURE CIEL

ACC-V2



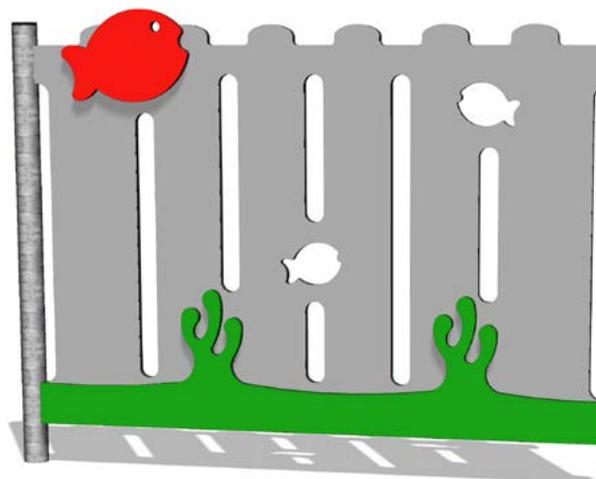
CLÔTURE TERRE

ACT-V2



CLÔTURE OcéAN

ACO-V2

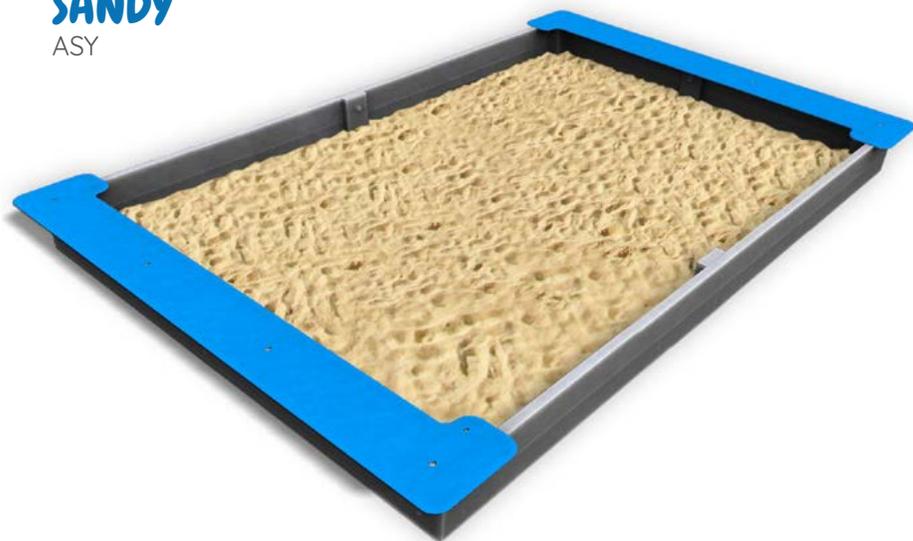




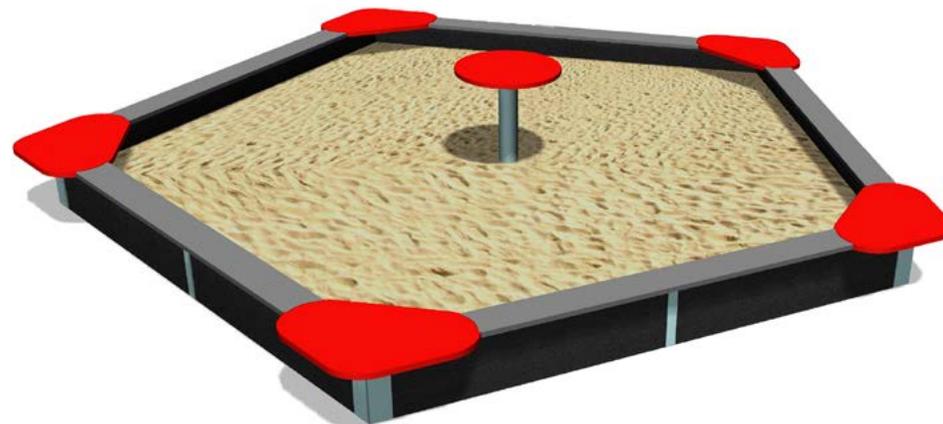
Aire de jeux Saint-Prouant(85)

MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES > BACS À SABLE

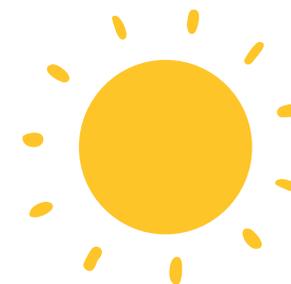
SANDY
ASY



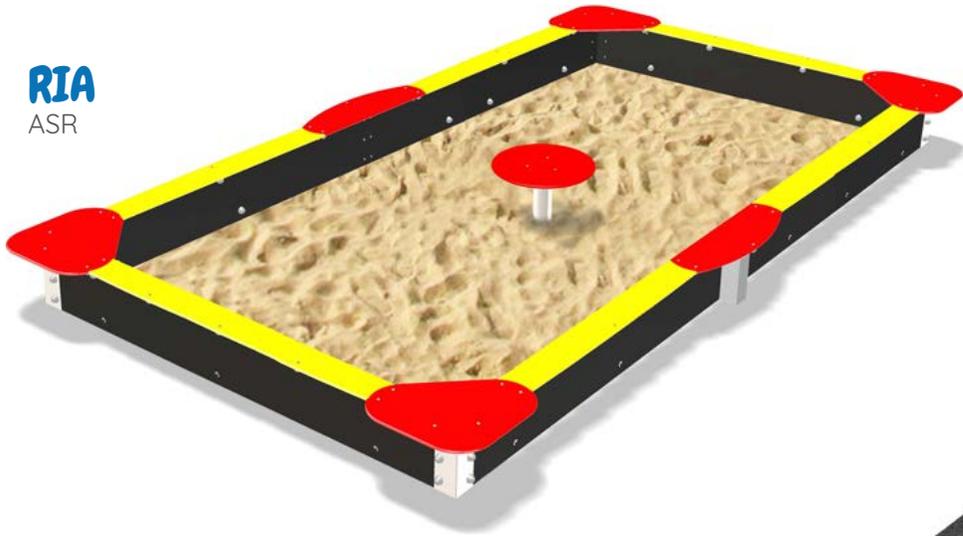
ANSE
ASA



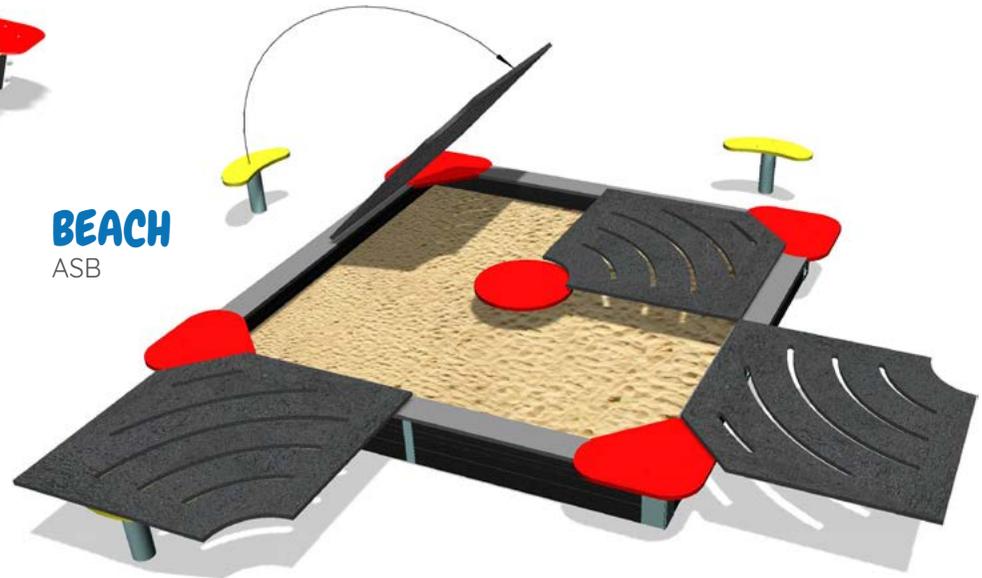
CRIQUE
ASC



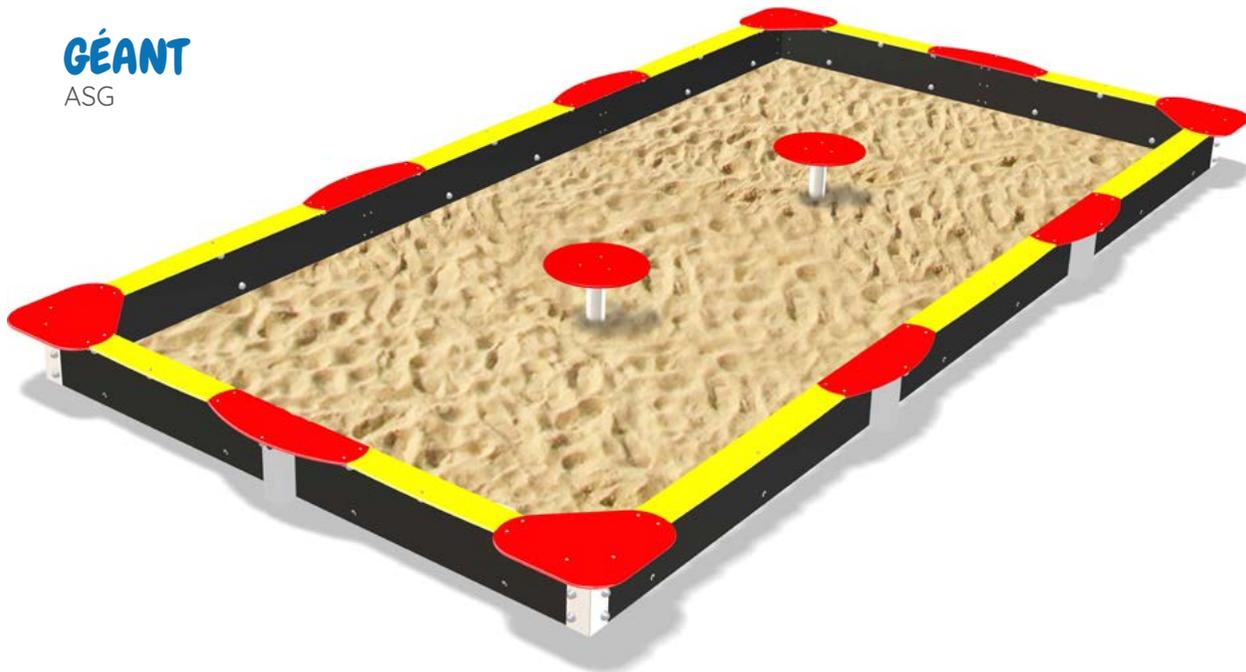
RIA
ASR



BEACH
ASB



GÉANT
ASG

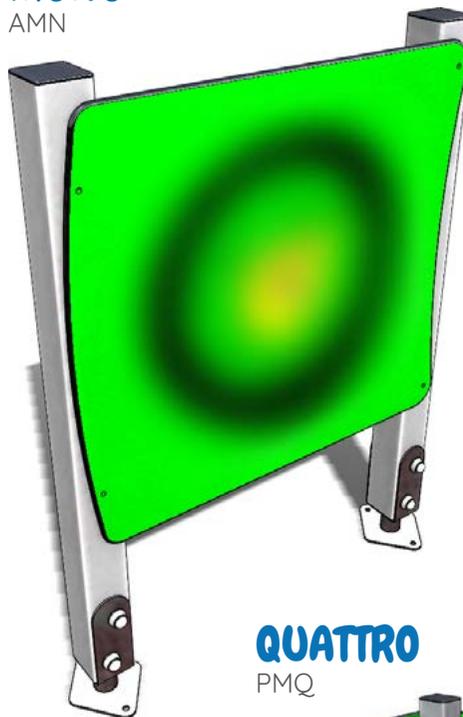




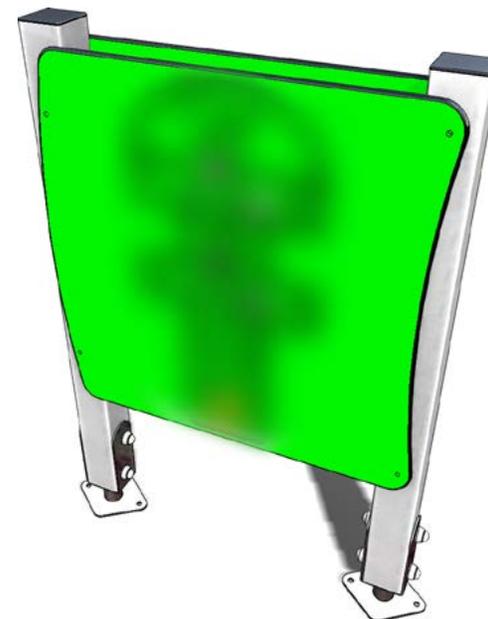
LES BASES



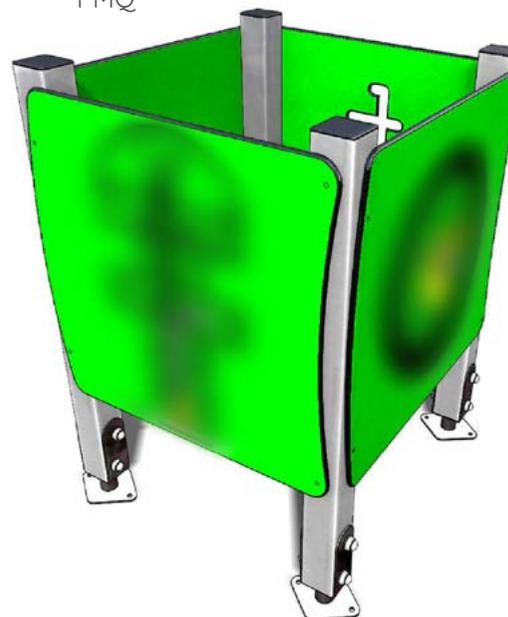
MONO
AMN



DUO
PMD



QUATTRO
PMQ



Avec les panneaux de manipulations, l'enfant exercera son sens logique et sa dextérité par le déplacement des pièces au format adapté à ses mains.

Nous vous proposons 3 choix d'installations pour convenir à tous les budgets et espaces :

MONO (1 PANNEAU)

DUO (2 PANNEAUX)

QUATTRO (4 PANNEAUX)

Vous n'avez plus qu'à choisir vos panneaux.

UN PANNEAU,
MILLE HISTOIRES
À INVENTER

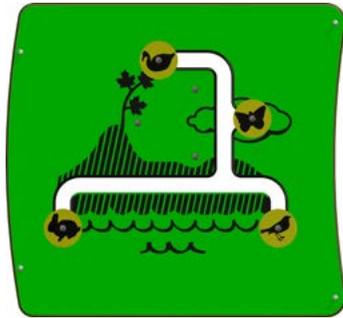


LES PANNEAUX AU CHOIX

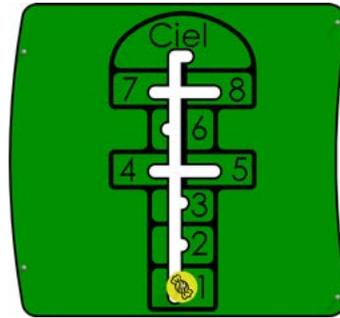
LE LIÈVRE ET LA TORTUE



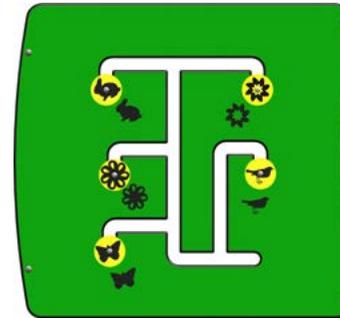
ZOO



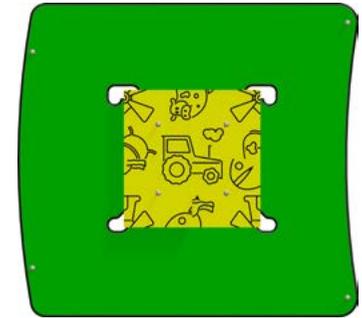
MARELLE



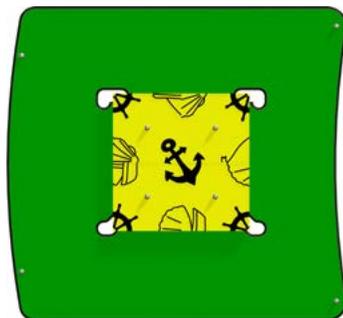
NATURE



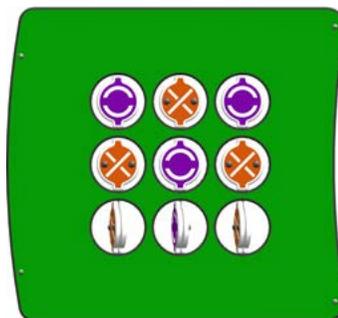
PUZZLE CAMPAGNE



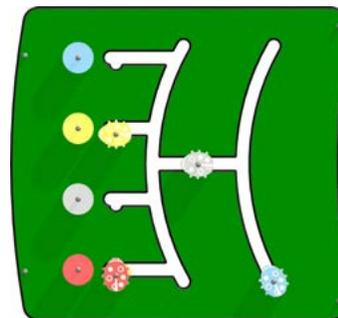
PUZZLE MARIN



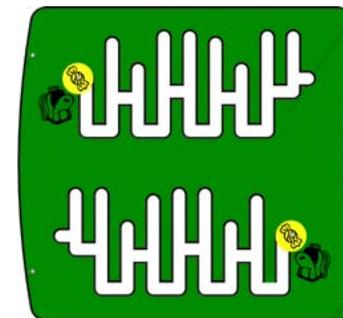
MORPION



COCCINELLE



CARTABLE





LES PANNEAUX AU CHOIX

HORLOGE



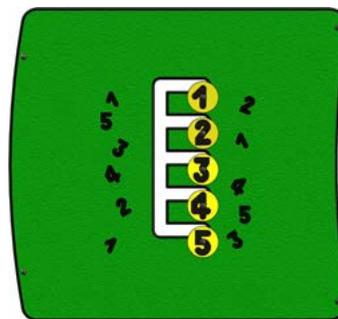
REBELOTE



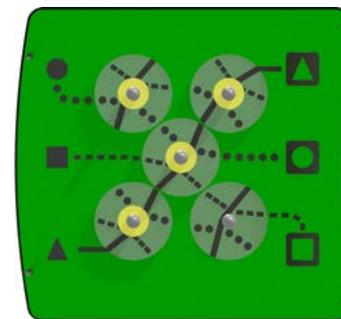
PRINTEMPS



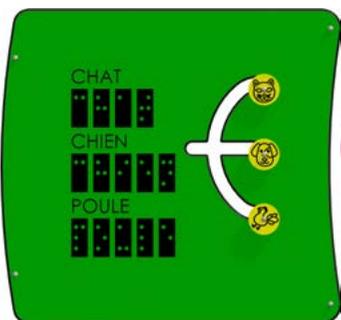
KONTEBON



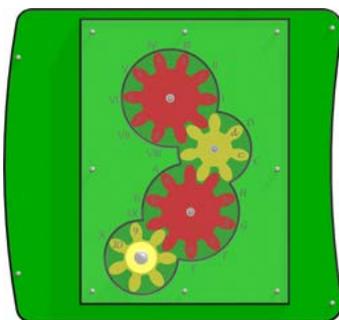
AIGUILLAGE



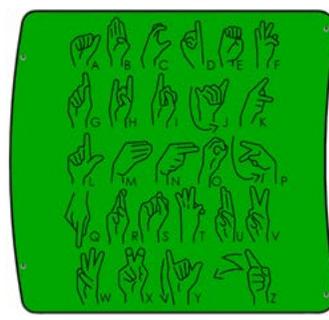
TATOUVU



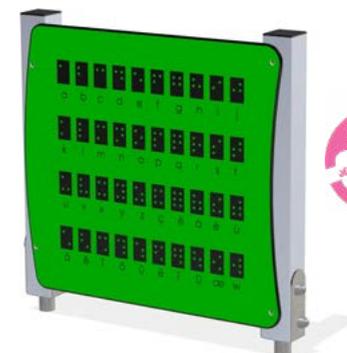
KASTET



LANGUE DES SIGNES



PANNEAU BRAILLE



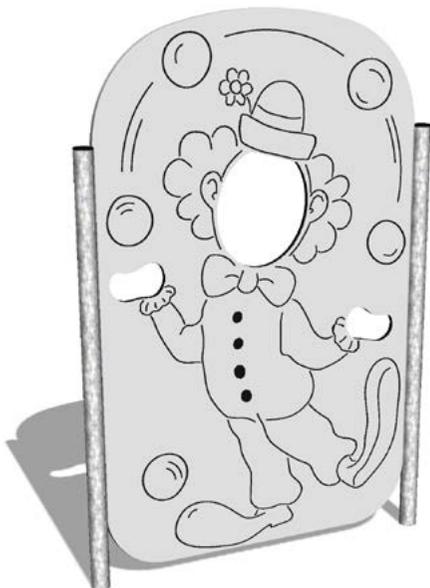




MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES > PANNEAUX LUDIQUES

TY-CLOWN

PCW



TY-GWARD

PHR



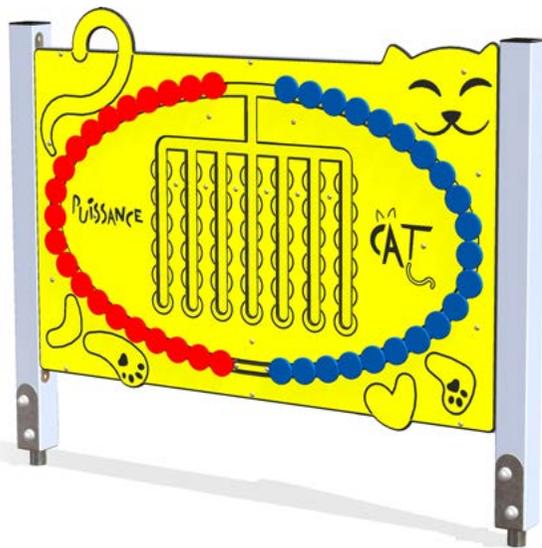
TI-PLANT

PPL



PUISSANCE CAT

AP4

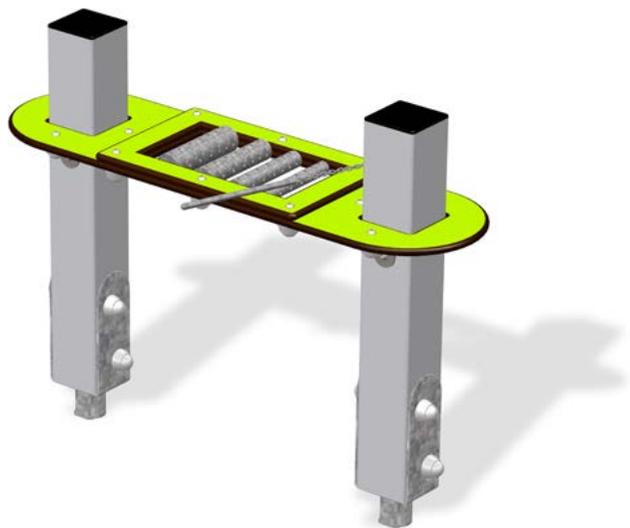


MULTI BALLE

ARF



XYLO
AMX



TUBES RÉSONNANTS 'ÉCHO II»
YTRECHOII



TUBES «CLAPPO»
YTCLA



TAMBOURINS «THUNDER»
YTTHUN





PANNEAU RAMIX

APD



PANNEAU RECYCLE

APDR



PANNEAU INCLUSIF

APDI



PANNEAU HIBOO

APH





PANNEAU POMME

APP



PANNEAU JEUX

ADR-D



PANNEAU SPORTS

ADR-G3



PANNEAU ÉCOLE

ADR-D2



L'AMUSEMENT, C'EST ENCORE MIEUX QUAND C'EST BIEN ENCADRÉ





CINQ CHEMINS

A5C



BILLOU

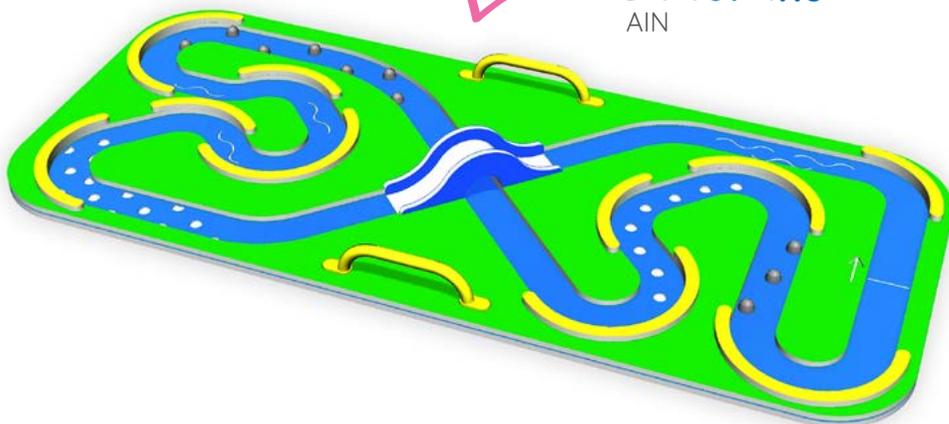
BLL



JEUX DÉPLAÇABLES, SELON LES ENVIES, LA PLACE & LA MÉTÉO

INNOPARC

AIN



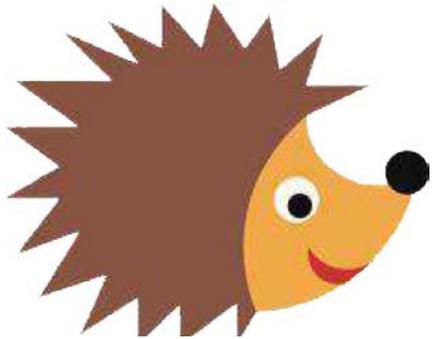


A5C Cinq chemins

MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES > MODULES 2D

HÉRISSON

YSSHERRISSOND01002



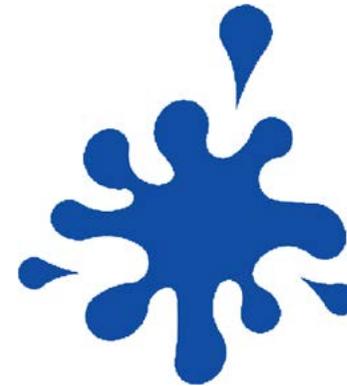
ABEILLE

YSSABEILLEC505A52UV



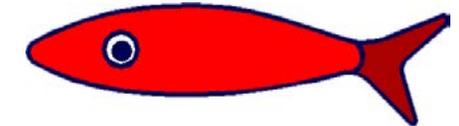
SPLASH

YSSSPLASH3GOUTTESH201A57



SAUMON

YSSSAUMONC115A09



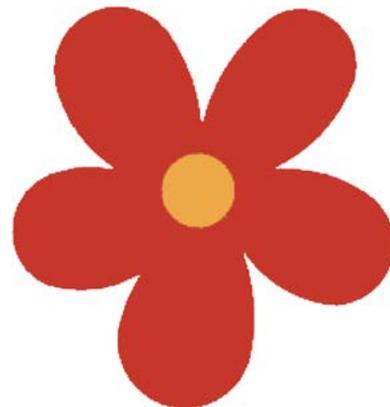
PALMIER DROIT

YSSPALMIERDROITD0107A04



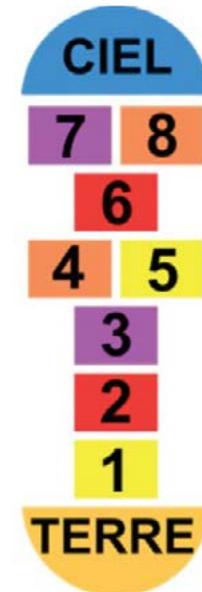
FLEUR 5

YSSFLEUR5D202A57

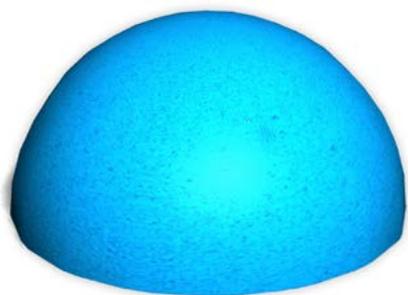


MARELLE COULEUR

YSSMARELF103B20



DEMIE SPHÈRE Ø 500MM
SS-019



CROCODILE
YSSCROCO3DK103A04



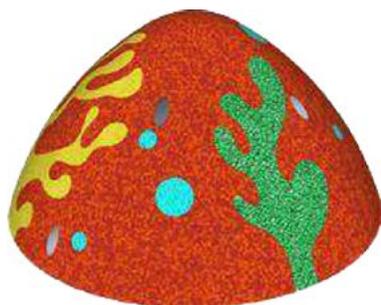
ETOILE DE MER
YSSETOILE3DK102A09



TUNNEL COCCINELLE
YSSCOXTI04A01



CORAIL AVEC TROUS
YSSCORAILTROUSL401A70



CHAMPIGNON 3D
YSSCHAMPIGNONL302B20



PIERRE SEULE
YSSPIERRESEULEL103A05



MOBILIERS ET COMPLÉMENTS LUDIQUES > COMPLÉMENTS SPORTIFS

TABLE PING PONG DIABOLO

YTPP



Table de ping pong Bréhand (22)

BUT DE BASKET 2.60M (DÉPORT 0.60M)

ECOLEYBASKET2.60.0.60



BUT DE BASKET 3.05M (DÉPORT 0.60M)

ECOLEYBASKET3.05.60



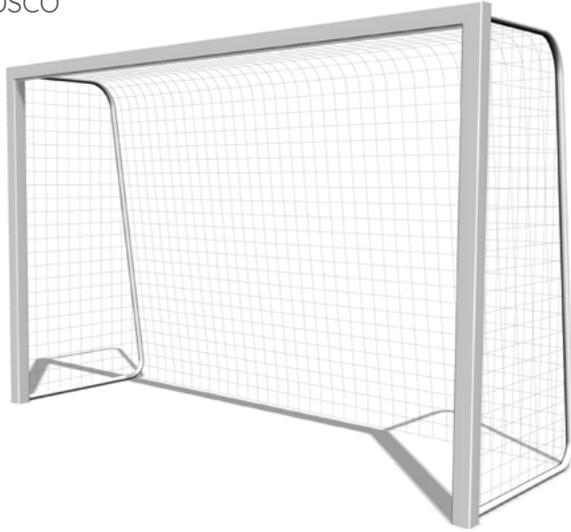
BUT DE BASKET 3.05M (DÉPORT 1.20M)

ECOLEYBASKET3.05.1.20



BUT HAND SCOLAIRE

YBUTHANDSCO



BUT HAND FOOT

STARBFH



COMBI JUNIOR 2,40 X 1,70 M

YHE010025-A



COMBI 3,00 X 2,00 M

YHE010021-A



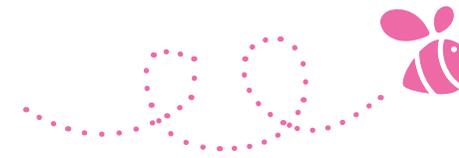
STADIUM ARENA 3M MÉTAL

STAR 03M



INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
BANCS					
	BANC CANARI	AMC	0,28	1,30 x 0,52 x 0,50	134
	BANC PIPPOLINO	YAML	0,25 ou 0,34	1,50 x 0,68 x 0,70	134
	BANC CANETTI	YAMT	0,34	1,50 x 0,34 x 0,34	134
	BANC ENFANT	AMB	0,34	1,13 x 0,50 x 0,70	134
	BANC ADULTE	AMBXL	0,44	1,72 x 0,77 x 1,10	135
	BANC DE L'AMITIÉ	AMBA	0,44	1,72 x 0,77 x 1,10	135
	BANC HYDE PARK	YAMY	0,45	1,65 x 0,56 x 0,95	135
	BANC HYDE PARK SD	YAMK	0,45	1,65 x 0,46 x 0,48	135
	BANC CIGALE	AMG	0,46	1,80 x 0,28 x 0,46	136
	BANC TRAFALGAR (1,50 ou 2,00m)	YBATS	0,45	1,50/2,00 x 0,80 x 0,65	136
	BAIN DE SOLEIL AVETO	YAVO	0,34	1,50 x 1,65 x 1,19	136
	FEUILLE GÉANTE	AFG	0,34	0,48 x 0,45 x 160	136
	BANC ENFANT TOUR D'ARBRE	AMB4F	0,37	2,08 x 2,08 x 0,70	137
	BANC TOUR D'ARBRE MOYEN	AMB4FM	0,37	2,38 x 2,38 x 0,70	137



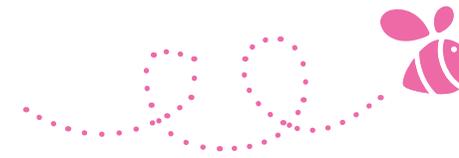
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
	BANC TOUR D'ARBRE GRAND	AMB4FG	0,37	3,18 x 3,18 x 0,70	137
	BANC GRILLON HEXA	AMGH	0,35	2,20 x 1,90 x 0,35	138
	BANC CIGALE HEXA	AMGH-XL	0,43	2,20 x 1,90 x 0,43	138
	BANC GET UP	QA1	0,80	2,15 x 0,80 x 1,30	138
	BANC START ME UP	QA2	0,80	2,15 x 0,80 x 1,90	138
	RIDERS ON THE STORM	QA3	0,42	2,24 x 1,08 x 2,10	139
	GOOD VIBRATIONS	QA5	0,42	2,15 x 1,20 x 2,10	139
	YELLOW SUBMARINE	QA6	0,42	3,26 x 1,20 x 2,10	139

TABLES

	QUATRE HEURES	A4H	0,27	1,60 x 1,20 x 0,50	140
	QUATRE HEURES MARIN	A4H-M	0,27	1,60 x 1,20 x 0,50	140
	ENSEMBLE FRUIT	AEF	0,37	0,92 x 0,91 x 0,60	140
	TABLE CANETTI	YATI	-	1,50 x 0,60 x 0,57	140
	TABLE TRIGO	ATT	0,32	1,43 x 1,32 x 0,53	141
	TABLE COLLATION	ACL	0,32	1,20 x 1,66 x 0,55	141

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	HAUTEUR MAX ASSISE (m)	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
TABLES (SUITE)					
	TABLE SNACK ENFANT	ASN	0,35	1,17 x 1,13 x 1,37	141
	KID-PICNIC	AKP	0,32	2,00 x 1,25 x 0,55	141
	TABLE TOUR D'ARBRE	ATO	0,35	2,20 x 2,20 x 0,55	142
	TABLE DÉJEUNER	ADJ	0,47	2,00 x 1,90 x 0,82	142
	TABLE SELF ADULTE	ASF-D	0,50	1,70 x 1,65 x 2,00	142
	TABLE SELF ADULTE + DAMIER	ASF-D	0,50	1,70 x 1,65 x 2,00	142
	TABLE HYDE PARK	YATK	-	1,65 x 0,90 x 0,80	143
	TABLE ISOLA	YTAISO	0,46	2,00 x 0,75 x 0,78	143
	TABLE HEXA PMR	AT6	0,46	2,75 x 1,89 x 0,76	143
	TABLE TOUR D'ARBRE ADULTE	ATO-A	0,45	2,20 x 2,20 x 0,75	143
	TABLE ÉCHIQUIER	MTE	-	0,60 x 0,60 x 1,00	143



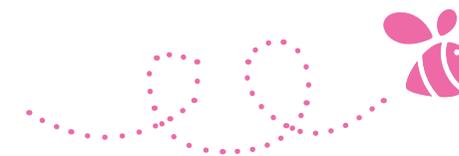
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
--------	------------	------------	----------------------	------

POUBELLES

	POUBELLE CHOUETTE	APC	0,55 x 0,35 x 0,80	144
	POUBELLE CHEVALIER	APV	0,65 x 0,37 x 0,89	144
	POUBELLE SCAPHANDRIER	APS	0,57 x 0,35 x 0,80	144
	POUBELLE CENTRAL PARK	QM8	0,44 x 0,44 x 0,77	144
	TRI SÉLECTIF	ATS	0,90 x 0,84 x 1,60	144
	TRI SÉLECTIF 2	ATS-2	0,90 x 0,43 x 1,60	144

CLÔTURES

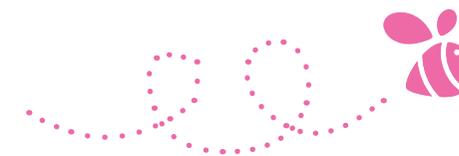
	PORTILLON CIEL PMR	AC2PMR	1,04 x 0,05 x 0,90	145
	PORTILLON TERRE PMR	AC3PMR	1,04 x 0,05 x 0,90	145
	PORTILLON OCÉAN PMR	AC5PMR	1,04 x 0,05 x 0,90	145
	CLÔTURE CIEL	ACC-V2	1,04/1,21/1,42 x 0,05 x 0,90	146
	CLÔTURE TERRE	ACT-V2	1,04/1,21/1,42 x 0,05 x 0,90	146
	CLÔTURE OCÉAN	ACO-V2	1,04/1,21/1,42 x 0,05 x 0,90	146



INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
BACS À SABLE				
	SANDY	ASY	2,20 x 2,20 x 0,20	148
	CRIQUE	ASC	2,70 x 2,70 x 0,30	148
	ANSE	ASA	4,08 x 4,08 x 0,60	148
	BEACH	ASB	4,40 x 4,40 x 0,30	149
	RIA	ASR	4,00 x 2,00 x 0,60	149
	GÉANT	ASG	6,30 x 3,30 x 0,30	149
PANNEAUX LUDIQUES INTERCHANGEABLES				
	MONO	AMN	0,90 x 0,09 x 0,90	150
	DUO	PMD	0,91 x 0,10 x 0,90	150
	QUATTRO	PMQ	0,91 x 0,91 x 0,90	150
PANNEAUX AU CHOIX				
	LE LIÈVRE ET LA TORTUE	-	-	151
	ZOO	-	-	151
	MARELLE	-	-	151

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	ENCOMBREMENT (Lxbxh)	PAGE
	NATURE	-	-	151
	PUZZLE CAMPAGNE	-	-	151
	PUZZLE MARIN	-	-	151
	MORPION	-	-	151
	COCCINELLE	-	-	151
	CARTABLE	-	-	151
	HORLOGE	-	-	152
	REBELOTE	-	-	152
	PRINTEMPS	-	-	152
	KONTEBON	-	-	152
	AIGUILLAGE	-	-	152
	TATOUVU	-	-	152
	KASTET	-	-	152
	LANGUE DES SIGNES	-	-	152
	PANNEAU BRAILLE	-	-	152



INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
PANNEAUX LUDIQUES				
	TY-CLOWN	PCW	0,90 X 0,05 X 1,27	154
	TY-GWARD	PHR	0,90 X 0,20 X 1,27	154
	TI-PLANT	PPL	0,90 X 0,20 X 1,27	154
	PUISSANCE CAT	AP4	1,10 x 1,70 x 1,40	154
	MULTI BALLE	ARF	2,87 x 0,109 x 1,30	154
JEUX SONORES				
	XYLO	AMX	0,70 X 0,20 X 1,00	155
	TUBES RÉSONNANTS «ÉCHO II»	YTRECHOII	15,00 (max) x 0,35 x 1,40/1,10	155
	TAMBOURINS «THUNDER»	YTTHUN	0,91 x 0,30 x 0,69	155
	TUBES «CLAPPO»	YTCLA	1,18 x 0,29 x 0,86	155

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	ENCOMBREMENT (Lxbxh)	PAGE
--------	------------	------------	----------------------	------

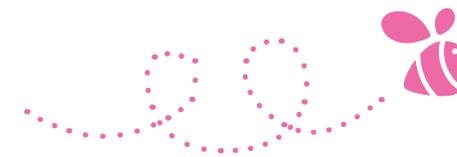
PANNEAUX INFORMATIONS

	PANNEAU RAMIX	APD	0,40 x 0,06 x 1,80	156
	PANNEAU INCLUSIF	APDI	0,40 x 0,06 x 1,80	156
	PANNEAU RECYCLE	APDR	0,40 x 0,06 x 1,80	156
	PANNEAU HIBOO	APH	0,66 x 0,05 x 1,70	156
	PANNEAU POMME	APP	0,56 x 0,05 x 1,80	157
	PANNEAU JEUX	ADR-D	0,61 x 0,05 x 1,60	157
	PANNEAU ECOLE	ADR-D2	0,61 x 0,05 x 1,60	157
	PANNEAU SPORTS	ADR-G3	0,61 x 0,05 x 1,60	157

COMPLÉMENTS LUDIQUES

	CINQ CHEMINS	A5C	2,20 x 0,95 x 0,15	158
	INNOPARC	AIN	2,20 x 0,95 x 0,12	158
	BILLOU	BLL	4,00 x 3,00 x 0,10	158

INFORMATIONS TECHNIQUES



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	PAGE
MODULES 2D			
	HÉRISSON	YSSHERRISSOND01002	160
	ABEILLE	YSSABEILLEC505A52UV	160
	SPLASH	YSSSPLASH3GOUTTESH201A57	160
	SAUMON	YSSSAUMONC115A09	160
	PALMIER DROIT	YSSPALMIERDROITD0107A04	160
	FLEUR 5	YSSFLEUR5D202A57	160
	MARELLE COULEUR	YSSMARELF103B20	160
MODULES 3D			
	DEMIE SPHÈRE Ø 500mm	SS-019	161
	CROCODILE	YSSCROCO3DK103A04	161
	ETOILE DE MER	YSSETOILE3DK102A09	161
	TUNNEL COCCINELLE	YSSCOXTI04A01	161
	CORAIL AVEC TROUS	YSSCORAILTROUSL401A70	161
	CHAMPIGNON 3D	YSSCHAMPIGNONL302B20	161
	PIERRE SEULE	YSSPIERRESEULEL103A05	161

VISUEL

NOM DU JEU

REF DU JEU

ENCOMBREMENT (Lxlxh)

PAGE

COMPLÉMENTS SPORTIFS



TABLE PING PONG DIABOLO

YTPP

2,74 X 1,52 X 0,76

162



BUT DE BASKET 2.60M (déport 0,60m)

ECOLEYBASKET2.60.0.60

1,20 x 0,8 x 2,60

162



BUT DE BASKET 3.05M (déport 0.60m)

ECOLEYBASKET3.05.60

1,20 x 0,8 x 3,05

162



BUT DE BASKET 3.05M (déport 1.20m)

ECOLEYBASKET3.05.1.20

1,20 x 0,8 x 3,05

162



BUT HAND SCOLAIRE

YBUTHANDSCO

3,00 x 2,00 x 0,99

163



BUT HAND FOOT

STARBHF

3,00 x 2,00 x 1,00

163



COMBI JUNIOR 2,40 X 1,70 M

YHE010025-A

2,40 x 1,70 x 3,59

163



COMBI 3,00 X 2,00 M

YHE010021-A

3,00 X 2,06 X 3,59

163



STADIUM ARENA 3M MÉTAL

STAR 03M

3,00 X 1,00 X 3,70

163



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS



Les structures de jeux multifonctionnelles offrent une multitude d'avantages pour les enfants âgés de 1 à 6 ans, contribuant à leur développement global de manière ludique et stimulante.

DÉVELOPPEMENT DE LA MOTRICITÉ GLOBALE :

Grimper, courir, sauter, glisser, se balancer... toutes ces actions sollicitent différents groupes musculaires, améliorant la coordination, l'équilibre et l'agilité de l'enfant.

AMÉLIORATION DE LA CONSCIENCE CORPORELLE :

En explorant différentes positions et mouvements, l'enfant affine sa perception de son corps dans l'espace.

STIMULATION DE L'IMAGINATION ET DE LA CRÉATIVITÉ :

Les structures de jeux deviennent des terrains d'aventure où l'enfant invente des histoires, des jeux de rôle et développe sa pensée symbolique.

DÉVELOPPEMENT DES COMPÉTENCES SOCIALES :

Les structures de jeux sont souvent partagées avec d'autres enfants, favorisant ainsi la coopération, l'échange, le partage et la résolution de conflits.

RENFORCEMENT DE LA CONFIANCE EN SOI :

En surmontant des défis, en atteignant des objectifs et en réussissant de nouvelles actions, l'enfant gagne en assurance et en estime de soi.

APPRENTISSAGE DE LA GESTION DES ÉMOTIONS :

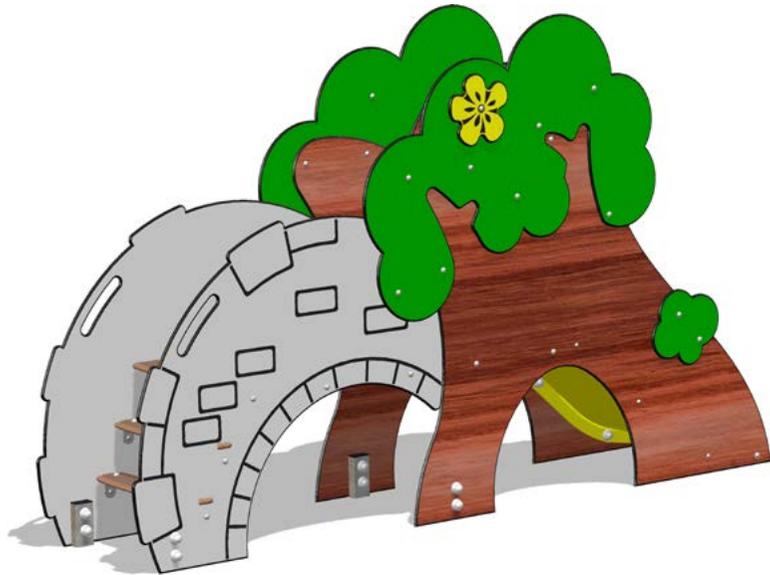
Les jeux de groupe peuvent susciter des émotions variées (joie, excitation, frustration...), permettant à l'enfant d'apprendre à les identifier et à les gérer.

Les structures de jeux multifonctionnelles sont des outils précieux pour le développement de l'enfant. Elles offrent un espace de jeu stimulant et sécurisé où l'enfant peut s'amuser, apprendre et grandir.

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS

PATA-PONT
TPP

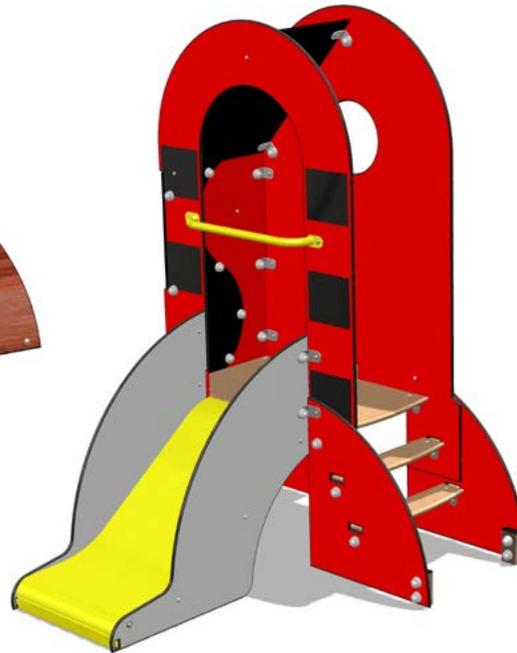
1-6 ans



QUATRE
COMBINAISONS
DE COULEUR
DISPONIBLES

APOLLO
PTA

1-6 ans



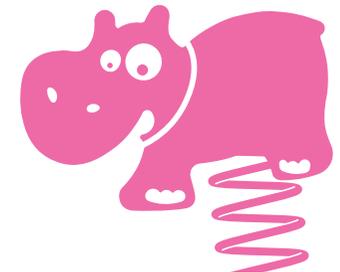
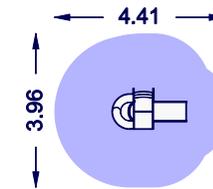
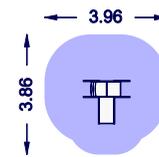
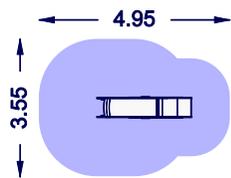
VILLA
PTV

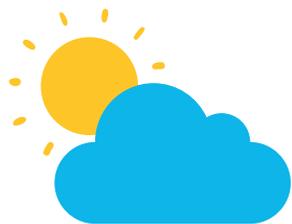
1-6 ans



PENSEZ À LA
MODULARITÉ
DES MATÉRIAUX

RETROUVEZ LE DÉTAIL
DES FONCTIONS
LUDIQUES P.44





NAVION

MAV

1-6 ans



POUR DÉCOLLER... TOUT EN GARDANT LES PIEDS (PRESQUE) SUR TERRE

KABANON

PKP

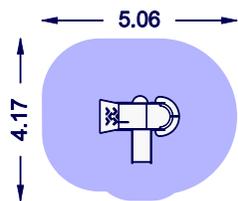
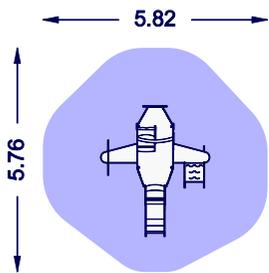
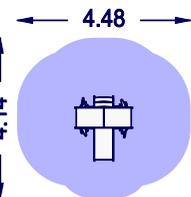
1-6 ans



KABANE TCHANQUEE

PTP

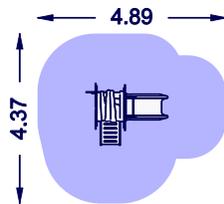
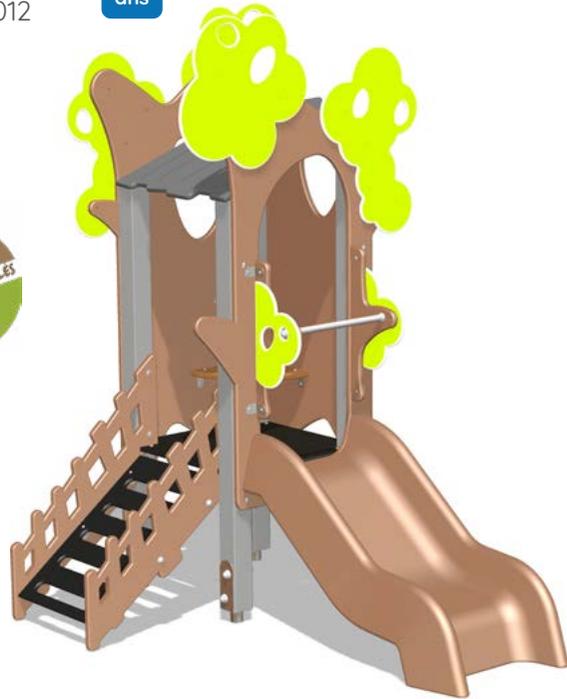
1-6 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS

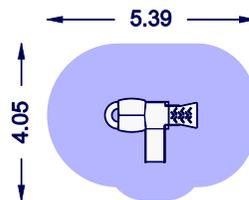
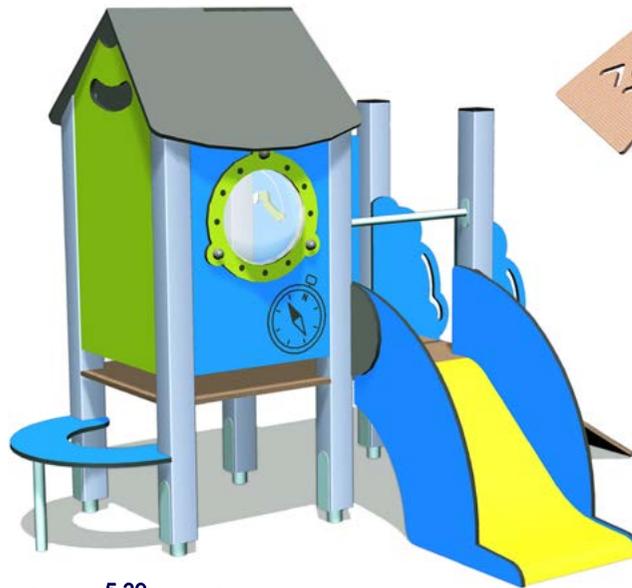
FÉTICHE
KRS0012

1-6
ans



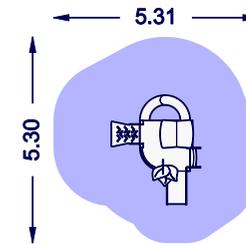
FICELLE
KKS 1458

1-6
ans



MOLO MOLO
KKS 1359

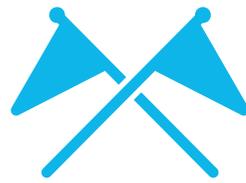
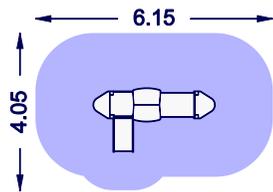
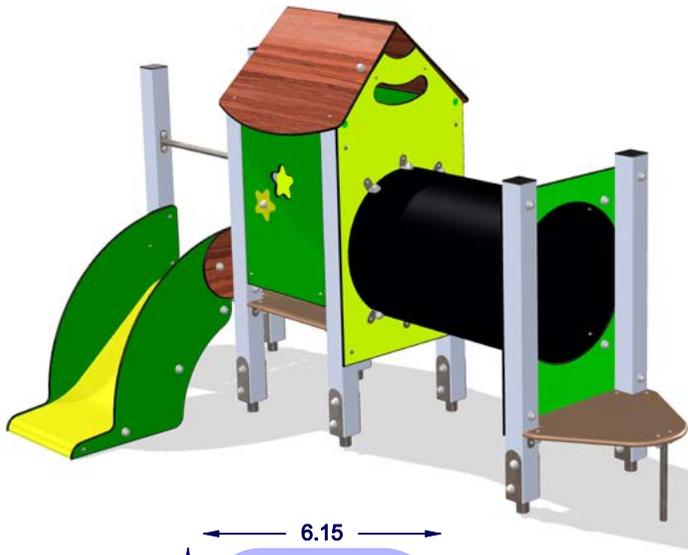
1-6
ans



QUATRE PATTES

P4P

1-6 ans

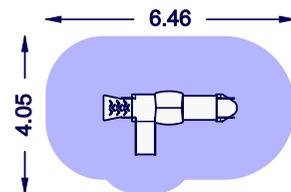
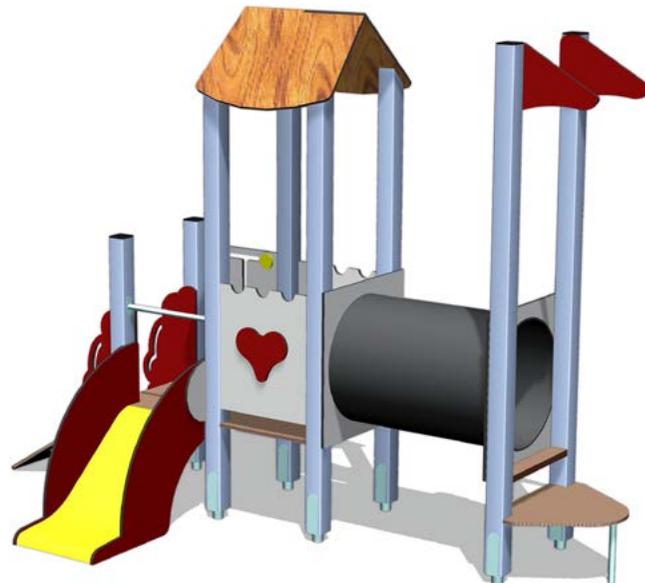


LÀ OÙ LES PREMIÈRES GRANDES HISTOIRES COMMENCENT... À 50 CM DU SOL

MIKADO

KKS 1086

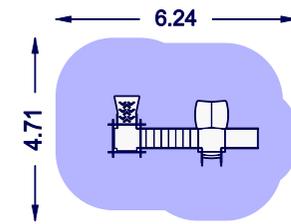
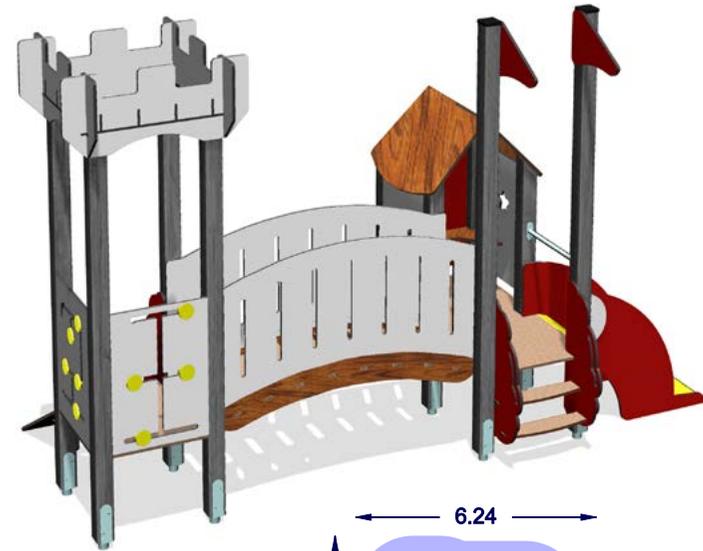
1-6 ans



MESSIRE

KKS 1269

1-6 ans

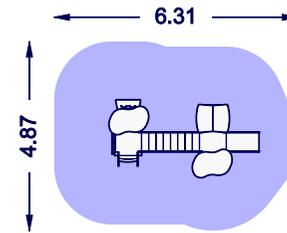
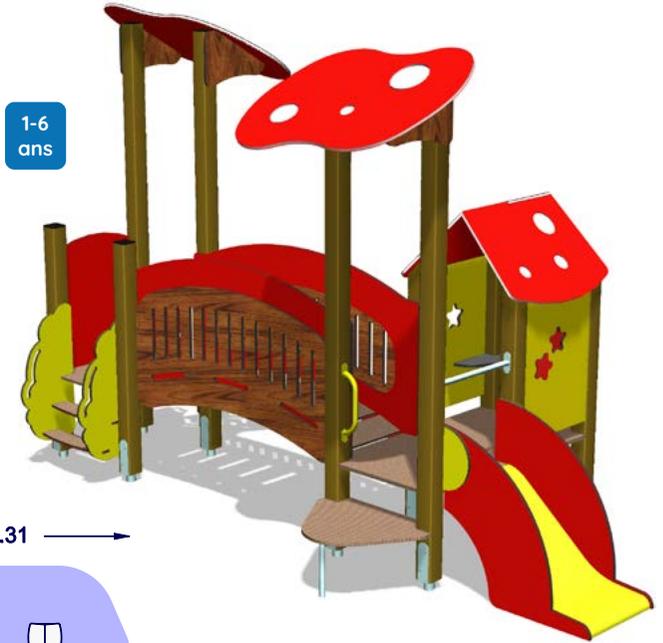


STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS

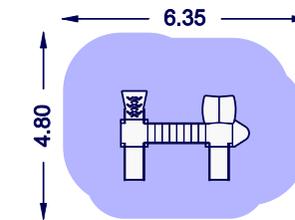
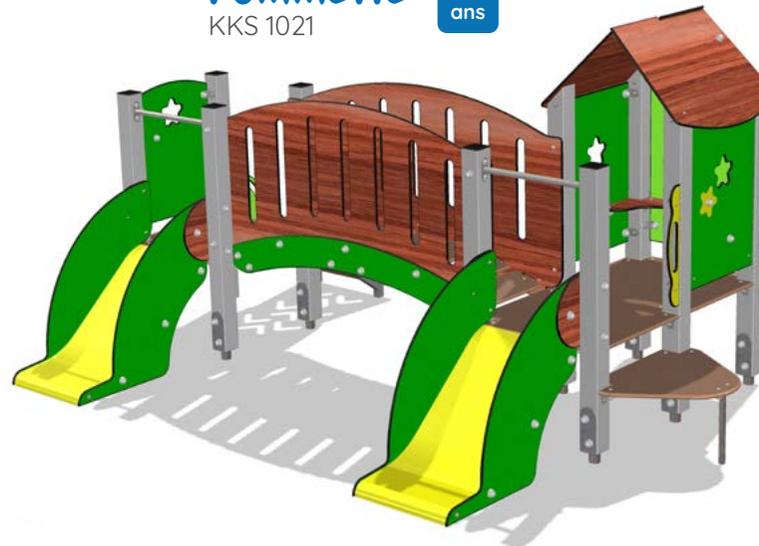
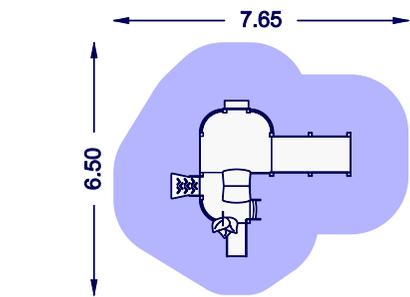
L'ORÉE
KKS 1317



DYNAMITE
KKS 1177



POMMETTE
KKS 1021





KKS 1317 L'orée Plumelin (56)

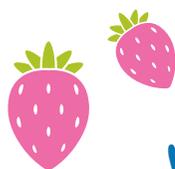
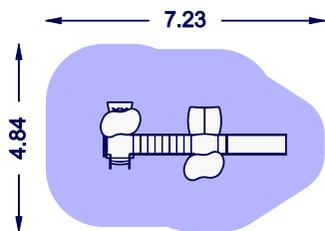
BIKINI & BERMUDA

Structures
multifonctions
1-6 ans

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS

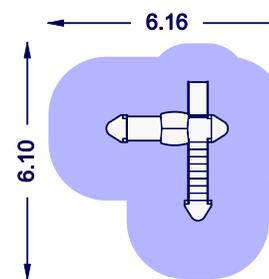
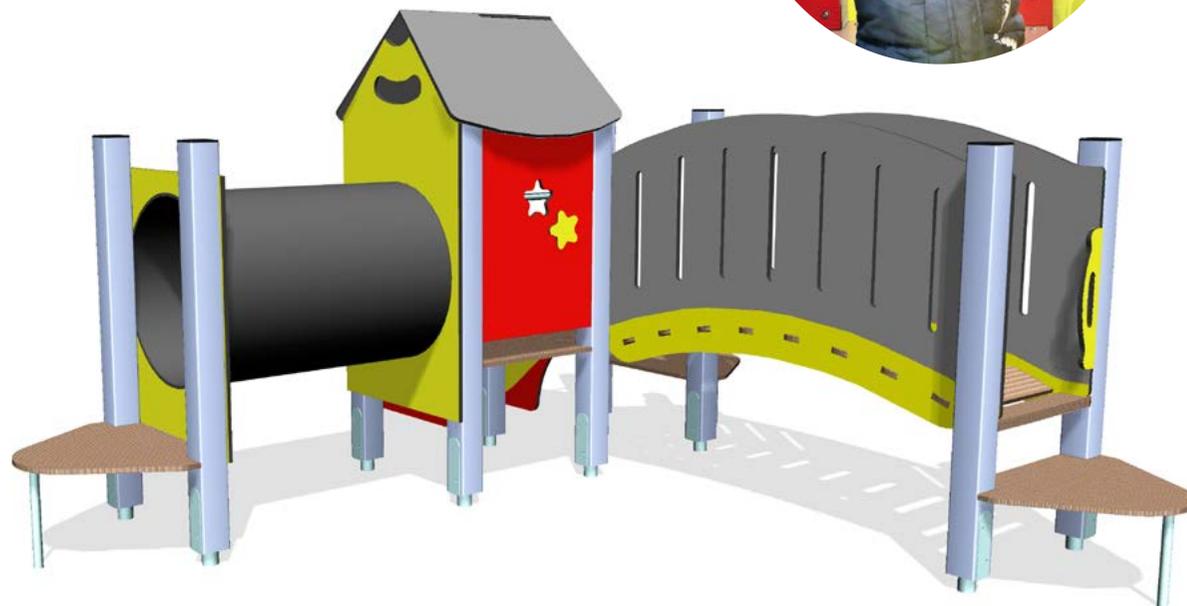
DYNAMO
KKS 1247

1-6
ans



VANILLE FRAISE
BVF

1-6
ans





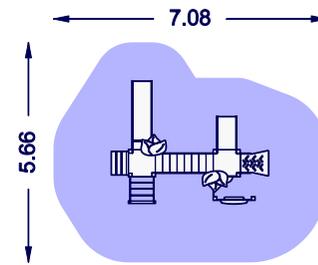
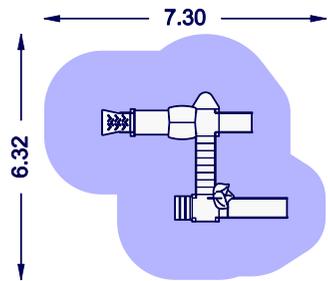
FRIPOUNET
KKS 1342

1-6
ans



LUTIN
KKS 1206

1-8
ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 1-6 ANS

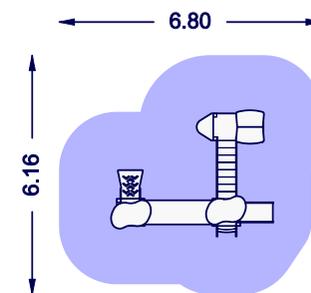
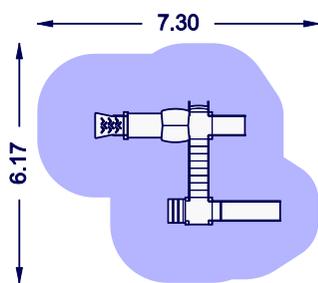
PLOUF
KKS 1329

1-6
ans



POP-CORN
KKS 1210

1-6
ans





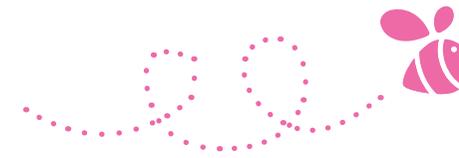
KKS 1210 Pop-corn Larmor-plage (56)

BIKINI & BERMUDA

Structures
multifonctions
1-6 ans

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	PATA-PONT	TPP	1-6 ans	6	0,50 / 1,00	14,40	17,50	4,95 x 3,55	2,45 x 0,55 x 1,47	176
	APOLLO	PTA	1-6 ans	6	0,50 / 1,00	12,60	15,30	3,96 x 3,86	1,50 x 1,38 x 1,80	176
	VILLA	PTV	1-6 ans	8	0,50 / 1,00	14,00	17,50	4,41 x 3,96	1,92 x 1,10 x 1,80	176
	NAVION	MAV	1-6 ans	18	0,50 / 1,00	25,60	33,60	5,82 x 5,76	2,82 x 3,26 x 1,15	177
	KABANON	PKP	1-6 ans	8	0,50 / 1,00	17,70	21,10	5,06 x 4,17	2,05 x 1,72 x 1,95	177
	KABANE TCHANQUÉE	PTP	1-6 ans	10	0,50 / 1,00	15,00	18,60	4,48 x 4,14	1,67 x 1,49 x 1,98	177
	FÉTICHE	KRS0012	1-6 ans	8	0,60 / 1,00	17,00	21,40	4,89 x 4,37	1,90 x 1,40 x 2,40	178
	FICELLE	KKS 1458	1-6 ans	10	0,50 / 1,00	18,20	21,90	5,39 x 4,05	2,39 x 1,55 x 1,70	178
	MOLO MOLO	KKS 1359	1-6 ans	14	0,50 / 1,00	21,70	28,20	5,31 x 5,30	2,80 x 2,31 x 2,60	178
	QUATRE PATTES	P4P	1-6 ans	14	0,50 / 1,00	21,40	24,90	6,15 x 4,05	3,15 x 1,55 x 1,70	179
	MIKADO	KKS 1086	1-6 ans	14	0,50 / 1,00	22,00	26,20	6,46 x 4,05	3,40 x 1,60 x 2,9	179
	MESSIRE	KKS 1269	1-6 ans	16	0,50 / 1,00	36,40	49,80	7,65 x 6,50	4,7x 4,00 x 2,60	180
	L'ORÉE	KKS 1317	1-6 ans	30	0,50 / 1,00	25,10	29,40	6,24 x 4,71	3,74 x 1,71 x 2,45	179
	POMMETTE	KKS 1021	1-6 ans	18	0,50 / 1,00	26,40	30,40	6,35 x 4,80	3,30 x 2,20 x 1,70	180



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	DYNAMITE	KKS 1177	1-6 ans	18	0,50 / 1,00	26,30	30,80	6,31 x 4,87	3,85 x 2,00 x 2,80	180
	DYNAMO	KKS 1247	1-6 ans	20	0,50 / 1,00	29,20	35,00	7,23 x 4,84	4,75 x 1,84 x 3,30	182
	VANILLE FRAISE	BVF	1-6 ans	15	0,50 / 1,00	28,00	37,30	6,16 x 6,10	2,57 x 3,15 x 1,70	182
	FRIPOUNET	KKS 1342	1-6 ans	22	0,50 / 1,00	33,70	46,20	7,30 x 6,32	4,80 x 3,32 x 3,10	183
	LUTIN	KKS 1206	1-8 ans	22	0,50 / 1,00	31,80	40,10	7,08 x 5,66	4,08 x 3,16 x 2,95	183
	PLOUF	KKS 1329	1-6 ans	22	0,50 / 1,00	33,60	45,10	7,30 x 6,17	4,80 x 3,17 x 1,80	184
	POP-CORN	KKS 1210	1-6 ans	26	0,50 / 1,00	34,00	41,90	6,80 x 6,16	4,05 x 3,25 x 2,55	184



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS



Les structures de jeux multifonctionnelles sont de véritables terrains d'aventure pour les enfants de 2 à 8 ans, offrant une multitude d'opportunités d'apprentissage et de développement. Voici quelques exemples d'activités sur une structure multifonctionnelle :

GRIMPER : Échelles, cordes, murs d'escalade...

GLISSER : Toboggans, rampes...

TRAVERSER : Ponts de singe, tunnels...

JOUER À FAIRE SEMBLANT : Créer des jeux de rôle et des histoires.



KKS 1048 Voyageurs - Plumelin (56)

Les structures de jeux multifonctionnelles sont des investissements précieux pour le développement global des enfants. Elles offrent un espace de jeu stimulant, sécurisé et riche en apprentissages, où les enfants peuvent s'épanouir pleinement.

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 1 TOUR

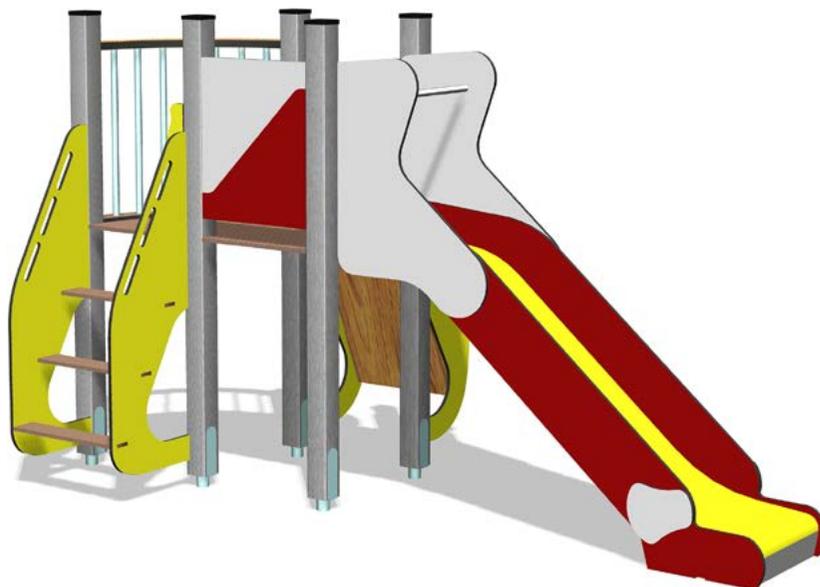
CRAYON
8CRA

2-8 ans



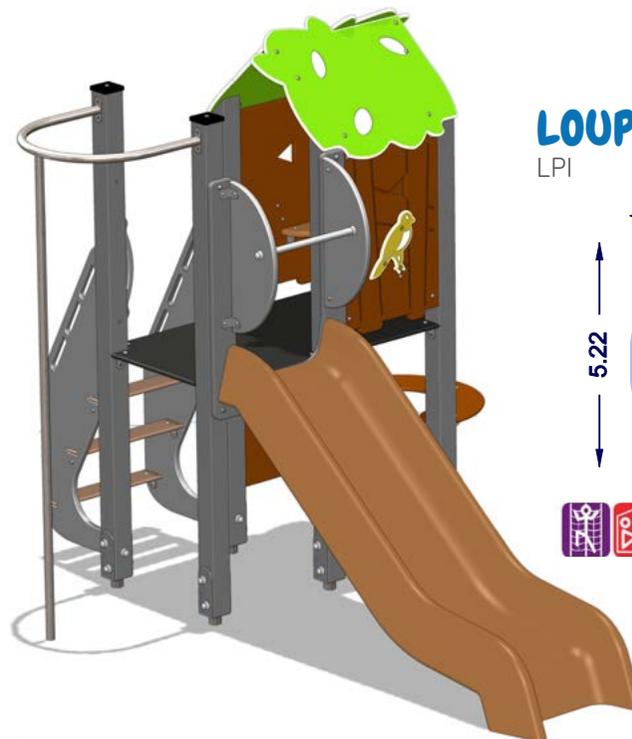
EKO 101
EKO 101

2-8 ans

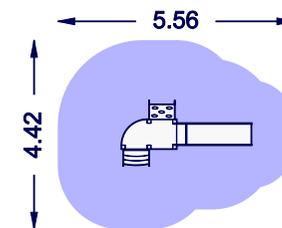
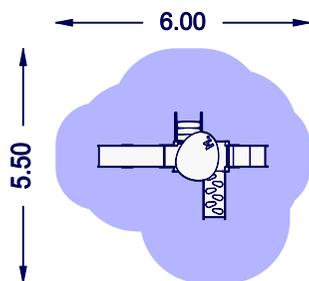
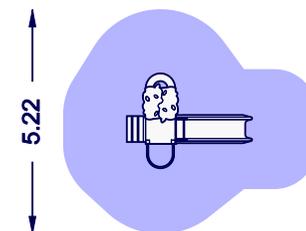


LOUPIOT
LPI

2-8 ans

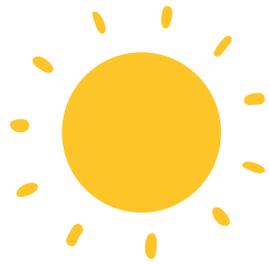


5.95



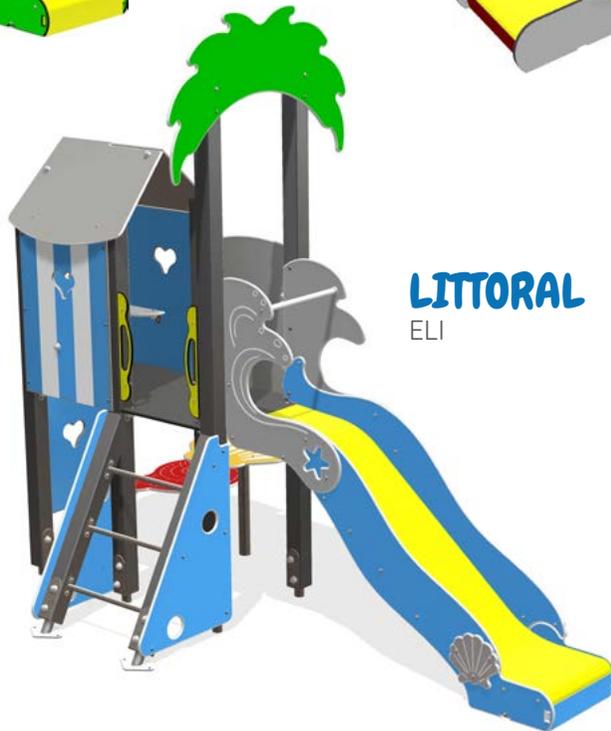
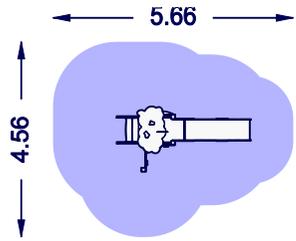
CASTOR
8ZS0008

2-8
ans



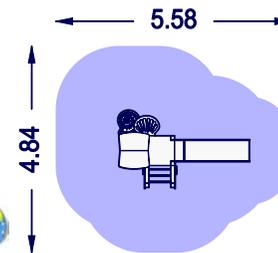
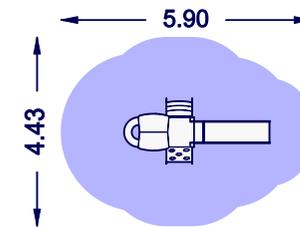
PITCHOUN
BCH

2-8
ans



LITTORAL
ELI

2-8
ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 1 TOUR



ROUDOUDOU

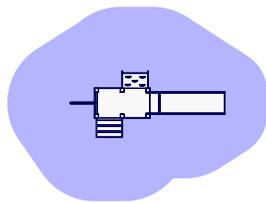
KKS 1357

2-8 ans



6.12

4.55



SYMÉTRIQUE

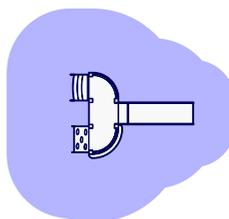
KKS 798

2-8 ans



5.40

5.00



SAUTILLON

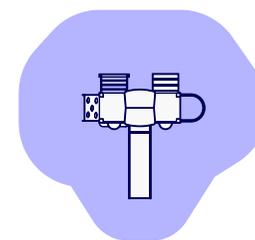
KKS 1306

2-8 ans



5.87

5.40

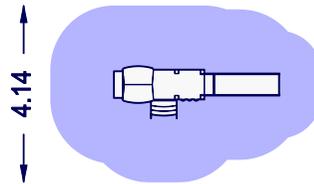


CHOCOLAT
KKS 799

2-8 ans



6.39



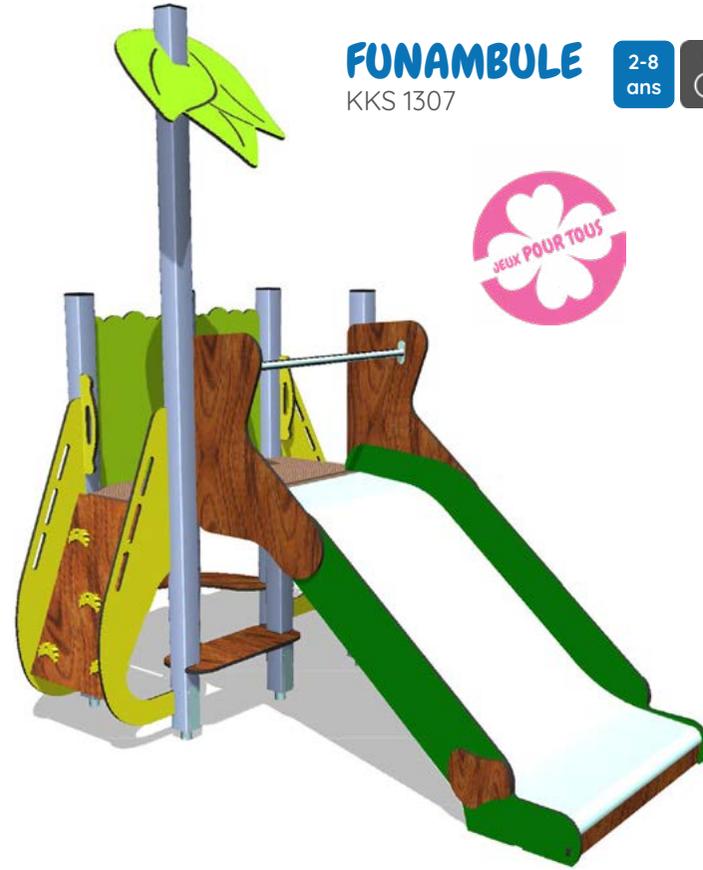
4.14



KKS 798 Symétrique

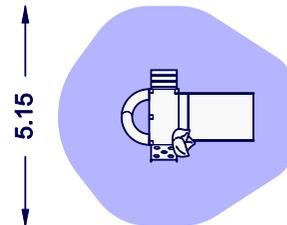
FUNAMBULE
KKS 1307

2-8 ans

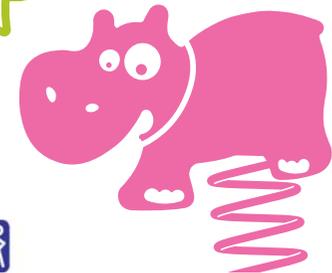


PIÈCES
MÉTALLIQUES INOX

5.61



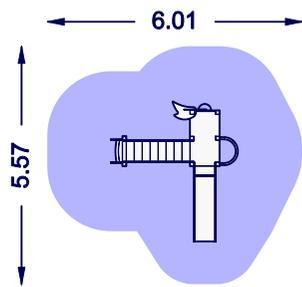
5.15



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 1 TOUR

ASTEROÏDE
KKS 1383

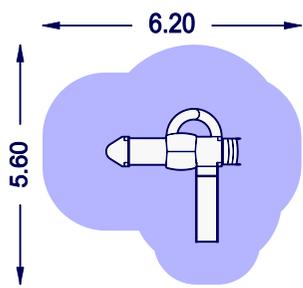
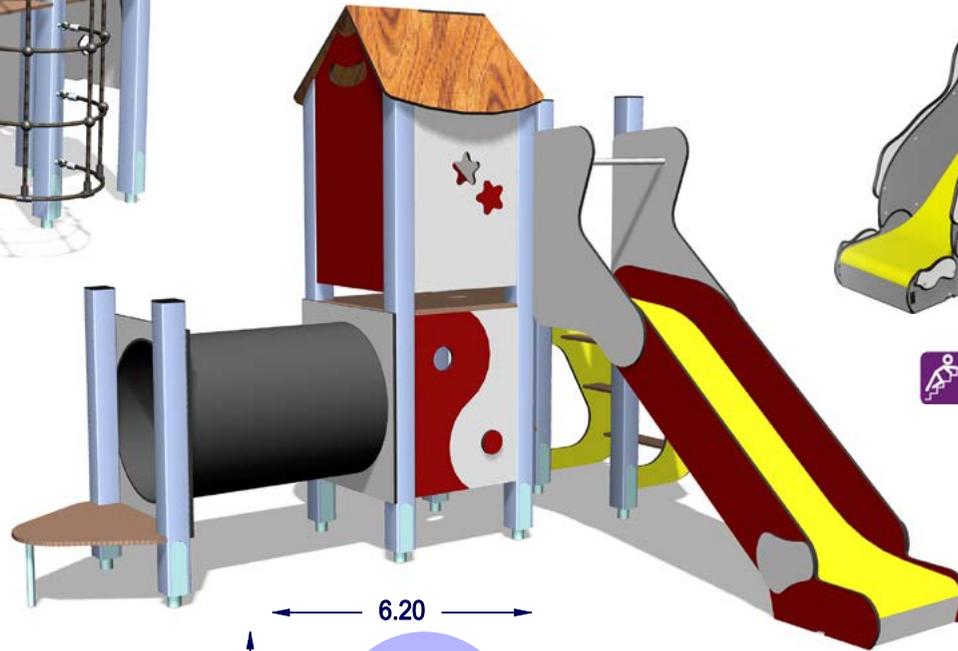
2-8 ans



UN MÈTRE DE HAUT,
MILLE HISTOIRES À
INVENTER

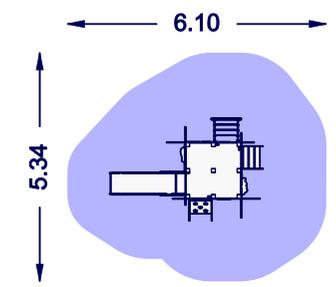
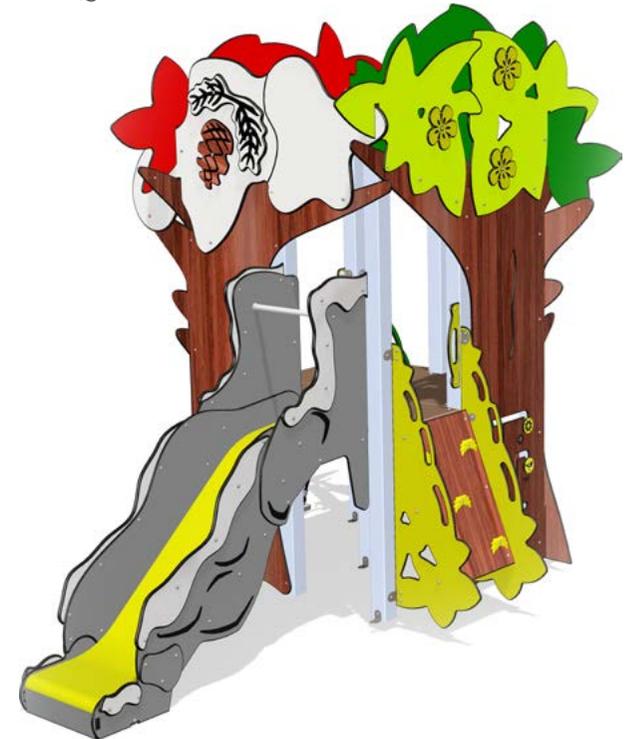
CACHE-CACHE
BCA

2-8 ans



QUATRE SAISONS
EQS

2-8 ans





BIKINI & BERMUDA

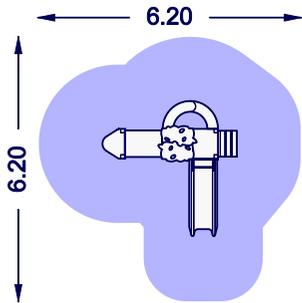
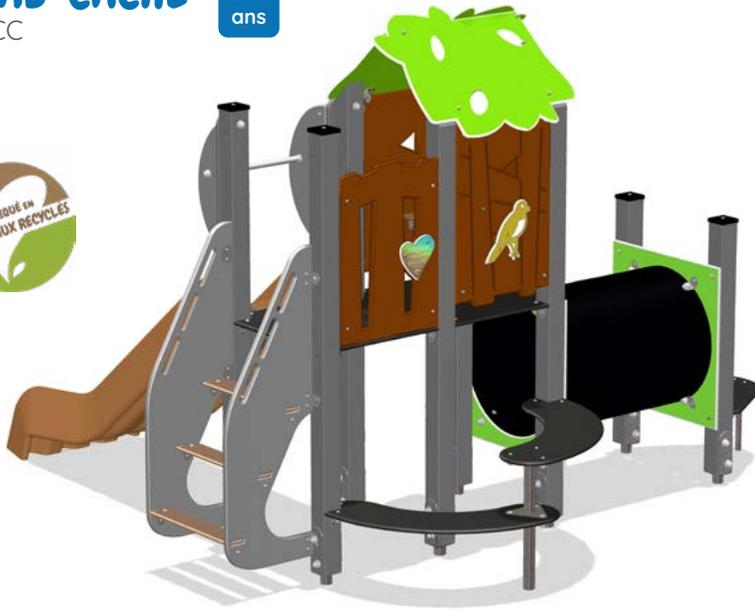
Structures
multifonctions
2-6 ans

EQS Quatre saisons

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 1 TOUR

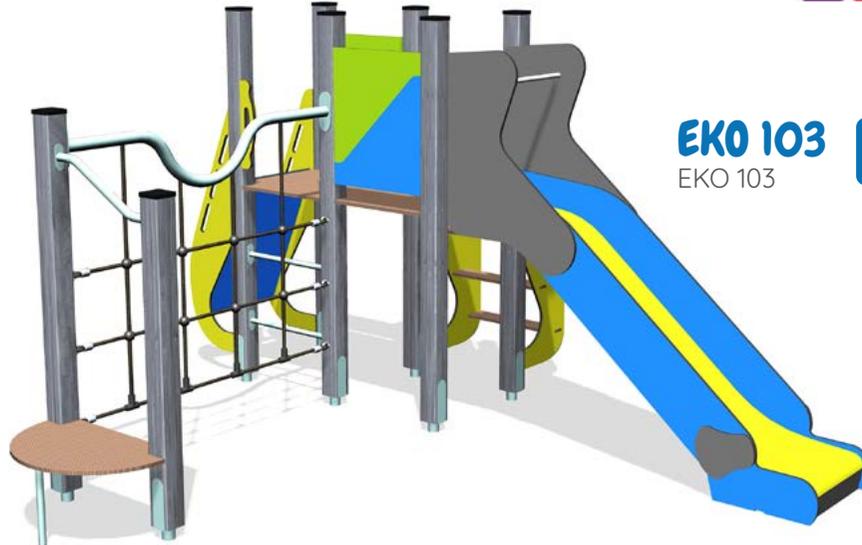
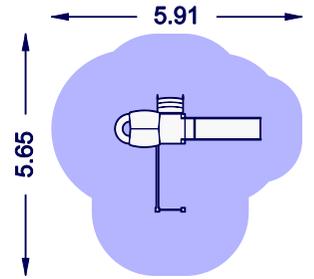
CAB-CACHE
LCC

2-8 ans



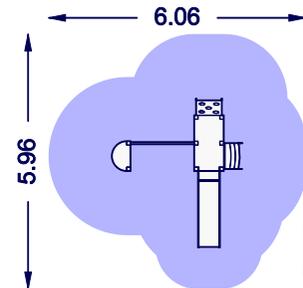
CHAT PERCHE
BCP

2-8 ans



EKO 103
EKO 103

2-8 ans





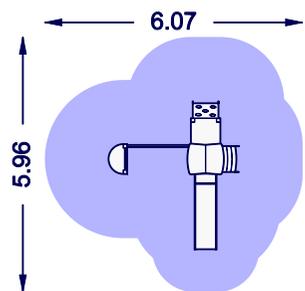
CABANA
KKS 864

2-8 ans



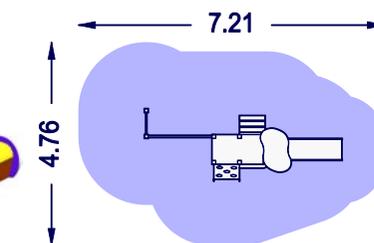
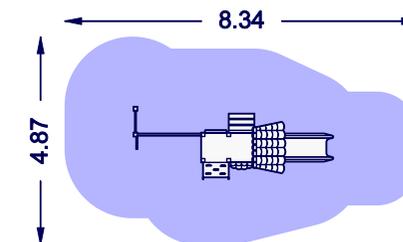
BAMBILAND
KRS0016

2-8 ans



CITROUILLE
KKS 1027

2-8 ans



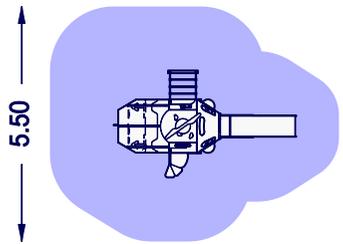
STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 1 TOUR

HELICOOL
MHL

2-8 ans



6.80



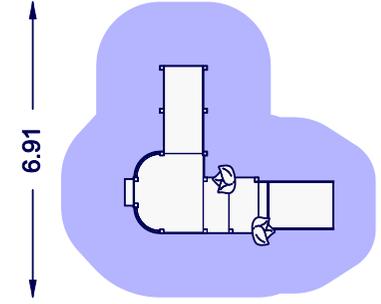
SUEZ
KKS 1277

2-8 ans



GRIMPER JUSTE
ASSEZ POUR TOUCHER
LES NUAGES...
OU PRESQUE

7.41

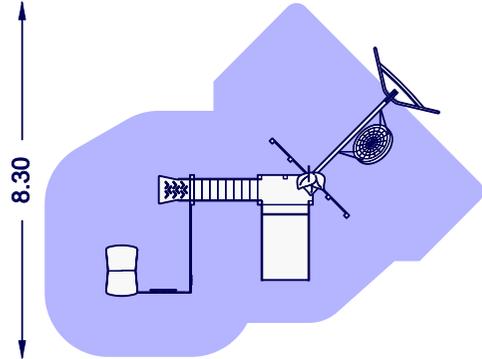


L'ENCLOS
KKS 1059

2-8 ans



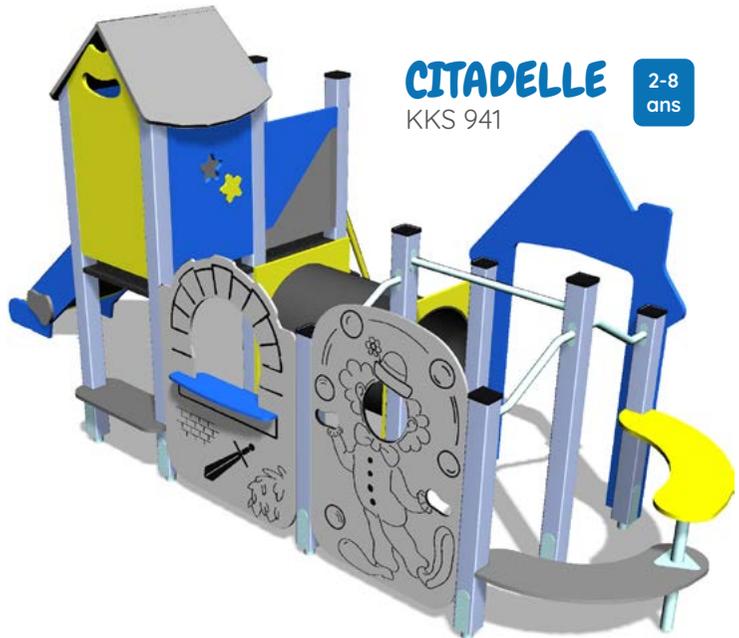
10.37



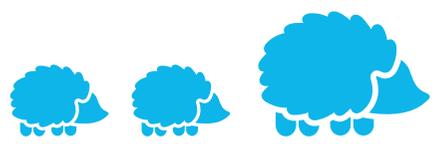
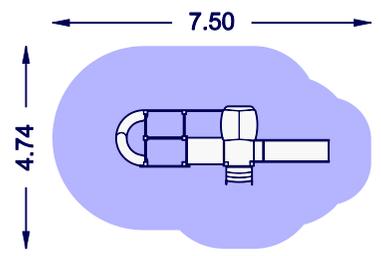


KKS 799 Chocolat - École Saint-Vincent Ferrier - Vannes (56)

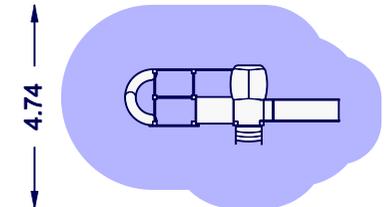
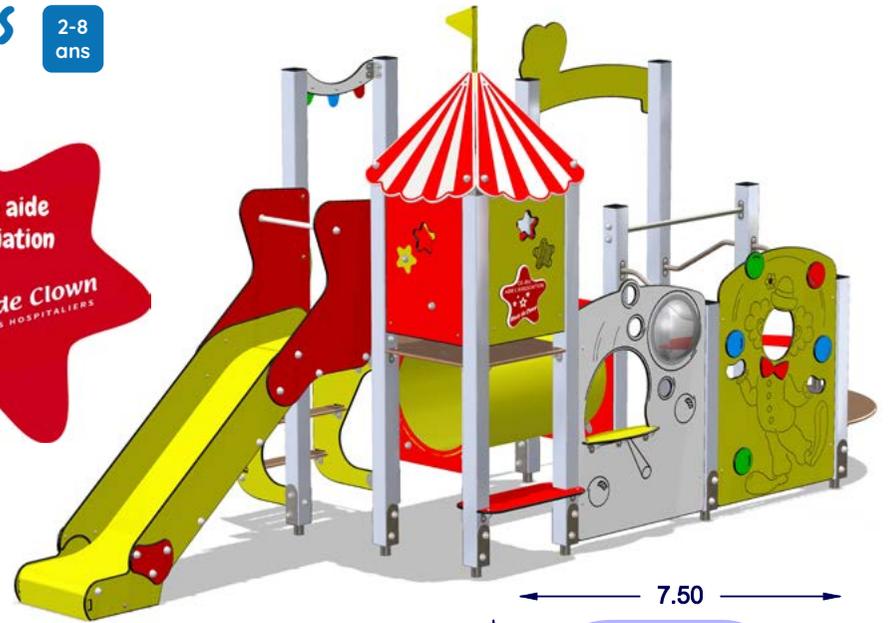
STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 2 TOURS



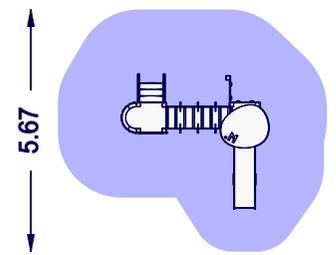
CITADELLE
KKS 941 2-8 ans



CIRCUS
KKS 1463 2-8 ans



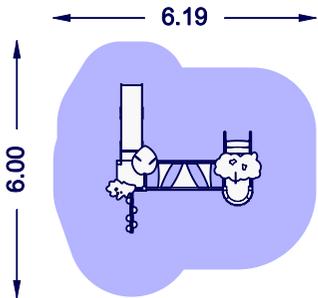
CARTOUCHE
8ZS0004 2-8 ans





COCORICO
8ZS0011

2-8 ans



**VOUS AVEZ LE CHOIX
DU MATÉRIAU !
VOIR PAGE 42**



VIADUC
BVI

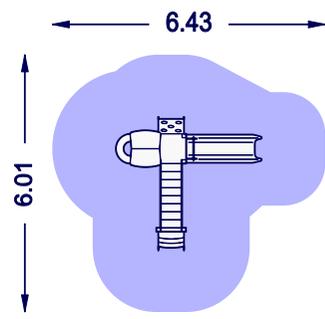
2-8 ans



**JEUX
IDENTIQUES**

PASSERELLE
BVR

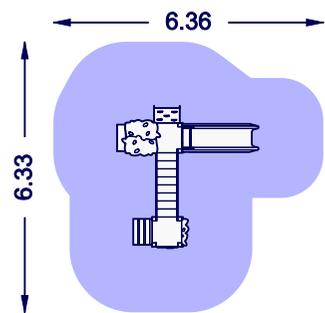
2-8 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 2 TOURS

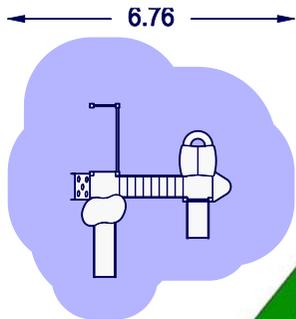
PATAFUN
KRS0010

2-8
ans



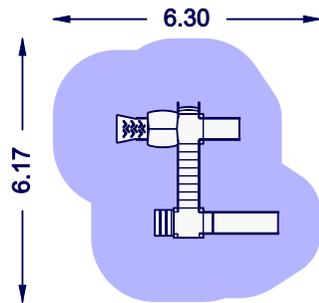
ROULADE
KKS 692

2-8
ans



GRIMPARC
KKS 1363

2-8
ans



DES SOMMETS À
1 MÈTRE. MAIS DES
RÊVES SANS LIMITES



KRS0015 - Plomelin (29)

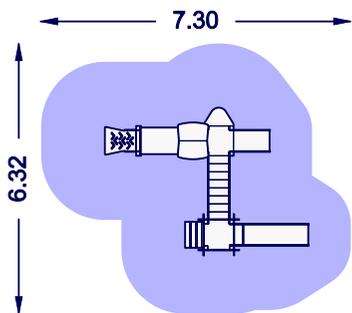
BIKINI & BERMUDA

Structures
multifonctions
2-6 ans

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 2 TOURS

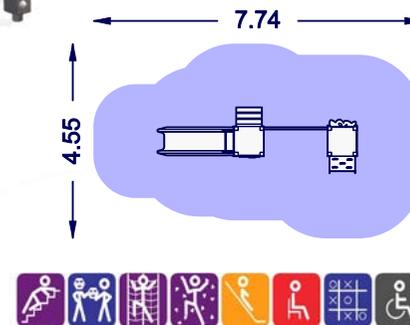
DONJON
KKS 1449

2-8
ans



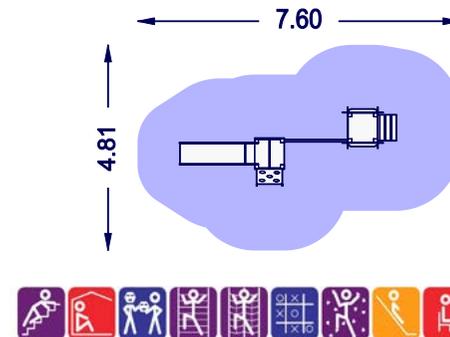
TAPAGE
KRS0004

2-8
ans



TERRE ET MER
KKS 1152

2-8
ans





KKS 1152 Entre Terre et mer - Plouzané (29)

SYNCHRONICITY

BIKINI & BERMUDA

Structures
multifonctions
2-6 ans

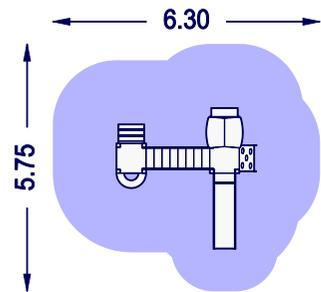
STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 2 TOURS

TAVERNE
KKS 1040

2-8
ans

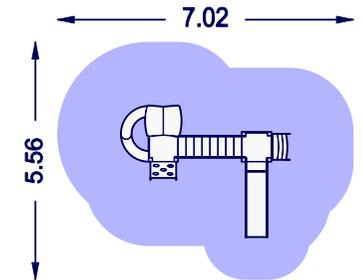


TAVERNE - École St Léger
Marsac-sur-Don (45)



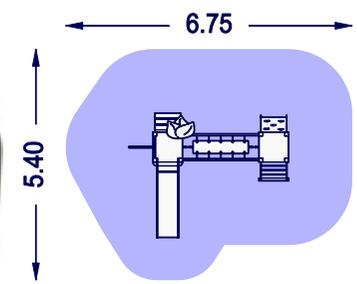
TROMPETTE
KKS 1337

2-8
ans



PATACHOU
KKS 1451

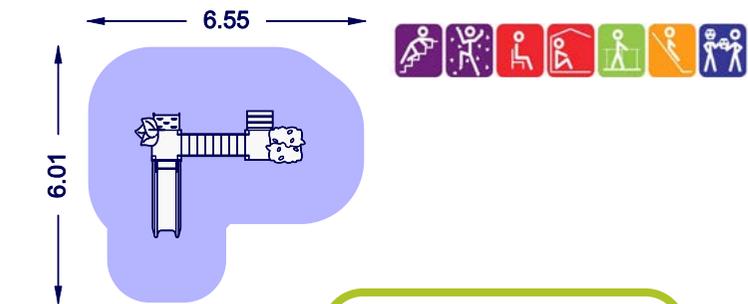
2-8
ans



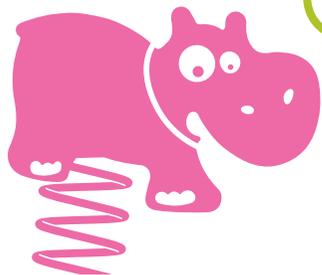


LUMINI
LMI

2-8 ans



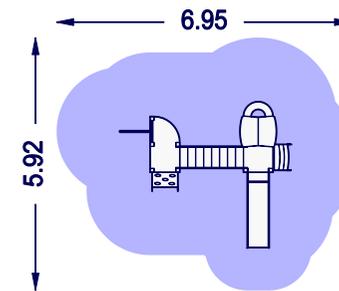
PIÈCES MÉTALLIQUES INOX



SYNCHRONICITY®

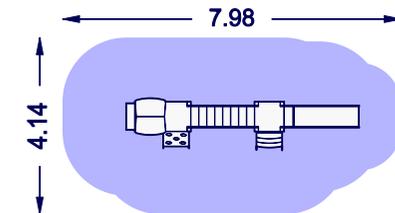
QUENOTTE
BQN

2-8 ans



COLOMBINE
KKS 938

2-8 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 2 TOURS

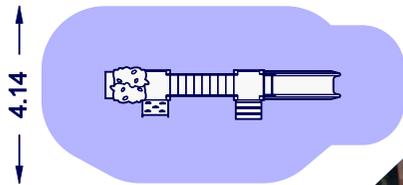
CHEMINE

LCH

2-8 ans



8.55



4.14



LCH Cheminée Saumur (49)

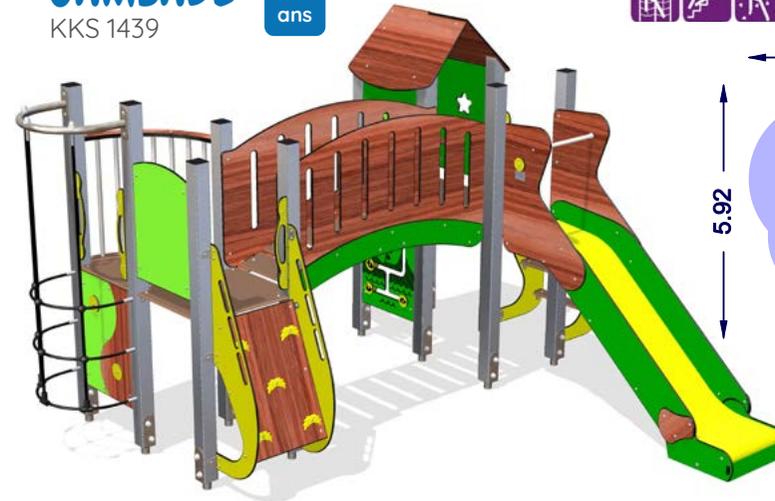
GAMBADE

KKS 1439

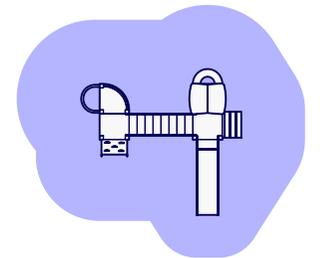
2-8 ans



6.80



5.92



PERLOTIN

KKS 837

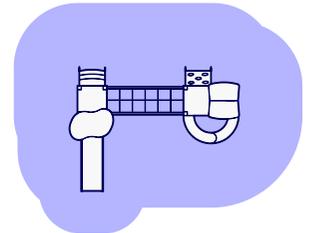
2-8 ans



6.80

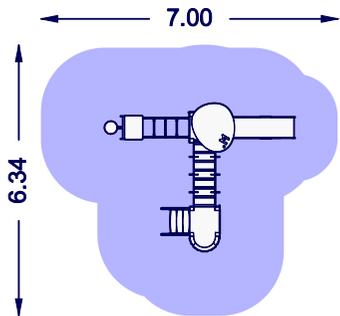


5.40



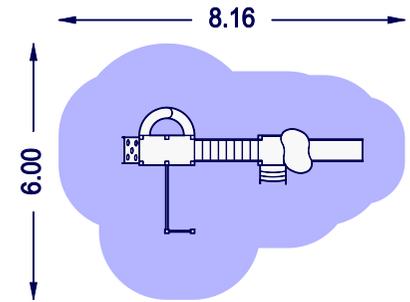
CHAHUT
8ZS0003

2-8 ans



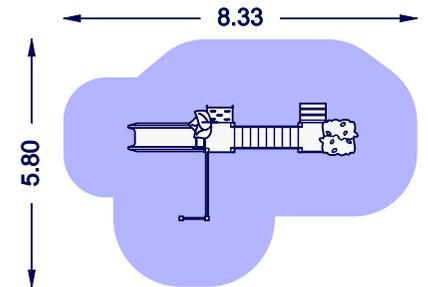
LA FORÊT
KKS 774

2-8 ans



PETIT POIS
KRS0006

2-8 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 2 TOURS

GOÛTER
KKS 1008

2-8 ans



PERSONNALISATION DE
VOTRE JEU POUR UNE BELLE
INTÉGRATION DANS LE PAYSAGE !

CLAPOTIS
KKS 720

2-8 ans

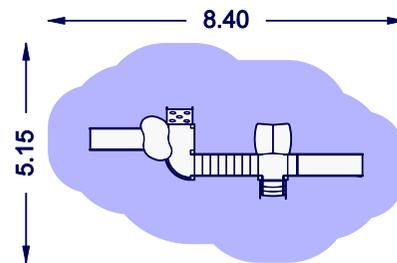
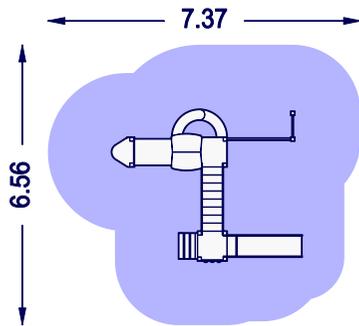


JEUX
IDENTIQUES



GABARE
KKS 816

2-8 ans





KKS 1008 Goûter - GOVEN (35)

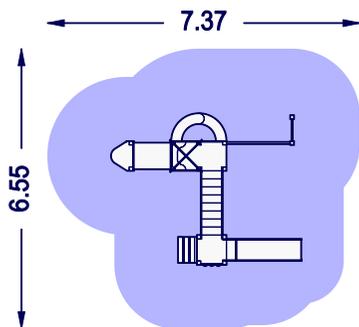
BIKINI & BERMUDA

Structures
multifonctions
2-6 ans

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 2 TOURS

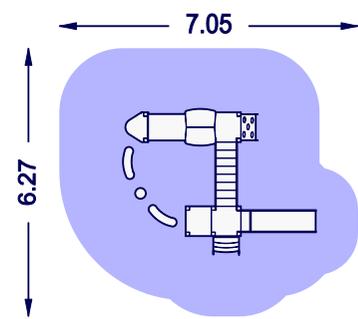
MONOI
KKS 1224

2-8 ans



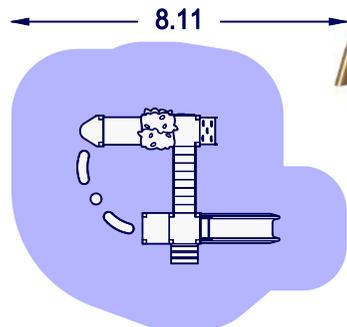
BOOMERANG
BBO

2-8 ans



TOURBILLON
KRS0015

2-8 ans



JEUX IDENTIQUES

POUR UN MÊME JEU, VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE DIFFÉRENTS MATÉRIAUX DONT LE PLASTIQUE RECYCLÉ. PENSEZ-Y!

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 3 TOURS & +

GAVROCHE

KKS 914

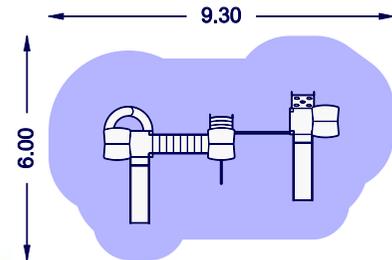
2-8
ans



FRIMOUSSE

KKS 742

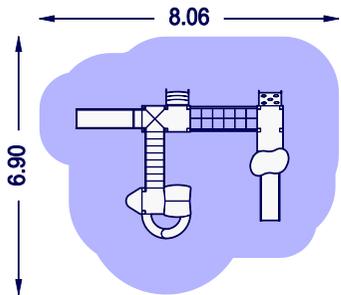
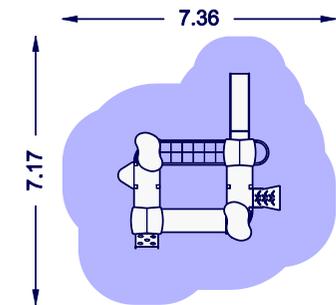
2-8
ans



DÉDALE

KKS 986

2-8
ans



LES HÉROS NAISSENT
SUR LES SOMMETS DES
GRANDS JEUX

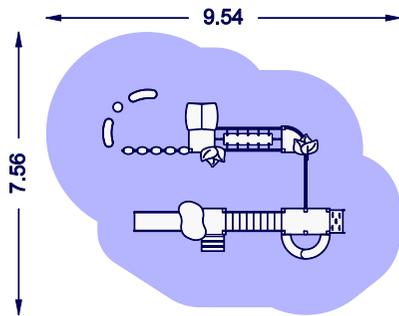
STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 3 TOURS & +

POUR LES PETITS
EXPLORATEURS
EN QUÊTE DE
SENSATIONS XXL



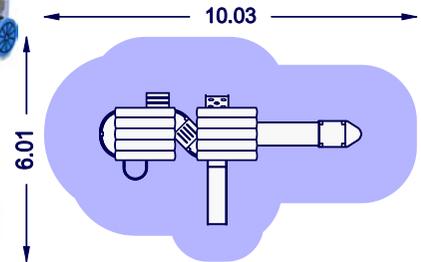
GALIPETTE
KKS 1358

2-8
ans



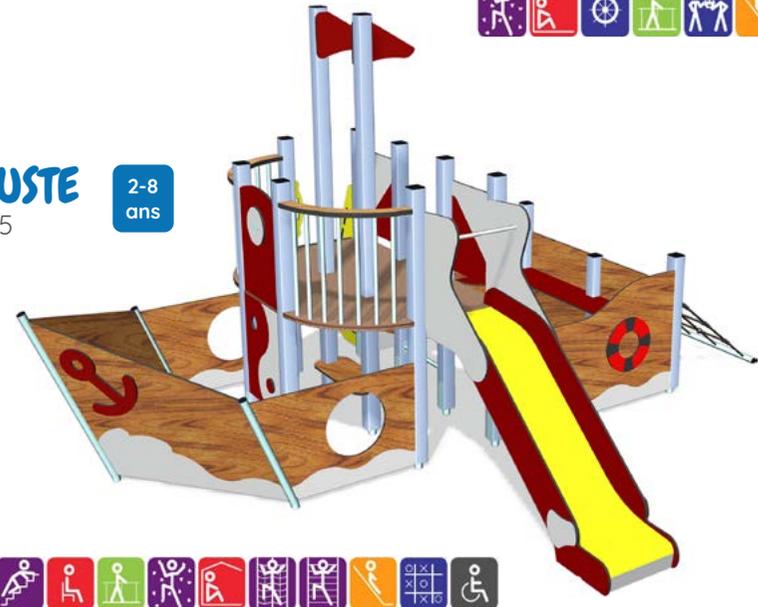
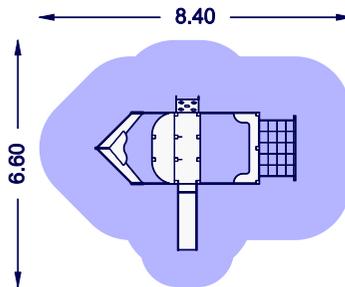
VOYAGEURS
KKS 1048

2-8
ans



FLIBUSTE
KKS 625

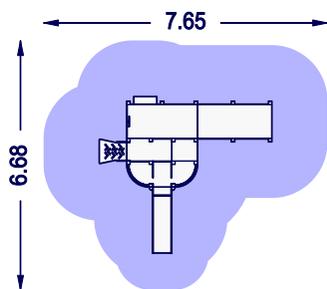
2-8
ans





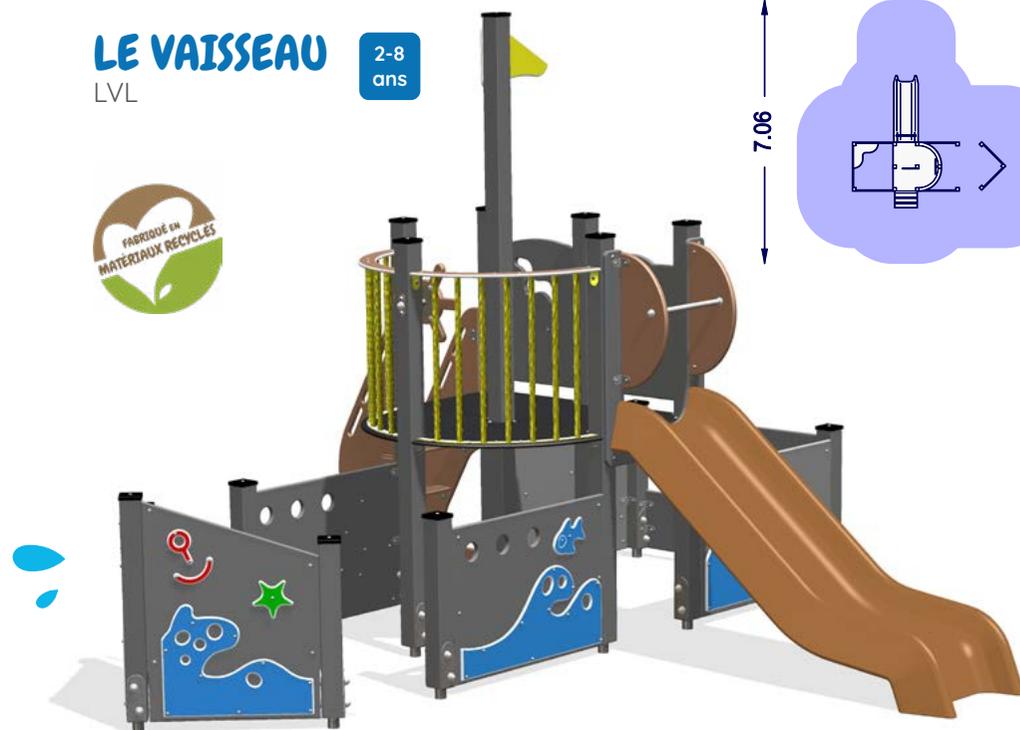
STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-8 ANS - 3 TOURS & +

AMIRAL
KKS 995

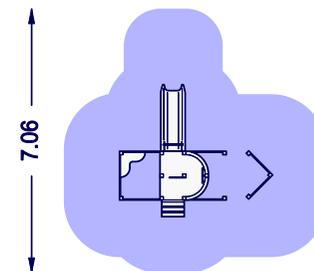


LE VAISSEAU
LVL

2-8
ans



7.08



ABER-ILDUT

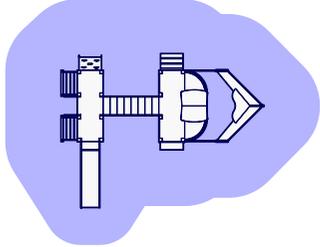
KKS 1391

2-8 ans



8.47

6.57



QUATRE COMBINAISONS DE COULEUR DISPONIBLES P.42

DES JEUX QUI VOGENT SUR L'OcéAN DE L'ENFANCE

GOÉLAND

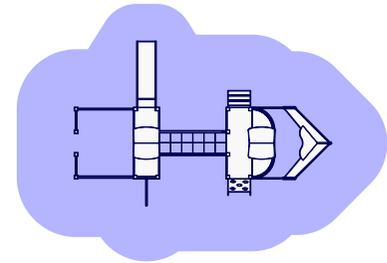
KKS 1189

2-8 ans



9.98

6.88



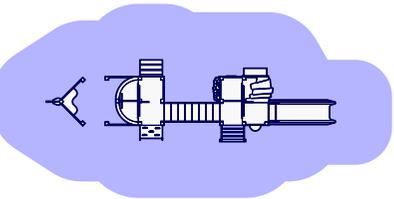
KARAVELLE

LKV

2-8 ans

11.31

5.25



STRUCTURES MULTIFONCTIONS BAOBAB



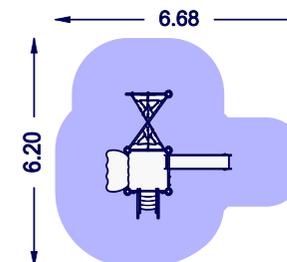
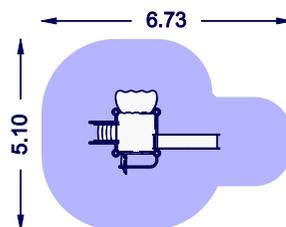
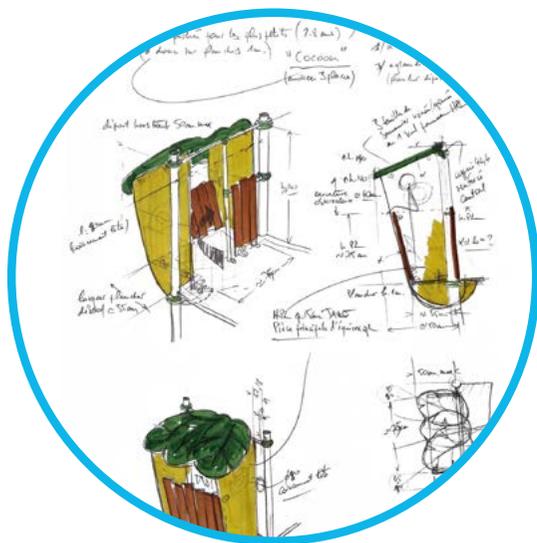
JEUX RENFORCÉS

L'APPEL DE LA FORÊT :
jeux renforcés pour une utilisation intense, poteaux acier ou inox, fixations par colliers - habillage hpl, glissières inox.

CAMPINA 2-8 ans
ZMI



IGAPO 2-8 ans
ZMO





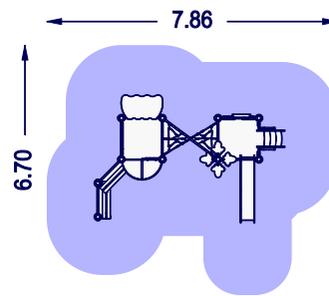
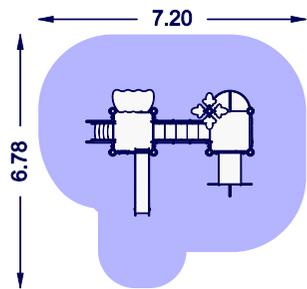
RIKI
ZMR

2-8
ans



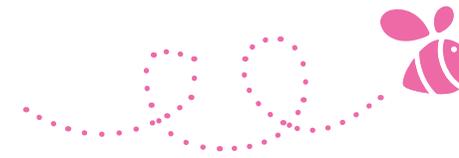
VARZEA
ZMZ

2-8
ans



INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
1 TOUR										
	CRAYON	8CRA	2-8 ans	8	1,00	23,90	33,00	6,00 x 5,50	4,00 x 2,50 x 3,10	190
	EKO 101	EKO 101	2-8 ans	7	1,00	19,60	24,60	5,56 x 4,42	3,10 x 1,50 x 1,85	190
	LOUPIOT	LPI	2-8 ans	12	1,00	19,80	27,30	5,95 x 5,22	2,95 x 2,21 x 2,25	190
	CASTOR	8ZS0008	2-8 ans	10	1,00	19,90	25,90	5,66 x 4,56	3,15 x 1,52 x 3,25	191
	PITCHOUN	BCH	2-8 ans	11	1,00	19,90	26,10	5,90 x 4,53	3,40 x 1,55 x 2,30	191
	LITTORAL	ELI	2-8 ans	12	1,00	22,10	27,00	5,58 x 4,84	3,06 x 1,80 x 2,90	191
	ROUDOUDOU	KKS 1357	2-8 ans	12	1,50	21,00	27,90	6,12 x 4,55	3,62 x 1,55 x 2,65	192
	SYMÉTRIQUE	KKS 798	2-8 ans	14	1,00	21,00	27,00	5,40 x 5,00	2,30 x 2,00 x 3,15	192
	SAUTILLON	KKS 1306	2-8 ans	20	1,00	23,60	31,70	5,87 x 5,40	2,87 x 2,90 x 3,00	192
	CHOCOLAT	KKS 799	2-8 ans	14	1,00	21,60	26,50	6,39 x 4,14	3,09 x 1,10 x 2,20	193
	FUNAMBULE	KKS 1307	2-8 ans	16	1,00	22,50	28,90	5,61 x 5,15	3,11 x 2,15 x 2,95	193
	ASTÉROÏDE	KKS 1383	2-8 ans	12	1,00	24,70	33,50	6,01 x 5,57	3,01 x 3,07 x 3,05	194
	QUATRE SAISONS	EQS	2-8 ans	17	1,00	25,10	33,00	6,10 x 5,34	3,60 x 2,40 x 2,90	194
	CACHE-CACHE	BCA	2-8 ans	13	1,00	25,00	34,20	6,20 x 5,60	3,15 x 3,10 x 2,20	194



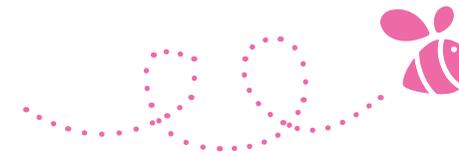
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	CAB-CACHE	LCC	2-8 ans	13	1,00	26,60	38,20	6,20 x 6,20	3,19 x 3,16 x 2,25	196
	EKO 103	EKO 103	2-8 ans	9	1,50	25,70	36,20	6,06 x 5,96	3,50 x 3,05 x 1,85	196
	CHAT PERCHÉ	BCP	2-8 ans	13	1,50	24,40	33,90	5,91 x 5,65	3,45 x 2,70 x 2,20	196
	CABANA	KKS 864	2-8 ans	16	1,50	25,90	36,30	6,07 x 5,96	3,48 x 3,08 x 3,01	197
	CITROUILLE	KKS 1027	2-8 ans	18	1,50	26,30	34,40	7,21 x 4,76	4,66 x 1,70 x 2,80	197
	BAMBILAND	KRS0016	2-8 ans	24	1,50	30,90	40,70	8,34 x 4,87	4,70 x 1,72 x 3,11	197
	HÉLICOOL	MHL	2-8 ans	12	1,00	29,30	37,40	6,80 x 5,50	4,30 x 2,50 x 2,75	198
	SUEZ	KKS 1277	2-8 ans	30	1,00	38,00	51,20	7,41 x 6,91	4,91 x 3,91 x 2,95	198
	L'ENCLOS	KKS 1059	2-8 ans	24	1,20	52,00	91,20	10,37 x 8,30	7,90 x 5,80 x 3,10	198

2 TOURS

	CITADELLE	KKS 941	2-8 ans	24	1,30	28,30	35,60	7,50 x 4,74	5,10 x 1,85 x 2,25	200
	CIRCUS	KKS 1463	2-8 ans	24	1,30	28,30	35,60	7,50 x 4,74	5,10 x 1,85 x 2,25	200
	CARTOUCHE	8ZS0004	2-8 ans	14	1,00	27,70	36,00	6,34 x 5,67	3,45 x 3,15 x 3,00	200
	PASSERELLE	BVR	2-8 ans	13	1,00	27,40	39,20	6,43 x 6,01	3,06 x 3,06 x 2,20	201
	VIADUC	BVI	2-8 ans	13	1,00	25,80	35,60	6,01 x 5,91	3,06 x 3,06 x 2,20	201

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
2 TOURS (SUITE)										
	COCORICO	8ZS0011	2-8 ans	16	1,00	29,40	37,10	6,19 x 6,00	3,19 x 3,50 x 3,60	201
	PATAFUN	KRS0010	2-8 ans	18	1,00	30,50	40,30	6,36 x 6,33	3,33 x 3,30 x 2,20	202
	GRIMPARC	KKS 1363	2-8 ans	20	1,00	29,90	38,90	6,30 x 6,17	3,80 x 3,17 x 1,80	202
	ROULADE	KKS 692	2-8 ans	26	1,50	33,50	44,10	6,76 x 6,60	3,76 x 4,10 x 3,05	202
	DONJON	KKS 14 49	2-8 ans	22	1,00	33,70	46,20	7,30 x 6,32	4,80 x 3,32 x 3,10	204
	TAPAGE	KRS0004	2-8 ans	14	1,50	28,00	35,30	7,74 x 4,55	4,74 x 1,55 x 1,90	204
	TERRE ET MER	KKS 1152	2-8 ans	24	1,50	26,90	36,60	7,60 x 4,81	5,10 x 1,81 x 2,95	204
	TAVERNE	KKS 1040	2-8 ans	18	1,00	28,40	36,50	6,30 x 5,75	3,29 x 3,29 x 2,20	206
	TROMPETTE	KKS 1337	2-8 ans	24	1,00	29,10	38,90	7,02 x 5,56	3,98 x 3,08 x 2,20	206
	PATACHOU	KKS 1451	2-8 ans	16	1,50	29,30	36,50	6,75 x 5,40	3,75 x 2,90 x 2,92	206
	LUMINI	LMI	2-8 ans	14	1,00	30,00	39,50	6,55 x 6,01	3,60 x 2,93 x 3,20	207
	QUENOTTE	BQN	2-8 ans	20	1,50	30,60	41,10	6,95 x 5,92	4,06 x 3,45 x 2,60	207
	COLOMBINE	KKS 938	2-8 ans	18	1,00	28,50	33,10	7,98 x 4,14	5,50 x 1,10 x 2,25	207
	CHEMINE	LCH	2-8 ans	18	1,00	30,10	35,40	8,55 x 4,14	5,50 x 1,20 x 2,25	208

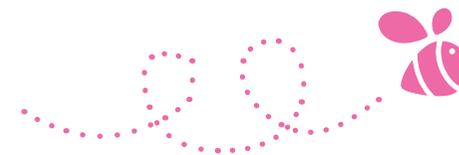


VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (LxIxH) (m)	PAGE
	GAMBADE	KKS 1439	2-8 ans	20	1,50	30,60	40,30	6,80 x 5,92	3,80 x 3,45 x 2,20	208
	PERLOTIN	KKS 837	2-8 ans	20	1,00	30,10	36,80	6,80 x 5,40	4,00 x 2,90 x 3,01	208
	CHAHUT	8ZS0003	2-8 ans	15	1,00	32,90	44,40	7,00 x 6,34	4,50 x 3,37 x 3,00	209
	LA FORÊT	KKS 774	2-8 ans	24	1,50	34,40	51,70	8,16 x 6,00	5,70 x 2,90 x 2,80	209
	PETIT POIS	KRS0006	2-8 ans	16	1,50	35,10	48,40	8,33 x 5,80	5,33 x 2,80 x 2,80	209
	GOÛTER	KKS 1008	2-8 ans	24	1,50	38,30	48,40	7,37 x 6,56	4,49 x 3,58 x 2,20	210
	CLAPOTIS	KKS 720	2-8 ans	20	1,00	31,70	43,30	8,40 x 5,15	6,45 x 2,10 x 2,70	210
	MONOÏ	KKS 1224	2-8 ans	24	1,50	38,30	48,40	7,37 x 6,55	4,30 x 3,56 x 3,23	212
	BOOMERANG	BBO	2-8 ans	20	1,00	36,60	44,70	7,05 x 6,27	4,60 x 3,30 x 2,20	212
	TOURBILLON	KRS0015	2-8 ans	22	1,00	38,60	49,60	8,11 x 6,40	4,62 x 3,50 x 2,34	212

3 TOURS ET +

	GAVROCHE	KKS 914	2-8 ans	32	1,00	44,10	55,70	8,06 x 6,90	5,72 x 3,98 x 3,23	213
	FRIMOUSSE	KKS 742	2-8 ans	30	1,50	43,40	55,80	9,30 x 6,00	6,30 x 3,50 x 3,45	213
	DÉDALE	KKS 986	2-8 ans	32	1,00	39,20	52,80	7,36 x 7,17	4,67 x 4,36 x 3,01	213
	GALIPETTE	KKS 1358	2-8 ans	44	1,00	53,40	72,20	9,54 x 7,56	6,54 x 4,56 x 2,60	214

INFORMATIONS TECHNIQUES



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
3 TOURS ET + (SUITE)										
	VOYAGEURS	KKS 1048	2-8 ans	42	1,00	43,70	60,30	10,03 x 6,01	7,03 x 3,51 x 2,30	214
	FLIBUSTE	KKS 625	2-8 ans	28	1,00	40,50	55,40	8,40 x 6,60	5,40 x 4,10 x 2,80	214
	AMIRAL	KKS 995	2-8 ans	28	1,00	36,50	51,10	7,65 x 6,68	4,65 x 4,18 x 2,94	216
	LE VAISSEAU	LVL	2-8 ans	18	1,00	35,80	50,00	7,08 x 7,06	4,07 x 3,56 x 2,86	216
	ABER-ILDUT	KKS 1391	2-8 ans	30	1,00	42,20	55,70	8,47 x 6,57	5,47 x 4,07 x 2,70	217
	KARAVELLE	LKV	2-8 ans	24	1,00	47,60	59,40	11,31 x 5,25	7,76 x 2,19 x 3,38	217
	GOÉLAND	KKS 1189	2-8 ans	38	1,50	50,80	68,70	9,98 x 6,88	6,98 x 2,38 x 2,95	217
BAOBAB - JEUX RENFORCÉS										
	CAMPINA	ZMI	2-8 ans	13	1,00	24,50	34,40	5,10 x 6,73	3,49 x 1,72 x 2,93	218
	IGAPO	ZMO	2-8 ans	17	1,70	29,50	41,60	6,68 x 6,20	3,40 x 3,40 x 2,95	218
	RIKI	ZMR	2-8 ans	26	1,00	38,80	48,90	7,20 x 6,78	4,85 x 3,40 x 2,93	219
	VARZEA	ZMZ	2-8 ans	27	1,70	40,80	52,60	7,86 x 6,70	5,30 x 3,50 x 3,30	219



Structures
multifonctions
2-6 ans

Aire de jeux de Villemoirieu (38)



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS



Les structures multifonctions pour enfants de 2 à 12 ans répondent à une variété de besoins essentiels à leur développement :

Elles offrent un espace pour **courir, grimper, sauter, ramper**, favorisant ainsi le développement de la motricité globale.

Les éléments comme les cordes, les échelles et les petits jeux sollicitent également **la motricité fine**.

Elles encouragent l'activité physique, essentielle pour **lutter contre la sédentarité**.

Elles facilitent **les rencontres et les interactions** entre enfants, favorisant ainsi le développement des compétences sociales.

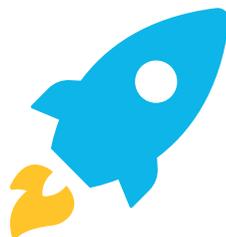
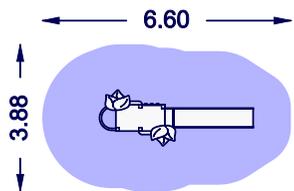
Le partage, la coopération et la résolution de conflits sont encouragés.

Ces structures offrent un environnement complet et stimulant qui répond aux besoins fondamentaux des enfants en matière de développement physique, social et cognitif.

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 1 TOUR

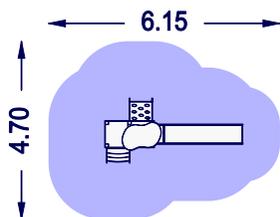
TCHATCHA
KKS 1421

2-12 ans



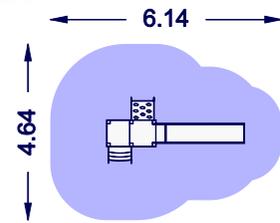
APOLLOS
KKS 721

2-12 ans



€KO 151
EKO 151

2-12 ans

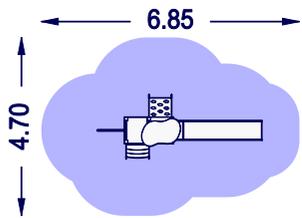


**VOUS AVEZ LE CHOIX
DU MATÉRIAU !
VOIR PAGE 42**



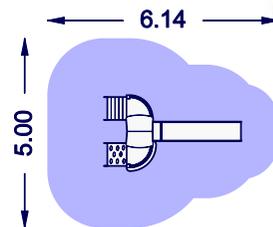
SATURNE
FTU

2-12 ans



ESCAPADE
KKS 843

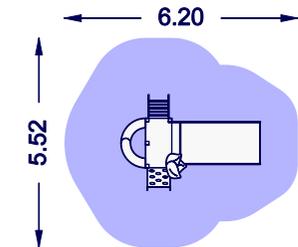
2-12 ans



BRICOLO
KKS 1308



2-12 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS

2-12 ANS - 1 TOUR



TAMBOUILLE
KKS 1304

2-12 ans



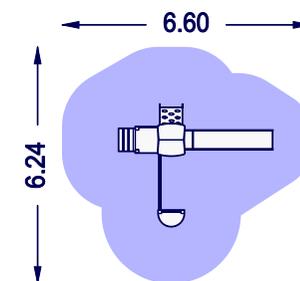
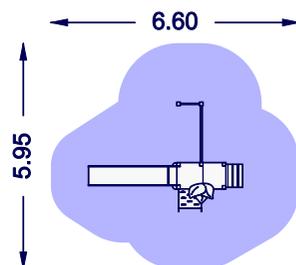
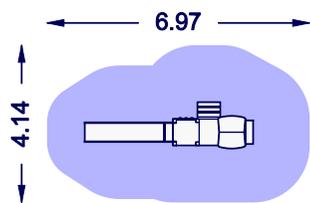
CHARMILLE
KKS 1215

2-12 ans



BIDULE
KKS 1455

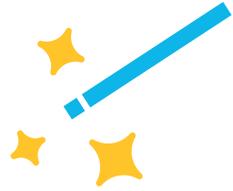
2-12 ans



SYNCHRONICITY®

ILLUSION
KKS 1454

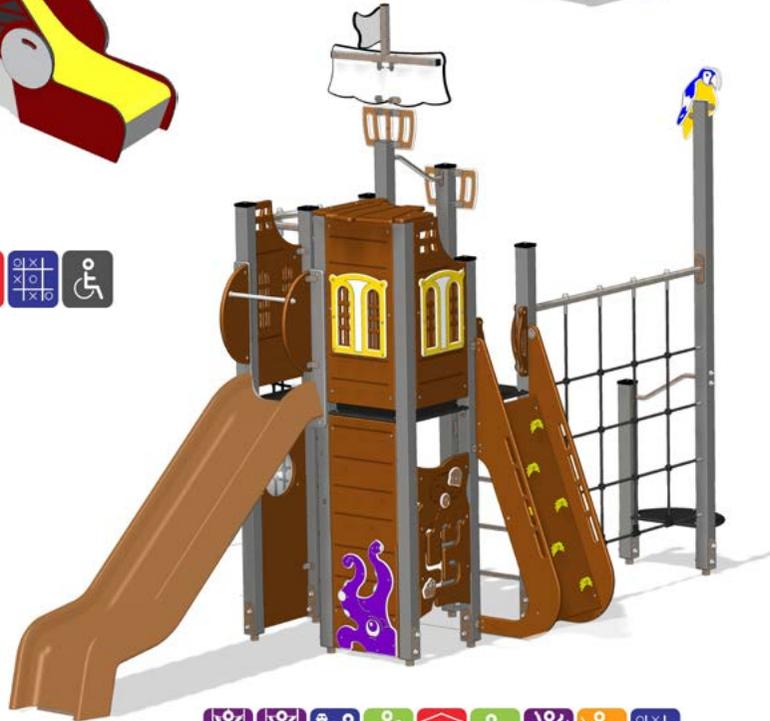
2-12 ans



UNE TOUR POUR DES AVENTURES SANS DÉTOUR

KNOTS
KRS0018

2-12 ans



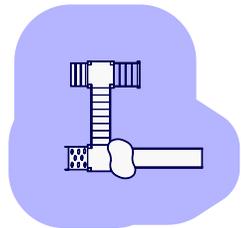
POLISSONS
KKS 1276

2-12 ans



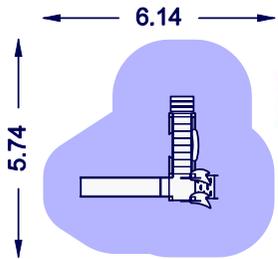
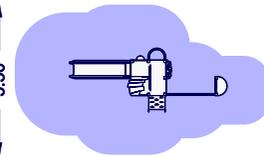
6.14

5.90



9.45

5.60



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 1 TOUR

VALET DE CŒUR

KKS 703

2-12 ans



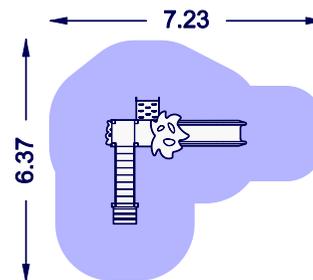
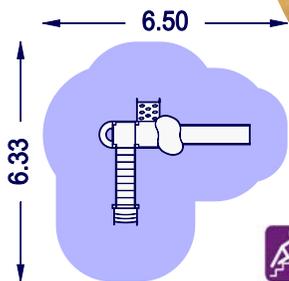
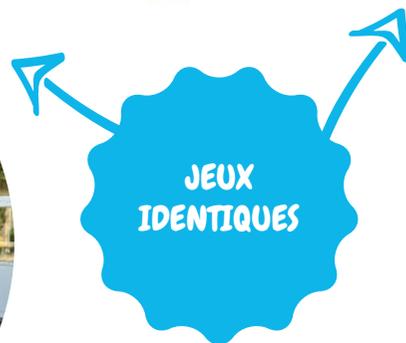
AS DE TRÈFLE

KRS0008

2-12 ans



KKS 703 Valet de cœur



PENSEZ À LA MODULARITÉ
DES MATÉRIAUX!
VOIR PAGE 42



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 2 TOURS

ZIGOTO
KKS 1316

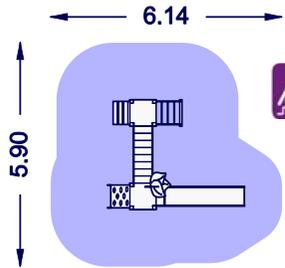
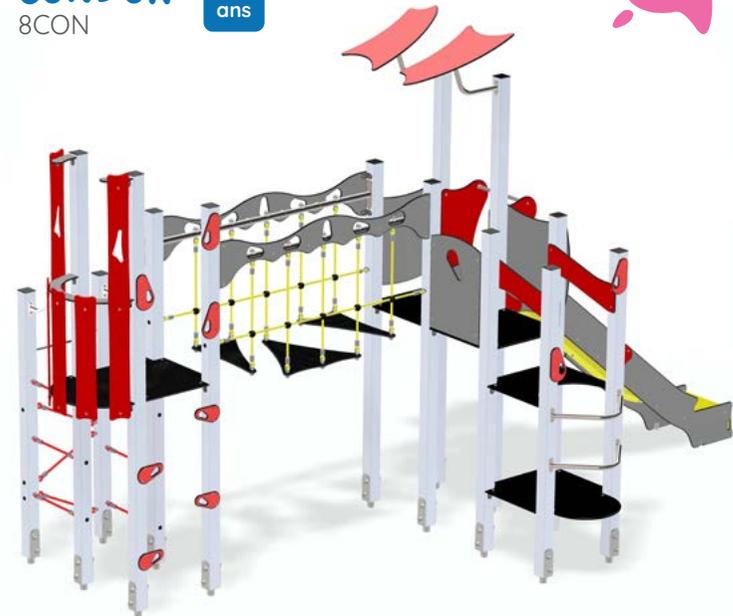
2-12
ans



À 1.50 M DU SOL,
L'IMAGINAIRE TOUCHE
LE CIEL

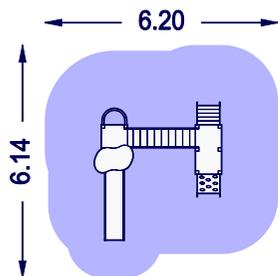
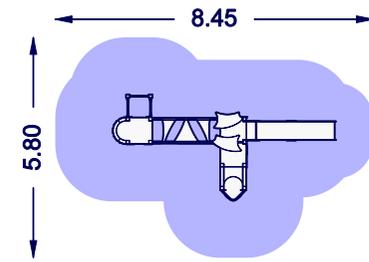
CONDOR
8CON

2-12
ans



MARDI
KKS 765

2-12
ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 2 TOURS

TINTAMARRE

8ZS0013

2-12 ans



DES SOMMETS
À GRAVIR ET DES
HISTOIRES À VIVRE

CLAPOTIS

KKS 1385

2-12 ans



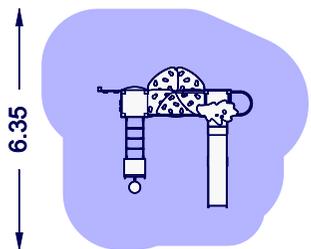
PIROUETTE

KRS0003

2-12 ans



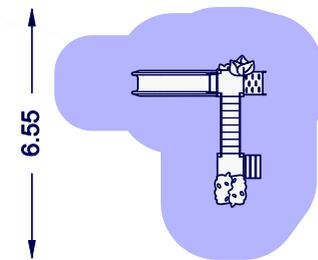
7.09



6.35

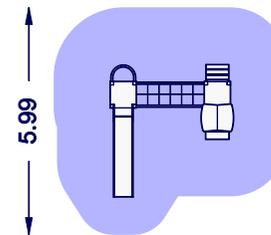


7.16



6.55

6.19



5.99



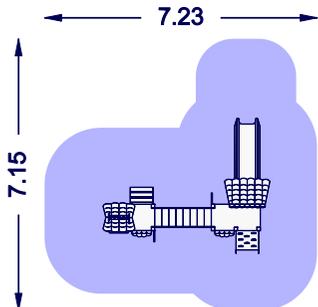
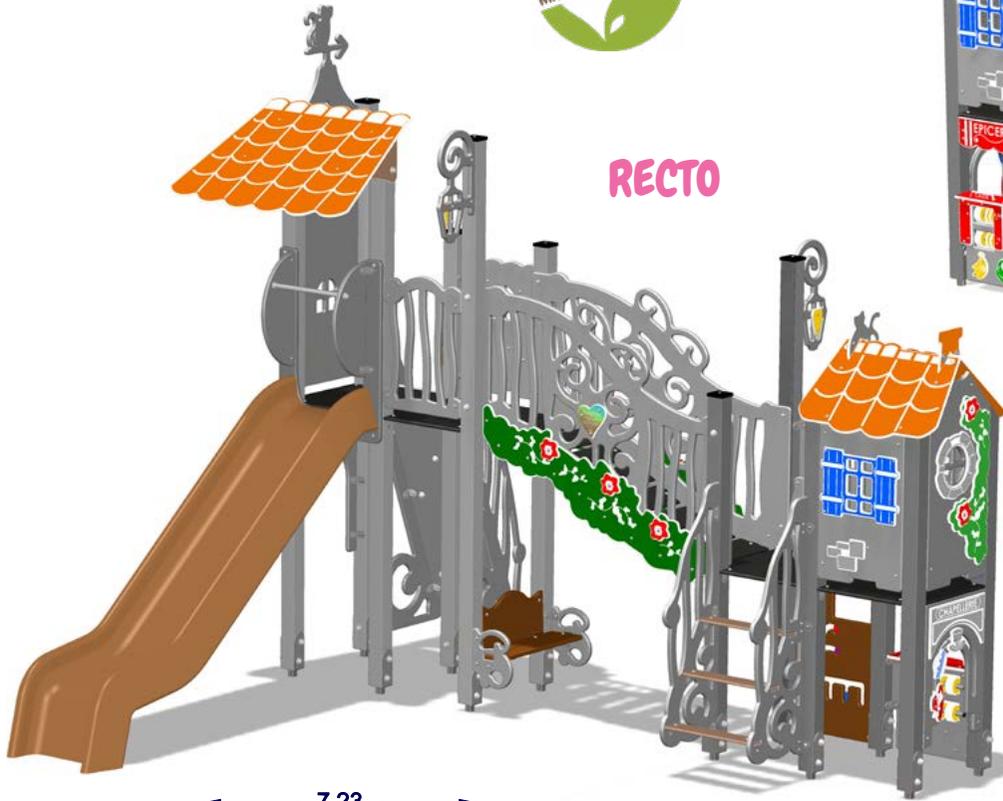
LUDOPOLIS
KRS0019

2-12
ans



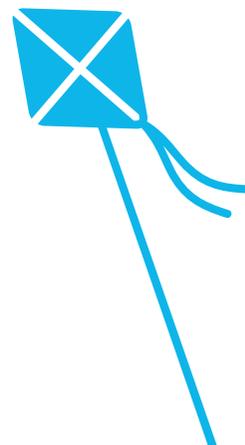
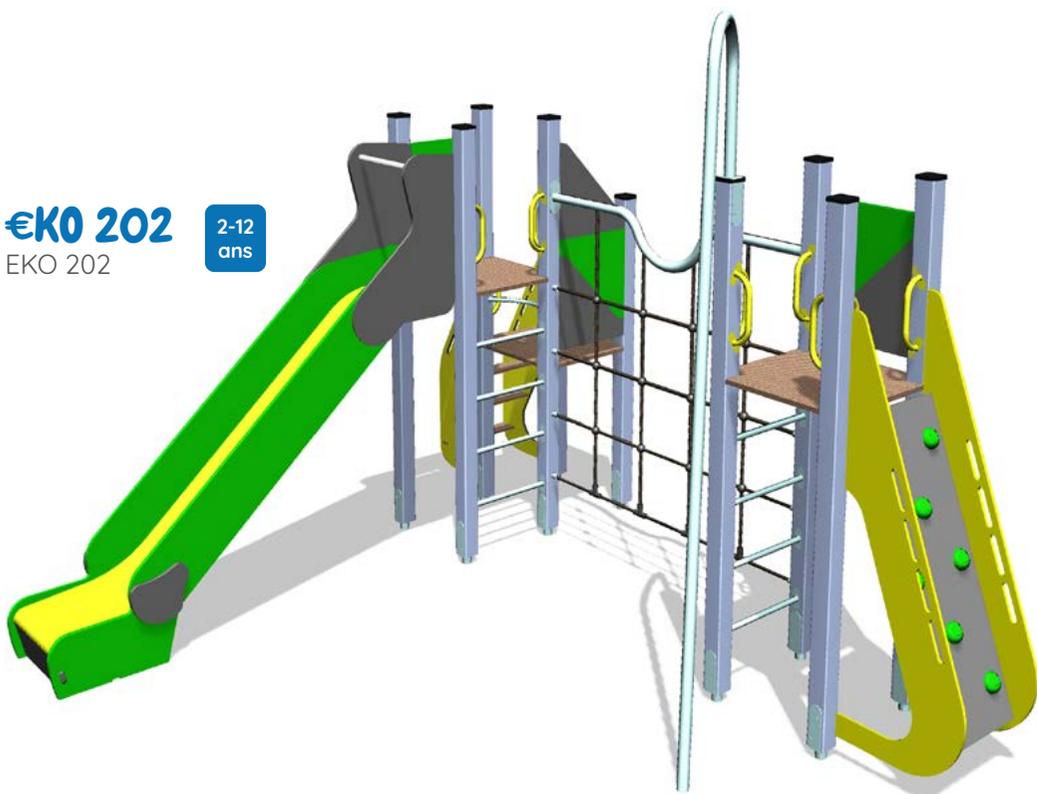
RECTO

VERSO



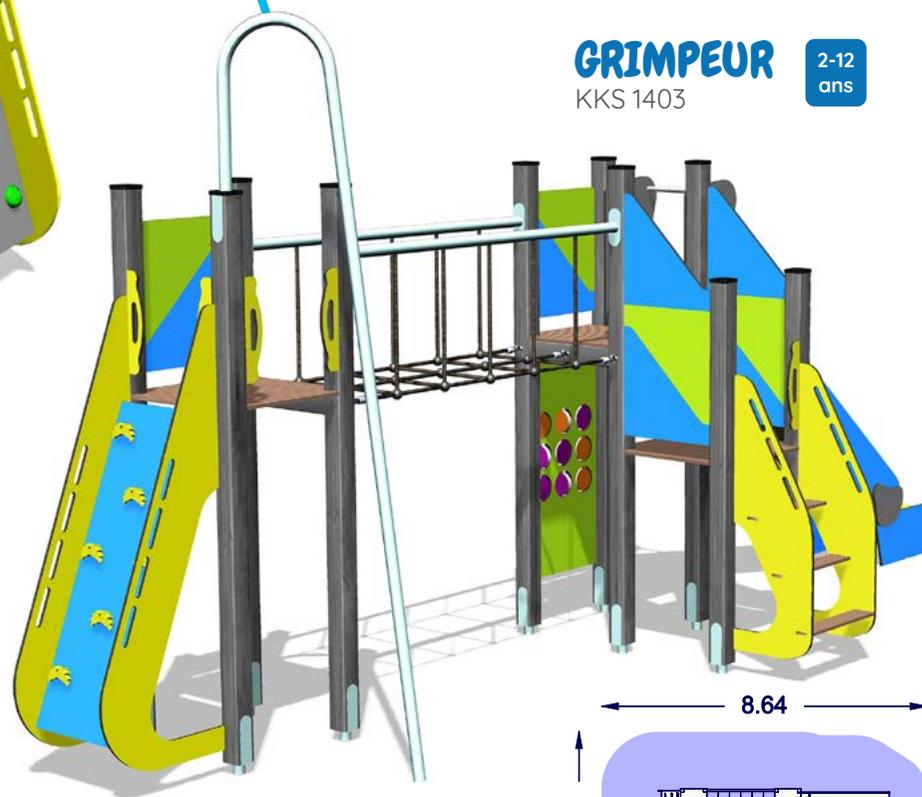
€KO 202
EKO 202

2-12 ans

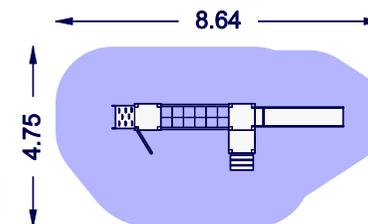
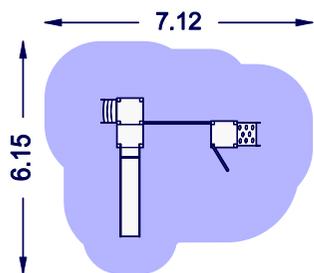


GRIMPEUR
KKS 1403

2-12 ans



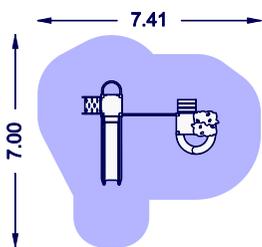
DU HAUT DE CES DEUX TOURS, LES ENFANTS DOMINENT LE MONDE DU JEU



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 2 TOURS

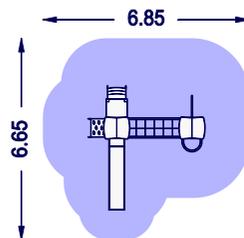
FRIMOUSSE
KRS0011

2-12 ans



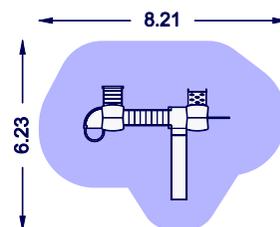
MIRADOR
KKS 973

2-12 ans



MEZZO
KKS 1345

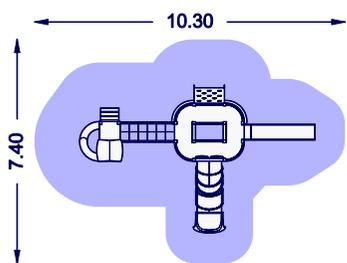
2-12 ans



TOURLOUPE

KKS 1326

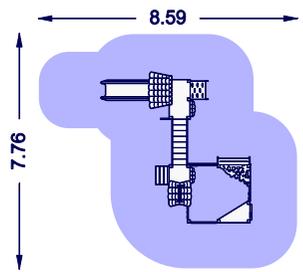
2-12 ans



ZOUZOULAND

KRS 0014

2-12 ans



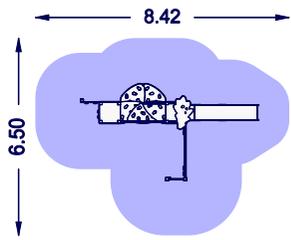
RELIEZ LES TOURS.
CRÉEZ DES PONTS.
INVENTEZ DES MONDES



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 2 TOURS

CHIPPIE
8ZS0007

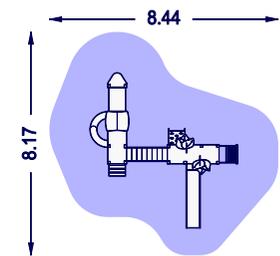
2-12 ans



DES HAUTEURS
PARFAITES POUR DES
JEUX INFINIMENT
GRANDS

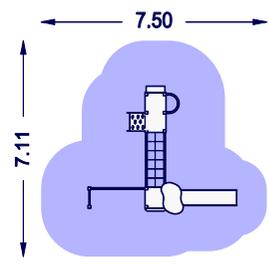
TAM TAM
KKS 1123

2-12 ans



PAVILLON
KKS 993

2-12 ans



ALL IN
KKS 1029

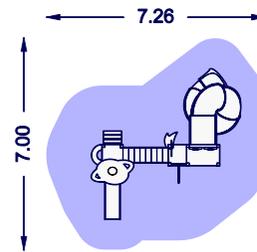
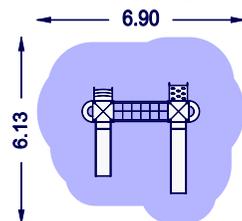
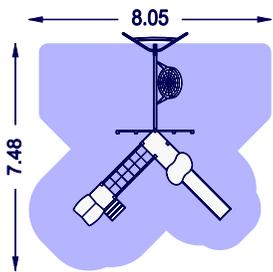


2 TOBOGGANS

KALEIDO
KKS 1395



BANANA
KKS 215

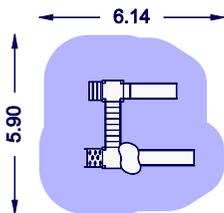


STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 2 TOURS

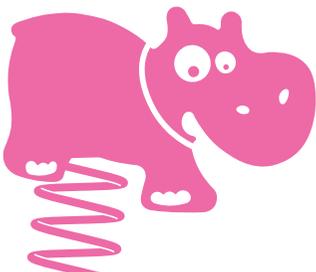
2 TOBOGGANS

BIBOUILLE
KKS 1295

2-12 ans

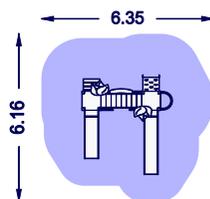


1 MÊME JEU,
2 UNIVERS DIFFÉRENTS



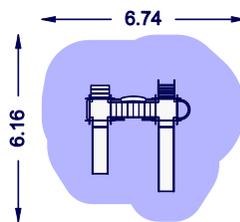
BISCOTTE
KKS 1372

2-12 ans



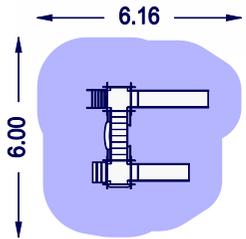
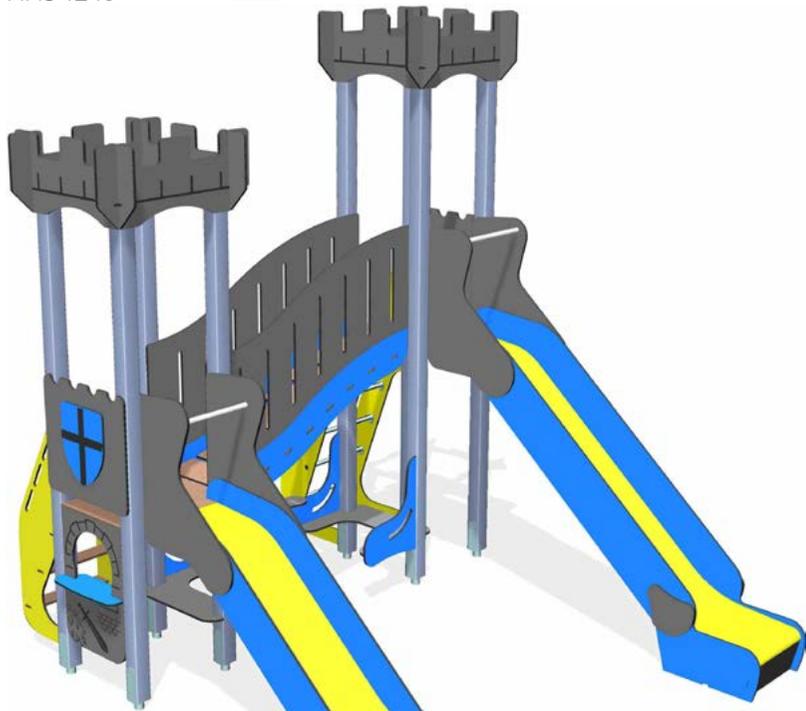
CRACOTTE
KKS 1417

2-12 ans



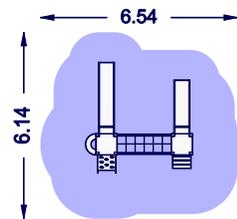
KATAPULT
KKS 1245

2-12 ans



€K0 250
KKS 1087

2-12 ans



KKS 1372 Biscotte Pléchatel (35)

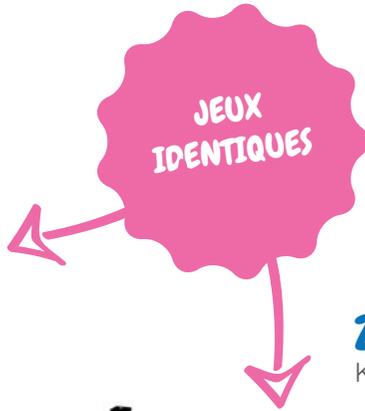


STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 2 TOURS

LUCIOLE

LCO

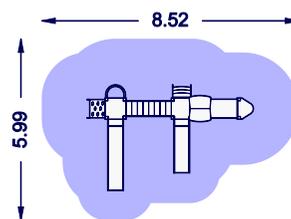
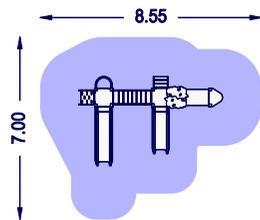
2-12 ans



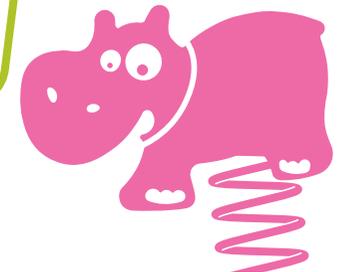
ZINZIN

KKS 706

2-12 ans

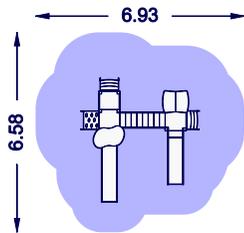


DISPONIBLE EN VERSION
PLASTIQUE RECYCLÉ



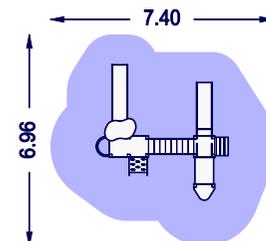
FANTASY
KKS 642

2-12
ans



KERDONIS
KKS 1186

2-12
ans



2 TOBOGGANS

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 2 TOURS

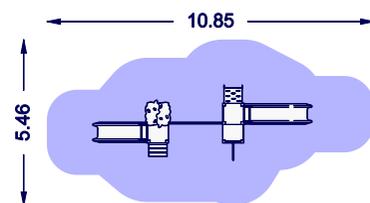
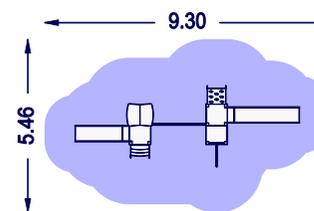


DOS À DOS
KKS 660

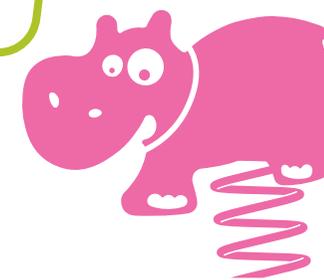
2-12
ans

TÊTE À TÊTE
KRS 0007

2-12
ans



**VOUS AVEZ LE CHOIX
DU MATÉRIAU !
VOIR PAGE 42**

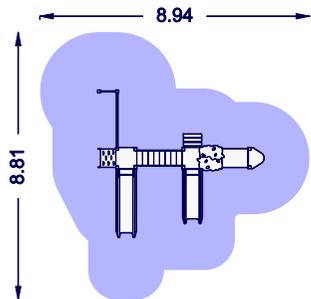


RIGOLADE
KRS0001

2-12
ans



2 TOBOGGANS

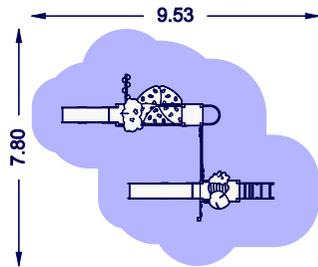


STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 3 TOURS & +

CATALPIE
8ZS0001

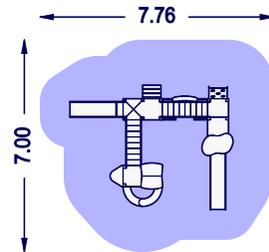
2-12
ans

UN TERRAIN DE JEU
GIGANTESQUE OÙ
CHAQUE TOUR CACHE
UNE SURPRISE



ÉMERAUDE
KKS 1216

2-12
ans



JADE
KKS 1354

2-12
ans



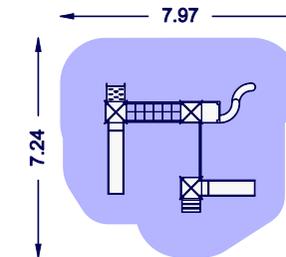
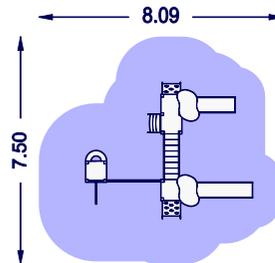
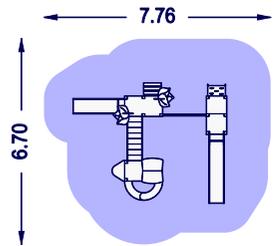
SYDNEY
KKS 827

2-12
ans



TRALALA
KKS 1365

2-12
ans



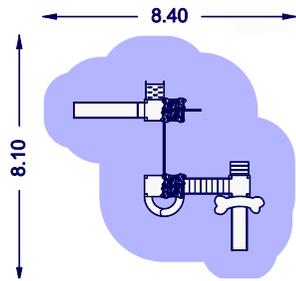
STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 3 TOURS & +

SD
KKS 1443

2-12
ans

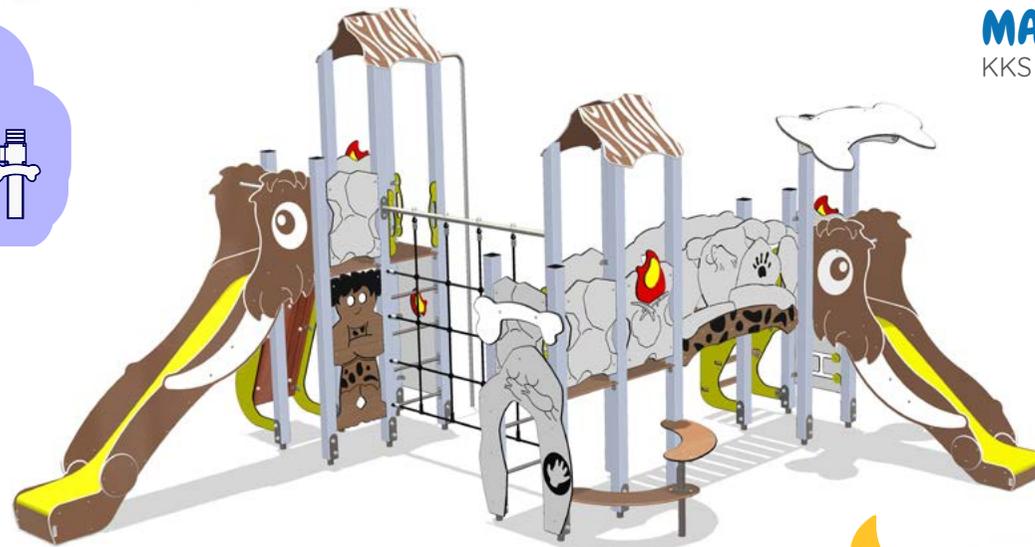


**CHOISISSEZ
VOTRE UNIVERS**

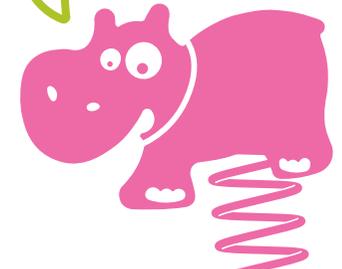


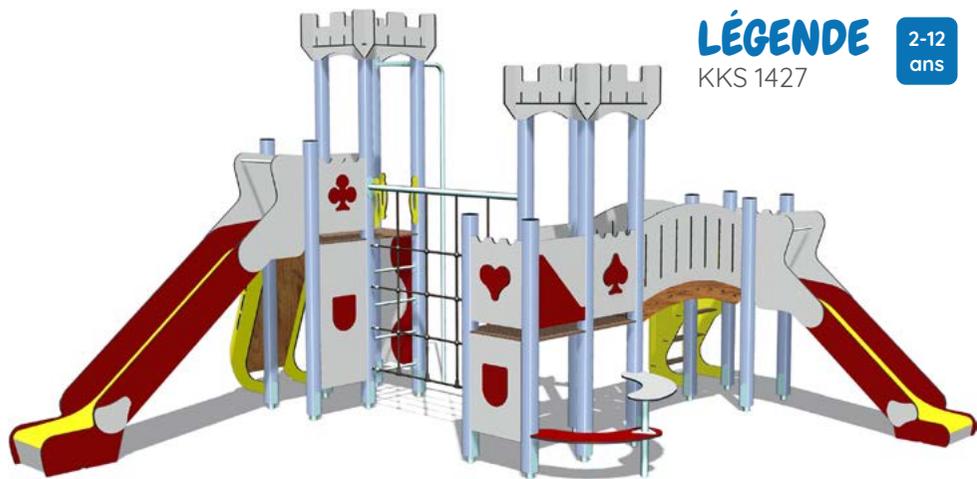
MANNY
KKS 1378

2-12
ans



**I MÊME JEU,
DES UNIVERS DIFFÉRENTS**





LÉGENDE
KKS 1427

2-12
ans



GUIRLANDE
LGI

2-12
ans



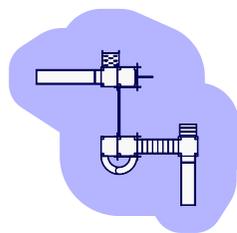
LAGOS
KKS 611

2-12
ans



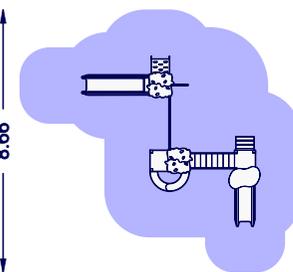
8.40

8.10



9.34

8.66

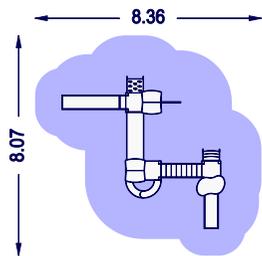


STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 3 TOURS & +

PINÈDE

KKS 990

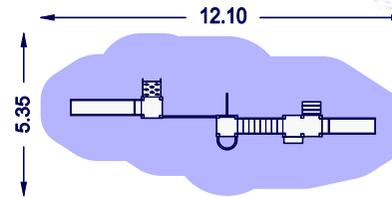
2-12 ans



CORAILLE

KKS 1178

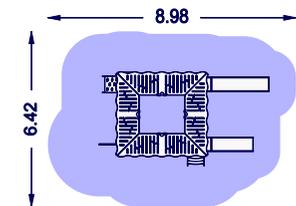
2-12 ans



L'ÎLE AUX OISEAUX

KKS 818

2-12 ans



KKS 818 L'île aux oiseaux

DES STRUCTURES
MONUMENTALES
POUR DES RÊVES À LA
HAUTEUR

BIKINI & BERMUDA

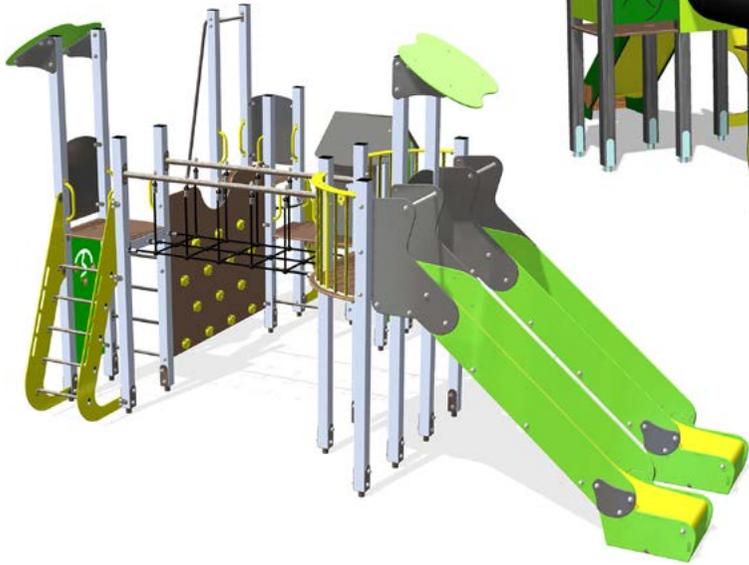
Structures
multifonctions
2-12 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS - 3 TOURS & +

DES PASSERELLES,
DES DÉFIS ET DES RIRES
À CHAQUE INSTANT

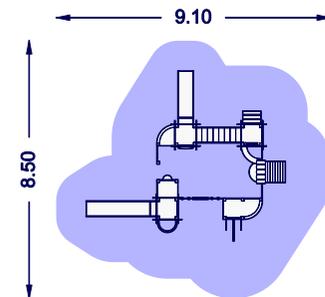
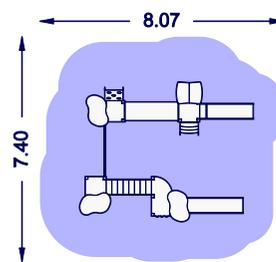
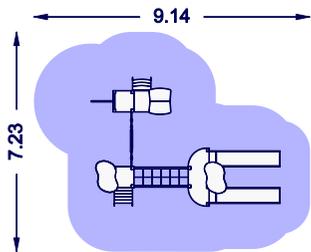
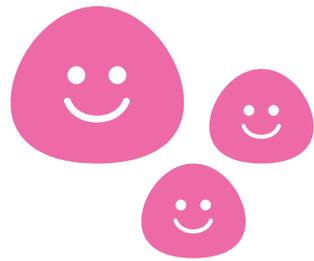
PLUTON
FON 2-12 ans



ERIS
FER 2-12 ans



FARIBOLE
KKS 1335 2-12 ans





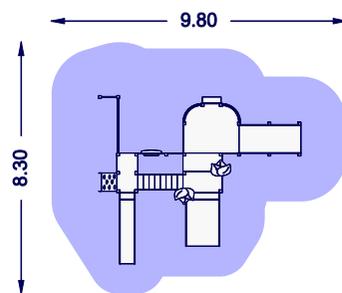
VOLTIGO
KKS 1340



RECTO

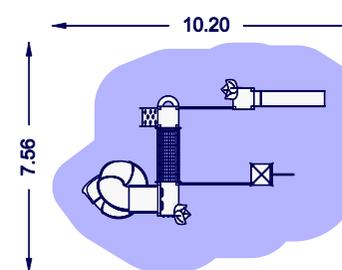
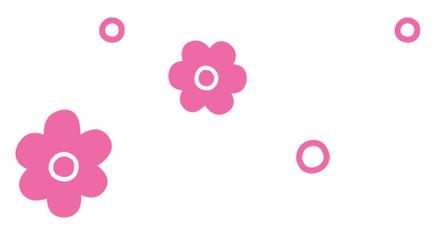


VERSO



RIGOLUX
KKS 1280

2-12 ans

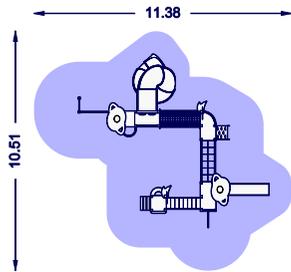


STRUCTURES MULTIFONCTIONS

2-12 ANS - 3 TOURS & +

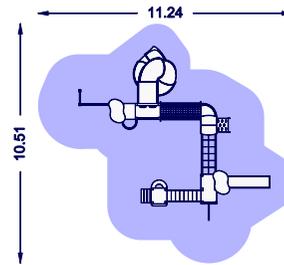
VÉNUS
KKS 1429

2-12 ans



ZIGZAG
KKS 1188

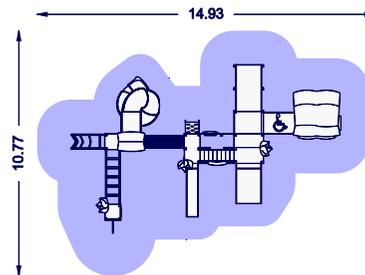
2-12 ans



GAMBADE
KKS 1413



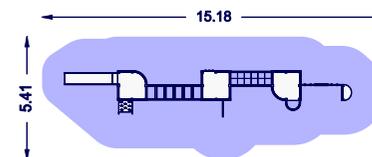
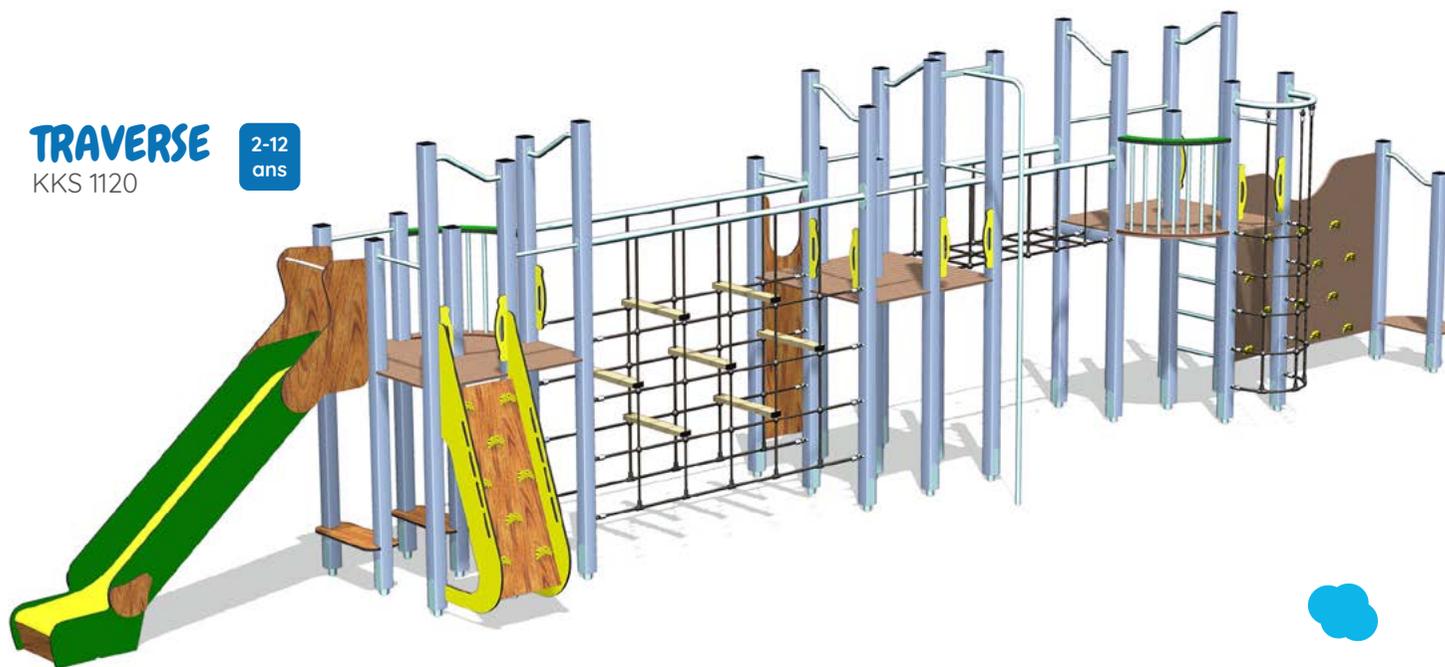
2-12 ans



TRAVERSE

KKS 1120

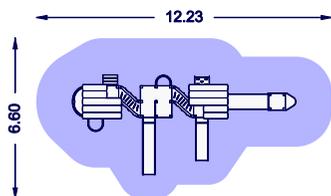
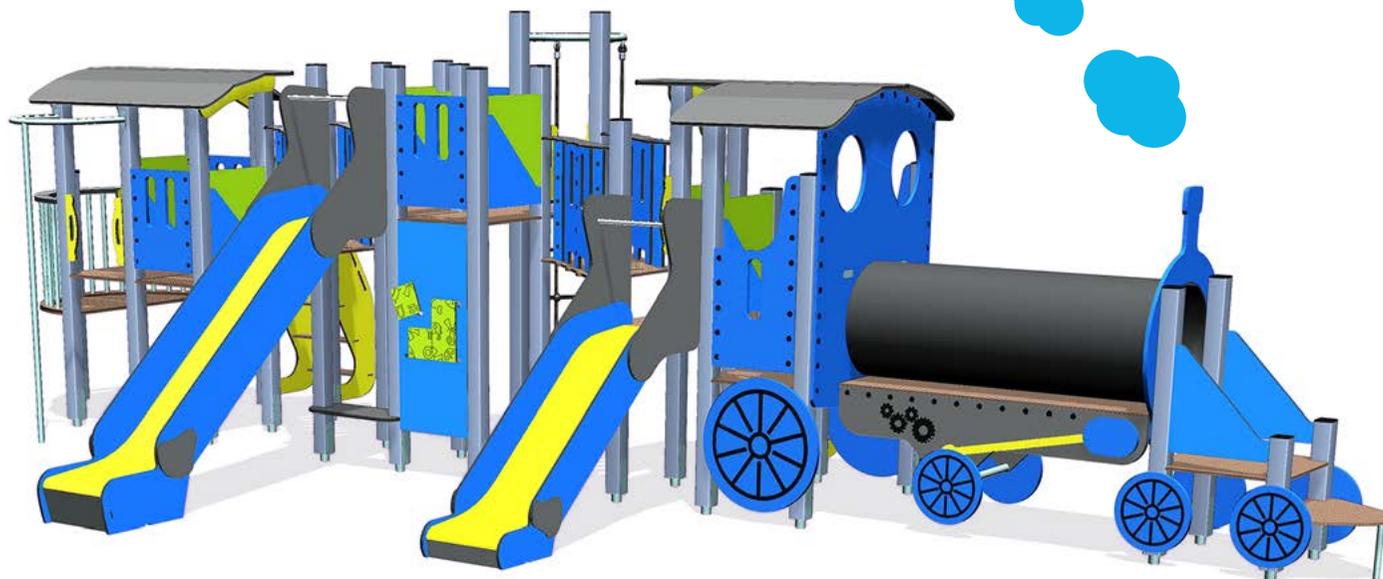
2-12 ans



PASSENGER

KKS 1434

2-12 ans

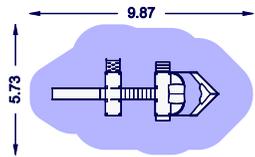
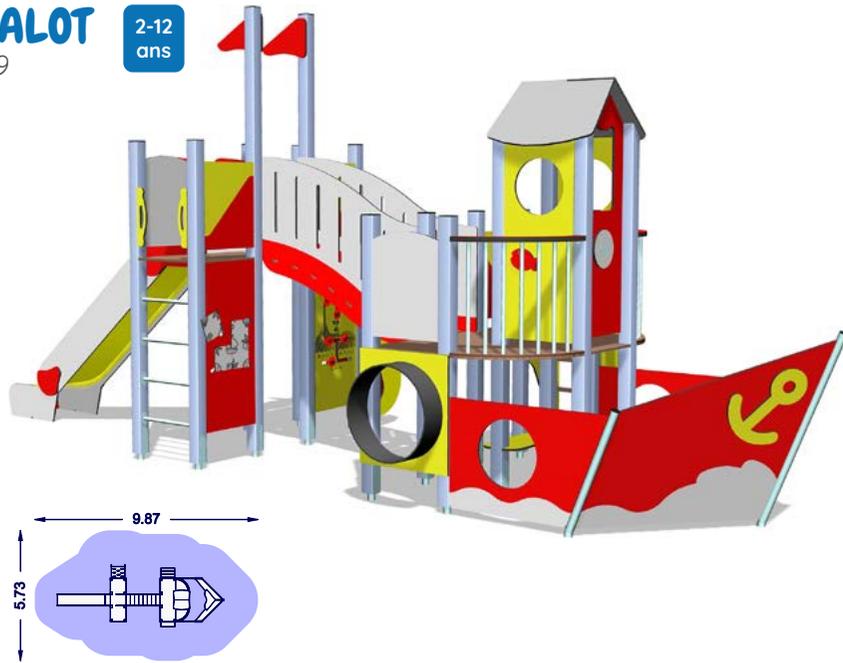


STRUCTURES MULTIFONCTIONS

2-12 ANS - 3 TOURS & +

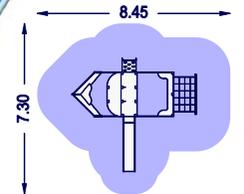
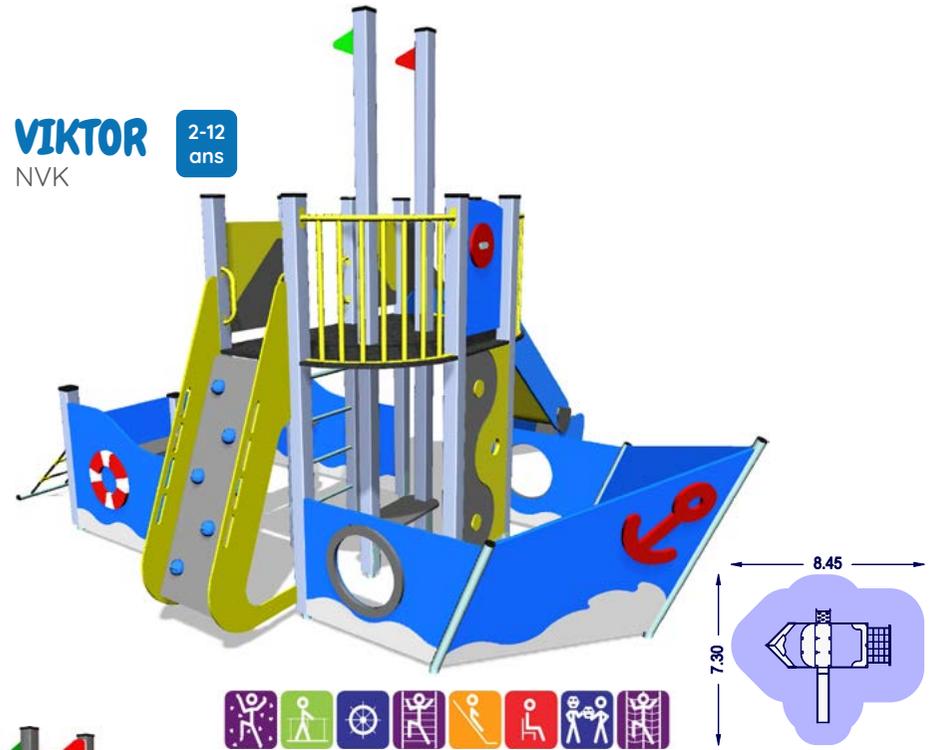
CACHALOT
KKS 1339

2-12 ans



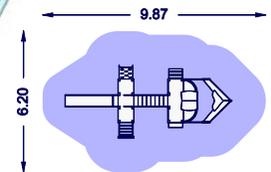
VIKTOR
NVK

2-12 ans



TORNADE
KKS 1320

2-12 ans



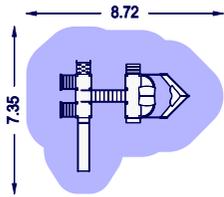
KKS 1320 - Allemond (38)

MOLÈNE
KKS 1268

2-12 ans

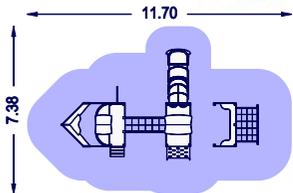
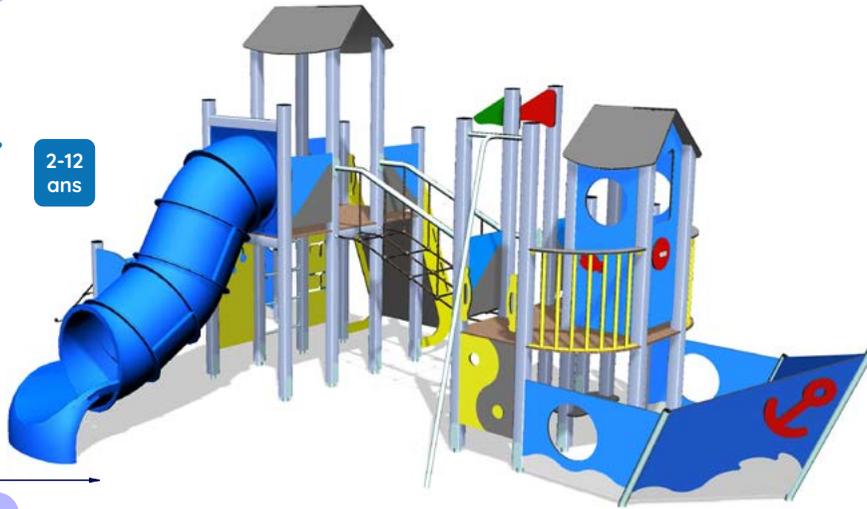


KKS 1268 - Acigné (35)



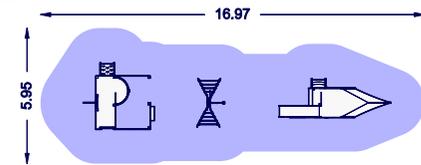
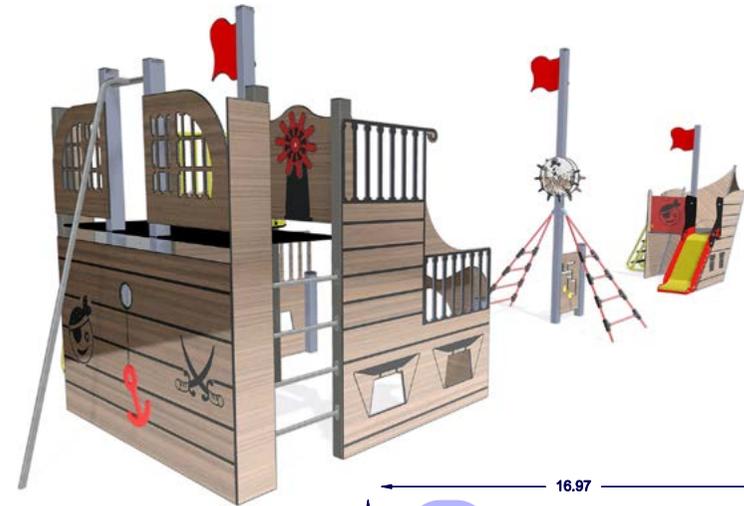
TUBULOT
KKS 1256

2-12 ans



BATEAU PIRATE
NBP

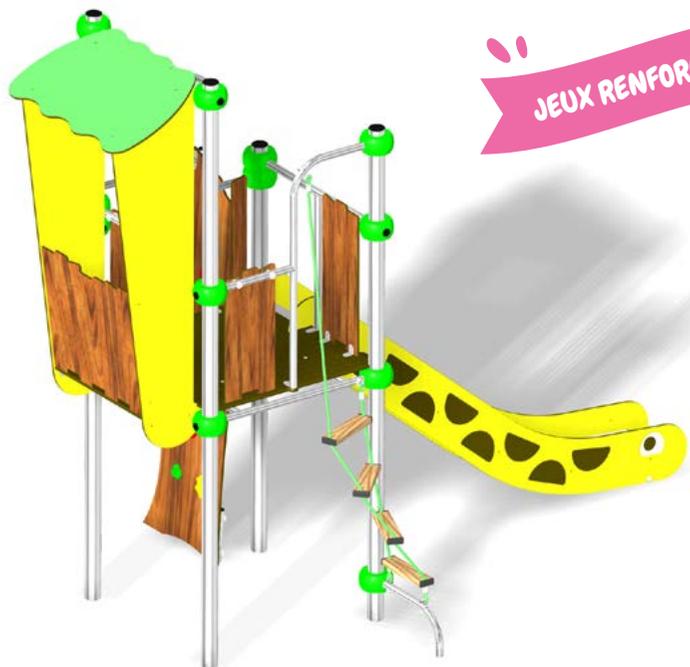
2-12 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS BAOBAB

TAKAWA
ZMT

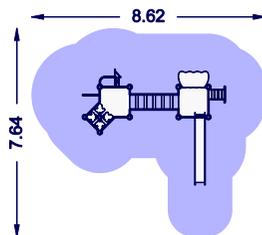
4-11
ans



JEUX RENFORCÉS

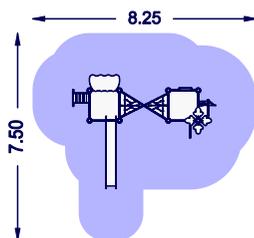
LUKUNU
ZML

4-11
ans

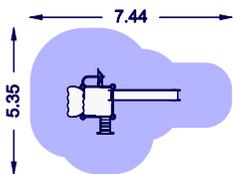


BIKINI
ZMB

4-12
ans

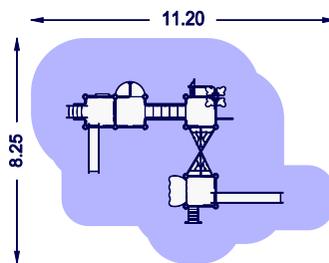


**DES JEUX SOLIDES
COMME UN ROC POUR
DES EXPLORATEURS
INTRÉPIDES**



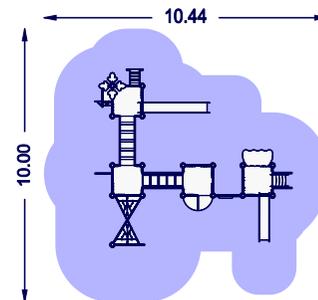
YUKULELE
ZMY

4-12
ans



PANUPANU
ZMP

2-12
ans





STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

JEUX D'ÉQUILIBRE

AMÉLIORATION DE L'ÉQUILIBRE ET DE LA COORDINATION :

Les jeux d'équilibre aident à renforcer les muscles responsables de l'équilibre et améliorent la coordination entre les différentes parties du corps. Cela se traduit par une meilleure agilité et une plus grande aisance dans les mouvements.

DÉVELOPPEMENT DE LA CONSCIENCE CORPORELLE :

En essayant de maintenir leur équilibre, les enfants prennent davantage conscience de leur corps dans l'espace et de la façon dont il bouge.

AUGMENTATION DE LA CONFIANCE EN SOI :

Réussir à maîtriser un jeu d'équilibre peut donner aux enfants un sentiment d'accomplissement et renforcer leur confiance en leurs capacités physiques.

GESTION DU RISQUE ET DE LA PEUR :

Certains jeux d'équilibre peuvent impliquer une prise de risque mesurée, ce qui permet aux enfants d'apprendre à évaluer les dangers et à gérer leur peur.

PLAISIR ET MOTIVATION :

Les jeux d'équilibre sont souvent amusants et stimulants, ce qui encourage les enfants à être actifs et à persévérer.



Encourager la pratique régulière de jeux d'équilibre peut contribuer de manière significative au développement global d'un enfant

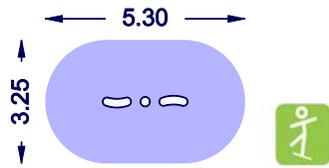
STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

JEUX D'ÉQUILIBRE

PAS À PAS

GPP

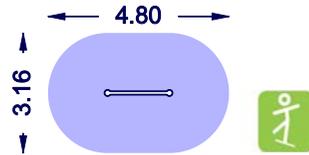
2-12 ans



POUTRE

GPO

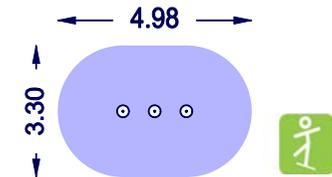
2-12 ans



DIABOLOS

GDO

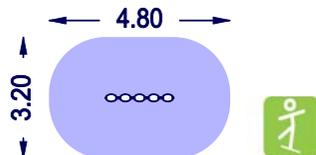
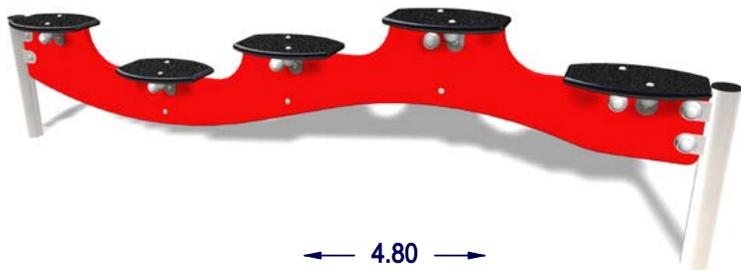
2-12 ans



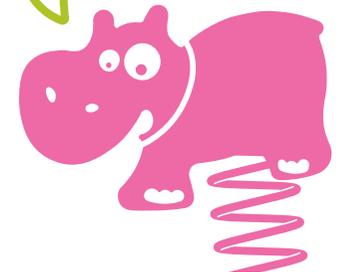
VAGUE

GVA

2-12 ans



MODULES COMBINABLES
POUR CRÉER UN JEU
D'ÉQUILIBRE

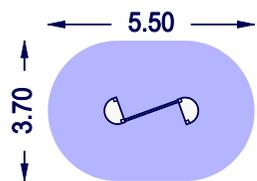
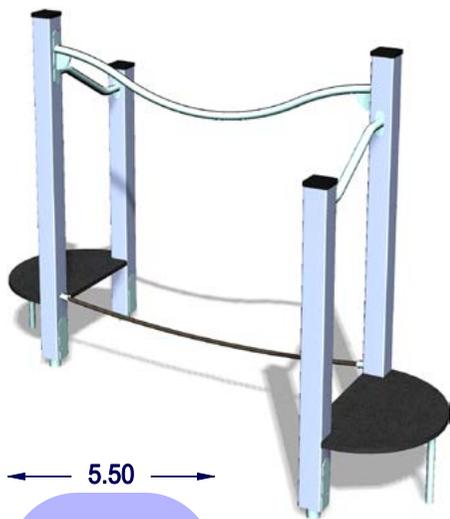


SYNCHRONICITY®

TYROLIENNE

2-12 ans

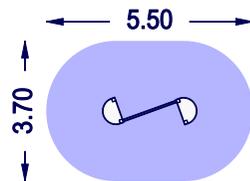
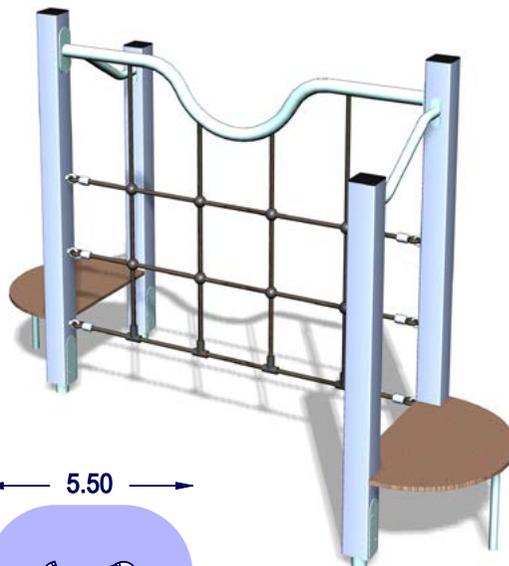
GTY



FILET À GRIMPER

2-12 ans

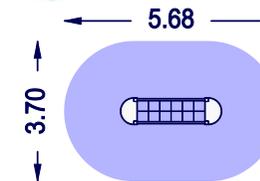
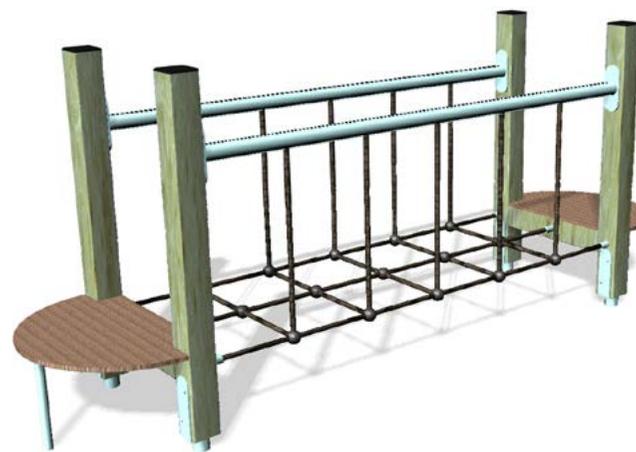
GFG



PONT DE SINGE

2-12 ans

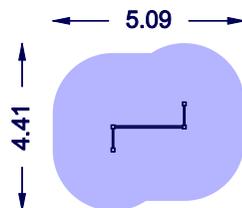
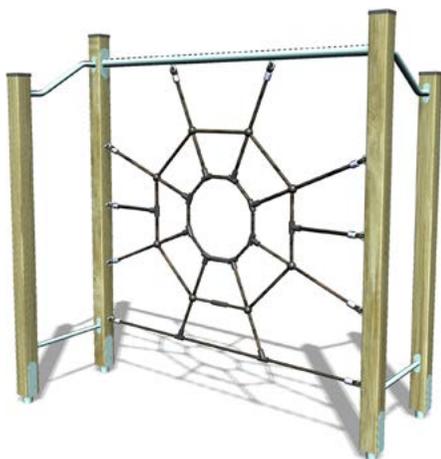
GPS



EPEIRE

2-12 ans

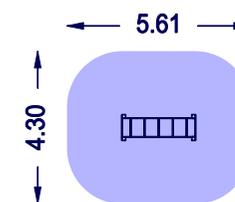
KKS 1182



ESPALIER

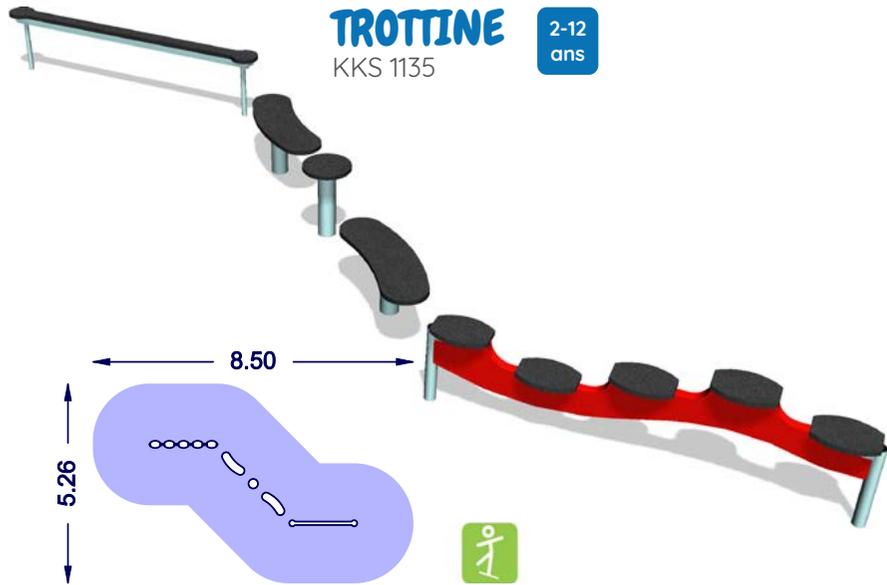
2-12 ans

GES-V2

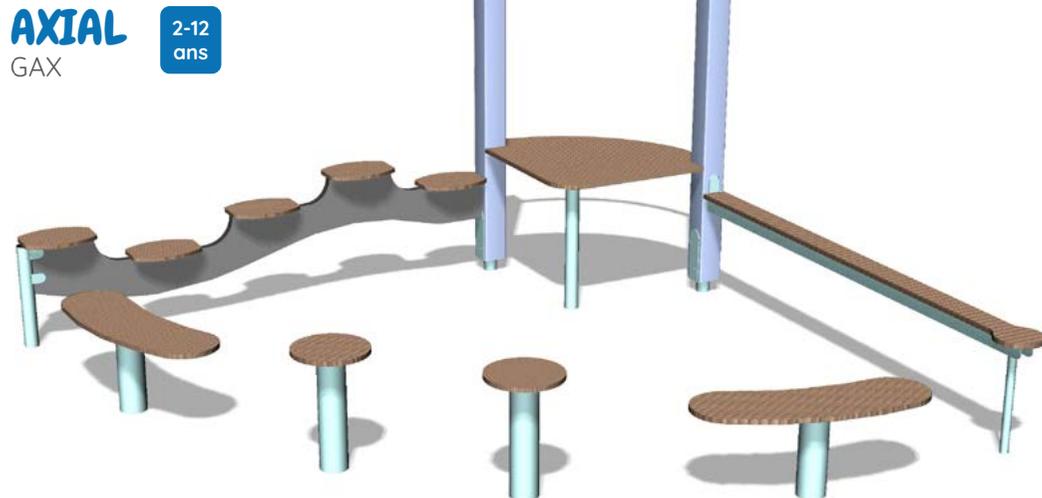


STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

JEUX D'ÉQUILIBRE



UN JEU D'ADRESSE OÙ
CHAQUE PAS DEVIENT
UNE VICTOIRE

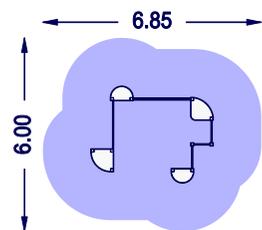
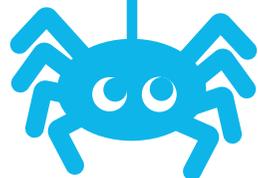
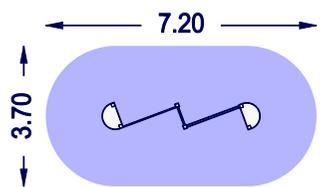
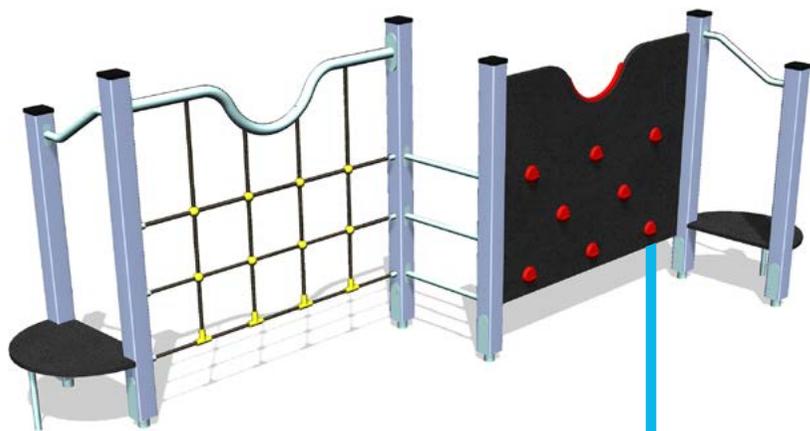


GBF - Barre fixe - Plouharnel (56)

ESKALATOR

GEO

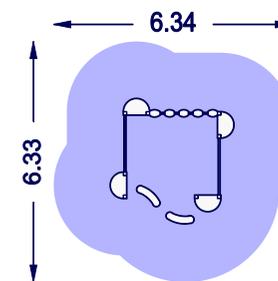
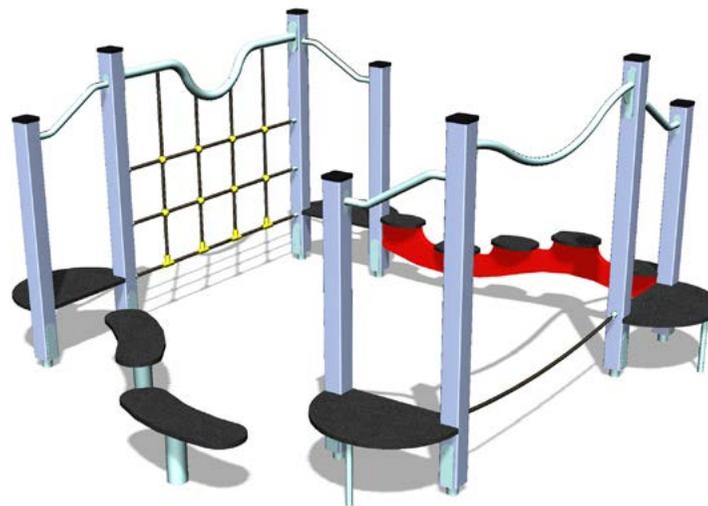
2-12 ans



EKILIBRE

GEB

2-12 ans



GÉANT

GEA

2-12 ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

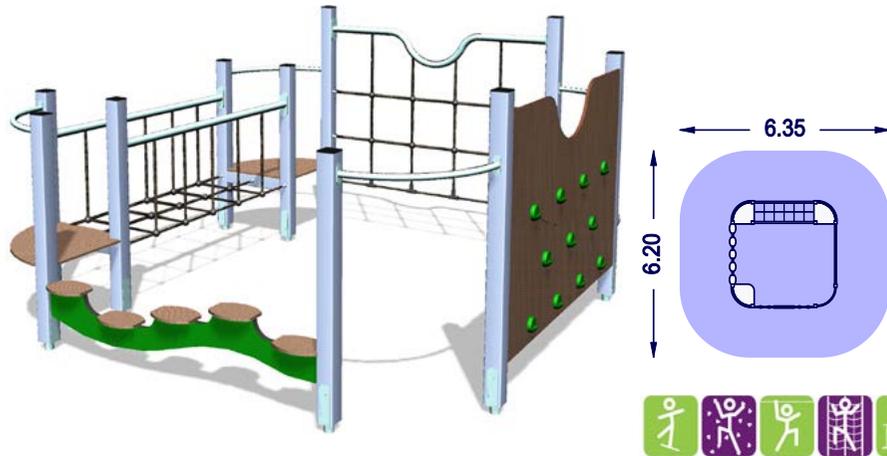
JEUX D'ÉQUILIBRE

L'AGILITÉ EST LA CLÉ,
MAIS LES RIRES FONT
TOUT LE RESTE

BIGORNEAU

KKS 1242

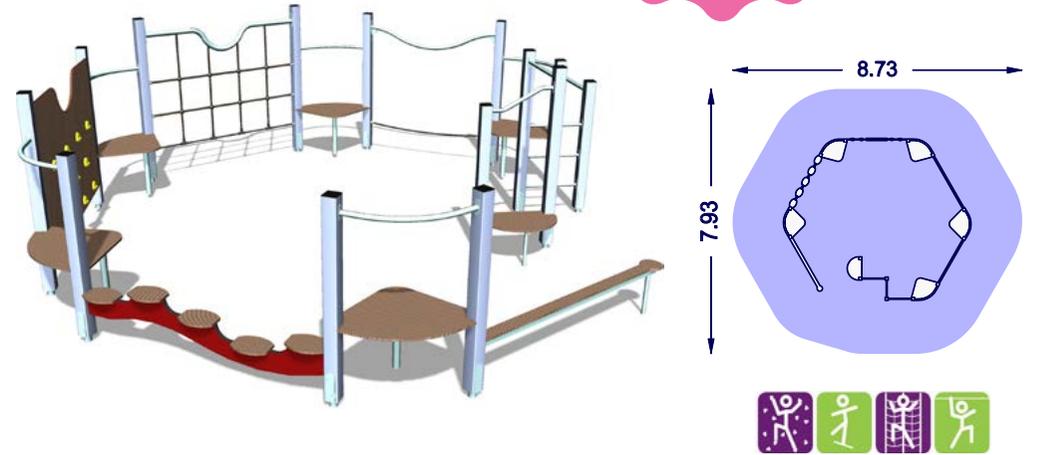
2-12
ans



CASCADE

KKS 1221

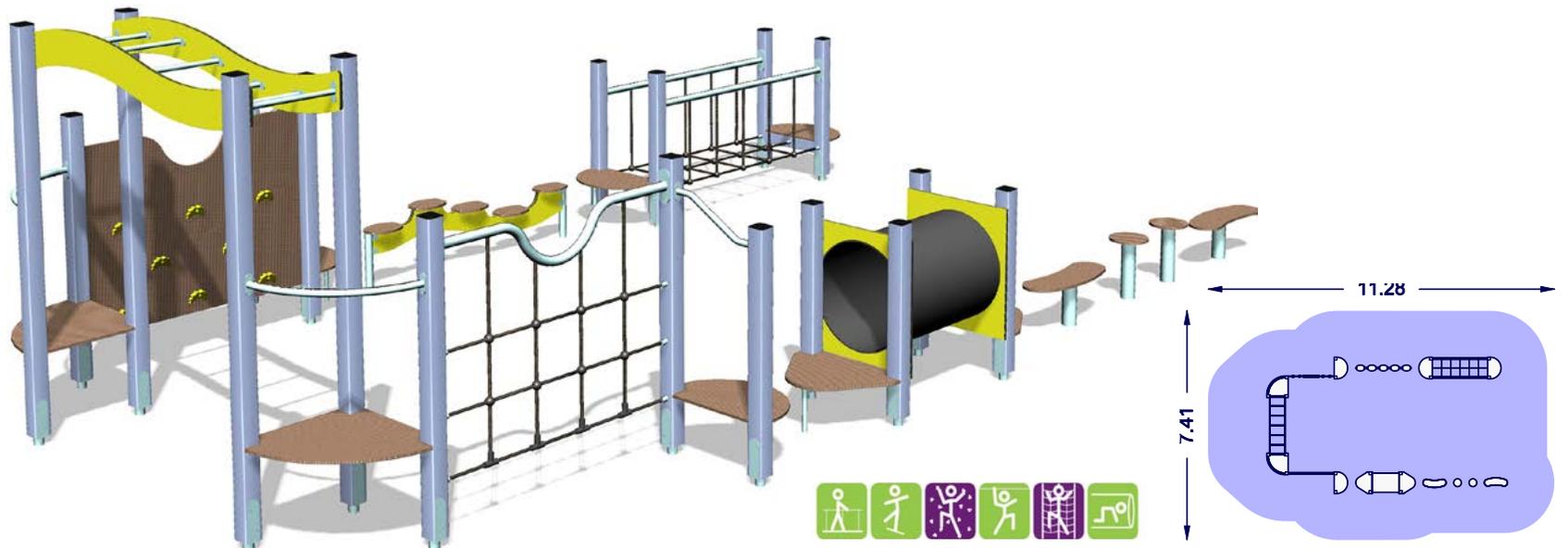
2-12
ans



CHOUPI

KKS 1261

2-12
ans





BIKINI & BERMUDA

Structures
multifonctions
2-7 ans

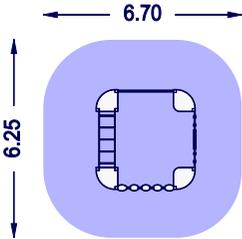
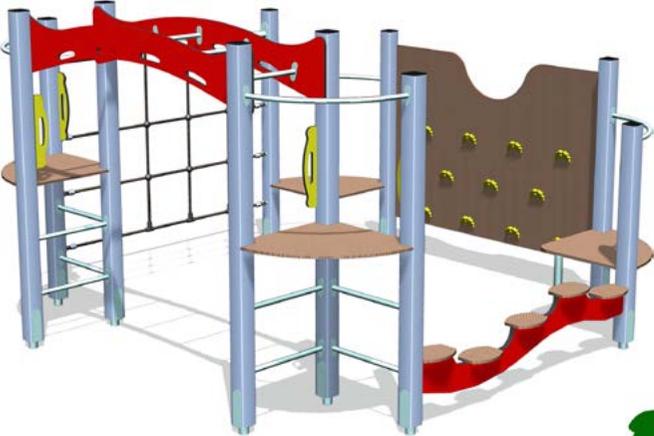
KKS 1242 Bigorneau Cléder (29)

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS JEUX D'ÉQUILIBRE

RADIKAL 2000

GRK2000

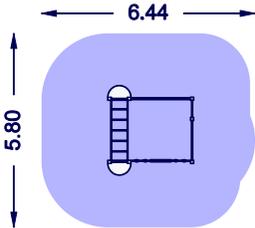
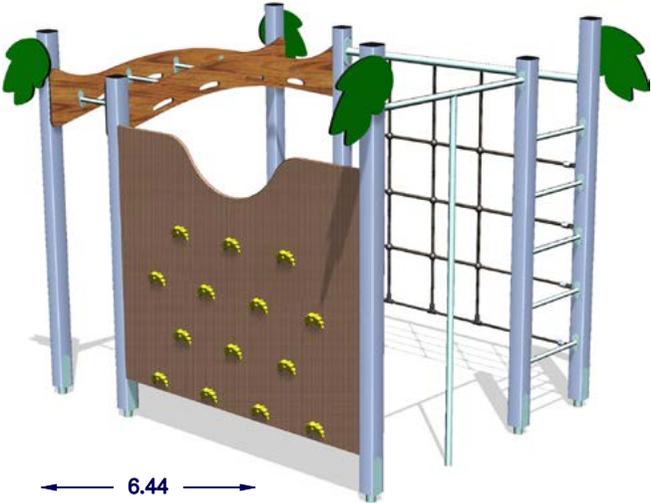
2-12 ans



BALANCE

KKS 891

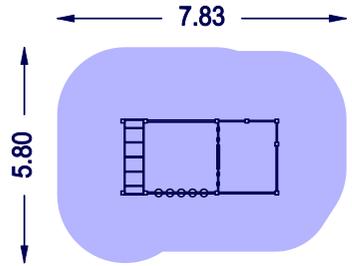
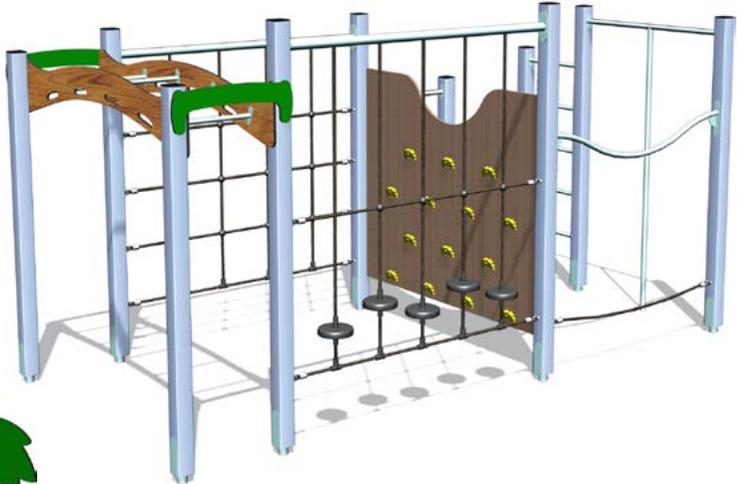
2-12 ans



HOOP

KKS 1162

2-12 ans









STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

PARCOURS DE MOTRICITÉ

Les parcours de motricité sont des activités physiques spécialement conçues pour les enfants, impliquant une série d'obstacles variés qu'ils doivent franchir en utilisant différentes habiletés motrices. Ces parcours offrent de nombreux bienfaits pour leur développement global :

AMÉLIORATION DE LA MOTRICITÉ GLOBALE :

Les parcours sollicitent une large gamme de mouvements comme courir, sauter, grimper, ramper, rouler, lancer, et réceptionner, ce qui contribue au développement de la coordination et de la fluidité des mouvements de l'ensemble du corps.

AMÉLIORATION DE L'ÉQUILIBRE ET DE LA COORDINATION :

Les obstacles tels que les poutres, les planches instables ou les passages étroits aident les enfants à développer leur sens de l'équilibre et à améliorer la coordination entre leurs yeux, leurs mains et leurs pieds.

RENFORCEMENT MUSCULAIRE :

Grimper, ramper, sauter et se maintenir en équilibre sollicitent différents groupes musculaires, contribuant ainsi à leur renforcement.

DÉVELOPPEMENT DE LA CONSCIENCE CORPORELLE (PROPRIOCEPTION) :

En naviguant à travers les obstacles, les enfants prennent davantage conscience de leur corps dans l'espace et de la position de leurs membres.

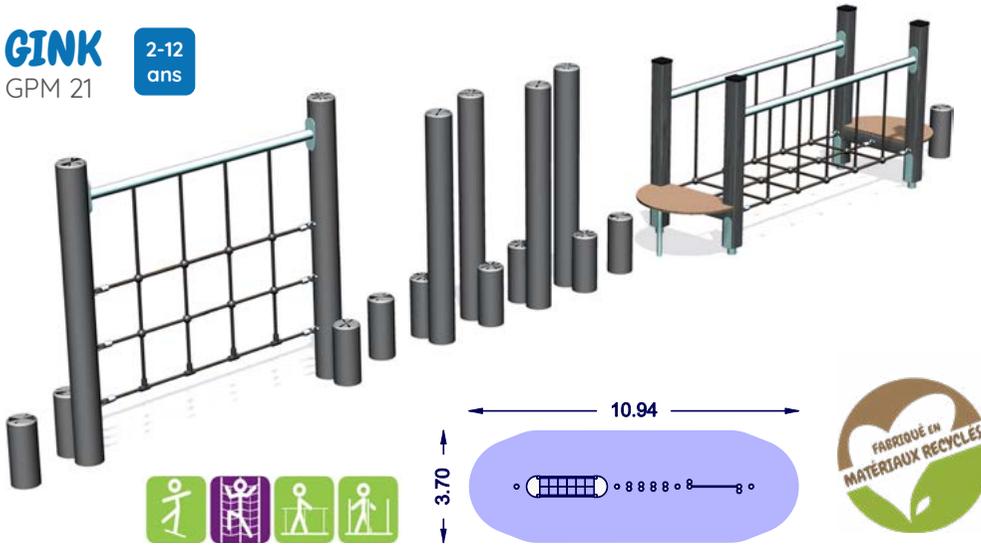
Les parcours de motricité sont des outils précieux pour favoriser le développement harmonieux des enfants sur les plans physique, cognitif et socio-émotionnel, tout en leur offrant un moment de plaisir et d'activité physique essentielle à leur bien-être.

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS

PARCOURS DE MOTRICITÉ

GINK
GPM 21

2-12 ans



3.70

10.94



GRAVITÉ
GPM 15

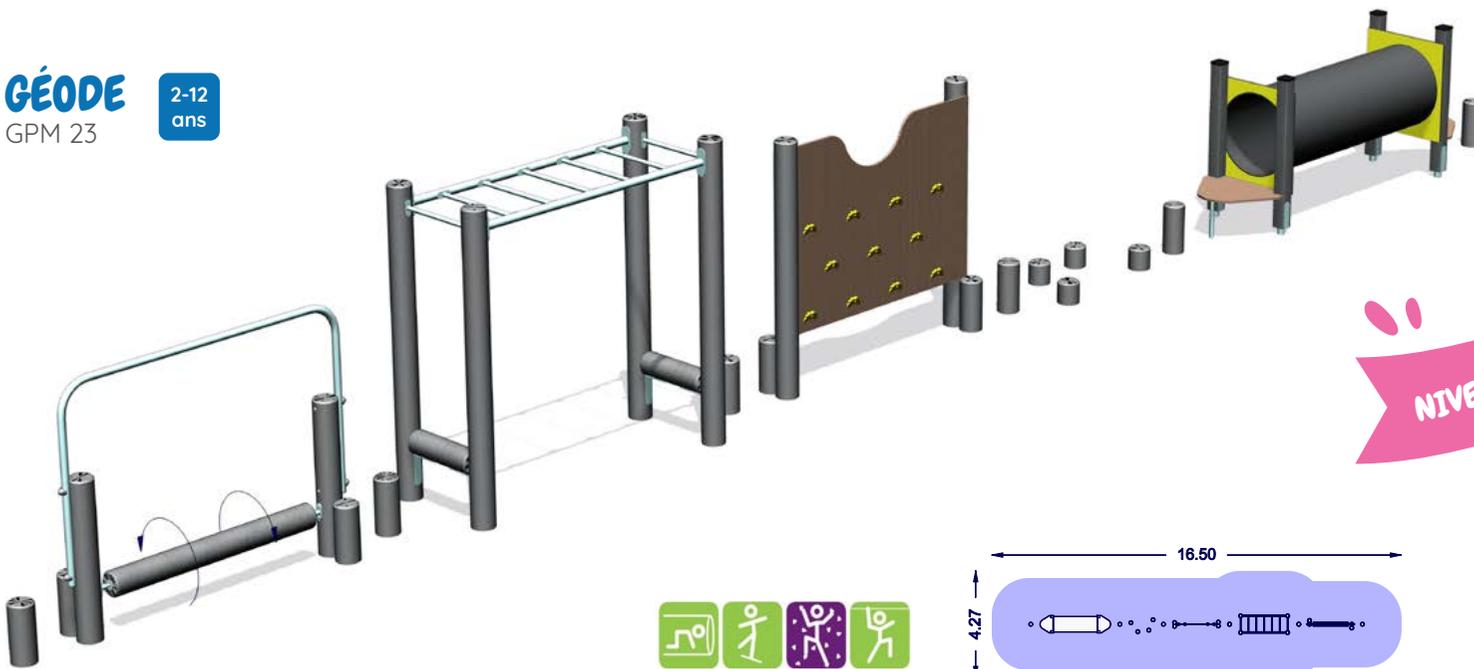
2-12 ans



7.00

GÉODE
GPM 23

2-12 ans

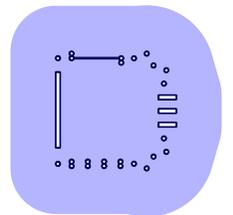


4.27

16.50



6.96

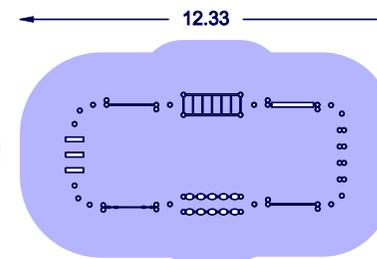
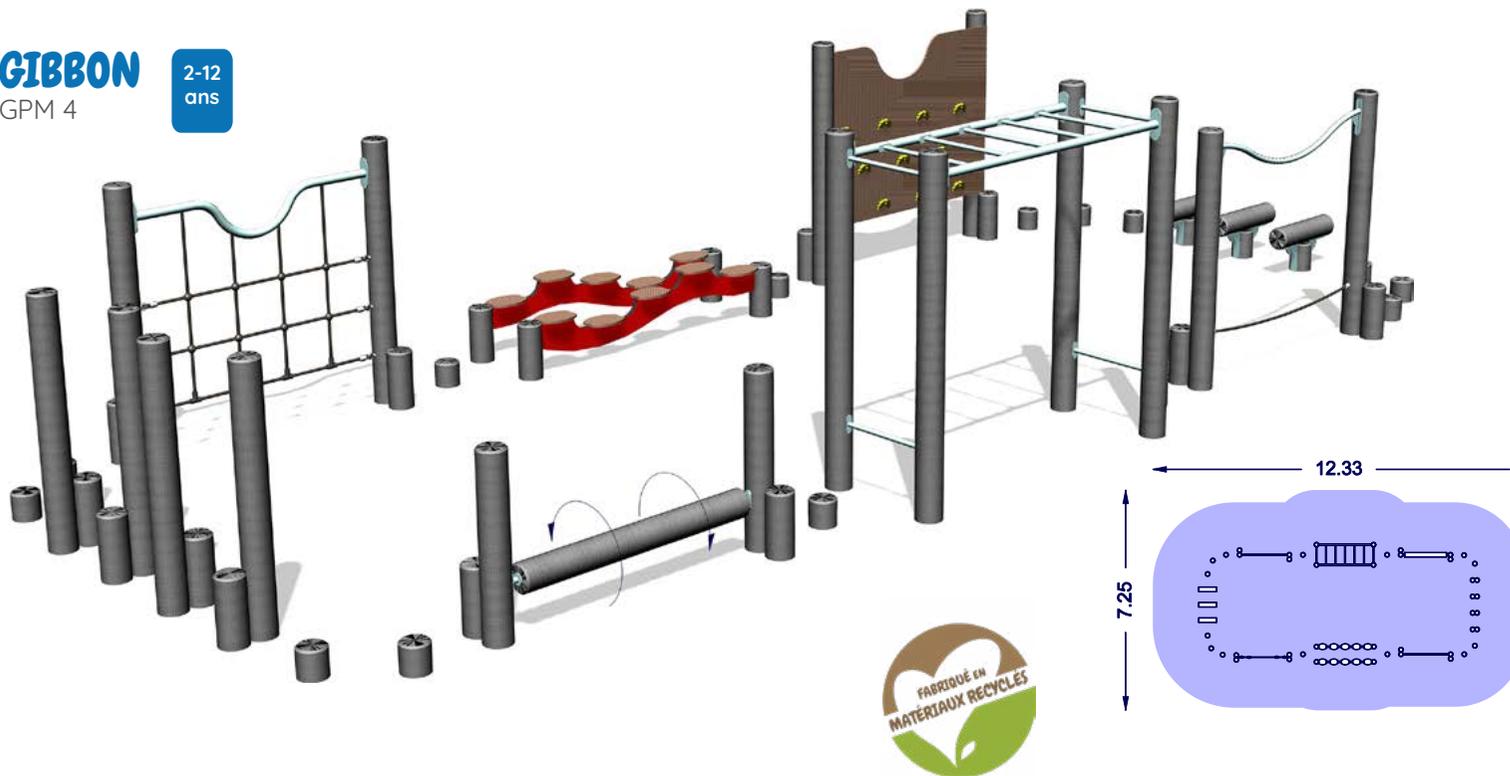


NIVEAU DE DIFFICULTÉS



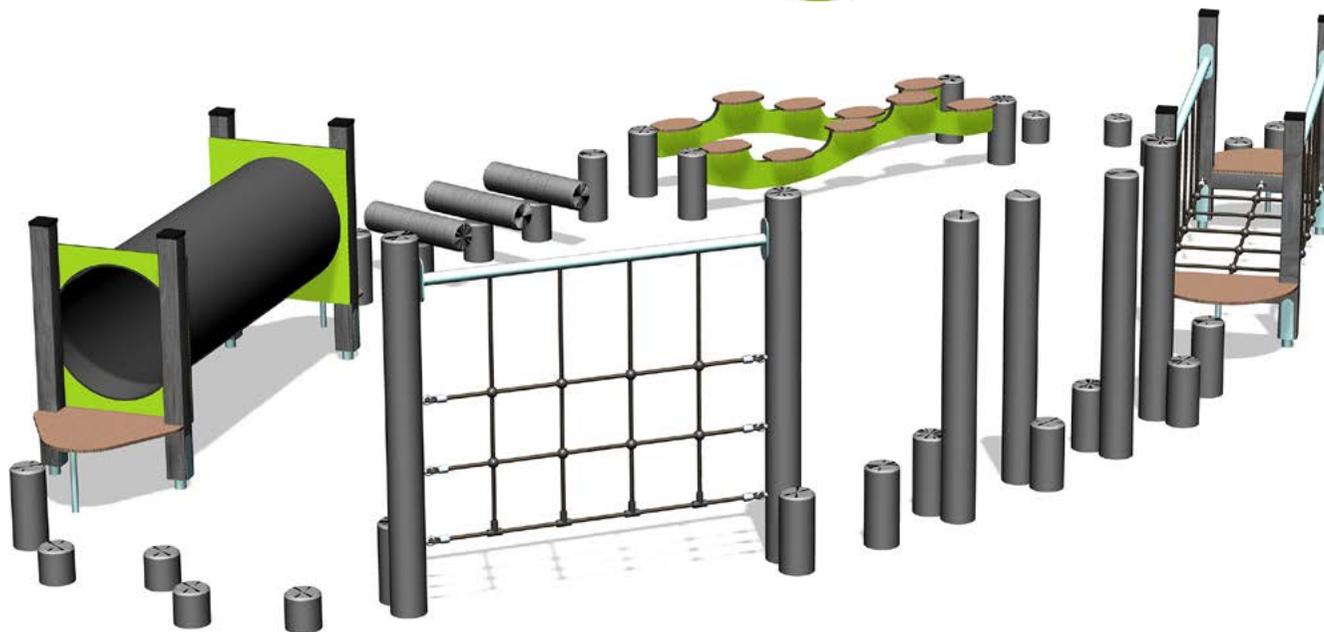
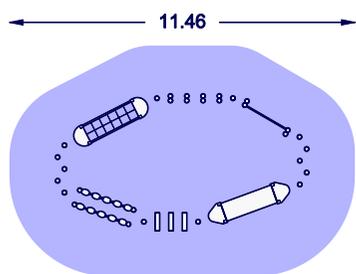
GIBBON
GPM 4

2-12
ans



GRIPOLI
GPM 18

2-12
ans

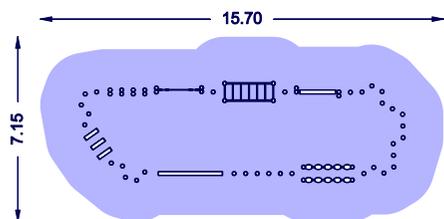
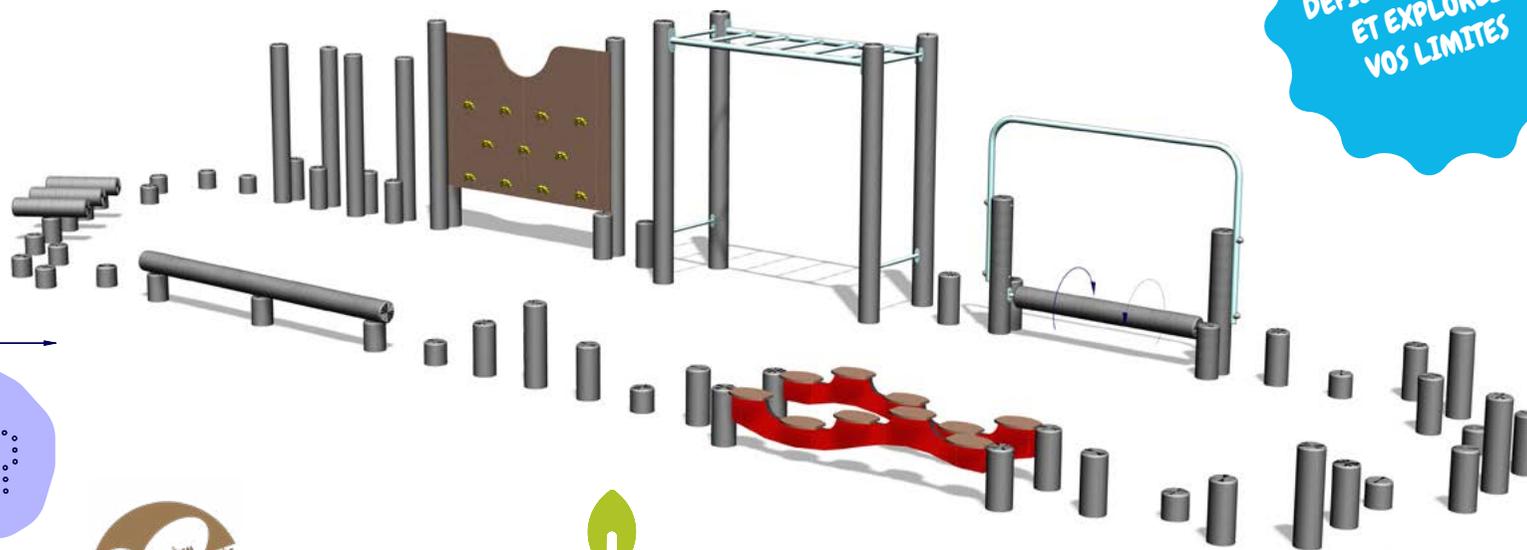


STRUCTURES MULTIFONCTIONS 2-12 ANS PARCOURS DE MOTRICITÉ

DÉFIEZ LA GRAVITÉ
ET EXPLOREZ
VOS LIMITES

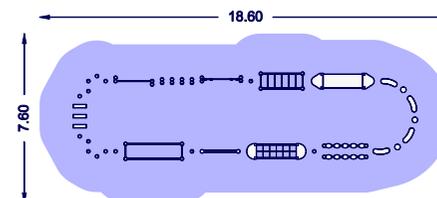
GALA
GPM 17

2-12
ans



GEYSER
GPM 14

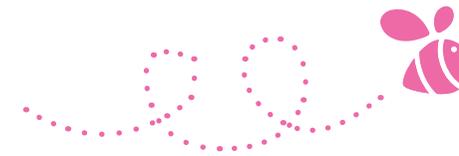
2-12
ans





INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
1 TOUR										
	TCHATCHA	KKS 1421	2-12 ans	14	1,50	21,10	25,70	6,60 x 3,88	4,10 x 0,88 x 3,45	228
	APOLLOS	KKS 721	2-12 ans	10	1,50	22,30	29,00	6,15 x 4,70	3,65 x 1,70 x 3,25	228
	€KO 151	EKO 151	2-12 ans	12	1,50	22,50	28,50	6,14 x 6,64	3,70 x 1,70 x 2,35	228
	SATURNE	FTU	2-12 ans	12	1,50	23,70	32,20	6,85 x 4,70	4,40 x 1,70 x 3,25	229
	ESCAPADE	KKS 843	2-12 ans	14	1,50	24,00	30,70	6,14 x 5,00	3,64 x 2,00 x 3,50	229
	BRICOLO	KKS 1308	2-12 ans	16	1,50	26,10	34,30	6,20 x 5,52	3,70 x 2,52 x 3,45	229
	TAMBOUILLE	KKS 1304	2-12 ans	14	1,50	23,70	28,90	6,97 x 4,14	3,47 x 1,14 x 2,35	230
	BIDULE	KKS 1455	2-12 ans	18	1,50	28,20	39,30	6,60 x 5,95	4,10 x 2,95 x 3,45	230
	CHARMILLE	KKS 1215	2-12 ans	18	1,50	28,70	41,20	6,60 x 6,24	4,10 x 3,24 x 3,50	230
	ILLUSION	KKS 1454	2-12 ans	20	1,50	26,50	35,30	6,14 x 5,74	6,64 x 2,74 x 3,55	231
	POLISSONS	KKS 1276	2-12 ans	18	1,50	29,80	36,30	6,14 x 5,9	3,14 x 2,90 x 3,55	231
	KNOTS	KRS0018	2-12 ans	15	2,00	38,40	52,30	9,45 x 5,50	5,80 x 2,40 x 3,90	231
	VALET DE COEUR	KKS 703	2-12 ans	16	1,50	28,80	43,20	6,50 x 6,33	4,05 x 3,30 x 3,30	232
	AS DE TRÈFLE	KRS0008	2-12 ans	16	1,50	31,60	46,10	7,23 x 6,37	3,73 x 3,37 x 3,21	232



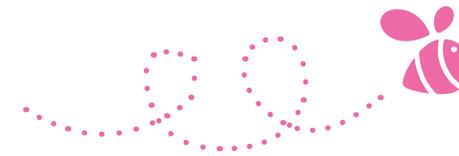
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m ²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m ²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
--------	------------	------------	--------------------------	-----------------------------------	-------------------------	--	---	------------------------------	---------------------------------	------

2 TOURS

	ZIGOTO	KKS 1316	2-12 ans	18	1,50	29,80	36,30	6,14 x 5,90	3,14 x 2,90 x 3,60	233
	CONDOR	8CON	2-12 ans	17	1,50	34,60	49,00	8,45 x 5,80	6,00 x 2,80 x 3,50	233
	MARDI	KKS 765	2-12 ans	18	1,50	32,60	38,10	6,20 x 6,14	3,64 x 3,20 x 3,55	233
	TINTAMARRE	8ZS0013	2-12 ans	14	1,50	37,00	45,10	7,09 x 6,35	4,10 x 3,67 x 3,43	234
	CLAPOTIS	KKS 1385	2-12 ans	18	1,50	31,10	37,10	6,19 x 5,99	3,49 x 3,19 x 3,45	234
	PIROUETTE	KRS0003	2-12 ans	14	1,50	32,60	46,30	7,16 x 6,55	4,00 x 3,60 x 3,20	234
	LUDOPOLIS	KRS0019	2-12 ans	20	1,50	37,70	51,70	7,23 x 7,15	4,23 x 3,59 x 3,55	235
	ACHILLE	KKS 1360	2-12 ans	24	2,10	35,00	48,40	8,06 x 6,00	4,76 x 3,50 x 3,5	236
	ABRIS	KKS 1128	2-12 ans	26	1,70	36,30	48,60	7,90 x 6,14	4,90 x 3,65 x 3,75	236
	CUBZAC	KKS 678	2-12 ans	20	2,00	32,40	44,50	7,25 x 6,15	4,20 x 3,70 x 3,05	236
	€KO 202	EKO 202	2-12 ans	17	2,10	34,00	43,70	7,12 x 6,15	4,20 x 3,70 x 3,05	237
	GRIMPEUR	KKS 1403	2-12 ans	18	2,10	34,40	41,10	8,64 x 4,75	6,14 x 1,75 x 3,30	237
	FRIMOUSSE	KRS0011	2-12 ans	22	1,70	36,40	51,90	7,41 x 7,00	4,41 x 2,69 x 2,42	238
	MIRADOR	KKS 973	2-12 ans	20	2,10	35,50	45,60	6,85 x 6,65	4,10 x 3,80 x 3,80	238

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
2 TOURS (SUITE)										
	MEZZO	KKS 1345	2-12 ans	24	2,10	37,50	51,20	8,21 x 6,23	4,81 x 3,23 x 3,50	238
	TOURLOUPE	KKS 1326	2-12 ans	40	1,50	48,80	76,30	10,30 x 7,40	7,80 x 4,90 x 4,40	239
	ZOUZOULAND	KRS 0014	2-12 ans	24	1,50	49,10	66,70	8,59 x 7,76	5,02 x 4,71 x 3,57	239
	CHIPPIE	8ZS0007	2-12 ans	18	1,90	38,60	54,50	8,42 x 6,50	5,90 x 3,00 x 3,42	240
	PAVILLON	KKS 993	2-12 ans	26	1,70	38,80	53,40	7,50 x 7,11	5,00 x 4,11 x 3,23	240
	TAM TAM	KKS 1123	2-12 ans	28	1,50	45,20	68,90	8,44 x 8,17	5,43 x 5,60 x 3,40	240
	ALL IN	KKS 1029	2-12 ans	26	1,50	50,00	60,30	8,05 x 7,48	6,35 x 5,25 x 3,50	241
	KALEIDO	KKS 1395	2-12 ans	25	2,10	37,00	51,00	7,26 x 7,00	5,02 x 4,97 x 4,30	241
	BANANA	KKS 215	2-12 ans	18	1,50	33,50	42,30	6,90 x 6,13	3,85 x 3,65 x 3,75	241
	BIBOUILLE	KKS 1295	2-12 ans	18	1,50	30,90	36,30	6,14 x 5,90	3,14 x 2,90 x 3,55	242
	BISCOTTE	KKS 1372	2-12 ans	20	1,50	31,70	39,00	6,35 x 6,16	3,34 x 3,64 x 3,45	242
	CRACOTTE	KKS 1417	2-12 ans	20	1,50	32,90	41,60	6,74 x 6,16	3,74 x 3,66 x 3,45	242
	KATAPULT	KKS 1245	2-12 ans	26	1,50	31,00	37,00	6,16 x 6,00	3,66 x 3,00 x 3,45	243
	€KO 250	KKS 1087	2-12 ans	20	1,50	33,00	40,20	6,54 x 6,14	3,60 x 3,50 x 2,50	243



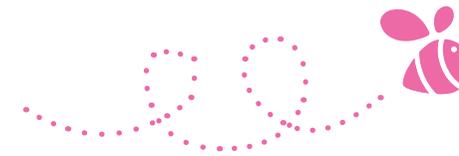
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m ²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m ²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	ZINZIN	KKS 706	2-12 ans	24	1,50	38,20	51,10	8,52 x 5,99	5,50 x 3,50 x 2,40	244
	LUCIOLE	LCO	2-12 ans	24	1,50	42,90	59,80	8,55 x 7,00	5,60 x 3,50 x 2,40	244
	FANTASY	KKS 642	2-12 ans	24	1,50	35,20	42,10	6,93 x 6,58	4,05 x 3,90 x 3,50	245
	KERDONIS	KKS 1186	2-12 ans	26	1,50	38,30	51,50	7,40 x 6,96	4,40 x 4,46 x 3,50	245
	TÊTE À TÊTE	KRS 0007	2-12 ans	20	1,70	41,40	59,30	10,85 x 5,46	7,27 x 2,50 x 2,85	246
	DOS À DOS	KKS 660	2-12 ans	16	1,70	37,60	52,10	9,30 x 5,46	7,30 x 2,60 x 2,60	246
	RIGOLADE	KRS0001	2-12 ans	26	2,00	52,40	78,80	8,94 x 8,81	5,56 x 4,85 x 2,40	247

3 TOURS ET +

	CATALPIE	8ZS0001	2-12 ans	22	1,90	48,40	74,50	9,53 x 7,80	7,00 x 4,50 x 3,50	248
	ÉMERAUDE	KKS 1216	2-12 ans	36	1,50	44,50	54,40	7,76 x 7,00	5,26 x 5,10 x 3,33	248
	JADE	KKS 1354	2-12 ans	32	1,50	44,50	54,40	7,76 x 6,70	5,26 x 4,00 x 3,45	249
	SYDNEY	KKS 827	2-12 ans	26	2,10	46,40	60,70	8,09 x 7,50	5,60 x 4,50 x 3,20	249
	TRALALA	KKS 1365	2-12 ans	26	2,00	48,10	57,70	7,97 x 7,24	4,97 x 4,24 x 4,30	249
	SID	KKS 1443	2-12 ans	30	2,10	47,30	68,10	8,40 x 8,10	5,90 x 5,60 x 3,90	250
	MANNY	KKS 1378	2-12 ans	30	2,10	47,30	68,10	8,40 x 8,10	5,90 x 5,60 x 3,90	250

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
3 TOURS ET + (SUITE)										
	GUIRLANDE	LGI	2-12 ans	30	2,10	54,20	80,90	9,34 x 8,66	5,81 x 5,63 x 3,38	251
	LÉGENDE	KKS 1427	2-12 ans	30	2,10	47,30	68,10	8,40 x 8,10	5,90 x 5,60 x 3,45	251
	LAGOS	KKS 611	2-12 ans	30	2,10	47,60	68,10	8,40 x 8,10	5,90 x 5,60 x 3,90	251
	PINÈDE	KKS 990	2-12 ans	32	2,10	47,10	67,20	8,36 x 8,07	5,84 x 5,55 x 3,50	252
	CORAILLE	KKS 1178	2-12 ans	32	2,10	47,90	64,80	12,10 x 5,35	10,10 x 2,35 x 3,75	252
	L'ÎLE AUX OISEAUX	KKS 818	2-12 ans	36	2,10	49,10	58,80	8,98 x 6,42	6,30 x 3,50 x 3,90	252
	PLUTON	FON	2-12 ans	28	2,10	49,50	66,10	9,14 x 7,23	6,30 x 4,20 x 3,20	254
	ERIS	FER	2-12 ans	36	2,00	52,60	62,90	8,07 x 7,40	5,60 x 4,40 x 3,25	254
	FARIBOLE	KKS 1335	2-12 ans	38	2,10	52,70	77,40	9,10 x 8,50	6,60 x 5,60 x 3,50	254
	VOLTIGO	KKS 1340	2-12 ans	44	2,00	61,50	81,40	9,80 x 8,30	6,80 x 5,60 x 3,55	255
	RIGOLUX	KKS 1280	3-12 ans	33	2,80	60,10	77,20	10,20 x 7,56	8,05 x 4,30 x 4,25	255
	VÉNUS	KKS 1429	2-12 ans	46	2,10	71,30	118,20	11,38 x 10,51	8,45 x 7,65 x 4,27	256
	ZIGZAG	KKS 1188	2-12 ans	46	2,10	71,40	118,20	11,24 x 10,51	8,45 x 7,65 x 3,60	256
	GAMBADE	KKS 1413	2-12 ans	78	2,30	102,20	160,80	14,93 x 10,77	11,93 x 7,37 x 4,00	256



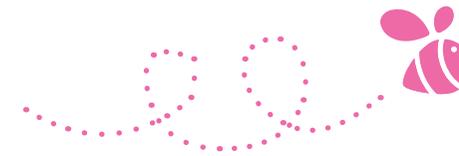
VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m ²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m ²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	TRAVERSE	KKS 1120	2-12 ans	48	2,30	65,70	82,20	15,18 x 5,41	12,68 x 2,41 x 3,10	257
	PASSENGER	KKS 1434	2-12 ans	54	1,50	58,30	80,10	12,23 x 6,60	9,23 x 3,60 x 2,60	257
	CACHALOT	KKS 1339	2-12 ans	28	1,50	43,00	56,60	9,87 x 5,73	7,37 x 2,73 x 3,20	258
	VIKTOR	NVK	2-12 ans	28	1,50	42,80	61,50	8,45 x 7,30	5,40 x 4,85 x 3,35	258
	TORNADE	KKS 1320	2-12 ans	28	1,50	45,10	61,20	9,87 x 6,20	7,37 x 3,20 x 3,20	258
	MOLÈNE	KKS 1268	2-12 ans	30	1,50	45,90	64,10	8,72 x 7,35	5,70 x 4,85 x 3,20	259
	TUBULOT	KKS 1256	2-12 ans	42	1,50	62,00	86,40	11,70 x 7,38	8,70 x 4,88 x 3,50	259
	BATEAU PIRATE	NBP	2-12 ans	54	2,10	76,80	101,00	16,97 x 5,95	13,97 x 2,95 x 3,50	259

BAOBAB JEUX RENFORCÉS

	TAKAWA	ZMT	4-11 ans	15	1,50	27,70	39,80	7,44 x 5,35	4,20 x 1,23 x 3,43	260
	LUKUNU	ZML	4-11 ans	25	2,00	42,70	65,90	8,62 x 7,64	5,25 x 4,25 x 3,80	260
	BIKINI	ZMB	4-12ans	26	2,35	42,60	61,90	8,25 x 7,50	5,30 x 4,20 x 3,80	260
	YKULELE	ZMY	4-12 ans	40	2,40	66,00	92,40	11,20 x 8,25	8,00 x 5,25 x 3,80	261
	PANUPANU	ZMP	2-12 ans	45	2,40	76,80	104,50	10,44 x 10,00	7,25 x 6,45 x 3,80	261

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
JEUX D'ÉQUILIBRE										
	PAS À PAS	GPP	2-12 ans	4	0,40	15,00	17,30	5,30 x 3,25	2,25 x 0,25 x 0,40	264
	POUTRE	GPO	2-12 ans	4	0,30	13,10	15,20	4,80 x 3,16	1,80 x 0,2 x 0,3	264
	VAGUE	GVA	2-12 ans	4	0,50	13,50	15,40	4,80 x 3,20	1,90 x 0,20 x 0,5	264
	DIABOLOS	GDO	2-12 ans	3	0,30	15,50	16,20	4,98 x 3,30	1,90 x 0,30 x 1,00	264
	TYROLIENNE	GTY	2-12 ans	4	1,50	17,40	20,30	5,50 x 3,70	2,40 x 0,30 x 1,60	265
	FILET À GRIMPER	GFG	2-12 ans	7	1,50	17,30	20,30	5,50 x 3,70	2,40 x 0,30 x 1,60	265
	PONT DE SINGE	GPS	2-12 ans	7	0,50	18,20	21,10	5,68 x 3,70	2,70 x 0,70 x 1,20	265
	EPEIRE	KKS 1182	2-12 ans	6	2,00	18,80	22,50	5,09 x 4,41	1,89 x 1,30 x 2,10	265
	ESPALIER	GES-V2	2-12 ans	4	2,20	19,00	20,60	5,61 x 4,30	1,98 x 0,70 x 2,00	265
	TROTTINE	KKS 1135	2-12 ans	12	0,50	27,90	44,80	8,50 x 5,26	5,50 x 2,26 x 0,50	266
	BARRE FIXE	GBF	2-12 ans	7	1,50	18,40	21,30	5,80 x 3,70	2,40 x 1,90 x 1,60	266
	AXIAL	GAX	2-12 ans	14	0,50	26,20	30,20	5,56 x 5,53	2,50 x 2,50 x 1,35	266
	ESKALATOR	GEO	2-12 ans	11	1,50	23,60	26,60	7,20 x 3,70	4,00 x 1,90 x 1,60	267
	EKILIBRE	GEB	2-12 ans	28	1,50	31,70	40,10	6,34 x 6,33	3,55 x 3,30 x 1,60	267



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (LxIxH) (m)	PAGE
	GÉANT	GEA	2-12 ans	22	1,70	33,00	41,10	6,85 x 6,00	3,80 x 3,00 x 1,90	267
	BIGORNEAU	KKS 1242	2-12 ans	20	1,70	35,50	39,40	6,35 x 6,20	3,25 x 3,25 x 1,80	268
	CASCADE	KKS 1221	2-12 ans	34	1,70	54,60	69,30	8,73 x 7,93	5,65 x 4,85 x 1,85	268
	CHOUPI	KKS 1261	2-12 ans	44	2,20	73,20	83,60	11,28 x 7,41	7,85 x 4,41 x 2,20	268
	RADIKAL 2000	GRK2000	2-12 ans	28	1,90	36,70	40,70	6,70 x 6,25	3,25 x 3,20 x 2,0	270
	BALANCE	KKS 891	2-12 ans	18	2,10	33,50	37,40	6,44 x 5,80	3,00 x 2,20 x 2,40	270
	HOOP	KKS 1162	2-12 ans	28	2,10	38,60	43,60	7,83 x 5,80	4,17 x 1,98 x 2,35	270

PARCOURS DE MOTRICITÉ

	GINK	GPM 21	2-12 ans	22	1,50	36,60	40,50	10,94 x 3,70	7,94 x 0,70 x 1,60	274
	GRAVITÉ	GPM 15	2-12 ans	32	1,50	44,10	48,80	7,00 x 6,96	4,00 x 3,96 x 1,60	274
	GÉODE	GPM 23	2-12 ans	34	1,90	60,00	70,50	16,50 x 4,27	13,50 x 0,82 x 2,00	274
	GIBBON	GPM 4	2-12 ans	42	1,90	79,30	89,40	12,33 x 7,25	9,33 x 4,02 x 2,00	275
	GRIPOLI	GPM 18	2-12 ans	48	2,00	73,20	87,10	11,46 x 7,60	8,46 x 4,60 x 1,65	275
	GALA	GPM 17	2-12 ans	64	1,90	95,80	112,30	15,70 x 7,15	12,70 x 3,90 x 2,10	276
	GEYSER	GPM 14	2-12 ans	78	2,00	118,90	141,40	18,60 x 7,60	15,60 x 3,95 x 2,00	276



KKS 1289 - camping de l'Auzance Brém-sur-Mer (85)



IMN7 - Languidic (56)





STRUCTURES MULTIFONCTIONS 5-14 ANS

À cet âge, les jeunes ont toujours besoin d'activité physique régulière, mais leurs intérêts évoluent. Les structures multifonctions peuvent offrir des options plus stimulantes que les aires de jeux traditionnelles, comme des **parcours d'obstacles**, des **murs d'escalade** ou des **équipements de street workout**.

Ces équipements répondent au besoin de **se dépenser**, **d'améliorer leur force**, **leur endurance et leur coordination**, tout en s'amusant.

Les adolescents recherchent **des défis physiques** qui leur permettent **de tester leurs limites et de développer leur confiance en eux**. Les structures multifonctions peuvent offrir **des niveaux de difficulté variables** pour répondre à ce besoin.

Ces structures offrent la possibilité de pratiquer une activité physique entre pairs, avec des défis et des encouragements mutuels favorise le sentiment d'appartenance à un groupe.



EKO 256 - Lesneven (29)

STRUCTURES MULTIFONCTIONS 5-14 ANS

HYDROGÈNE
XHY

5-14
ans



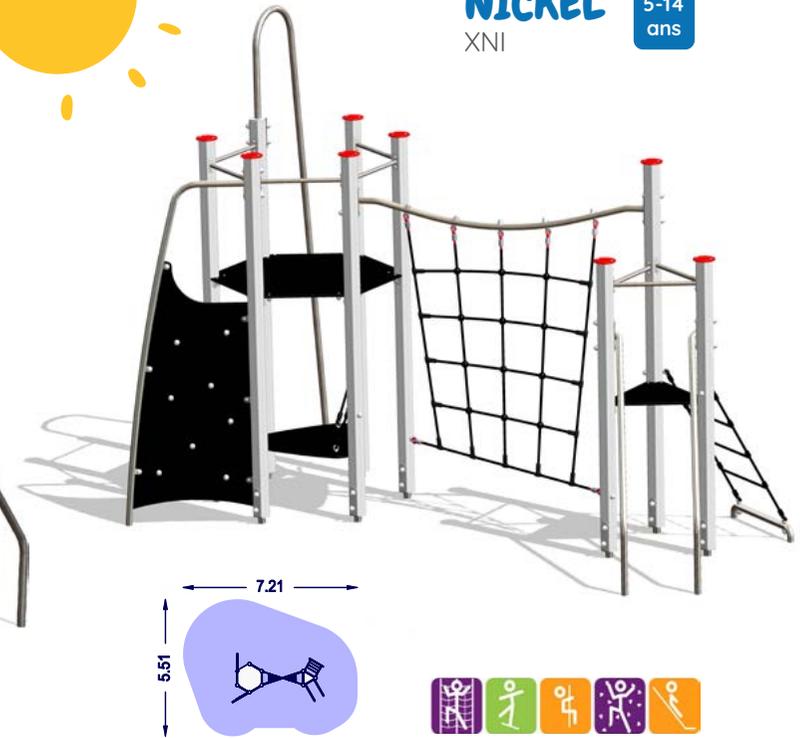
TITANE
XTI

5-14
ans



NICKEL
XNI

5-14
ans

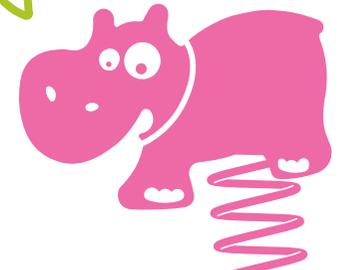


CERTAINS JEUX DE CES
GAMMES SONT
DISPONIBLES EN INOX



XNi Nickel - Plélan-le-Grand (35)

Informations techniques p.296

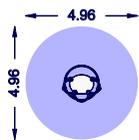


SYNCHRONICITY



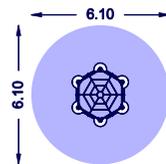
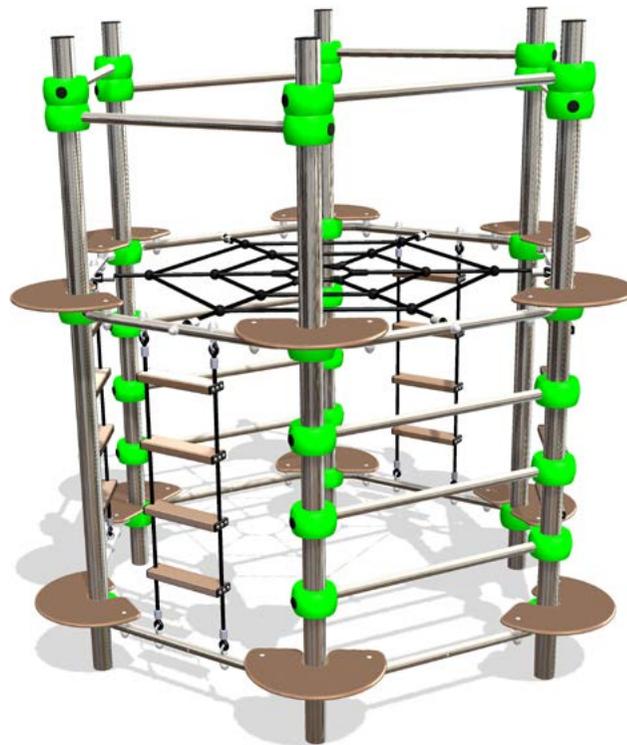
ALTO
ITO

5-14
ans



CLIMBY'COOL
ICC

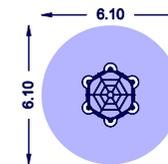
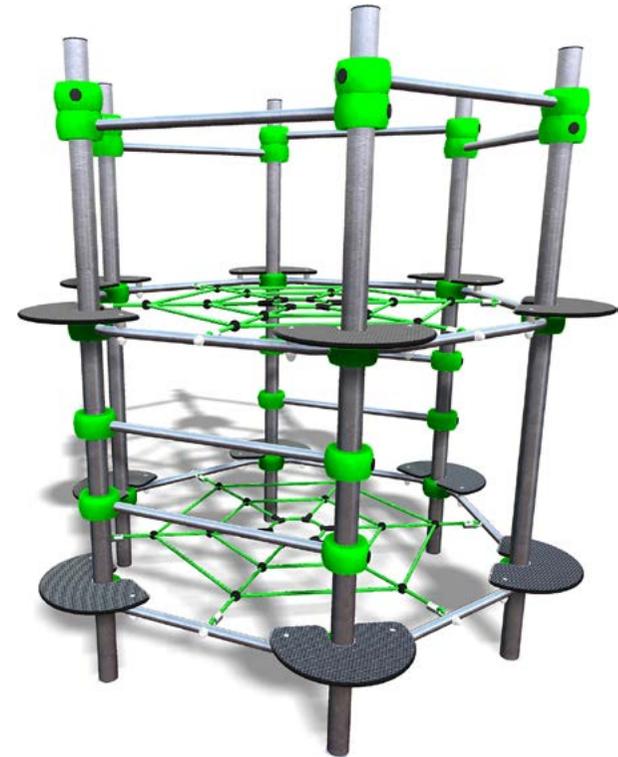
5-14
ans



PLUS HAUT,
PLUS LOIN, PLUS FORT :
QUI OSERA RELEVER
LE CHALLENGE ?

LOOVING
IOV

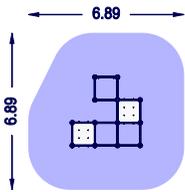
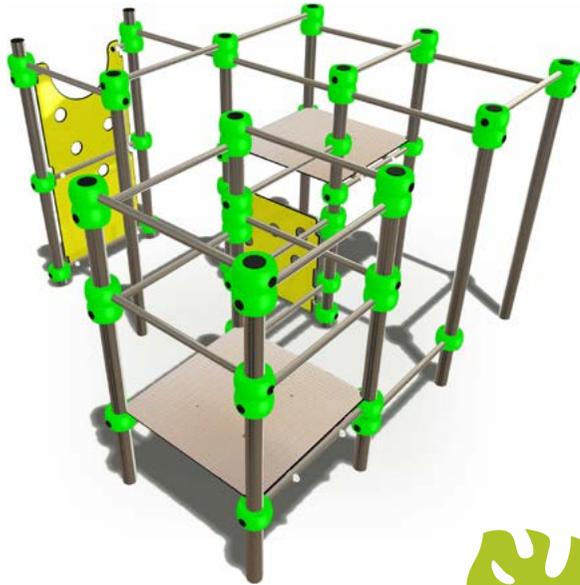
5-14
ans



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 5-14 ANS

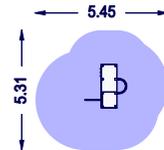
PARK
IPA

5-14
ans



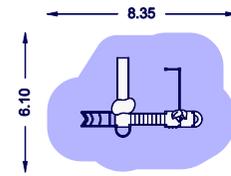
€KO 255
EKO 255

5-14
ans



MANDJARO
KKS 1204

5-14
ans



ICI, RIEN N'EST FACILE... ET C'EST CE QUI REND L'AVENTURE PASSIONNANTE



€KO 256
EKO 256

5-14
ans

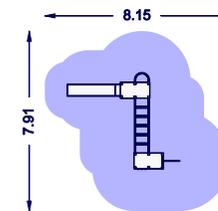
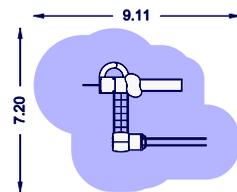
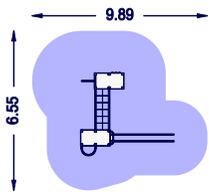
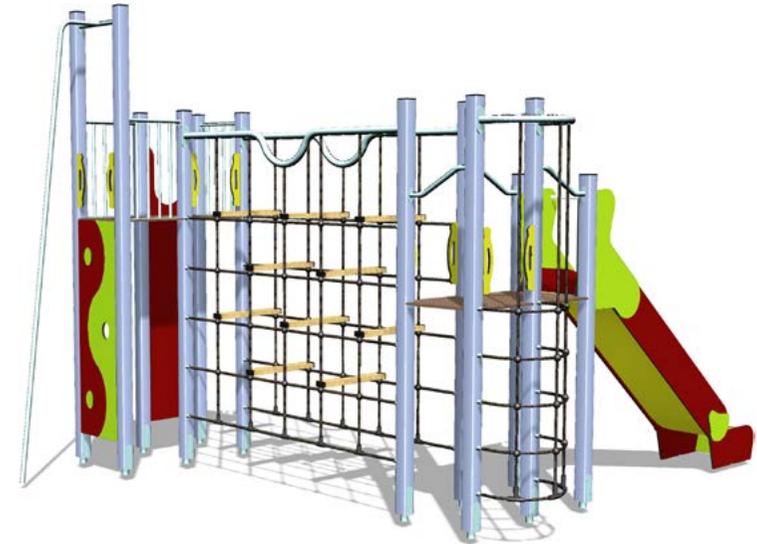


€KO 254
EKO 254

5-14
ans

PERGOLA
KKS 966

5-14
ans



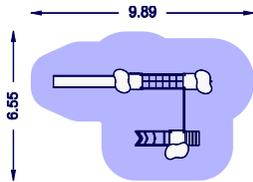
STRUCTURES MULTIFONCTIONS

5-14 ANS



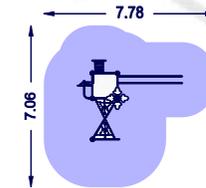
TOBINGO
KKS 1460

5-14 ans



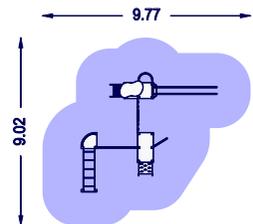
BAZUKA
KBS 038

5-14 ans



MARS
FMA

5-14 ans



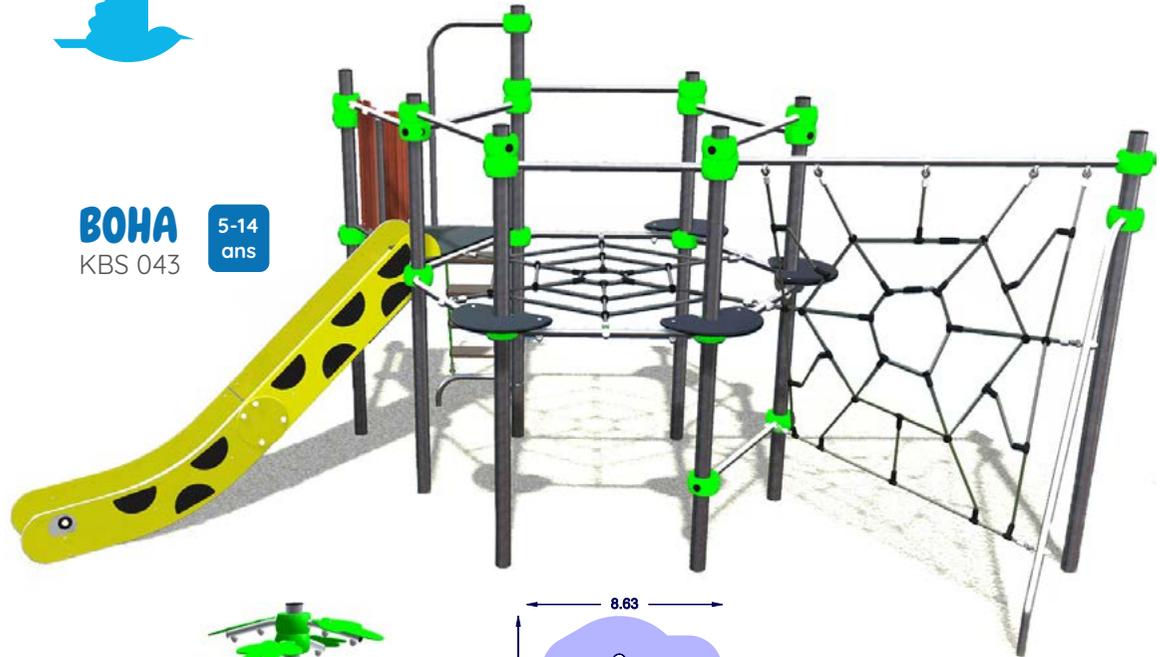


IMN7 - Languidic (56)



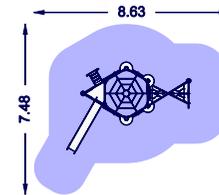
BOHA
KBS 043

5-14
ans

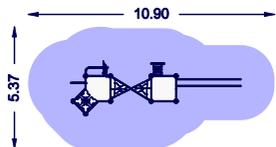


BARAKUDA
KBS 042

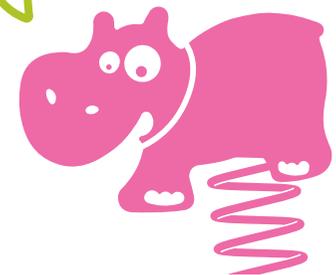
5-14
ans



RETROUVEZ LE DÉTAIL
DES FONCTIONS
LUDIQUES PAGE 44



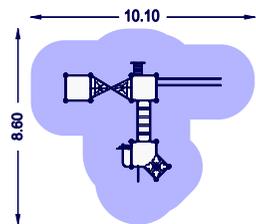
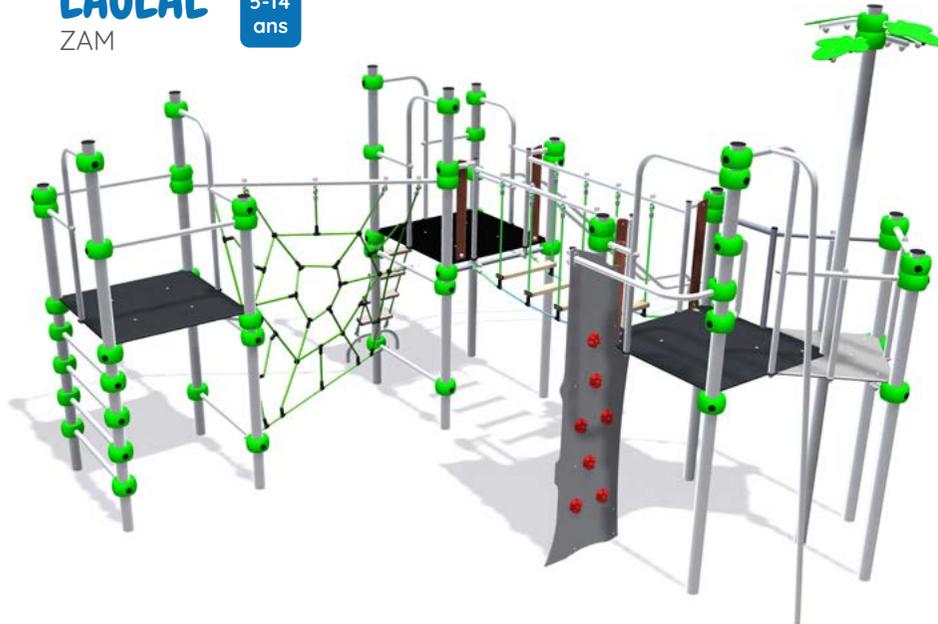
SYNCHRONICITY®



STRUCTURES MULTIFONCTIONS 5-14 ANS

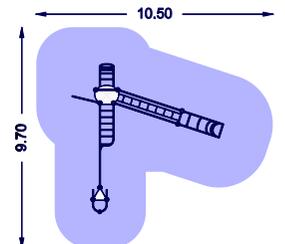
LAOLAL
ZAM

5-14
ans



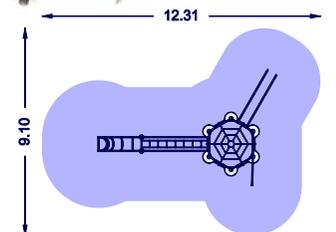
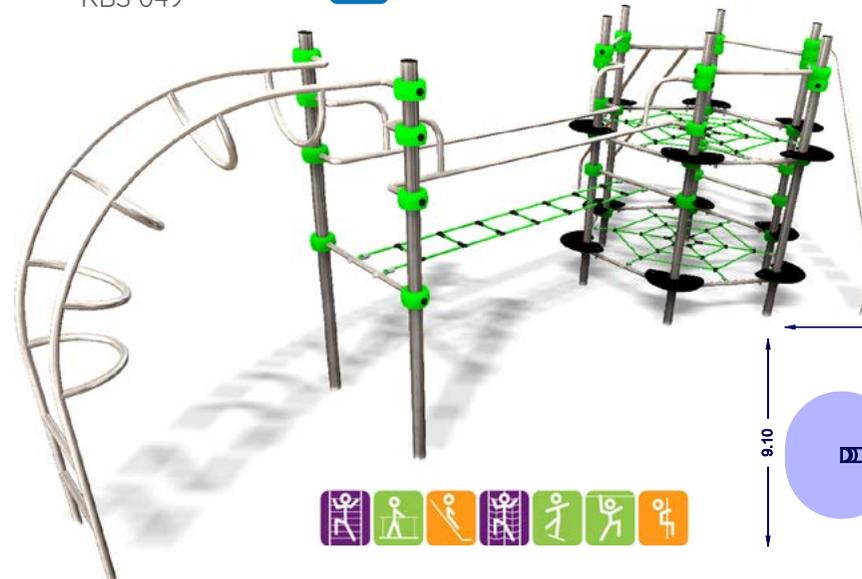
BIM BAM BOUGE N°6
IMN6

5-14
ans



TARENTULE
KBS 049

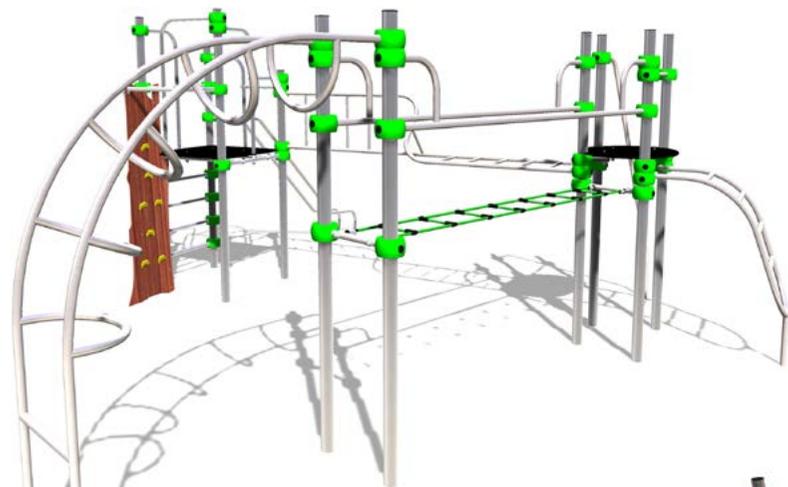
5-14
ans



BIM BAM BOUGE N°7

KBS 054

5-14 ans



CONCENTRATION,
AGILITÉ, COURAGE :
AVEZ-VOUS CE QU'IL
FAUT POUR RÉUSSIR ?



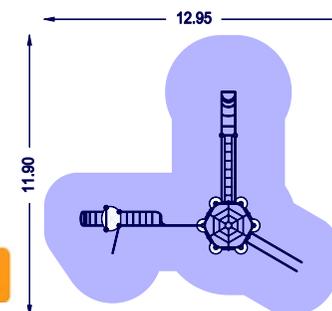
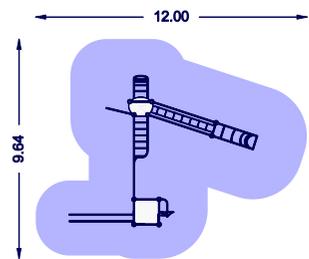
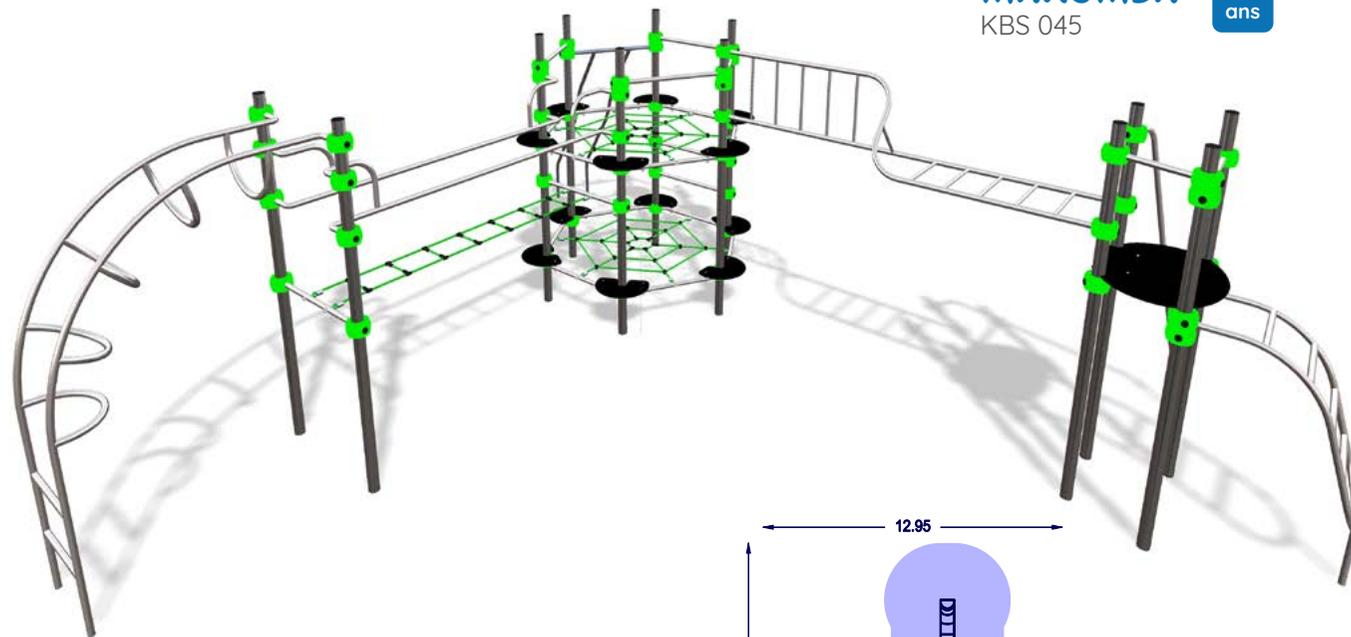
IMN 6 - Saint-Servais (22)



MAKUMBA

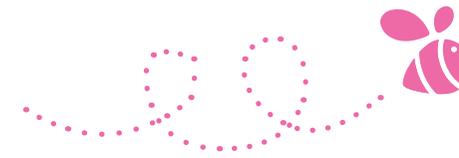
KBS 045

5-14 ans



INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (Lxlxh) (m)	PAGE
	HYDROGÈNE	XHY	5-12 ans	9	1,00	16,20	20,80	4,90 x 4,23	1,50 x 1,35 x 1,90	288
	TITANE	XTI	5-12 ans	11	1,90	25,40	34,70	5,92 x 5,85	2,15 x 2,00 x 2,40	288
	NICKEL	XNI	5-12 ans	15	2,10	36,50	43,60	7,21 x 5,51	4,20 x 2,15 x 3,20	288
	ALTO	ITO	7-14 ans	7	1,70	19,40	24,60	4,96 x 4,96	1,50 x 1,20 x 2,60	289
	CLIMBY'COOL	ICC	7-14 ans	12	1,70	29,30	37,20	6,10 x 6,10	2,80 x 2,80 x 2,70	289
	LOOVING	IOV	7-14 ans	12	1,70	27,30	37,20	6,10 x 6,10	2,80 x 2,80 x 2,70	289
	PARK	IPA	7-14 ans	32	2,00	47,80	56,20	6,89 x 6,89	4,42 x 3,20 x 2,00	290
	€KO 255	EKO 255	5-12 ans	12	2,60	24,30	31,00	5,45 x 5,31	1,90 x 1,80 x 3,60	290
	MANDJARO	KKS 1204	5-14 ans	28	2,00	40,80	51,00	8,35 x 6,10	4,20 x 3,60 x 3,65	290
	€KO 256	EKO 256	5-12 ans	18	2,60	42,70	57,70	9,89 x 6,55	4,15 x 3,60 x 3,65	291
	PERGOLA	KKS 966	5-14 ans	20	2,60	46,60	65,60	8,96 x 7,20	5,45 x 3,93 x 4,00	291
	€KO 254	EKO 254	5-12 ans	20	2,80	44,70	64,50	8,15 x 7,91	5,00 x 4,25 x 3,65	291
	TOBINGO	KKS 1460	5-14 ans	22	2,10	47,30	64,80	9,89 x 6,55	6,99 x 3,20 x 4,05	292
	MARS	FMA	3-12 ans	30	2,20	57,80	88,40	9,77 x 9,02	5,90 x 5,60 x 3,20	292
	BAZUKA	KBS 038	4-12 ans	20	2,40	42,50	55,10	7,78 x 7,06	4,50 x 3,60 x 3,50	292



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	TRANCHE D'ÂGE INDICATIVE	FRÉQUENTATION MAXIMUM INSTANTANÉE	HAUTEUR CHUTE LIBRE (m)	SURFACE D'IMPACT SOL SYNTHÉTIQUE (m²)	SURFACE D'IMPACT SOL FLUENT (m²)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT DU JEU (LxIxh) (m)	PAGE
	BOHA	KBS 043	4-14 ans	24	2,40	43,50	64,60	8,63 x 7,48	5,48 x 4,02 x 2,88	293
	BARAKUDA	KBS 042	4-10 ans	22	2,40	45,10	58,60	10,90 x 5,37	7,55 x 2,35 x 3,80	293
	LAOLAL	ZAM	4-12 ans	34	2,25	57,30	85,90	10,10 x 8,60	6,85 x 5,30 x 3,80	294
	BIM BAM BOUGE n°6	IMN6	7-14 ans	30	2,60	67,40	101,90	10,50 x 9,70	6,70 x 6,50 x 3,20	294
	TARENTULE	KBS 049	5-14 ans	40	2,60	72,10	112,10	12,31 x 9,10	9,20 x 7,20 x 2,70	294
	BIM BAM BOUGE n°7	KBS 054	5-14 ans	36	2,60	77,90	115,70	12,00 x 9,64	8,35 x 6,65 x 3,00	295
	MAKUMBA	KBS 045	7-14 ans	40	2,60	90,60	154,10	12,95 x 11,90	9,20 x 7,20 x 2,70	295



STADIUM ARENA & FRONTONS MULTISPORTS



DIVERSITÉ DES ACTIVITÉS PHYSIQUES :

Un stadium multisports offre la possibilité de pratiquer une large gamme de sports (football, basket-ball, handball, volley-ball, badminton, etc.) en un seul lieu. Cela permet aux enfants de découvrir différentes disciplines, de solliciter divers groupes musculaires et d'améliorer leur coordination, leur agilité, leur équilibre et leur endurance de manière variée et ludique.

DÉVELOPPEMENT DES COMPÉTENCES SPÉCIFIQUES :

Chaque sport pratiqué dans le stadium permet de développer des compétences motrices spécifiques (dribbler, tirer, sauter, lancer, etc.) essentielles à leur développement physique global.

SOCIALISATION ET CRÉATION DE LIENS :

Le stadium est un lieu de rencontre et d'interaction sociale où les enfants peuvent jouer ensemble, apprendre à coopérer, à respecter les règles et à développer leur esprit d'équipe. Ils se font de nouveaux amis et renforcent les liens existants.

APPRENTISSAGE DU RESPECT ET DE LA TOLÉRANCE :

La pratique sportive en groupe enseigne aux enfants le respect des coéquipiers, des adversaires et des règles du jeu. Ils apprennent à accepter la victoire et la défaite, et à développer leur tolérance envers les autres.

Un stadium multisports est un investissement précieux pour l'épanouissement des enfants d'une commune. Il favorise leur développement physique, social et émotionnel, tout en offrant un espace accessible et convivial pour la pratique sportive et les rencontres. C'est un véritable atout pour le bien-être de la jeunesse locale.



STADIUM ARENA FRONTONS MULTISPORTS STANDARDS

3 LARGEURS DISPONIBLES : 3 / 6 / 9M

STADIUM ARENA 3M MÉTAL

STAR 03M



STADIUM ARENA 6M MÉTAL

STAR 06M



STADIUM ARENA 9M MÉTAL

STAR 09M

3 HABILLAGES
DISPONIBLES :
ACIER, PLASTIQUE
RECYCLÉ, BOIS



1 BUT = PLUSIEURS
PRATIQUES SPORTIVES
HAND, FOOT, BASKET



Stadium ARENA est une gamme d'enceintes sportives où les jeunes peuvent pratiquer tous les sports et jeux collectifs : Foot, basket, hand, hockey sur gazon, volley, badminton, tennis, tennis ballon, balle au prisonnier...

La gamme Stadium ARENA se caractérise par un design tout en rondeur.

- Rondeur des profils acier des lices (idem terrains football) pour la sécurité des usagers et pour le confort des spectateurs.
- Frontons pour renvoyer les ballons non cadrés dans le terrain de jeux.



3 HABILLAGES

Le concept Stadium ARENA est basé sur une solide armature équerree par trois types de panneaux de remplissage : Métal barreaudé / Bois / Plastique recyclé.

1 CADRES EN MÉTAL BARREAUDÉ :

- Version recommandée pour les lieux à risque de vandalisme.
- Cadres de longueur 3.00 ou 1.50m
- Tubes ronds de Ø 26.9mm, épaisseur 2mm soudés autour d'un cadre en acier 40x40mm
- Fixation au châssis avec joints anti-bruit, visserie inox et bouchons antivandalisme

2 CADRES EN BOIS :

- La version "bois" allie robustesse et esthétique pour une intégration environnementale optimale.
- Cadres de longueur 3.00 ou 1.50m
- Planches en pin 35x90mm traité à cœur autoclave classe IV encastrées dans un cadre en acier 40x40mm
- Fixation au châssis avec joints anti-bruit, visserie inox et bouchons antivandalisme

3 CADRES EN PLASTIQUE RECYCLÉ :

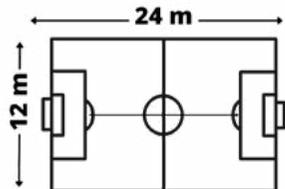
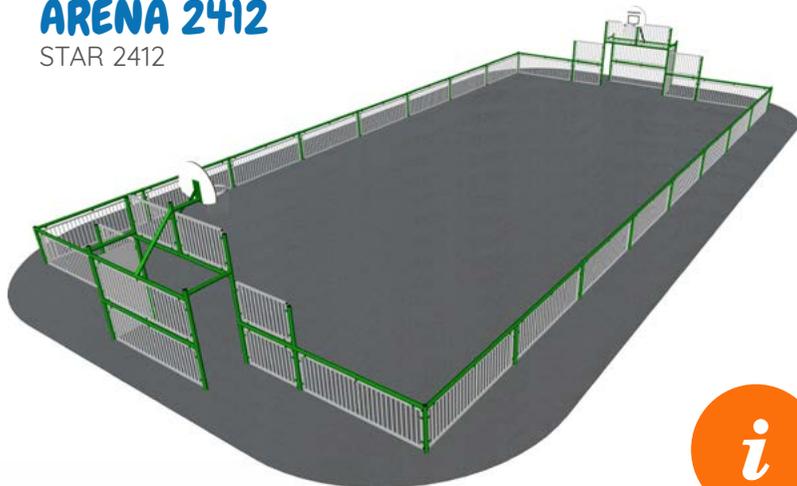
- Synchronicity est la première entreprise française à proposer des jeux en plastique recyclé. Nous utilisons la même technique pour nos terrains multisports
- Cadres de longueur 3.00 ou 1.50m
- Planches en plastique recyclé de 35x120mm encastrées dans un cadre en acier 40x40mm
- Fixation au châssis avec joints anti-bruit, visserie inox et bouchons antivandalisme

STADIUM ARENA TERRAINS MULTISPORTS STANDARDS

TERRAINS MULTISPORTS STANDARDS
ÉQUIPÉS DE FRONTONS STANDARDS

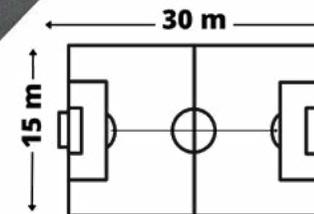
ARENA 2412

STAR 2412



ARENA 3015

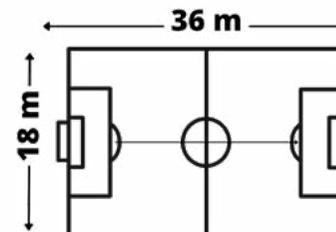
STAR 3015



ACCÈS PMR AVEC
CONFIGURATION DE BASE
(SELON EXIGENCE NORMATIVE)

ARENA 3618

STAR 3618



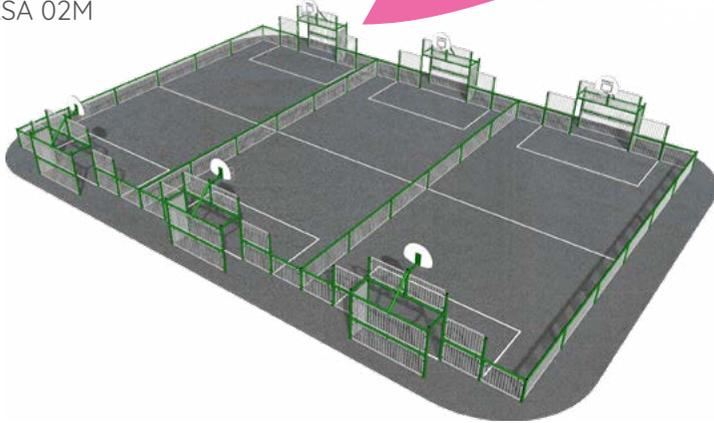
3 HABILLAGES
DISPONIBLES :
ACIER, PLASTIQUE
RECYCLÉ, BOIS



Stadium Arena - Larmor Baden (56)

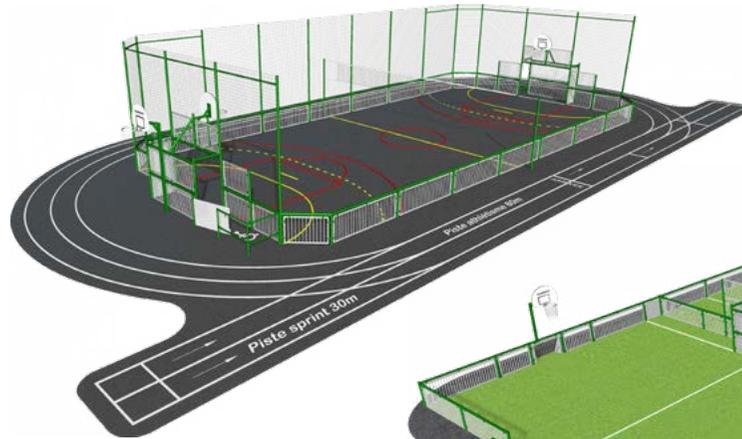
STADIUM ARENA TERRAINS MULTISPORTS SUR MESURE

STADIUM ARENA
KSA 02M

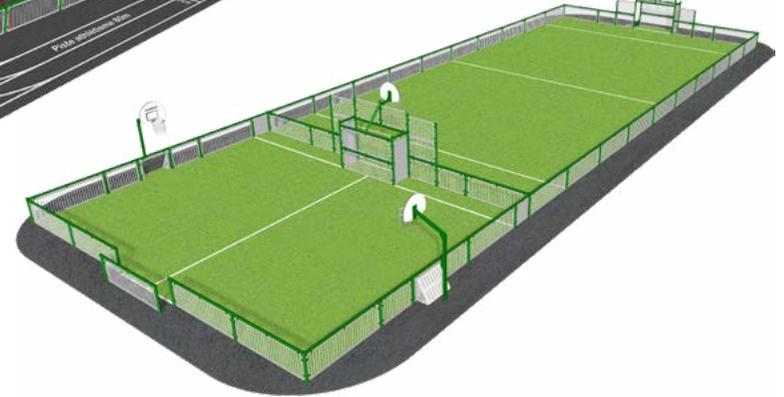


MULTI TERRAINS

STADIUM ARENA
KSA 15M



STADIUM ARENA
KSA 19M



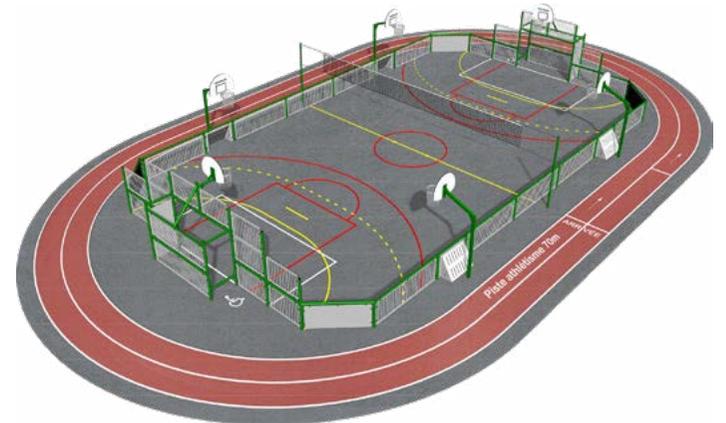
STADIUM ARENA
KSA 23M



STADIUM ARENA
KSA 26M

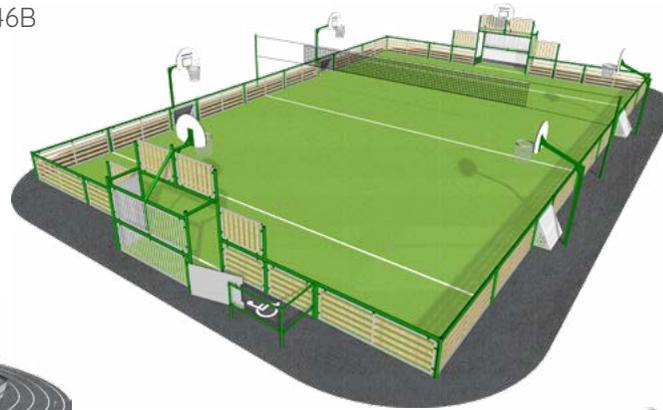


STADIUM ARENA
KSA 29M



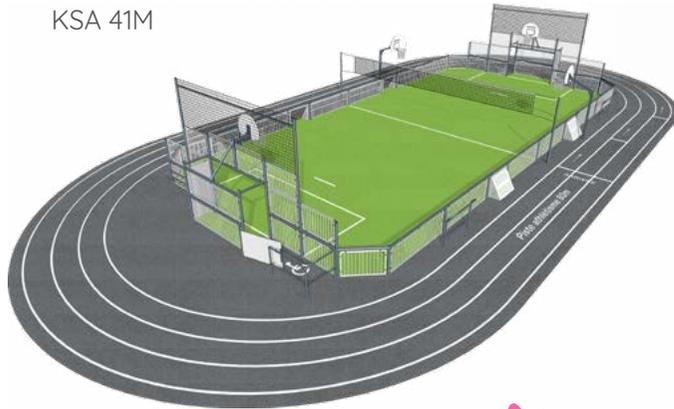
STADIUM ARENA

KSA 46B



STADIUM ARENA

KSA 41M



STADIUM ARENA

KSA 51M



AVEC TERRAIN DE BASKET 3X3

STADIUM ARENA

KSA 155M



STADIUM ARENA

KSA 63M

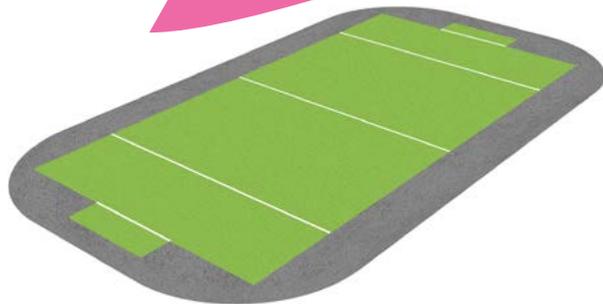


STADIUM ARENA

ÉQUIPEMENTS POUR STADIUM ARENA - OPTIONS

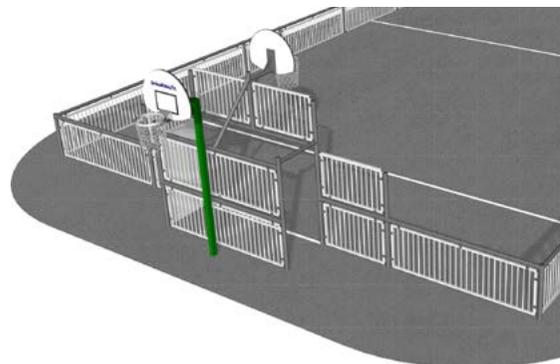
1 GAZON SYNTHÉTIQUE

FIBRES POLYPROPYLÈNES DROITES



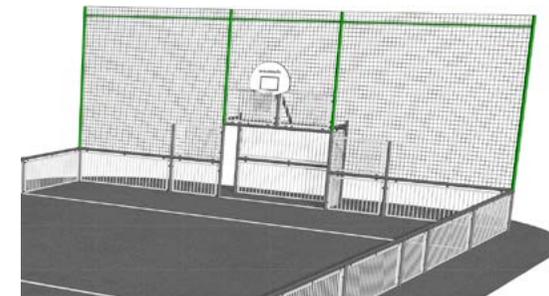
2 PANIER DE BASKET EXTÉRIEUR

STAR OBE



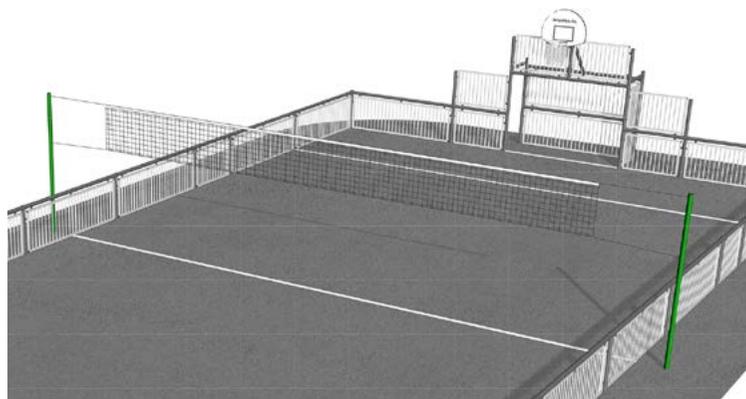
3 PARE-BALLON INTÉGRÉ

STAR PBI



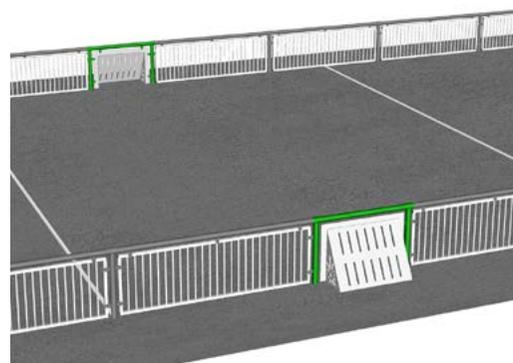
4 POTEAUX MULTISPORTS + FILET CENTRAL

OPM OFC



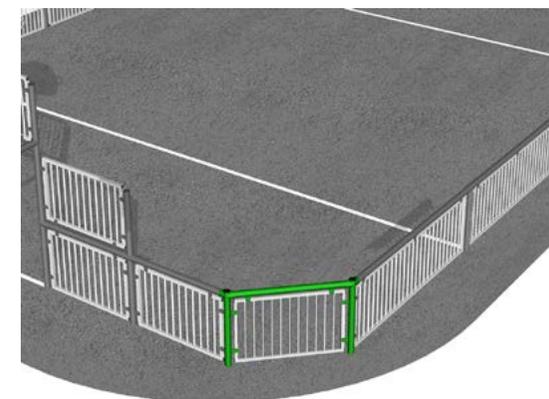
5 BUT BRÉSILIEN

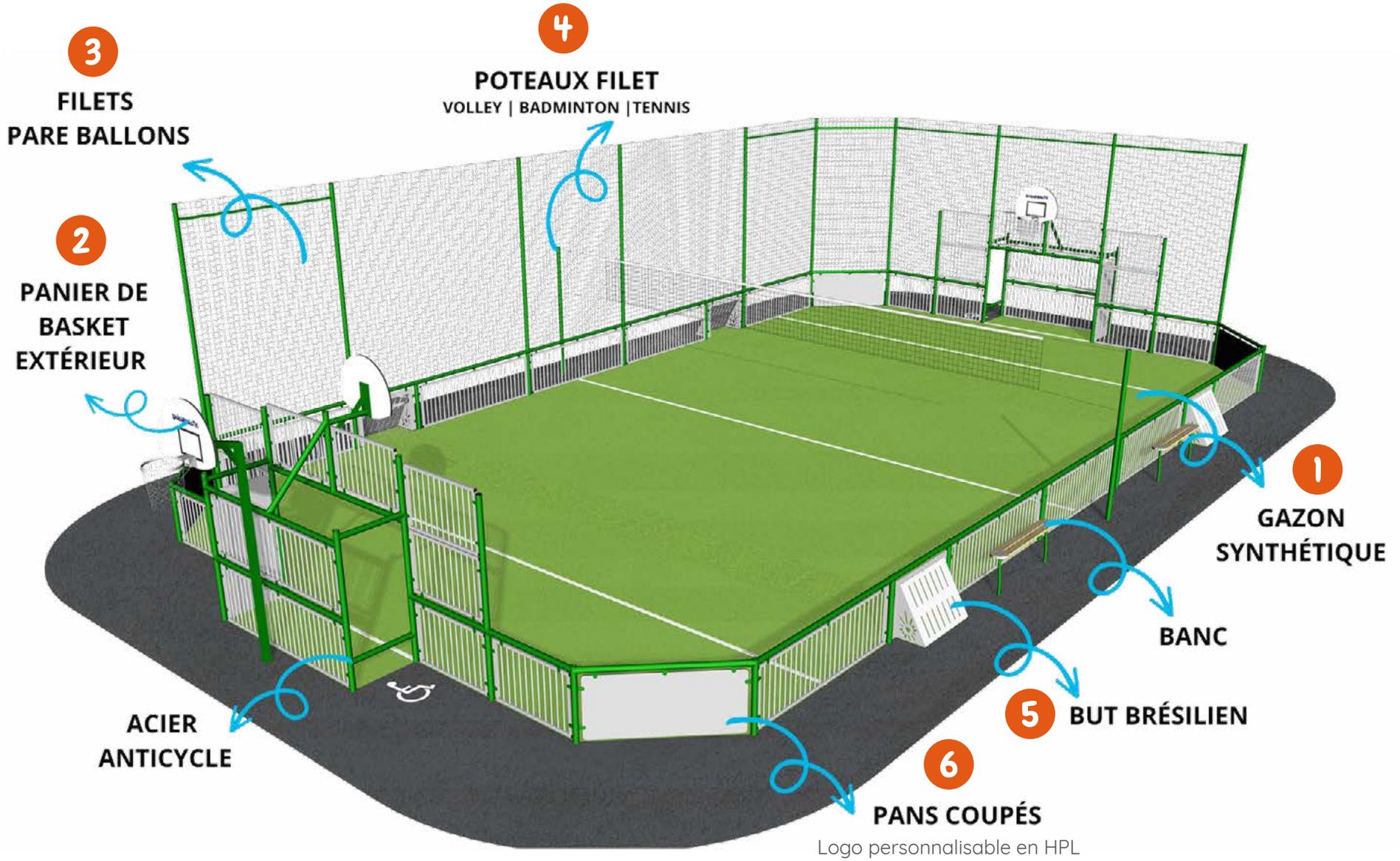
STAR BZH



6 COINS À PANS COUPÉS

STAR CPC



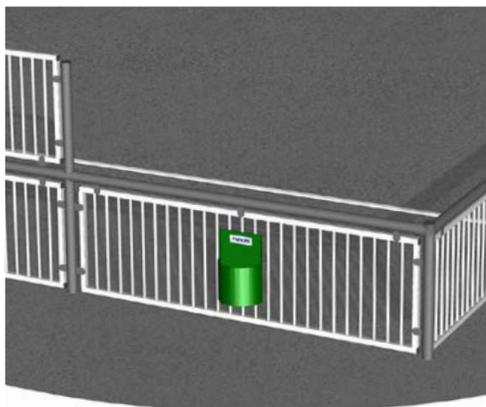


STADIUM ARENA

ÉQUIPEMENTS POUR STADIUM ARENA - OPTIONS

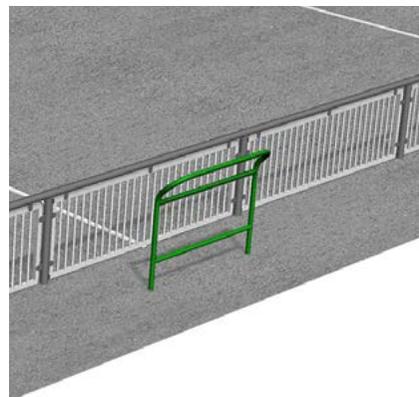
CORBEILLE

STAR COR



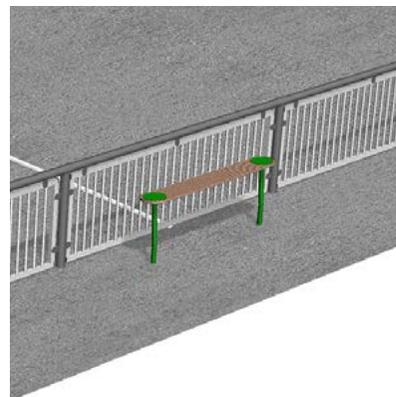
ASSIS DEBOUT

STAR ADB



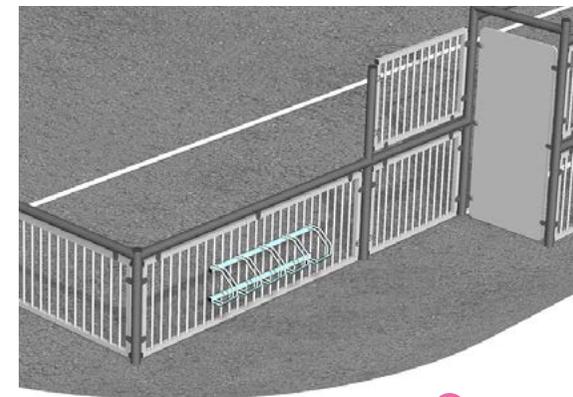
BANC LATÉRAL

STAR OBL



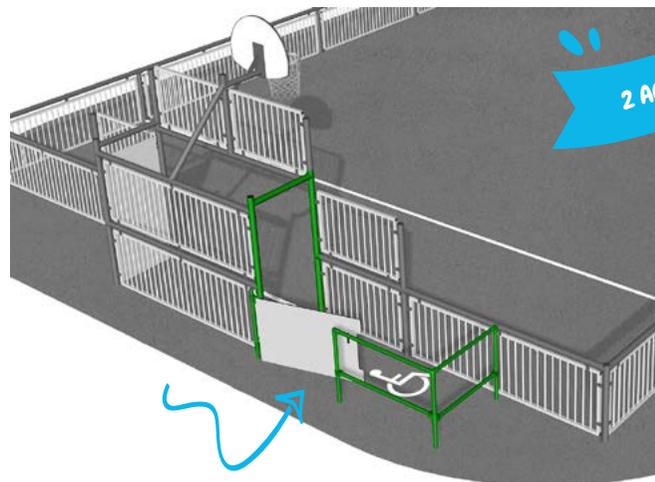
RACK À VÉLOS

STAR RCK



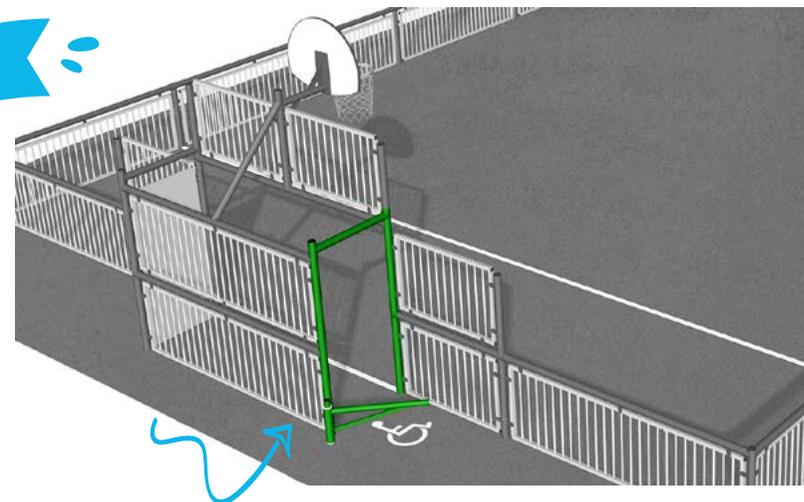
BARRIÈRE SÉLECTIVE ANTI-CYCLE

STAR PMR



BARRE ARTICULÉE ANTI-CYCLE

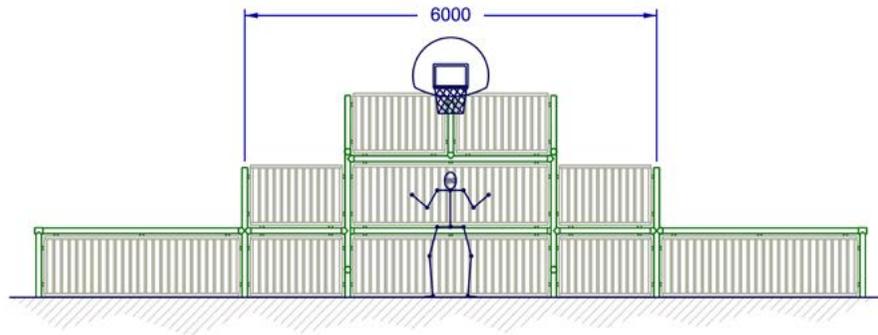
STAR AC





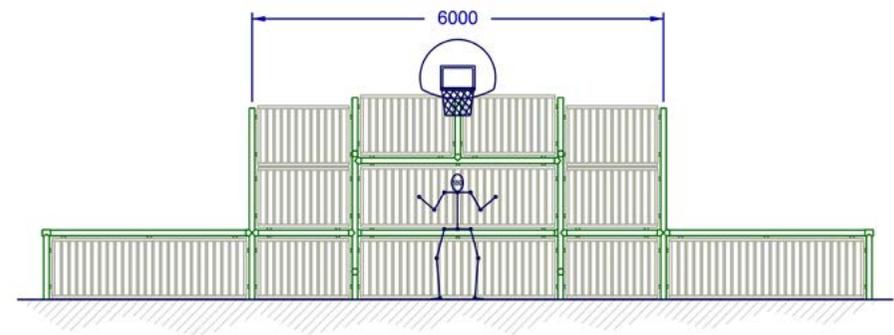
STADIUM ARENA FRONTONS POUR STADIUM ARENA - OPTIONS

FRONTON STANDARD



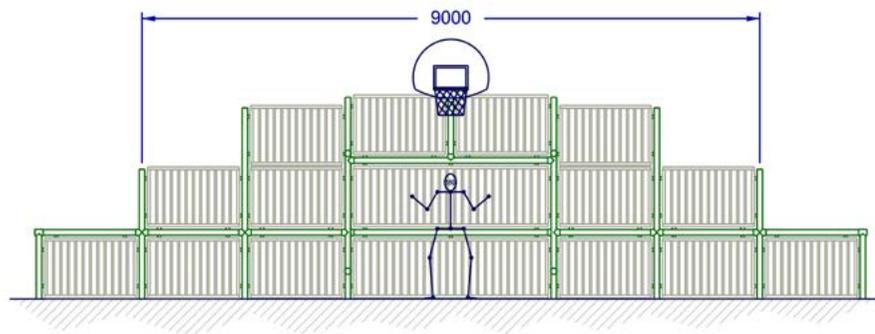
FRONTON LARGE

ARE OFL



FRONTON XL

ARE XFL

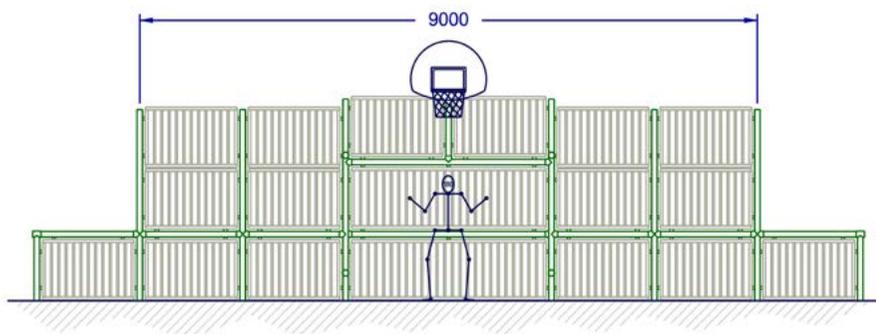


VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE 6
MODELES DE FRONTONS POUR
ÉQUIPER VOTRE TERRAIN
MULTISPORTS



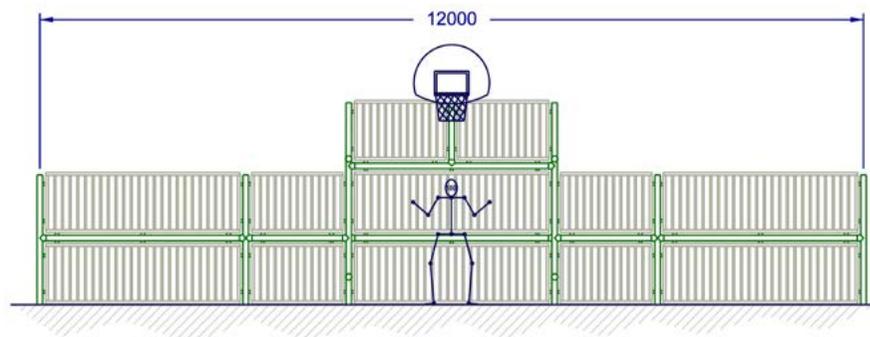
FRONTON XXL

ARE XXL



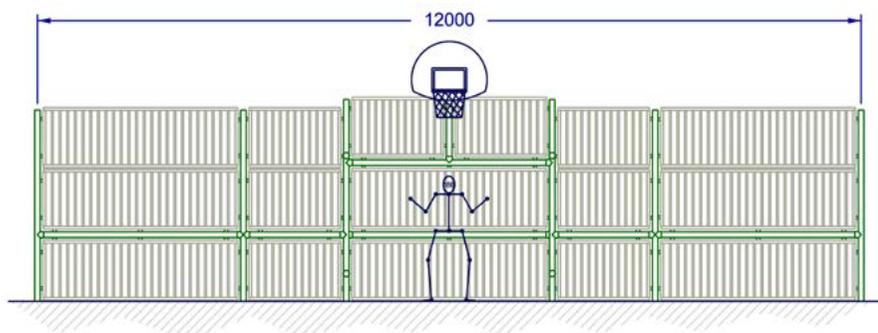
FRONTON INTÉGRAL 2M

ARE OFI 2M



FRONTON INTÉGRAL 3M

ARE OFI 3M



SYNCHRONICITY
STADIUM ARENA

Aire multi-sports accessible à tous sous la responsabilité des usagers.

Port de crampons interdit.
Deux roues interdits.

Cet équipement ne doit pas être soumis à une mauvaise utilisation.

-Équipement non prévu pour les enfants de moins de 36 mois.
-Ne pas grimper sur la structure ou les filets, ne pas se suspendre au cercle.

-Ne pas porter de bagues ou autres en raison des risques d'amputation traumatique.

Appel d'urgence européen : 112
Numéro d'urgence sourd(e)s et malentendant(e)s (fax ou sms) : 114
Pompiers tel : 18

Cet équipement est prévu pour le handball, le football, le basket, le tennis ou le tennis ballon à l'exclusion de toute autre utilisation.

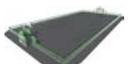
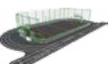
SYNCHRONICITY
Fabric d'activités innovantes.
Rue Jean Marie Le Bail, 34500 Gaudet
02 37 02 17 20
www.synchronicity.fr

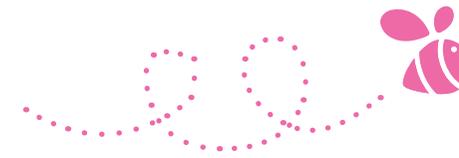
Entailleuse:
Adresse:
Tel:

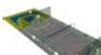
  

Décret n° 2016-748 du 29 juin 2016
Article 33 Interdiction de fumer dans les lieux publics
des autres collectivités locales

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
FRONTONS MULTISPORTS				
	STADIUM ARENA 3M MÉTAL	STAR 03M	3,00 X 1,00 X 3,70	300
	STADIUM ARENA 6M MÉTAL	STAR 06M	6,00 X 1,00 X 3,70	300
	STADIUM ARENA 9M MÉTAL	STAR 09M	9,00 X 1,00 X 3,70	300
TERRAINS MULTISPORTS STANDARDS				
	ARENA 2412	STAR 2412	24,00 x 12,00 x 5,00	302
	ARENA 3015	STAR 3015	30,00 x 15,00 x 5,00	302
	ARENA 3618	STAR 3618	36,00 x 18,00 x 5,00	302
TERRAINS MULTISPORTS SUR MESURE				
	STADIUM ARENA	KSA 02M	27,00 x 18,00 x 5,00	304
	STADIUM ARENA	KSA 15M	24,00 x 12,00 x 5,00	304
	STADIUM ARENA	KSA 19M	43,00 x 15,00 x 5,00	304
	STADIUM ARENA	KSA 23M	23,20 x 11,20 x 5,00	304
	STADIUM ARENA	KSA 26M	34,40 x 12,00 x 5,00	304
	STADIUM ARENA	KSA 29M	21,00 x 12,00 x 5,00	304



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
	STADIUM ARENA	KSA 41M	23,20 x 11,20 x 4,50	305
	STADIUM ARENA	KSA 46B	24,00 x 15,00 x 5,00	305
	STADIUM ARENA	KSA 51M	23,20 x 11,20 x 5,00	305
	STADIUM ARENA	KSA 63M	29,20 x 14,20 x 5,00	305
	STADIUM ARENA	KSA 155M	24,00 x 12,00 x 5,00	305

ÉQUIPEMENTS POUR STADIUM ARENA OPTIONS

	GAZON SYNTHÉTIQUE			306
	PANIER DE BASKET EXTÉRIEUR	STAR OBE		606
	PARE-BALLON INTÉGRÉ	STAR PBI		606
	POTEAUX MULTISPORTS + FILET CENTRAL	OPM OFC		306
	BUT BRÉSILIEN	STAR BZH		306
	COINS À PANS COUPES	STAR CPC		306
	CORBEILLE	STAR COR		308

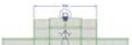
INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	PAGE
--------	------------	------------	------

ÉQUIPEMENTS POUR STADIUM ARENA OPTIONS (SUITE)

	BARRE ARTICULÉE ANTI-CYCLE	STAR AC	308
	BARRIÈRE SÉLECTIVE ANTI-CYCLE	STAR PMR	308
	BANC LATÉRAL	STAR OBL	308
	ASSIS DEBOUT	STAR ADB	308
	RACK À VÉLOS	STAR RCK	308

FRONTONS POUR STADIUM ARENA - OPTIONS

	FRONTON STANDARD		310
	FRONTON LARGE	STAR OFL	310
	FRONTON XL	STAR XFL	310
	FRONTON XXL	STAR XXL	311
	FRONTON INTÉGRAL 2M	STAR OFI 2M	311
	FRONTON INTÉGRAL 3M	STAR OFI 3M	311
	PANNEAU D'INFORMATION	SAR 045	311







SURFPARK

ACTIVITÉ PHYSIQUE COMPLÈTE ET LUDIQUE :

Le surf sollicite de nombreux groupes musculaires, améliorant l'équilibre, la coordination, la force et l'endurance des enfants, tout en s'amusant.

DÉVELOPPEMENT DE LA CONFIANCE EN SOI :

Apprendre à surfer et réussir à prendre des vagues procure aux enfants un sentiment d'accomplissement et renforce leur confiance en leurs capacités.

AMÉLIORATION DE LA CONCENTRATION ET DE LA DISCIPLINE :

Le surf demande de la concentration, de la patience et de la persévérance, des qualités qui se développent avec la pratique.

ENVIRONNEMENT CONTRÔLÉ ET SÉCURISÉ :

Un surfpark offre un environnement sécurisé et surveillé, idéal pour les premières expériences de surf des enfants.



Lieu de rencontre et de convivialité, le surfpark peut devenir un point de rassemblement pour la communauté, un lieu où les gens partagent une passion commune, créant du lien social et un sentiment d'appartenance.

SURFPARK

LANCEUR RUN UP

ULR



LANCEUR QUARTER

ULQ



PLANCHERS EN HPL

PRENDS TON ENVOL,
DÉFIE LA GRAVITÉ

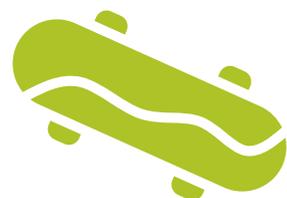
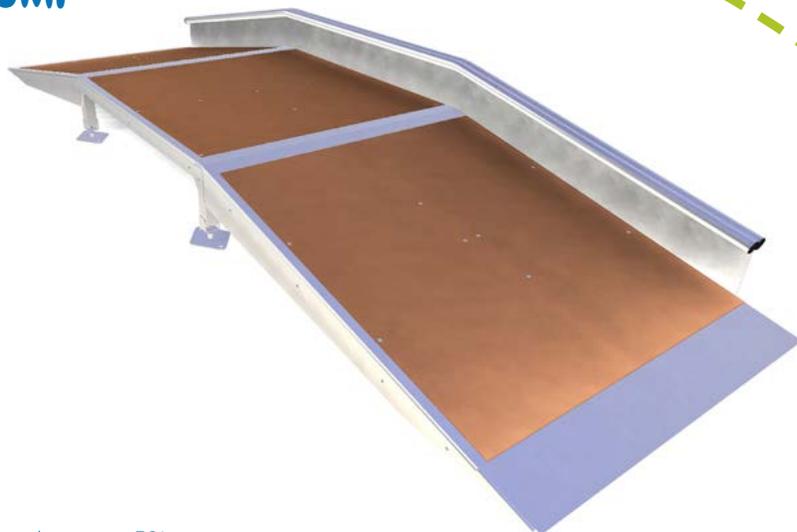


TABLE BUMP

UTB



MODULES CONÇUS SUR LA BASE D'UN CHÂSSIS MÉCANO-SOUDÉ (50X50MM) EN ACIER GALVANISÉ À CHAUD DONT LES PIEDS RÉGLABLES ASSURENT UNE PARFAITE STABILITÉ

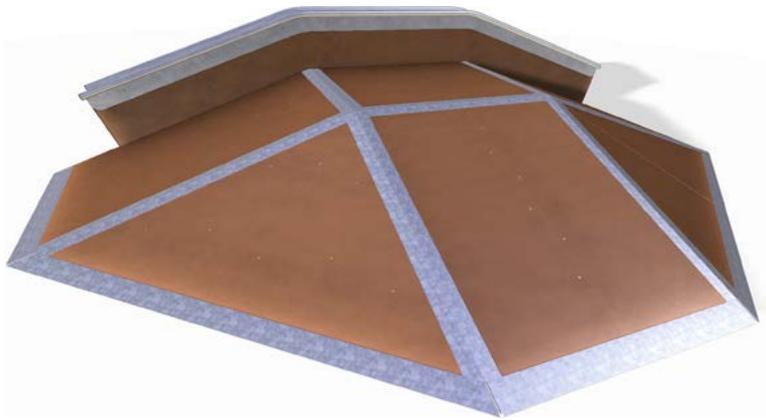




SURFPARK

FUN BOX

UFO



STEP

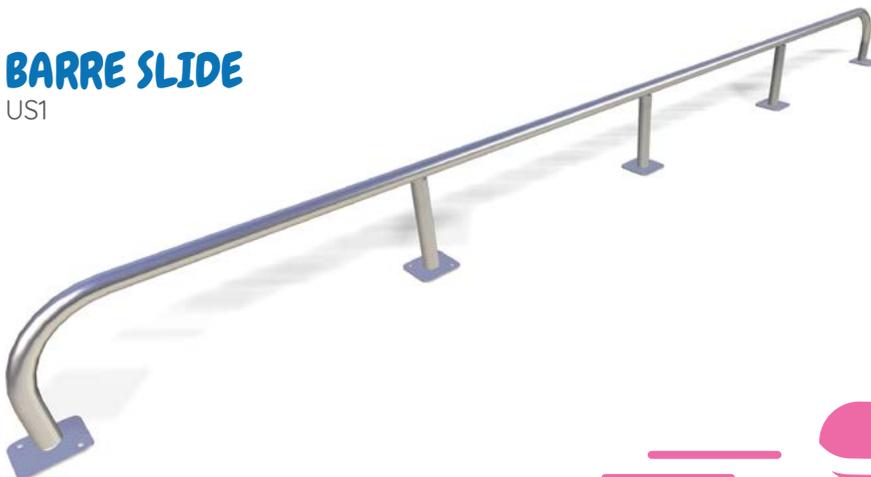
UTS



RIDE TA VIE,
TRACE TON CHEMIN

BARRE SLIDE

US1



PANNEAU SURFPARK

UPS-D



INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	HAUTEUR PLATEFORME (m)	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT (m)	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
	LANCEUR RUN UP	ULR	1,20	6,65 X 6,40	3,55 X 2,40 X 2,50	318
	LANCEUR QUARTER	ULQ	1,20	5,10 X 6,40	3,02 X 2,40 X 2,50	318
	TABLE BUMP	UTB	0,30 / 0,50	8,50 X 5,50	4,30 X 1,20 X 0,50	318
	FUN BOX	UFO	0,60 / 1,00	8,71 X 7,16	4,75 X 3,20 X 1,00	320
	STEP	UTS	0,30 / 0,50	6,40 X 5,30	2,40 X 1,26 X 0,60	320
	BARRE SLIDE	US1	0,30	7,72 X 4,12	3,60 X 0,20 X 0,30	320
	PANNEAU SURPARK	UPS-D	-	-	-	320



La gamme SURFPARK est fière des ses modules pour espaces de glisse urbaine pour tous les riders, skate, roller, bicross.

Les équipements SURFPARK sont conçus pour **accueillir tous les niveaux** de pratiquants, débutants aux confirmés. Ils permettent l'aménagement de **skates-parks populaires, polyvalents et sûrs**.

Modules conçus sur la base d'un châssis mécano-soudé (50x50mm) en acier galvanisé à chaud dont les pieds réglables assurent une parfaite stabilité.

Les pistes de roulement sont en noyau de HPL (ep. 8mm), elles sont encastrées dans un profil acier préservant l'arête de l'usure et protégées au sol par un bord d'attaque métallique.



SPORTONIK :



PARCOURS DE SANTÉ - AGRÈS FITNESS - STREET WORKOUT

L'intégration d'agrès fitness et d'espaces de workout dans une commune, c'est une excellente initiative pour encourager l'activité physique pour tous les âges, y compris les enfants et les adolescents ! Voici les avantages spécifiques pour eux :

RENFORCEMENT MUSCULAIRE ACCESSIBLE :

Les agrès de fitness en extérieur, souvent conçus pour utiliser le poids du corps, permettent aux adultes et aux adolescents de développer leur force musculaire de manière progressive et adaptée à leur niveau. Ils apprennent à maîtriser leur propre corps.

AMÉLIORATION DE LA COORDINATION ET DE L'ÉQUILIBRE :

De nombreux agrès sollicitent la coordination et l'équilibre, des compétences essentielles pour le développement moteur global.

DÉVELOPPEMENT DE LA CONSCIENCE CORPORELLE :

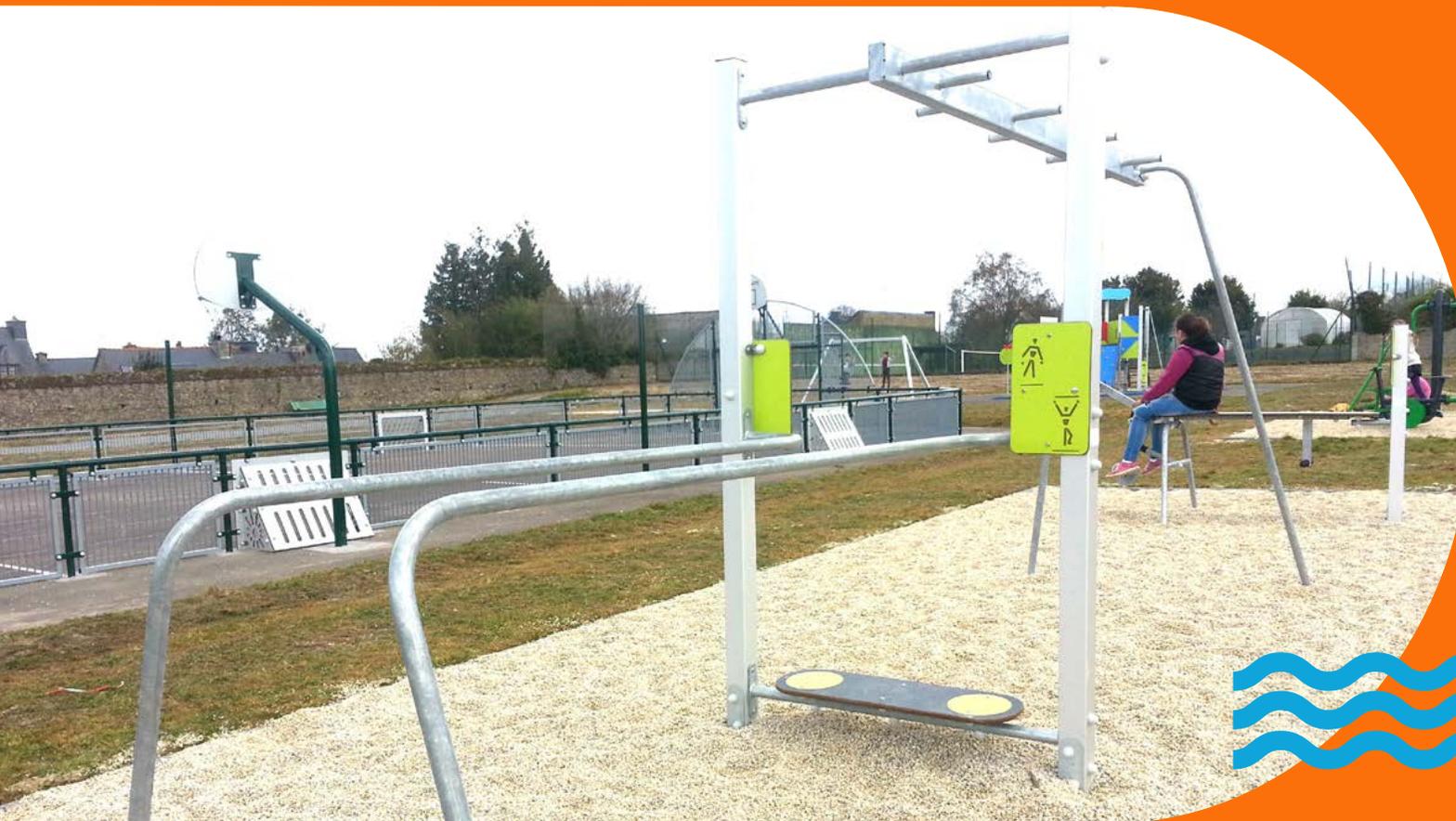
L'utilisation des agrès aide les jeunes à mieux comprendre comment leur corps bouge et fonctionne dans l'espace.

PRÉPARATION PHYSIQUE POUR D'AUTRES SPORTS :

Les exercices réalisés sur les agrès peuvent compléter et améliorer les performances dans d'autres activités sportives qu'ils pratiquent.

En intégrant des agrès fitness et des espaces de workout, une commune offre aux adultes et aux adolescents une opportunité précieuse de développer leur condition physique, de socialiser et d'adopter des habitudes de vie saines de manière accessible et agréable.





SPORTONIK

PARCOURS DE SANTÉ



ACCESSIBILITÉ À L'ACTIVITÉ PHYSIQUE POUR TOUS :

Contrairement aux salles de sport payantes, un parcours de santé est généralement gratuit et accessible à tous les âges et niveaux de forme physique. Il offre une option pratique et conviviale pour intégrer l'exercice dans la vie quotidienne.

AMÉLIORATION DE LA SANTÉ PHYSIQUE ET MENTALE :

L'exercice en extérieur a également des effets positifs sur la réduction du stress, de l'anxiété et de la dépression.

CRÉATION D'UN ESPACE DE CONVIVIALITÉ ET DE LIEN SOCIAL :

Le parcours devient un lieu de rencontre et d'échange pour les habitants. Les familles, les amis, les voisins peuvent s'y retrouver pour faire de l'exercice ensemble, favorisant ainsi le tissu social et le sentiment d'appartenance à la communauté.

VALORISATION DES ESPACES VERTS ET DU PATRIMOINE LOCAL :

L'installation d'un parcours de santé peut mettre en valeur des parcs, des forêts ou des sentiers existants, encourageant la découverte et l'appréciation de l'environnement local. Il peut également être intégré à des sites historiques ou culturels, ajoutant une dimension ludique et éducative.



Un parcours de santé bien conçu et entretenu peut être un atout pour l'image de la ville, la rendant plus attractive pour les résidents, les familles et même les touristes soucieux de leur bien-être.

SPORTONIK > PARCOURS DE SANTÉ ÉCHAUFFEMENT

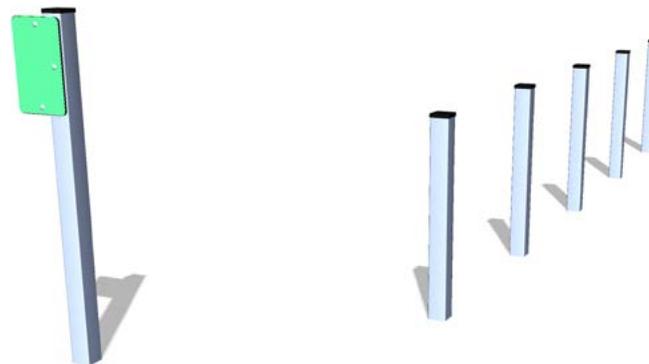
PAS DE GÉANT

PE1



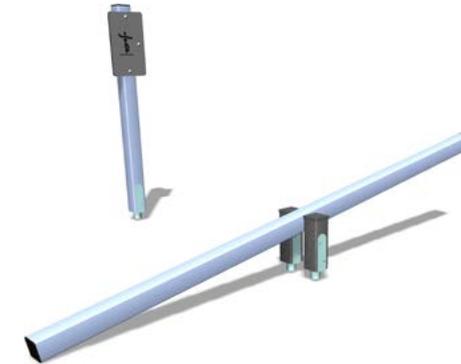
SLALOM & SAUTE MOUTON

PE4



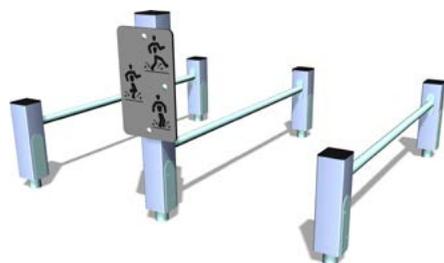
POUTRE À BASCULE

PW7



HAIES BASSES

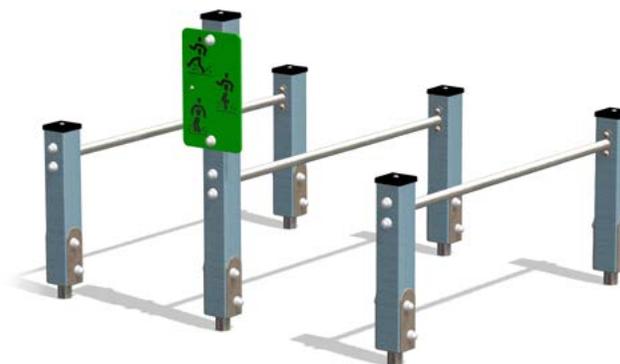
PW9



HAUTEUR : 0,28 M

HAIES MOYENNES

PW12



HAUTEUR : 0,50 M

HAIES HAUTES

PW11



HAUTEUR : 1,25 M

POUTRE SIMPLE

PW13



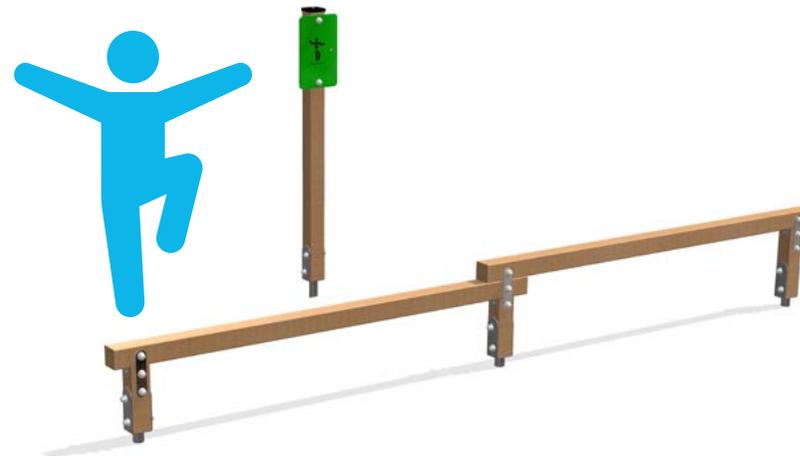
POUTRE SIMPLE INSTABLE

PW14



POUTRE DOUBLE

PW6



TIPI DE GRIMPE

PW10



ÉTIREMENT JAMBES

PE7



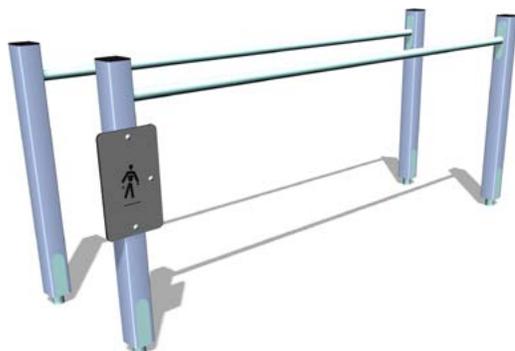
TOUS LES MODÈLES EXISTENT
EN POTEUX BOIS OU
ALUMINIUM



SPORTONIK > PARCOURS DE SANTÉ MUSCULATION

BARRES PARALLÈLES

PW1



ESPALIER

PW2



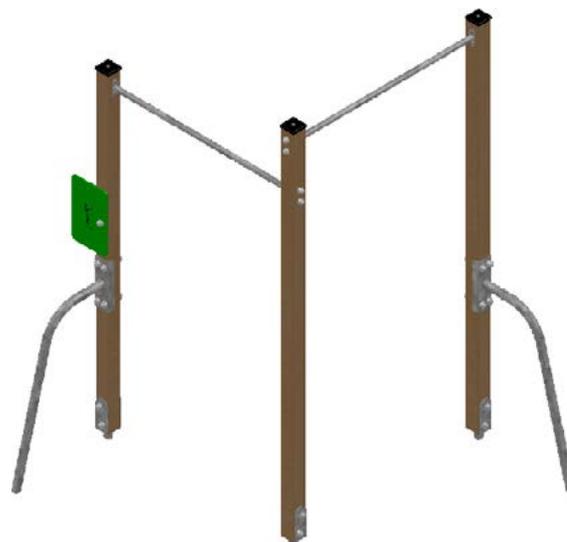
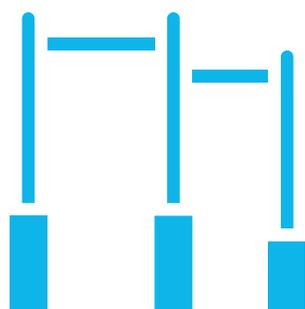
ESPALIER DOUBLE HAUTEUR

PB9



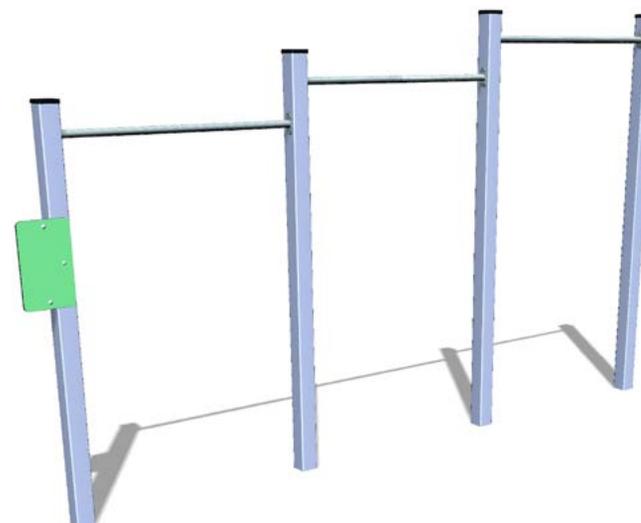
BARRES TRACTION

PW3



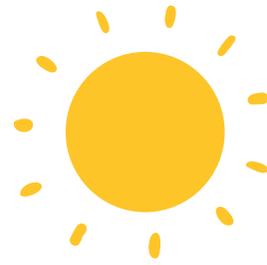
BARRES TRACTION TRIPLES

PB8



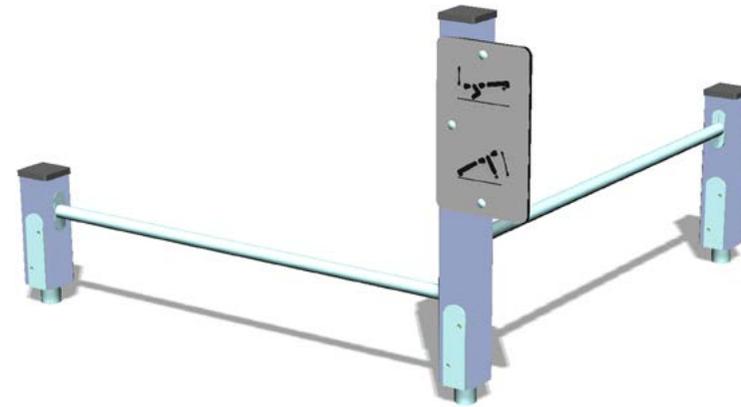
BALLADE À BRAS

PB7



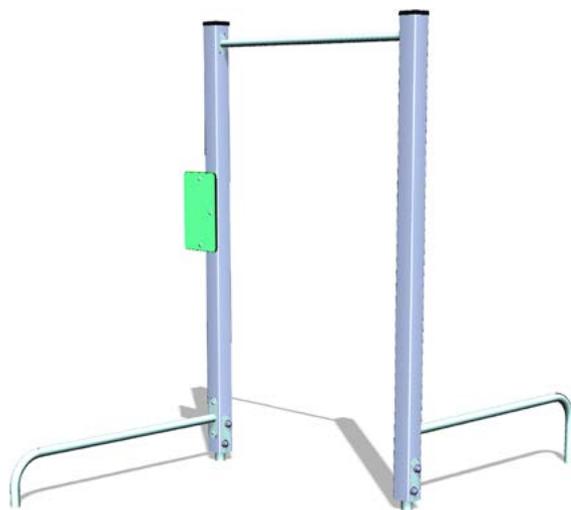
BARRES À POMPES

PW4



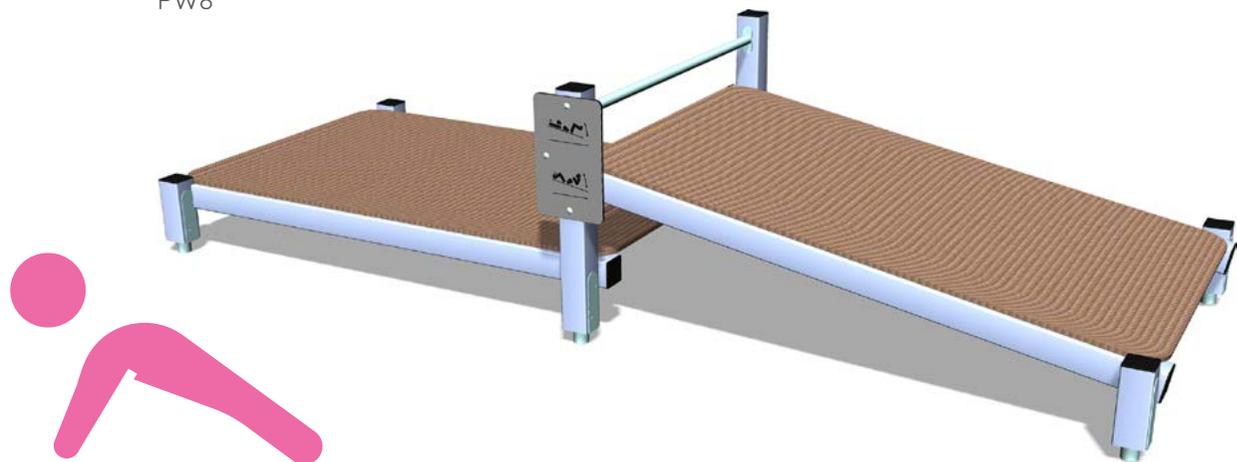
COMBINÉ POMPES & TRACTIONS

PB6



BANC ABDOS DOUBLE

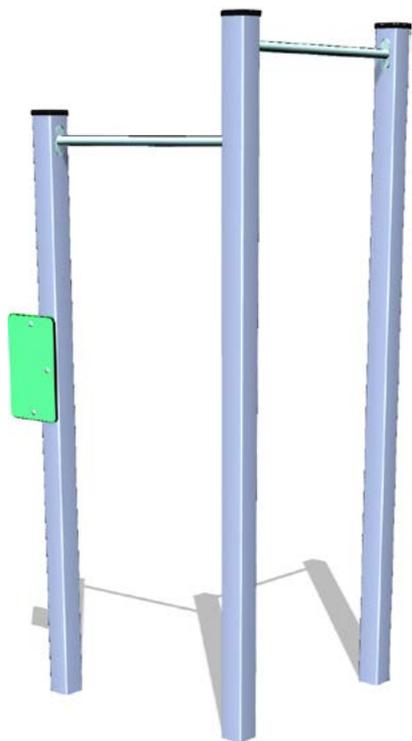
PW8



SPORTONIK > PARCOURS DE SANTÉ ÉTIREMENTS

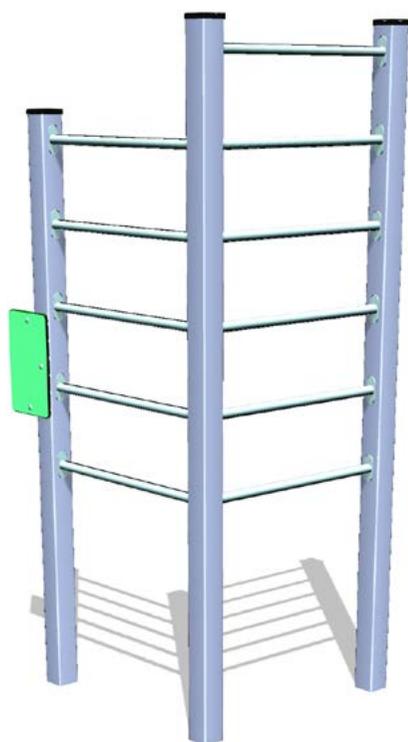
BARRES

PR1



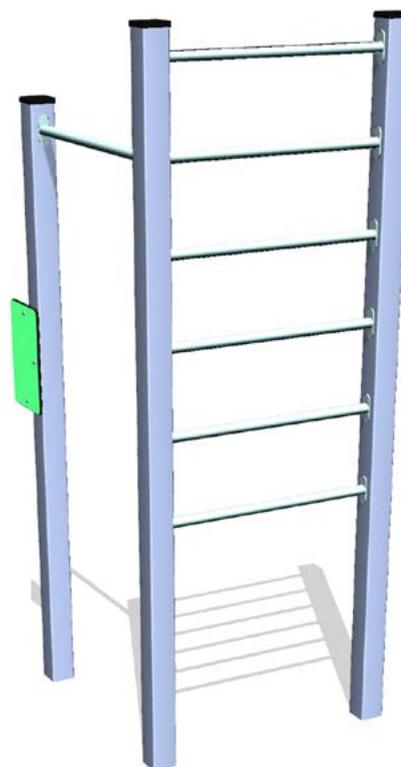
ESPALIER

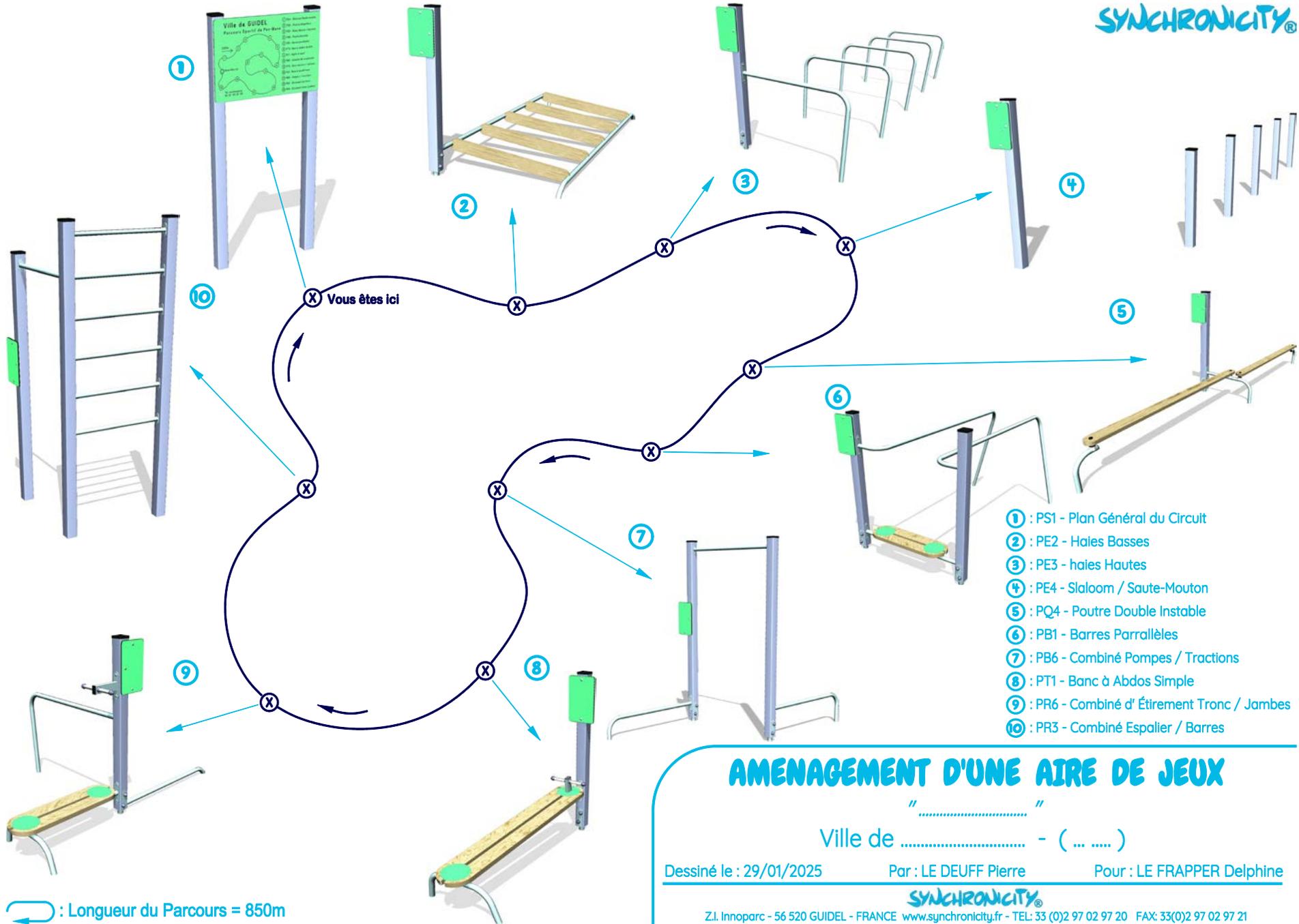
PR2



COMBINÉ ESPALIER / BARRE

PR3





- ① : PS1 - Plan Général du Circuit
- ② : PE2 - Haies Basses
- ③ : PE3 - haies Hautes
- ④ : PE4 - Slalom / Saute-Mouton
- ⑤ : PQ4 - Poutre Double Instable
- ⑥ : PB1 - Barres Parrallèles
- ⑦ : PB6 - Combiné Pompes / Tractions
- ⑧ : PT1 - Banc à Abdos Simple
- ⑨ : PR6 - Combiné d' Étirement Tronc / Jambes
- ⑩ : PR3 - Combiné Espalier / Barres

AMENAGEMENT D'UNE AIRE DE JEUX

"....."
 Ville de - (... ..)

Dessiné le : 29/01/2025

Par : LE DEUFF Pierre

Pour : LE FRAPPER Delphine

SYNCHRONICITY®

Z.I. Innoparc - 56 520 GUIDEL - FRANCE www.synchronicity.fr - TEL: 33 (0)2 97 02 97 20 FAX: 33(0)2 97 02 97 21

↪ : Longueur du Parcours = 850m

SPORTONIK > PARCOURS DE SANTÉ SIGNALÉTIQUE

PANNEAU INFORMATION

PSF-D



DÉPART

PS2



ARRIVÉE

PS3



FLÉCHAGE

PS4



ZONE ACCÉLÉRATION

PS10



ZONE RÉCUPÉRATION

PS11





Ballade à bras PB7



SPORTONIK

AGRÈS FITNESS



ACCESSIBILITÉ POUR TOUS :

Contrairement aux salles de sport payantes, les agrès en extérieur sont gratuits et accessibles à tous, quels que soient leur âge, leur niveau de forme physique ou leurs moyens financiers. Cela favorise l'inclusion et l'égalité d'accès à l'activité physique.

VALORISATION DES ESPACES PUBLICS :

L'installation d'agrès fitness peut transformer des espaces verts ou des zones délaissées en lieux dynamiques et attractifs. Cela contribue à l'embellissement de la ville et à l'amélioration de la qualité de vie.

ENCOURAGEMENT À PASSER PLUS DE TEMPS À L'EXTÉRIEUR :

Les agrès incitent les habitants à sortir de chez eux, à profiter de l'air frais et du cadre naturel de leur ville.

ATTRACTIVITÉ POUR LES FAMILLES :

Les parcs équipés d'agrès fitness peuvent devenir des destinations privilégiées pour les familles.



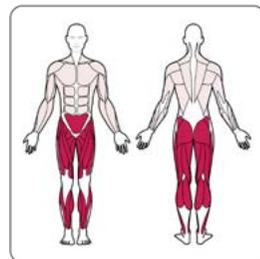
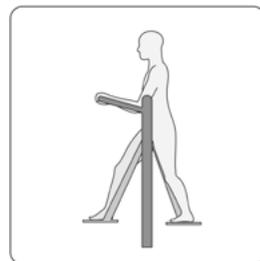
Les parents peuvent s'entraîner pendant que leurs enfants jouent à proximité au sein d'une aire de jeux, favorisant ainsi un mode de vie actif pour tous.

PATINEUR

R04



Les exercices sur le marcheur nordique permettent de stimuler le bas du corps, renforcent les muscles des jambes et des hanches, tout en augmentant la capacité cardiorespiratoire. L'appareil favorise le travail musculaire tout en soulageant les articulations de la hanche.



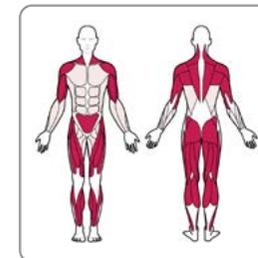
MODULES DISPONIBLES EN VERSION PMR

VÉLO ELLIPTIQUE

R11



Le vélo elliptique favorise l'entraînement général de l'ensemble du corps en renforçant la condition des principaux groupes musculaires et en améliorant la motricité. L'entraînement sur cet appareil façonne la silhouette et aide à brûler les tissus adipeux.



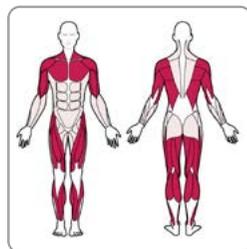
AGRÈS FITNESS
À PARTIR DE 14 ANS



SYNCHRONICITY®

CHEVAL

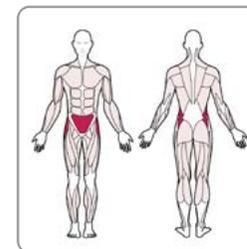
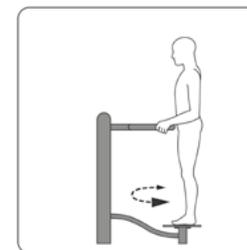
R15



Les exercices sur le cavalier renforcent les muscles des bras, du dos, des pectoraux et des jambes, et améliorent la capacité cardiorespiratoire. Les équipements de fitness et de musculation en plein air ont un effet bénéfique sur la santé physique et mentale, et améliorent la motricité

TWIST

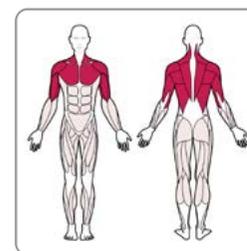
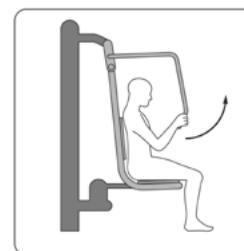
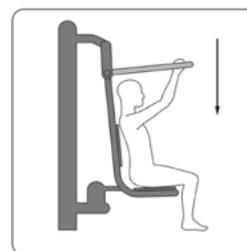
R08A



Le twister favorise l'activité des articulations des hanches et de la colonne lombaire, renforce les muscles abdominaux et étire les pectoraux.

PUSH AND PULL

M01



Les exercices sur le pousseur permettent de développer les groupes musculaires supérieurs. Ils renforcent les pectoraux, les muscles de la ceinture scapulaire et des membres supérieurs.

SPORTONIK AGRÈS FITNESS

SKIEUR DE FOND

R22A



Cet appareil assure un entraînement général de l'ensemble du corps. Les exercices renforcent les muscles des jambes, des bras et du tronc, améliorent la motricité et ont un effet bénéfique sur le système cardiorespiratoire.

MODULES DISPONIBLES EN VERSION PMR

VÉLO CLASSIQUE

R25S



Les exercices développent les muscles des jambes, renforcent les genoux et améliorent la condition cardiorespiratoire.

RAMEUR

R31



Les exercices sur le rameur stimulent les muscles du dos, des épaules et les pectoraux, tout en sollicitant les muscles des jambes. L'appareil est idéal pour les athlètes qui se remettent d'une blessure ou pour les personnes qui s'entraînent de manière récréative pour se maintenir en forme.

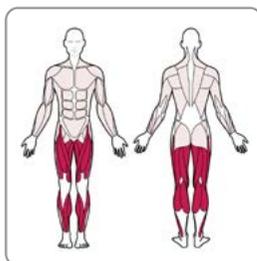
AUTRES AGRÈS FITNESS
DISPONIBLES SUR DEMANDE



SYNCHRONICITY®

ENSEMBLE PÉDALIER DOUBLE

M21



Banc avec pédalier double. Les exercices sur cet appareil renforcent les muscles des jambes, ont un effet bénéfique sur les articulations des genoux et augmentent la capacité cardiorespiratoire.



PRESSE QUADRICEPS

R05A



Le module Presse Quadriceps stimule le bas du corps, développe les muscles des jambes, tonifie en particulier les quadriceps, les fessiers et les muscles abdominaux inférieurs.

PANNEAU FITNESS

PSF-D



PANNEAU OBLIGATOIRE





SPORTONIK

STREET WORKOUT

ATTRACTIVITÉ POUR LES JEUNES :

Le street workout est une discipline très populaire auprès des jeunes. L'installation d'un tel espace peut rendre la ville plus attractive pour cette tranche d'âge, en leur offrant une alternative saine et stimulante aux loisirs passifs.

DYNAMISATION DE L'ESPACE PUBLIC :

Un espace de street workout bien conçu et bien situé peut revitaliser un parc ou un espace public, le rendant plus vivant et fréquenté. Cela contribue à améliorer le sentiment de sécurité et l'attractivité globale du quartier.

FAIBLE COÛT D'ENTRETIEN :

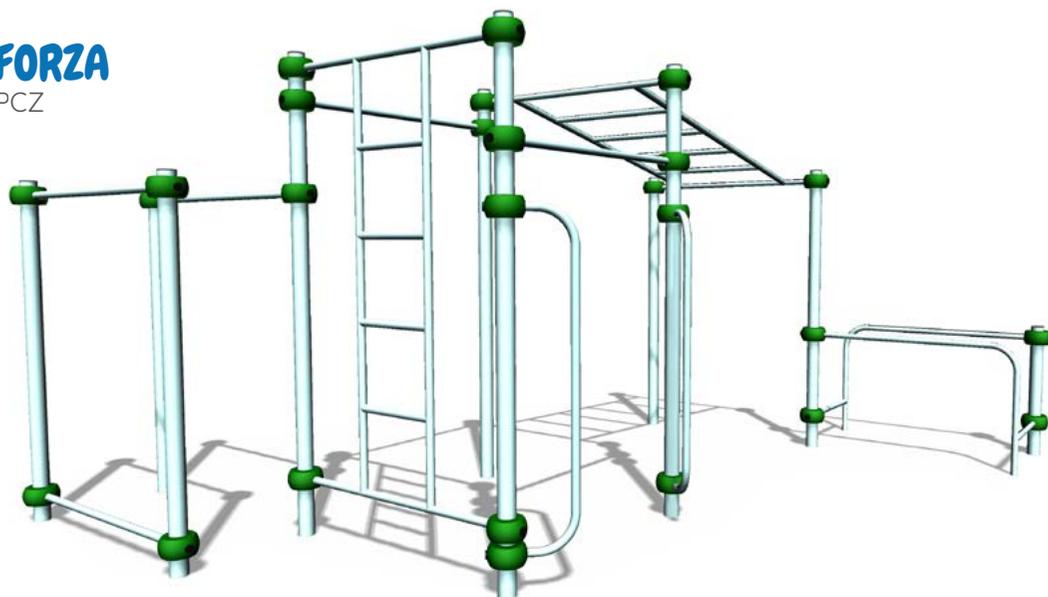
Comparé à d'autres installations sportives, un espace de street workout nécessite un entretien relativement faible. Les structures sont conçues pour être robustes et résistantes aux intempéries.



Les agrès de street workout permettent une grande variété d'exercices adaptés à différents niveaux de condition physique, des débutants aux athlètes confirmés.

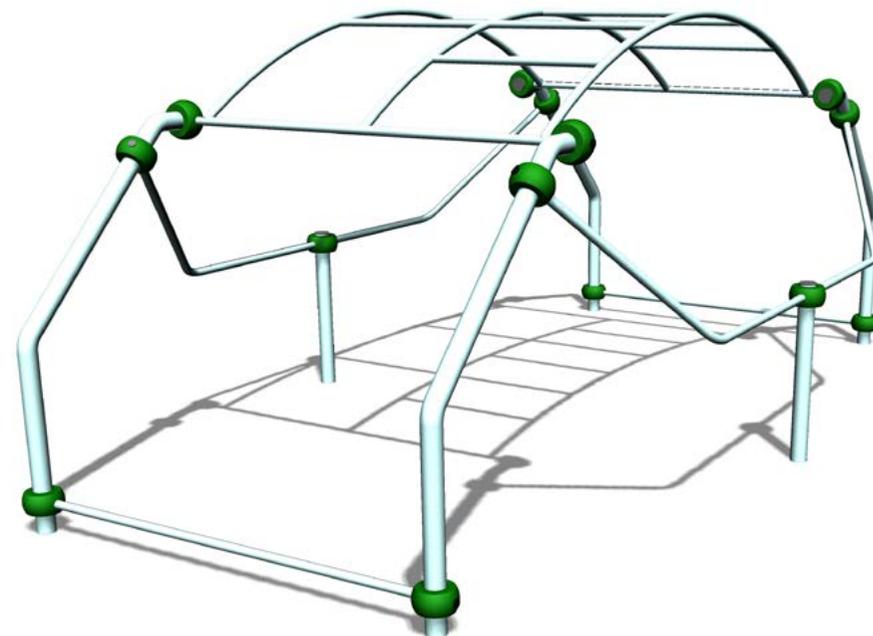
SPORTONIK STREET WORKOUT

FORZA PCZ



ELEMENTS EN ACIER
GALVANISÉ, COLLIER
EN POLYAMIDE

CONCEPT CAGE SCC

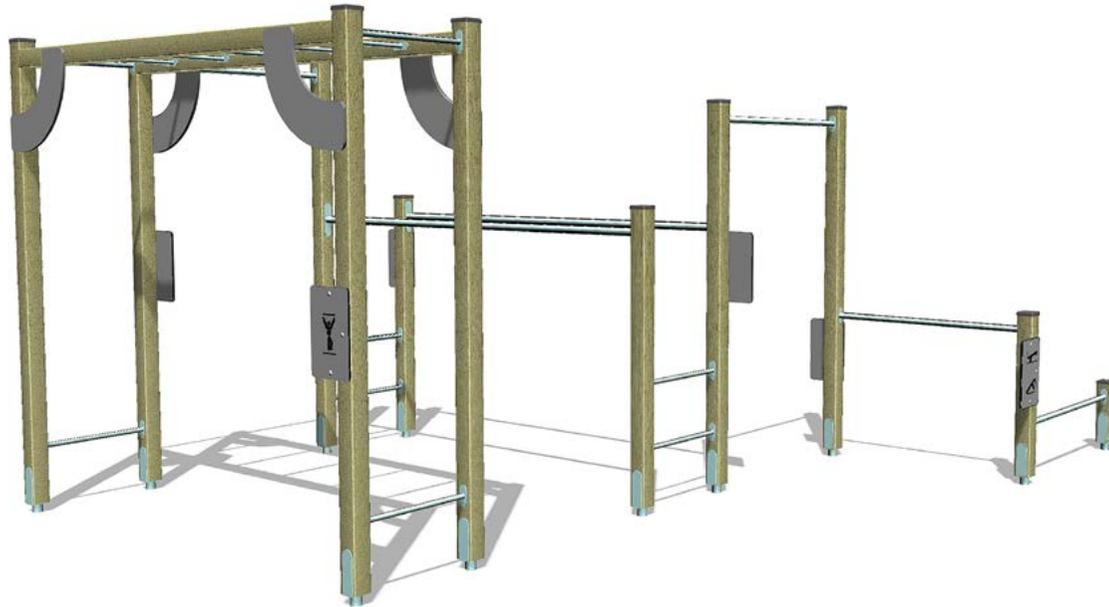




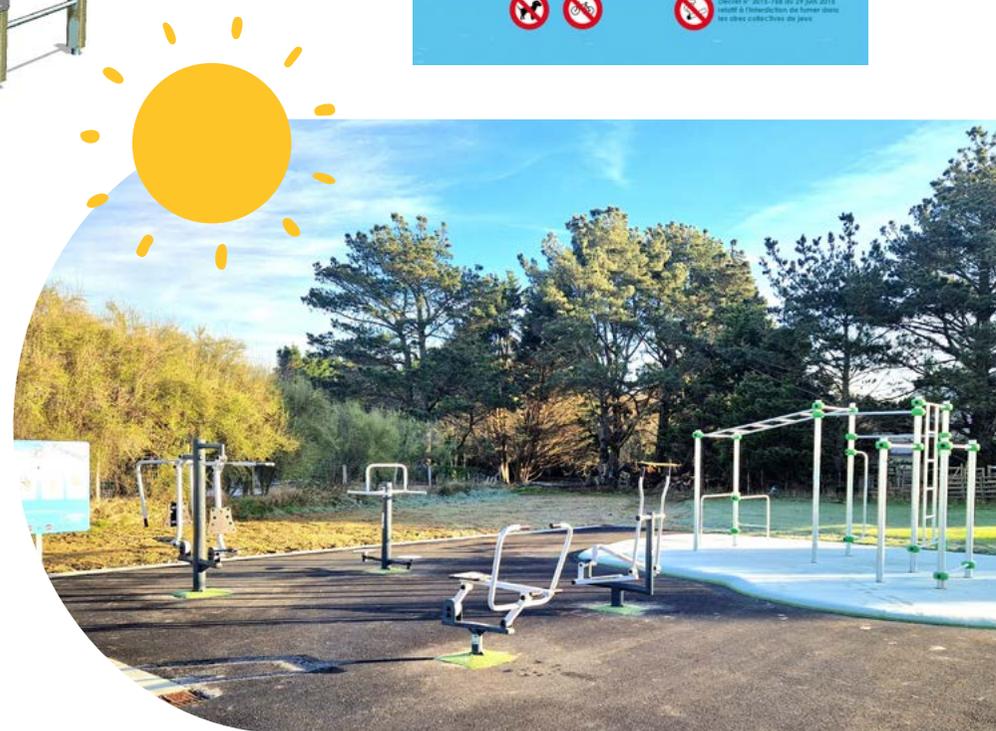
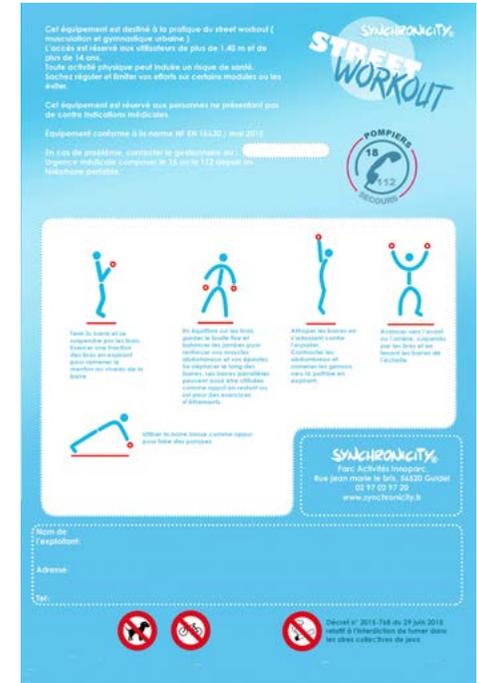
Street Workout Bangor (56)

SPORTONIK STREET WORKOUT

STATION PW35



PANNEAU STREET WORKOUT PSW-D

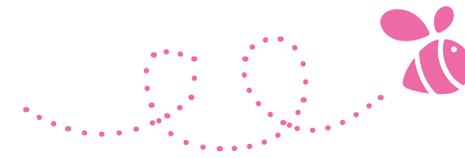


INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
ÉCHAUFFEMENT					
	PAS DE GÉANT	PE1	7,00 x 4,20	3,85 x 1,20 x 1,56	326
	HAIES BASSES	PW9	4,50 x 4,40	1,50 x 1,40 x 0,60	326
	HAIES MOYENNES	PW12	4,50 x 4,40	1,50 x 1,40 x 1,06	326
	HAIES HAUTES	PW11	4,50 x 4,40	1,50 x 1,40 x 1,50	326
	SLALOM & SAUTE MOUTON	PE4	9,60 x 4,40	6,60 x 1,42 x 1,56	326
	POUTRE À BASCULE	PW7	6,02 x 3,28	3,00 x 0,10 x 0,60	326
	TIPI DE GRIMPE	PW10	5,78 x 4,87	1,30 x 1,30 x 2,50	327
	ÉTIREMENT JAMBES	PE7	7,00 x 3,09	4,00 x 0,90 x 1,10	327
	POUTRE SIMPLE	PW13	5,37 x 3,15	2,35 x 0,12 x 0,46	327
	POUTRE SIMPLE INSTABLE	PW14	5,37 x 3,15	2,35 x 0,12 x 0,46	327
	POUTRE DOUBLE	PW6	7,26 x 3,09	4,25 x 1,80 x 1,50	327
MUSCULATION					
	BARRES PARALLÈLES	PW1	4,70 x 3,75	1,80 x 0,80 x 1,20	328
	ESPALIER	PW2	5,70 x 3,72	2,60 x 0,80 x 2,60	328

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
	ESPALIER DOUBLE HAUTEUR	PB9	5,70 x 4,48	2,68 x 1,47 x 2,48	328
	BARRES TRACTION	PW3	5,24 x 5,23	2,04 x 2,03 x 2,50	328
	BARRES TRACTION TRIPLES	PB8	7,07 x 3,20	3,96 x 0,09 x 2,30	328
	BALLADE À BRAS	PB7	8,38 x 4,76	5,55 x 1,55 x 2,50	329
	BARRES À POMPES	PW4	4,40 x 4,40	1,38 x 1,38 x 0,90	329
	COMBINE POMPES & TRACTIONS	PB6	5,85 x 4,50	2,65 x 1,50 x 2,20	329
	BANC ABDOS DOUBLE	PW8	6,70 x 4,40	3,70 x 1,40 x 0,90	329
ÉTIREMENTS					
	BARRES	PR1	4,45 x 4,00	1,40 x 1,00 x 2,50	330
	ESPALIER	PR2	4,45 x 4,00	1,40 x 1,00 x 2,50	330
	COMBINE ESPALIER / BARRE	PR3	4,45 x 4,00	1,40 x 1,00 x 2,50	330
SIGNALÉTIQUE					
	PANNEAU INFORMATION	PSF-D	-	0,60 x 0,10 x 2,00	332
	DÉPART	PS2	-	0,15 x 0,10 x 1,50	332



VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
--------	------------	------------	--------------------------	----------------------	------

SIGNALÉTIQUE (SUITE)

	ARRIVÉE	PS3	-	0,15 x 0,10 x 1,50	332
	FLÉCHAGE	PS4	-	0,15 x 0,10 x 1,50	332
	ZONE ACCÉLÉRATION	PS10	-	0,30 x 0,10 x 1,50	332
	ZONE RÉCUPÉRATION	PS11	-	0,30 x 0,10 x 1,50	332

AGRÈS FITNESS

	PATINEUR	R04	3,54 X 4,01	1,00 X 0,54 X 1,49	336
	VÉLO ELLIPTIQUE	R11	4,35 X 3,62	1,35 X ,62 X 1,61	336
	CHEVAL	R15	3,98 x 3,63	0,98 X 0,63 X 1,10	337
	PUSH AND PULL	M01	5,21 X 3,71	2,21 x 0,71 x 1,89	337
	TWIST	R08A	3,79 x 3,74	0,79 x 0,74 x 1,40	337
	SKIEUR DE FOND	R22A	3,95 x 3,57	0,95 x 0,57 x 1,52	338
	VÉLO CLASSIQUE	R25S	4,10 x 3,55	1,10 x 0,55 x 1,20	338
	RAMEUR	R31	4,10 x 3,87	1,10 x 0,87 x 1,23	338

INFORMATIONS TECHNIQUES

VISUEL	NOM DU JEU	REF DU JEU	DIMENSIONS ZONE D'IMPACT	ENCOMBREMENT (Lxlxh)	PAGE
	ENSEMBLE PÉDALIER DOUBLE	M21	4,50 x 4,10	1,50 x 1,10 x 0,82	339
	PRESSE QUADRICEPS	R05A	4,16 x 3,56	1,19 x 0,55 x 1,57	339
	PANNEAU FITNESS	PSF-D	-	0,60 x 0,10 x 2,00	339
STREET WORKOUT					
	FORZA	PCZ	8,70 x 8,00	5,40 x 4,80 x 2,70	342
	CONCEPT CAGE	SCC	8,50 x 6,25	5,50 x 3,25 x 2,30	342
	STATION	PW35	8,36 x 6,98	5,36 x 3,98 x 2,50	344
	PANNEAU STREET WORKOUT	PSW-D	-	0,60 x 0,10 x 2,00	344



SYNCHRONICITY®



SYNCHRONICITY®

Concepteur & fabricant français
d'espaces ludiques & sportifs

ZI Innoparc
Rue JM Le Bris
56520 GUIDEL (France)

contact@synchronicity.fr
+33(0)2 97 02 97 20

www.synchronicity.fr

